تم تحميل وعرض المادة من :

موقع واجباتي
www.wajibati.net

موقع واجباتي منصة تعليمية تساهم بنشر
حل المناهج الدراسية بشكل متميز لترتقي بمجال التعليم
على الإنترنت ويستطيع الطلاب تصفح حلول الكتب مباشرة
لجميع المراحل التعليمية المختلفة

GET IT ON Google Play
Download on the App Store

حمل التطبيق من هنا

اسم الطالبة :

السؤال الأول : اختاري الإجابة الصحيحة فيما يلي :

1	ما هو الهدف النهائي لرؤية الحاسب في مجال التعلم الموجه؟						
A	تحليل الصور الرقمية	B	تمكين الآلات من رؤية العالم كما يراه البشر	C	فهم اللغات الطبيعية	D-	تصنيف المعلومات المسموعة
2	من التطبيقات الشائعة لرؤية الحاسب:						
A	تصوير الفضاء الخارجي	B	ترجمة النصوص الأدبية	C	تصنيف الأسماك في البيئة البحرية	D-	التصوير الطبي
3	واحدة من التحديات الرئيسة في تصنيف البيانات المرئية والتي تجعلها صعبة مقارنة بالبيانات النصية:						
A	تأثر الصور بالعوامل اللغوية	B	البيانات المرئية لا تتبع هيكلة محددة	C	انخفاض الدقة في الصور المرئية	D-	تجزئة الصور بشكل بسيط
4	وهي آلات يمكنها أداء مجموعة متنوعة من المهام بطريقة مستقلة أو شبه مستقلة أو تحت تصرف البشر						
A	أسلحة ذاتية التحكم	B	المحاكي	C	الروبوتية	D-	الاستدال الجشعة
5	ما هي ميزة استخدام مكتبة Keras عند بناء النماذج العصبية في مجال تصنيف الصور؟						
A	توفير واجهة برمجة مباشرة للأجهزة العتادية.	B	دعم تعدد المنصات وأنظمة التشغيل المتنوعة.	C	سهولة الاستخدام وتوفير واجهة بسيطة لبناء النماذج.	D-	قدرة عالية على معالجة البيانات ثنائية الأبعاد.
6	ما هي وظيفة تقنية (Histogram of Oriented Gradients - HOG) في معالجة الصور؟						
A	تحويل الصور من تنسيق RGB إلى تنسيق رمادي	B	تحليل توزيع تغيرات الكثافة في الصور	C	تصنيف الصور إلى فئات مختلفة	D-	تحسين الوضوح والوضوح في الصور
7	برنامج يسمح للمطورين باختبار تصميماتهم وخوارزمياتهم الروبوتية وتحسينها في عالم افتراضي قبل بناء الروبوتات المادية						
A	فريكاد	B	المحاكي	C	الاردوينو	D-	اوبن سيفي
8	ما هو شكل البيانات المحوَّلة بعد استخدام تحويل المخطط التكراري للتدرجات الموجهة (HOG)؟						
A	مصفوفة D2 بأرقام عشوائية.	B	مصفوفة D1 بقيمة عددية تمثل كل صورة.	C	قائمة بالألوان المستخدمة في الصور.	D-	مصفوفة D1 بقيمة عددية تمثل كل صورة.
9	ما هي وظيفة أداة TSNEVisualizer؟						
A	تحسين نوعية الألوان في الصور.	B	تصنيف الصور إلى فئات مختلفة.	C	تصوير تنسيق البيانات الجديد بعد تحويله باستخدام HOG.	D-	تحسين تصنيف الصور إلى فئات مختلفة.
10	ما هو الهدف الرئيسي من استخدام نماذج التعلم العميق في مجال تجميع الصور؟						
A	تحسين الألوان في الصور.	B	توفير خوارزميات قوية وعالية الدقة لتجميع الصور المتشابهة تلقائيًا.	C	تسهيل عملية هندسة الخصائص.	D-	واجهتها بسيطه
11	أحد الاستخدامات الرئيسية لوحدة مُعالَجة الرسومات (GPU) في مُعالَجة الصور والفيديوهات:						
A	تعليم اللغات الأجنبية.	B	توجيه المركبات.	C	تحليل الأحوال الجوية.	D-	توليد نماذج ثلاثية الأبعاد.
12	الهدف الرئيسي للشبكة التوليدية التنافسية (GAN):						
A	توليد صور واقعية من النصوص	B	توليد النصوص من الصور.	C	تحليل النصوص بفاعلية.	D-	تقديم ألعاب فيديو جديدة.
13	خوارزمية .....تستعمل بوجه عام لإيجاد أفضل حل لمشكلة محددة بناءً على قيود و أهداف معينة						
A	التحسين	B	تعلم الآلة	C	رؤية الحاسب	D-	معالجة اللغات الطبيعية
14	تحل مشكلات التحسين عن طريق نمذجة القيود و إيجاد حل يخضع لجميع القيود						
A	القوة المفرطة	B	طرائق الاستدلال	C	البرمجة القيدية	D-	البرمجة الرياضية

السؤال الثاني :ضع امام العبارة الصحيحة إشارة صح (√)وخلف العبارة الخاطئة إشارة خطأ(×):

يتبع

اسم الطالبة :

م	العبارة	علامة
1 -	المحسن هو خوارزمية التي تستخدم في ضبط أوزان النموذج و مقدار التحيز أثناء التدريب	
2-	تعد القدرة على استخراج الخصائص المهمة ذات الصلة من الصور بشكل تلقائي من أهم و اقوى مزايا الشبكات العصبية الترشيحية	
3 -	لا يمكن أن يعاد استخدام شبكة عصبية مدربة مسبقاً في حل مهمة جديدة	
4 -	من المحتمل أن يؤدي الذكاء الاصطناعي والأتمتة إلى تسريح البشر من الوظائف	
5-	يُمكن أن يُؤدي الافتقار إلى التنوع في فرق تطوير الذكاء الاصطناعي إلى عدم رؤية التحيزات أو عدم معالجتها.	
6-	يتطلب التصميم المعتمد على إشراك الإنسان أن تعمل أنظمة الذكاء الاصطناعي دون أي تدخل بشري.	
7-	تُعَدُّ وحدة مُعالَجة الرسومات (GPU) مُفِيدة في توليد الصور ومُعالَجة الصور الكبيرة حاسوبيًا	
8-	المشكلة الرئيسة التي يُمكِن أن تُواجِهها الشبكات التوليدية التنافسية (GAN) وتُؤَدِّي إلى تكرار المُخرَجات تسمى عدم تقارب الشبكة (Non-Convergence)	
9-	استخدام الذكاء الاصطناعي على نطاق واسع له آثار إيجابية فقط على البيئة.	
10-	من مزايا خوارزمية القوة المفرطة أنها قابلة للتطبيق على مجموعة مشكلات(بيانات)كبيرة جدا	
11-	من مزايا خوارزمية الاستدلال الجشعة أنها أسرع بكثير من خوارزمية القوة المفرطة	
12-	تستخدم الدالة Compare لمقارنة فاعلية خوارزمية القوة المفرطة و الاستدلال الجشعة	

السؤال الثالث :

2	

اذكري اثنين من القيم ومبادئ أخلاقيات الذكاء الاصطناعي :

القيم	المبادئ

انتهت الأسئلة ،،

معلمتك : عائشة الرشيدي

نموذج الإجابة

السؤال الأول : اختاري الاجابة

السؤال الأول : اختاري الإجابة الصحيحة فيما يلي :

١	ما هو الهدف النهائي لرؤية الحاسب في مجال التعلم الموجه؟						
A	تحليل الصور الرقمية	B	تمكين الآلات من رؤية العالم كما يراه البشر	C	فهم اللغات الطبيعية	D-	تصنيف المعلومات المسموعة
٢	من التطبيقات الشائعة لرؤية الحاسب:						
A	تصوير الفضاء الخارجي	B	ترجمة النصوص الأدبية	C	تصنيف الأسماك في البيئة البحرية	D-	التصوير الطبي
٣	واحدة من التحديات الرئيسة في تصنيف البيانات المرئية والتي تجعلها صعبة مقارنة بالبيانات النصية:						
A	تأثر الصور بالعوامل اللغوية	B	البيانات المرئية لا تتبع هيكلة محددة	C	انخفاض الدقة في الصور المرئية	D-	تجزئة الصور بشكل بسيط
٤	وهي آلات يمكنها أداء مجموعة متنوعة من المهام بطريقة مستقلة أو شبه مستقلة أو تحت تصرف البشر						
A	أسلحة ذاتية التحكم	B	المحاكي	C	الروبوتية	D-	الاستدلال الجشعة
٥	ما هي ميزة استخدام مكتبة Keras عند بناء النماذج العصبية في مجال تصنيف الصور؟						
A	توفير واجهة برمجة مباشرة للأجهزة العتادية.	B	دعم تعدد المنصات وأنظمة التشغيل المتنوعة.	C	سهولة الاستخدام وتوفير واجهة بسيطة لبناء النماذج.	D-	قدرة عالية على معالجة البيانات ثنائية الأبعاد.
٦	ما هي وظيفة تقنية (Histogram of Oriented Gradients - HOG) في معالجة الصور؟						
A	تحويل الصور من تنسيق RGB إلى تنسيق رمادي	B	تحليل توزيع تغيرات الكثافة في الصور	C	تصنيف الصور إلى فئات مختلفة	D-	تحسين الوضوح والوضوح في الصور
٧	برنامج يسمح للمطورين باختبار تصميماتهم وخوارزمياتهم الروبوتية وتحسينها في عالم افتراضي قبل بناء الروبوتات المادية						
A	فريكاد	B	المحاكي	C	الاردوينو	D-	اوبن سيفي
٨	ما هو شكل البيانات المحوّلة بعد استخدام تحويل المخطط التكراري للتدرجات الموجهة (HOG)؟						
A	مصفوفة D٢ بأرقام عشوائية.	B	مصفوفة D١ بقيمة عددية تمثل كل صورة.	C	قائمة بالألوان المستخدمة في الصور.	D-	مصفوفة D١ بقيمة عددية تمثل كل صورة.
٩	ما هي وظيفة أداة TSNEVisualizer؟						
A	تحسين نوعية الألوان في الصور.	B	تصنيف الصور إلى فئات مختلفة.	C	تصوير تنسيق البيانات الجديد بعد تحويله باستخدام HOG.	D-	تحسين تصنيف الصور إلى فئات مختلفة.
١٠	ما هو الهدف الرئيسي من استخدام نماذج التعلم العميق في مجال تجميع الصور؟						
A	تحسين الألوان في الصور.	B	توفير خوارزميات قوية وعالية الدقة لتجميع الصور المتشابهة تلقائيًا.	C	تسهيل عملية هندسة الخصائص.	D-	واجهتها بسيطه
١١	أحد الاستخدامات الرئيسية لوحدة مُعالجة الرسومات (GPU) في مُعالجة الصور والفيديوهات:						
A	تعليم اللغات الأجنبية.	B	توجيه المركبات.	C	تحليل الأحوال الجوية.	D-	توليد نماذج ثلاثية الأبعاد.
١٢	الهدف الرئيسي للشبكة التوليدية التنافسية (GAN):						
A	توليد صور واقعية من النصوص	B	توليد النصوص من الصور.	C	تحليل النصوص بفاعلية.	D-	تقديم ألعاب فيديو جديدة.
١٣	خوارزمية .....تستعمل بوجه عام لإيجاد أفضل حل لمشكلة محددة بناءً على قيود و أهداف معينة						
A	التحسين	B	تعلم الآلة	C	رؤية الحاسب	D-	معالجة اللغات الطبيعية
١٤	تحل مشكلات التحسين عن طريق نمذجة القيود و إيجاد حل يخضع لجميع القيود						
A	القوة المفرطة	B	طرائق الاستدلال	C	البرمجة القيدية	D-	البرمجة الرياضية

اسم الطالبة :

السؤال الثاني :ضع امام العبارة الصحيحة إشارة صح (√)وخلف العبارة الخاطئة إشارة خطأ(×):

م	العبارة	علامة
١ -	المحسن هو خوارزمية التي تستخدم في ضبط أوزان النموذج و مقدار التحيز أثناء التدريب	(صح)
٢-	تعد القدرة على استخراج الخصائص المهمة ذات الصلة من الصور بشكل تلقائي من أهم و اقوى مزايا الشبكات العصبية الترشيحية	(صح)
٣ -	لا يمكن أن يعاد استخدام شبكة عصبية مدربة مسبقاً في حل مهمة جديدة	(خطا)
٤ -	من المحتمل أن يؤدي الذكاء الاصطناعي والأتمتة إلى تسريح البشر من الوظائف	(صح)
٥-	يُمكن أن يُؤدي الافتقار إلى التنوع في فرق تطوير الذكاء الاصطناعي إلى عدم رؤية التحيزات أو عدم معالجتها.	(صح)
٦-	يتطلب التصميم المعتمد على إشراك الإنسان أن تعمل أنظمة الذكاء الاصطناعي دون أي تدخل بشري.	(صح)
٧-	تُعَدُّ وحدة مُعالجة الرسومات (GPU) مُفيدة في توليد الصور ومُعالجة الصور الكبيرة حاسوبيًا	(صح)
٨-	المشكلة الرئيسة التي يُمكِن أن تُواجهها الشبكات التوليدية التنافسية (GAN) وتُؤدِّي إلى تكرار المُخرَجات تسمى عدم تقارب الشبكة (Non-Convergence)	(خطا)
٩-	استخدام الذكاء الاصطناعي على نطاق واسع له آثار إيجابية فقط على البيئة.	(خطا)
١٠-	من مزايا خوارزمية القوة المفرطة أنها قابلة للتطبيق على مجموعة مشكلات(بيانات)كبيرة جدا	(خطا)
١١-	من مزايا خوارزمية الاستدلال الجشعة أنها أسرع بكثير من خوارزمية القوة المفرطة	(صح)
١٢-	تستخدم الدالة Compare لمقارنة فاعلية خوارزمتي القوة المفرطة و الاستدلال الجشعة	(صح)

2

السؤال الثالث :

اذكري اثنين من القيم ومبادئ أخلاقيات الذكاء الاصطناعي :

القيم	المبادئ

انتهت الأسئلة ،،

المادة: الذكاء الاصطناعي**1-2**

الزمن: ساعة

الصف:ثالث ثانوي

المسار: حاسب وهندسة

أسئلة الاختبار النظري النهائي لمقرر الذكاء الاصطناعي**1-2** الفصل الدراسي (الثاني) الدور الاول- العام الدراسي **1446** هـ

الاسم: ..... رقم الجلوس: .....

رقم السؤال	الدرجة المستحقة (رقماً)	المصححه	المراجعه
السؤال الأول			
السؤال الثاني		التوقيع:	التوقيع:
المجموع الكلي (20)			

السؤال الأول:

مانتيجة تنفيذ الكود البرمجي التالي:

1

```
from itertools import combinations
L=['w1','w2','w3','w4']
print('pairs',list(combinations(L, 2)))
```

.....

.....

2

```
for route in permutations({1,2,3}):
    print(route)
```

.....

.....

.....

.....

.....

.....

3

```
for i in range (5):
    print(random.randint(*[1,10])
```

.....

.....

.....

.....

.....

اقلبي الورقة

arr=numpy.full((4,4),0) print(arr) arr[0,0]=1 arr[3,3]=1 print() print(arr)	....

4

السؤال الثاني:

أ)من خلال هذه الأكواد أجيبي عن الأسئلة التالية:

أ

```
from skimage.color import rgb2gray

X_train_gray = np.array([rgb2gray(img) for img in X_train])

X_test_gray = np.array([rgb2gray(img) for img in X_test])
```

ماهي الدالة المستخدمة وما هي وظيفتها؟

.....

.....

ب

```
from keras.applications.vgg16 import VGG16
from keras.models import Model
model = VGG16()
model = Model(inputs = model.inputs, outputs = model.layers[-2].output)
```

ماهي المكتبة المستخدمة ؟ وما اسم النموذج الذي تم استدعاءه

.....

.....

ب)صل العمود أ بما يناسبه من العمود ب

أ		ب

أ	تصوير البيانات بصريًا	`from sklearn.model_selection import train_test_split`
		`X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(`
		`  X,`
		`  Y,`
		`  test_size = 0.20,`
		`  shuffle = True,`
		`  random_state = 42,`
		`)`

ب	تطبيق التجميع التكتلي AC وعرض الرسم الشجري على البيانات	`tsne = TSNEVisualizer(colors = color_palette)`
		`tsne.fit(X_hog, Y)`
		`tsne.show();`

ج	تقسيم البيانات الى مجموعة تدريب ومجموعة اختبار	