تم تحميل وعرض المادة من :

موقع واجباتي
www.wajibati.net

موقع واجباتي منصة تعليمية تساهم بنشر
حل المناهج الدراسية بشكل متميز لترتقي بمجال التعليم
على الإنترنت ويستطيع الطلاب تصفح حلول الكتب مباشرة
لجميع المراحل التعليمية المختلفة

GET IT ON Google Play
Download on the App Store

حمل التطبيق من هنا

المادة: تقنية رقمية 3-1
الصف: ثالث ثانوي
الزمن: ساعة
عملي

اختبار الفصل الدراسي الأول – الدور الأول – عام 1446هـ

اسم الطالب : ..... الفصل:
.....

25

السؤال الأول:

أ) ظلل حرف (ص) أمام رقم العبارة الصحيحة، وحرف (خ) أمام رقم العبارة الخاطئة في نموذج الإجابة:

1.	لا يمكن إضافة أكثر من ثلاثة موارد في برنامج جانت بروجكت .	
2.	يسمح برنامج جانت بروجكت بإضافة مهام فرعية لكل مهمة .	
3.	يمكن استخدام تطبيق دياجرام دون اتصال بالإنترنت من خلال تثبيته على جهاز الحاسب .	
4.	لا يمكن تنسيق الأشكال في تطبيق دياجرام .	
5.	يمكن إضافة مجموعة من المهام في برنامج جانت بروجكت .	
6.	في برنامج مطور التطبيقات MIT يمكنك إضافة زر الى الشاشة من قائمة المكونات	
7.	استخدام المحاكي لاختبار التطبيق لا يمكن استخدامه على جهاز الحاسب الخاص بك.	
8.	يتيح برنامج مطور التطبيقات MIT الوصول إلى جميع وظائف الهاتف الذكي.	

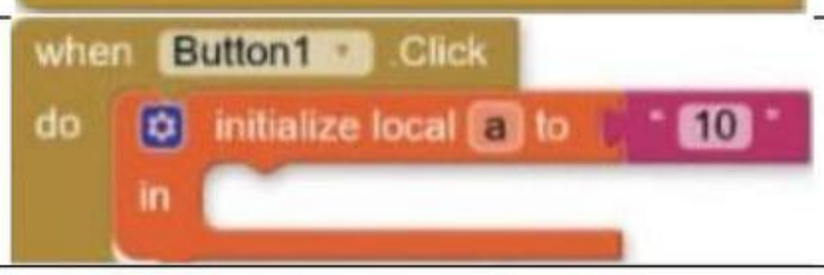
ب) حدد الأيقونة المناسبة في برنامج مطور التطبيقات MIT لكل وظيفة فيما يلي:

العمود الأول		
1.	يتم الضغط عليه لعرض عدة خيارات نصية للاختيار بينها	
2.	القيام بمهمة محددة عند ضغطه	
3.	تعرض نصاً يتم تخصيصه في خاصية حقل النص	
4.	مكون خاص بعرض الصور	

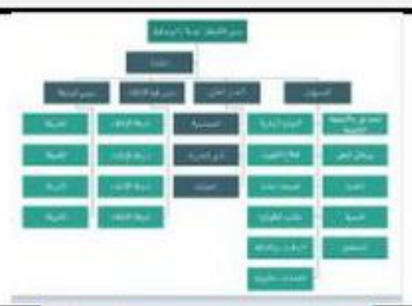
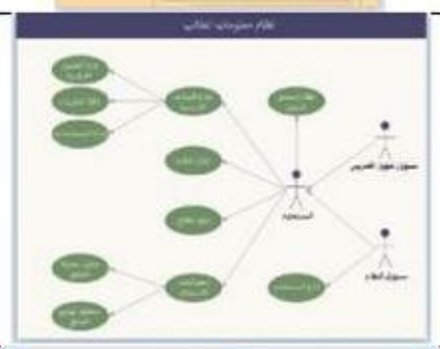
العمود الثاني	
أ	Button
ب	Image
ج	Label
د	ListPicker

السؤال الثاني:

أ) صل اللبنات في العمود الثاني مع الوظيفة المناسبة لها في العمود الأول :

العمود الأول			العمود الثاني	
.5	تستخدم لتعريف متغير عام		أ	
.6	تنشئ قائمة بالعناصر		ب	
.7	تستخدم لتحديد ما يجب أن يحدث بعد أن يختار المستخدم عنصراً من القائمة		ج	
.8	تنشئ متغيراً محلياً		د	

ب) إختار اسم المخطط المناسب لكل من الأشكال التالية :

العمود الأول			العمود الثاني	
.9	مخطط حالة الإستخدام		أ	
.10	مخطط سير العمل		ب	
.11	مخطط الشجرة		ج	
.12	المخطط الهيكلي		د	

السؤال الثالث:

أ) صل الأشكال المستخدمة فى مخطط سير العمل مع مسمياتها الوظيفية :

العمود الأول		العمود الثاني	
13.	المستند	أ	
14.	الادخال والاخراج	ب	
15.	البداية والنهاية	ج	
16.	العملية	د	
17.	القرار	هـ	

المادة: تقنية رقمية 3-1
الصف: ثالث ثانوي
الزمن: ساعة
عملي

اختبار الفصل الدراسي الأول – الدور الأول – عام 1446 هـ

اسم الطالبة: .....
اليوم: ..... / 5/

نموذج الإجابة

25

السؤال الأول:

أ) ظللي حرف (ص) أمام رقم العبارة الصحيحة، وحرف (خ) أمام رقم العبارة الخاطئة في نموذج الإجابة:

1.	لا يمكن إضافة أكثر من ثلاثة موارد في برنامج جانت بروجكت .	خطأ
2.	يسمح برنامج جانت بروجكت بإضافة مهام فرعية لكل مهمة .	صح
3.	يمكن استخدام تطبيق دياجرام دون اتصال بالإنترنت من خلال تثبيته على جهاز الحاسب .	صح
4.	لا يمكن تنسيق الأشكال في تطبيق دياجرام .	خطأ
5.	يمكن إضافة مجموعة من المهام في برنامج جانت بروجكت .	صح
6.	في برنامج مطور التطبيقات MIT يمكنك إضافة زر الى الشاشة من قائمة المكونات	صح
7.	استخدام المحاكي لاختبار التطبيق لا يمكن استخدامه على جهاز الحاسب الخاص بك.	خطأ
8.	يتيح برنامج مطور التطبيقات MIT الوصول إلى جميع وظائف الهاتف الذكي.	خطأ

ب) حددي الأيقونة المناسبة في برنامج مطور التطبيقات MIT لكل وظيفة فيما يلي:

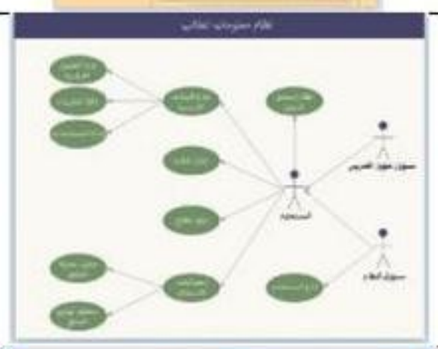
العمود الأول			العمود الثاني	
1.	يتم الضغط عليه لعرض عدة خيارات نصية للاختيار بينها	د	أ	Button
2.	القيام بمهمة محددة عند ضغطه	أ	ب	Image
3.	تعرض نصاً يتم تخصيصه في خاصية حقل النص	ج	ج	Label
4.	مكون خاص بعرض الصور	ب	د	ListPicker

السؤال الثاني:

أ) صلي اللبنات في العمود الثاني مع الوظيفة المناسبة لها في العمود الأول :

العمود الأول			العمود الثاني	
.5	تستخدم لتعريف متغير عام	ج	أ	
.6	تنشئ قائمة بالعناصر	د	ب	
.7	تستخدم لتحديد ما يجب أن يحدث بعد أن يختار المستخدم عنصراً من القائمة	أ	ج	
.8	تنشئ متغيراً محلياً	ب	د	

ب) إختاري اسم المخطط المناسب لكل من الأشكال التالية :

العمود الأول			العمود الثاني	
.9	مخطط حالة الإستخدام	ج	أ	
.10	مخطط سير العمل	د	ب	
.11	مخطط الشجرة	أ	ج	
.12	المخطط الهيكلي	ب	د	

السؤال الثالث:

أ) صلى الأشكال المستخدمة فى مخطط سير العمل مع مسمياتها الوظيفية :

العمود الأول			
.13	المستند	د	
.14	الادخال والاخراج	هـ	
.15	البداية والنهاية	أ	
.16	العملية	ب	
.17	القرار	ج	

العمود الثاني		
أ		
ب		
ج		
د		
هـ		

انتهت الأسئلة

تمنياتي لكن بالتوفيق *** معلمة المادة: أسماء الشهري

المادة: تقنية رقمية 3
التاريخ: 16/ 4 /1446 هـ
اليوم: الثلاثاء
الزمن: ساعة

المدرسة الثانوية

اختبار نهائي (عملي) لمادة التقنية الرقمية 3 المسار العام لعام 1446 هـ

أسم الطالبة: ..... الفصل: ..... رقم الجهاز: .....

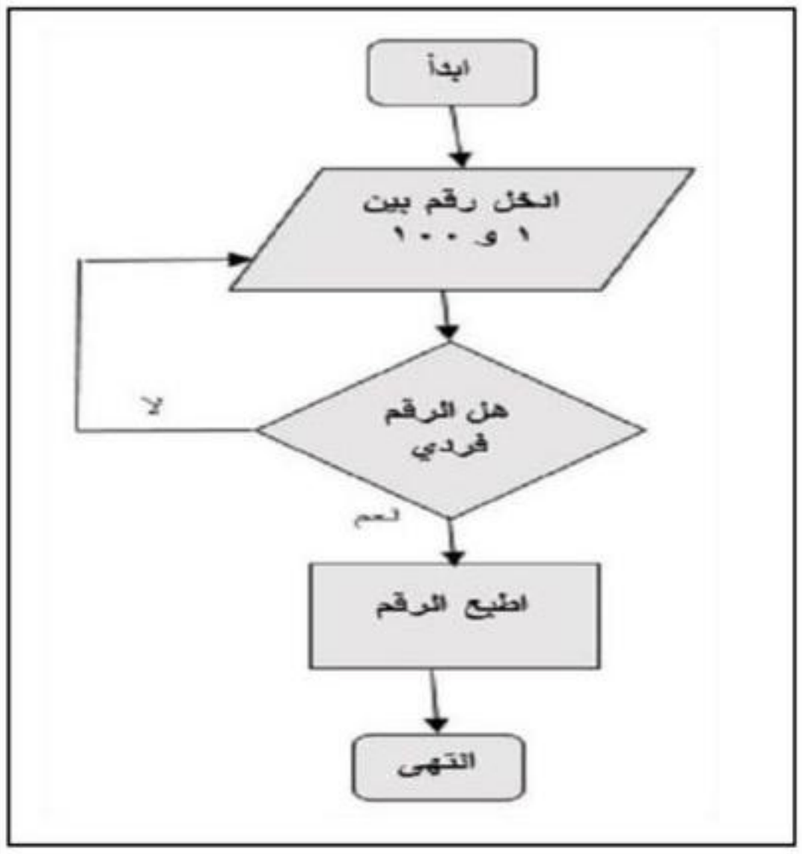
رقم السؤال	الأول	الثاني	الثالث	المجموع	المصححة	المراجعة	المدققة
الدرجة							

السؤال الأول: باستخدام برنامج ganttproject نفذي الآتي:

بنود التقييم	الدرجة المستحقة	الدرجة المكتسبة	ملاحظات
اضبطي خصائص المشروع لتكون كالتالي: اسم المشروع: طباعة الملابس المؤسسة: المدرسة	1		
اضيفي المهام التالية للمشروع: • دراسة السوق • إنشاء متجر الكتروني • التسويق	2		
اجعلي مهمة المتجر الالكتروني معلماً رئيساً في المشروع	1		
انشئي الأدوار التالية :مديرة التسويق – مصممة المتجر الالكتروني	1		
اضيفي الموارد البشرية التالية للمشروع: • أمل مديرة التسويق • ريم مصممة المتجر الالكتروني	2		
انشئي علاقة النهاية للبداية بين المهمتين التسويق والمتجر الالكتروني	1		
اجعلي تقدم دراسة السوق 20%	1		
المجموع النهائي	**9**		

السؤال الثاني: باستخدام برنامج دياجرام نفذي الآتي:

البنود	الدرجة المستحقة	الدرجة المكتسبة	ملاحظات
أنشئي رسم جديد لعمل مخطط سير عمل كما هو موضح في الصورة أمامك.	1		
أضيفي الاشكال المناسبة للمخطط.	3		
نسقي الالوان والحدود للاشكال حسب رغبتك.	1		
أحفظي المخطط على سطح المكتب باسم اختبار نهائي ثم اسمك.	1		
المجموع النهائي	6		



السؤال الثالث: باستخدام برنامج اب انفنتور نفذي الآتي:

بنود التقييم	الدرجة المستحقة	الدرجة المكتسبة	ملاحظات
إنشاء مشروع جديد باسمك.	1		
إنشاء شاشتين للتطبيق.	1		
إضافة زر أمر Button في الشاشة الأولى يسمح بالانتقال إلى الشاشة الثانية.	2		
ضبط خصائص الزر: 1 - كتابة عبارة (انتقل). ٢- جعل الزر في منتصف الشاشة.	1		
تغيير لون خلفية الشاشة الأولى إلى لون ازرق.	1		
تسمية الشاشة الأولى بالشاشة الرئيسية.	1		
في الشاشة الثانية: 1 - إدراج نص Label وتغيير خصائصه إلى (اختبار نهائي ثم اسمك) . 2 - إدراج Button (رجوع) ينقلني إلى الشاشة الرئيسية.	3		
المجموع النهائي	10		

انتهت الاسئلة تمنياتي لكن بالنجاح والتوفيق,,

المادة	تقنية رقمية 3
الصف	ثالث ثانوي
الفصل	الدراسي الأول
الزمن	ساعة

الاختبار العملي النهائي لمقرر تقنية رقمية 3 – ثالث ثانوي – مسار عام - للفصل الدراسي الأول 1446هـ

اسم الطالبة :..... الدرجة :.....

عند الانتهاء نادي المعلمة للتصحيح		(25) درجات	
السؤال الأول مستخدماً برنامج App inventor قومي بعمل التالي :-	الدرجة	نفذ / لم ينفذ	الدرجة المستحقة
أنشئ مشروع جديد سميه باسمك باللغة الانجليزية بحيث يحتوي على شاشتين.	1		
الشاشة الأولى: اضبطي لون خلفية الشاشة الى أي لون عدا الأبيض من خاصية BackgroundColor	2		
الشاشة الأولى: اضبطي المحاذاة الرأسية و العمودية لتوسيط من خاصيتي AlignHorizontal وAlignVertical	2		
الشاشة الأولى: غيري عنوان الشاشة الى Home وذلك عن طريق خاصية Title	2		
الشاشة الأولى: أضيفي نص باستخدام مكون Label واكتبي (اختبار عملي نهائي) في خاصية Text ثم اضبطي لون النص عن طريق خاصية Textcolor وحجم الخط من خاصية Fontsize واختاري خاصية FontBold	2		
الشاشة الأولى: اضيفي مكون Button ثم أعيدي تسميته الى CV ثم اكتبي (السيرة الذاتية) في خاصية Text ثم اضبطي لون النص عن طريق خاصية Textcolor وحجم الخط من خاصية Fontsize واختاري خاصية FontBold	2		
الشاشة الأولى: اضيفي مكون ListBicker ثم أعيدي تسميته الى goals ثم اكتبي (أهدافي) في خاصية Text ثم اضبطي لون النص عن طريق خاصية Textcolor وحجم الخط من خاصية Fontsize واختاري خاصية FontBold	2		
الشاشة الثانية: اضبطي لون خلفية الشاشة الى أي لون عدا الأبيض من خاصية BackgroundColor	1		
الشاشة الثانية: اضبطي المحاذاة الرأسية و العمودية لتوسيط من خاصيتي AlignHorizontal وAlignVertical	2		
الشاشة الثانية: غيري عنوان الشاشة الى السيرة الذاتية و ذلك عن طريق خاصية Title	1		
الشاشة الثانية: اضيفي مكون VerticalArrangement واضبطي خصائصه واجعلي BackgroundColor هي None كذلك خاصيتي AlignHorizontal وAlignVertical لتوسيط	2		
الشاشة الثانية: اضيفي الاسم والعمر و الصف والهوايات من أداة Label في خاصية Text ثم اضبطي لون النص عن طريق خاصية Textcolor وحجم الخط من خاصية Fontsize واختاري خاصية FontBold	2		
برمجة مكونات الشاشة الأولى: قومي ببرمجة الزر cv بحيث اذا تم الضغط عليه يفتح الشاشة الثانية Screen2	2		
برمجة مكونات الشاشة الأولى: قومي ببرمجة زر القائمة بحيث اذا تم الضغط عليها تعرض قائمة بأهدافك	2		
برمجة مكونات الشاشة الأولى			
برمجة مكونات الشاشة الأولى			
برمجة مكونات الشاشة الأولى			

انتهت الأسئلة ,,,,, مع تمنياتي لكن بالتوفيق

المعلمة : أماني الأحمدي

توزيع الدرجات لطالبات الانتساب

المقرر	المهام الادائية	اختبار عملي نهائي	اختبار نظري نهائي	المجموع
تقنية رقمية 3	40	40	20	100

يتم تسليم الاختبار العملي النهائي + جميع المهام الادائية عبر الرابط التالي:
.....https://forms.office.com/

اولاً: المهام الأدائية

40

طالبتي الغالية:
انجزي المهام التالية:

المهمة الأولى

قومي بعمل عرض بوربوينت
للدرس الأول اساسيات تخطيط
المشروع
صفحة(9- الى -13)
الوحدة الأولى
ورفعه على الرابط
15 درجة

المهمة الثانية

قومي بتلخيص
درس انشاء مخطط
صفحة(69- الى -72)
الوحدة الثانية
على شكل خارطة ذهنية بأحد
البرامج المناسبة
ورفعها على الرابط
15 درجة

المهمة الثالثة

حل اختبر نفسك
في كتاب الطالبة:
صفحة (162- الى – 167)
ورفعه على الرابط
10 درجات

ثانياً: المشروع العملي النهائي

40

قومي بعمل المشروع العملي التالي:

الثانوية الثامنة والتسعون	المشروع العملي النهائي لمادة التقنية الرقمية 3 للعام الدراسي 1446 هـ	المادة	التقنية الرقمية 3
		الدرجة النهائية	25

اسم الطالبة/.....الصف/.....

الاختبار العملي النهائي لمادة – التقنية الرقمية 3 – للعام الدراسي 1446 هـ

م	مستخدمة موقع اب انفنتور MIT App Inventor قومي بعمل التالي:	الدرجة المستحقة	درجة الطالبة
1	انشئي مشروع جديد على منصة MIT App Inventor و تسميته باسمك الثنائي باللغة الإنجليزية " يظهر اسمك في أعلى الشاشة عند تصوير كل شاشة" المشروع مكون من شاشتين	2	
2	انشئي الشاشة الأولى وقومي بتغيير عنوانها الى اسمك الثنائي بالعربي	2	
3	غيري الخلفية بلون مناسب حسب رغبتك وكذلك غيري المحاذاة Align واجعليها توسيط Center	2	
4	اضيفي مكونين في الشاشة الأولى المكون الأول عبارة عن زر Button1 واعطيه مسمى (تقنية رقمية 3) ويقوم بنقلك الى الشاشة الثانية. والمكون الثاني عبارة عن قائمة ListPicker1 واعطيه مسمى (وحدات المنهج).	2	
5	قومي بكتابة اللبنات المناسبة لربط الشاشتين	3	
6	انشئي الشاشة الثانية وقومي بتغبير المحاذاة Align واجعليها توسيط Center	2	
7	غيري الخلفية بصورة مناسبة حسب رغبتك وكذلك غيري المحاذاة Align واجعليها توسيط Center	2	
8	اضيفي مكون التسمية Label1 واكتبي فيه (نجاحك لا حدود له)	2	
9	اضيفي مكون Button2 وسمية (عودة) بحيث عند الضغط عليه يرجعك للشاشة الأولى	2	
10	قومي بكتابة اللبنات المناسبة لعمل التطبيق	4	
11	قومي بأخذ لقطة شاشة للشاشتين مع صور اللبنات المستخدمة لكل شاشة مراعية ظهور اسمك في أعلى شاشة البرنامج "لا تقبل الصور المقصوصة" والصقيها داخل ملف BDF باسمك الثلاثي قومي برفع ملفك على رابط الفورم الموجود في اعلى الاختبار في موعد أقصاه 1445/ 4/18 هـ	2	
	الدرجة النهائية	25	بعد التحويل بسلم الدرجات تصبح الدرجة 40

-انتهت الأسئلة –

معلمتك (شريفة الذبياني)

الاختبار النهائي العملي لمادة تقنية رقمية ٣

نوع المهمة	اختبار عملي نهائي
نوع العمل	فردي
الدرجة	٢٥ درجة

طالبتي العزيزة :ـها قد وصلنا سوياً لنهاية المطاف مع آخر مهمات منهج تقنية رقمية٣ و أجملها و أكثرها استمتاعاً بإذن الله ،

مطلوب منك الان انشاء تطبيق هاتف ذكي باستخدام برنامج مطور التطبيقات MIT App Inventor، اختاري أي موضوع يناسبك " خلافاً عن الموضوع المستخدم في كتابك " و ابدئي على بركة الله العمل ، مراعية تطبيق الشروط و المعايير التالية :

م	المطلوب	الدرجة
١	تصميم تطبيقك بالرسم اليدوي او بأحد برامج الرسم موضحة على الرسم أنواع الأدوات المستخدمة لكل واجهة – فكرة التطبيق - الفئة المستفيدة من التطبيق . يمكن الاستعانة بكتابك ص ١٢٠-١٢١.	٥
٢	انشاء مشروع جديد على منصة MIT App Invento و تسميته باسمك باللغة الإنجليزية " يظهر اسمك في أعلى الشاشة عند تصوير كل واجهة " على أن لا يقل عدد الواجهات عن ثلاث واجهات	٣
٣	انشاء الواجهة الأولى وتسميتها واحتواءها على زرين أمر على الأقل : الزر الأول في الواجهة الأولى ينقل الى واجهة ٢ و تحتوي على نص و زر " عودة" الزر الثاني في الواجهة الأولى ينقل لواجهة ٣ و تحتوي على قائمة و زر "عودة " التقاط صورة لكل واجهة من الواجهات الثلاث المذكورة "	٩
٤	التقاط مقطع فيديو لا يتجاوز ١٥ ثانية أثناء تشغيلك للبرنامج و تجربة جميع ازرار الامر	٣
٥	التقاط صورة ل اللبنات البرمجية المستخدمة مراعية ظهور اسمك في أعلى شاشة البرنامج " لا تقبل الصور المقصوصة"	٣
٦	رفع التصميم اليدوي و الصور و مقطع الفيديو المطلوب على رابط الفورم التالي https://forms.office.com/r/ZXZ63sWURW في موعد أقصاه ١١/ ٤/ ١٤٤٥ هـ	٢
★	إضافة أي مكون أو أداة وبرمجتها لم تذكر في منهجك يعتبر نقطة إيجابية وتستحقين عليها درجة إضافية ★	
	المجموع	٢٥

- الصور أعلاه عبارة عن روابط للموقع المطلوب و لمقطع فيديو مساعد.



تمنياتي لك بالتوفيق

معلمتك \ أمل الجهني

الثانوية الأولى بجازان

التطبيق العملي

الوحدة الأولى / تخطيط المشروعات

اسم الطالبة / ..... الصف / .....

	مهارات التطبيق العملي	الدرجة	اتقنت	لم تتقن
١	فتح البرنامج وضبط خصائص المشروع إضافة المهام للمشروع	١		
٢	تعيين المهام الفرعية والأولوية للمشروع حفظ المشروع	١		
٣	إضافة معلم رئيس للمشروع و إضافة موارد للمشروع	١		
٤	إضافة أشخاص موارد المشروع تعيين المهام الأشخاص المشروع	١		
٥	إنشاء العلاقات والتقدم لمهام المشروع تصدير المشروع بصيغة PDF	١		
	المجموع	٥		

معلمة المادة / فوزية محمد الصافي

توزيع الدرجات لطالبات الانتساب

المقرر	المهام الادائية	اختبار عملي نهائي	اختبار نظري نهائي	المجموع
تقنية رقمية 3	40	40	20	100

يتم تسليم الاختبار العملي النهائي + جميع المهام الادائية عبر الرابط التالي:

اولاً: المهام الأدائية

40

طالبتي الغالية: انجزي المهام:

المهام

حل اختبر نفسك
في كتاب الطالبة:
صفحة (162- الى – 167)
تصوير الحل و وضعه في ملف PDF يوجد فيه اسمك
ورفعه على الرابط
40 درجة

ثانياً: المشروع العملي النهائي

40

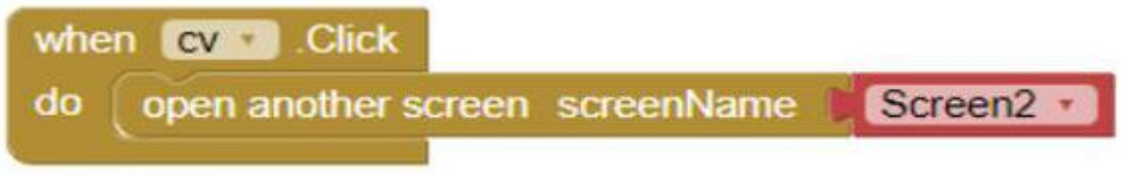
قومي بعمل المشروع العملي التالي:

الثانوية	المشروع العملي النهائي لمادة التقنية الرقمية 3 للعام الدراسي 1446 هـ	المادة	التقنية الرقمية 3
		الدرجة النهائية	25

الاختبار العملي النهائي لمقرر تقنية رقمية 3 – ثالث ثانوي – مسار عام - للفصل الدراسي الأول 1446هـ

اسم الطالبة :..... الدرجة :.....

يتم تحويل الدرجة إلى 40 — 40 درجة

		الدرجة	نفذ	الدرجة المستحقة
السؤال الأول قومي بتنفيذ ما يلي مستخدماً برنامج App inventor بعمل عبر الرابط التالي:- https://appinventor.mit.edu/				
أنشئ مشروع جديد سميه باسمك باللغة الانجليزية بحيث يحتوي على شاشتين.		2		
الشاشة الأولى	اضبطي لون خلفية الشاشة الى أي لون عدا الأبيض من خاصية BackgroundColor	2		
	اضبطي المحاذاة الرأسية و العمودية لتوسيط من خاصيتي AlignHorizontal و AlignVertical	2		
	غيري عنوان الشاشة الى Home وذلك عن طريق خاصية Title	2		
	أضيفي نص باستخدام مكون Label و اكتبي (اختبار عملي نهائي) في خاصية Text ثم اضبطي لون النص عن طريق خاصية Textcolor وحجم الخط من خاصية Fontsize و اختاري خاصية FontBold	2		
	اضيفي مكون Buttonثم أعيدي تسميته الى CV ثم اكتبي (السيرة الذاتية) في خاصية Text ثم اضبطي لون النص عن طريق خاصية Textcolor وحجم الخط من خاصية Fontsize و اختاري خاصية FontBold	2		
الشاشة الثانية	اضبطي لون خلفية الشاشة الى أي لون عدا الأبيض من خاصية BackgroundColor	2		
	اضبطي المحاذاة الرأسية و العمودية لتوسيط من خاصيتي AlignHorizontal و AlignVertical	2		
	غيري عنوان الشاشة الى السيرة الذاتية وذلك عن طريق خاصية Title	2		
	اضيفي الاسم و الصف من أداة Label في خاصية Text ثم اضبطي لون النص عن طريق خاصية Textcolor وحجم الخط من خاصية Fontsize و اختاري خاصية FontBold	2		
برمجة مكونات الشاشة الأولى	قومي ببرمجة الزر cv بحيث اذا تم الضغط عليه يفتح الشاشة الثانية Screen2 كالتالي : 	5		

قومي بتصوير الشاشتين ثم تصوير الأوامر البرمجية و وضعها في ملف PDF بدون اقتصاص للصور مع اسمك بالملف

-انتهت الأسئلة –

معلمتك (أماني الأحمدي)

المادة: تقنية رقمية 3-1
الصف: ثالث ثانوي
الزمن:
الجزء العملي

اختبار نهائي الفصل الدراسي الأول – الدور الأول – عام1446هـ

اسم الطالبة: ..... الفصل: .....
اليوم: ..... التاريخ: / / 1446هـ

25

الأسئلة	الدرجة		المصححة وتوقيعها	المراجعة وتوقيعها	المدققة وتوقيعها
	رقما	كتابة	نوف الدعجاني		
الأول					
الثاني					

السؤال الأول: * درجه لكل فقره *

12

أ) **ضعي حرف (ص) أمام رقم العبارة الصحيحة، وحرف (خ) أمام رقم العبارة الخاطئة :**

.1	يوفر مخطط جانت بروجكت رسما تخطيطيا لجدول زمني يساعد في التخطيط والتنسيق وتتبع مهام محدده في المشروع.	
.2	تطبيق جانت بروجكت لايوفر معلومات حول المواعيد النهائية للمشروع.	
.3	يمكن استخدام تطبيق دياجرام دون اتصال بالإنترنت من خلال تثبيته على جهاز الحاسب .	
.4	لا يمكن تنسيق الأشكال في تطبيق دياجرام .	
.5	برنامج النظام مسؤول عن التحكم في أنشطة الحاسب وادارتها	
.6	يمكن حفظ البيانات التي تم انشاؤها باستخدام برنامج مطور التطبيقات MIT عبر التخزين السحابي .	
.7	يتيح برنامج مطور التطبيقات MIT الوصول إلى جميع وظائف الهاتف الذكي	
.8	. استخدام المحاكي لاختبار التطبيق لا يمكن استخدامه على جهاز الحاسب الخاص بك.	

ب) **حددي الأيقونة المناسبة في برنامج مطور التطبيقات MIT لكل وظيفة فيما يلي:**

العمود الأول		الجواب	العمود الثاني
.1	يتم الضغط عليه لعرض عدة خيارات نصية للاختيار بينها		Button
.2	القيام بمهمة محددة عند ضغطه		Image
.3	تعرض نصاً يتم تخصيصه في خاصية حقل النص		Label
.4	مكون خاص بعرض الصور		ListPicker

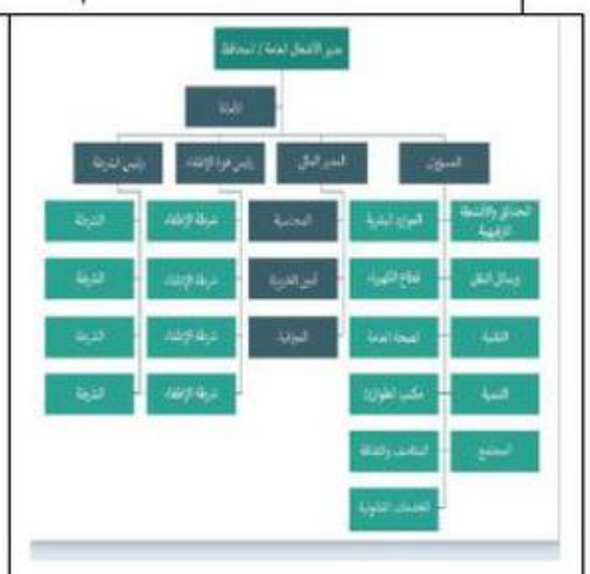
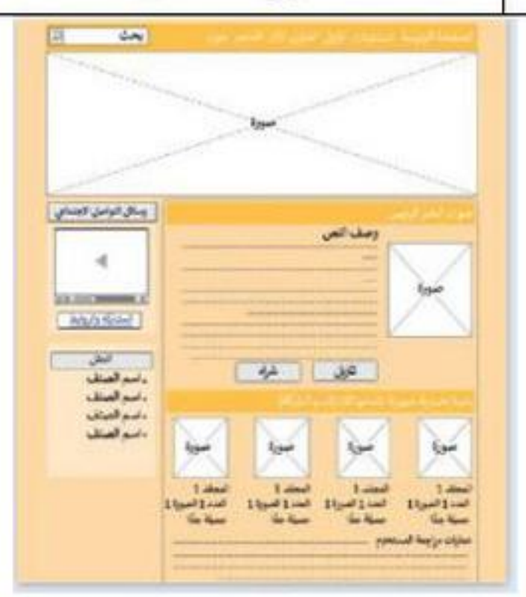
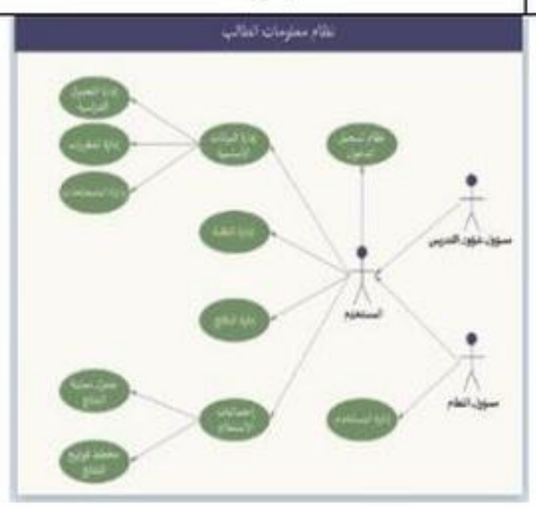
13

السؤال الثاني: * درجة لكل فقره *

أ) صلى اللبنات في العمود الثاني مع الوظيفة المناسبة لها في العمود الأول *(بالأرقام):

العمود الأول		الجواب	العمود الثاني
1	تستخدم لتعريف متغير عام		
2	تنشئ قائمة بالعناصر		
3	تستخدم لتحديد ما يجب أن يحدث بعد أن يختار المستخدم عنصراً من القائمة		
4	تنشئ متغيراً محلياً		

ب) رتبي المخطط المناسب لكل من الأشكال التالية:

مخطط حالة الاستخدام	مخطط سير العمل	مخطط الشجرة	المخطط الهيكلي
			

ج) رتبي الأشكال المستخدمة في مخطط سير العمل مع مسمياتها الوظيفية :

المستند	_الادخال والاخراج	البداية والنهاية	العملية	القرار



1-.....

2.....

3.....

4.....

5.....

انتهت الأسئلة الجزء العملي

تمنياتي لكن بالتوفيق *** معلمة المادة: نوف الدعجاني