

تم تحميل وعرض المادة من :



موقع واجباتي

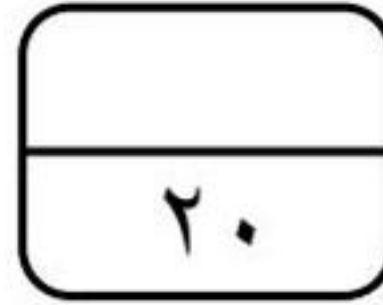
www.wajibati.net

موقع واجباتي منصة تعليمية تساهم بنشر
حل المناهج الدراسية بشكل متميز لترتقي بمجال التعليم
على الإنترنت ويستطيع الطلاب تصفح حلول الكتب مباشرة
لجميع المراحل التعليمية المختلفة



حمل التطبيق من هنا

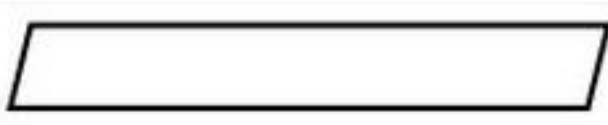
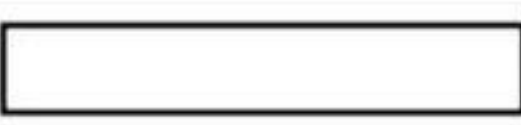
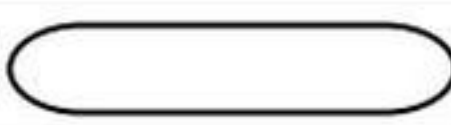




مدرسة.....

اختبار الفترة الثانية لمنهج المهارات الرقمية لصف أول متوسط الفصل الأول عام هـ

اسم الطالبة : الصف :

السؤال الأول : اختاري الإجابة الصحيحة :		
١- تعتبر عملية إجراء الحسابات المالية من أهم الاستخدامات الأساسية لبرنامج مايكروسوفت :		
وورد	إكسل	بوربوينت
٢- دالة تستخدم لحساب عدد الخلايا التي تحتوي على أرقام :		
SUM	COUNT	AVERAGE
٣- دالة تُرجع الوقت بالإضافة إلى تاريخ نظامك :		
MINUTE	NOW	LEN
٤- قائمة من التعليمات يتم اتباعها خطوة بخطوة لحل مشكلة معينة :		
الخوارزمية	المخطط الانسيابي	حل المشكلة
٥- من أشكال المخطط الانسيابي وبه يتم تنفيذ عملية رياضية :		
		
٦- المتغيرات التي تخزن النص تسمى متغيرات من نوع :		
String	Float	Double
٧- عند استخدام المتغيرات النصية يجب كتابة النص بين علامتي :		
" "	()	{ }
٨- من أنواع المعاملات في بايثون وتستخدم لإجراء العمليات الحسابية :		
المعاملات الرياضية	معاملات الإسناد	المعاملات المنطقية

السؤال الثاني : حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة :		
خطأ	صح	
☐	☐	١-تستخدم جميع الدول نفس تنسيق التاريخ .
☐	☐	٢-دالة CONCAT تستخدم لدمج خليتين نصيتين أو أكثر .
☐	☐	٣-اللغة الوحيدة التي يفهمها الحاسب هي لغة الآلة وتتكون من ١ و ٠ .
☐	☐	٤-الثوابت هي متغيرات بقيم ثابتة لا تتغير أبداً .
☐	☐	٥-البيانات المنطقية نوعين أما True أو False .
☐	☐	٦-في لغة بايثون توجد دالة الإدخال input() لإدخال البيانات .
☐	☐	٧-المعامل هو رمز يستخدم لإجراء عملية محددة على المتغيرات والقيم .
☐	☐	٨-المعاملات الشرطية تستخدم في مقارنة القيم أثناء كتابة الجمل الشرطية .

السؤال الثالث : ارسمي مخطط الانسياب للخوارزمية التالية :	
	١-ادخل الطول والعرض ٢- احسب مساحة المستطيل ٣- اعرض النتيجة على الشاشة

انتهت الأسئلة

مديرة المدرسة :

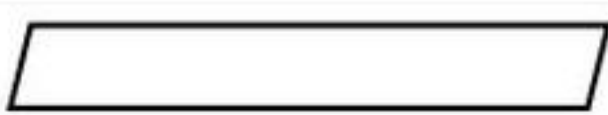
معلمة المادة :

نموذج الإجابة

صل الأول عام هـ

اخت

اسم الطالبة : الصف :

السؤال الأول : اختاري الإجابة الصحيحة :		
١- تعتبر عملية إجراء الحسابات المالية من أهم الاستخدامات الأساسية لبرنامج مايكروسوفت :		
وورد	إكسل	بوربوينت
٢- دالة تستخدم لحساب عدد الخلايا التي تحتوي على أرقام :		
SUM	COUNT	AVERAGE
٣- دالة تُرجع الوقت بالإضافة إلى تاريخ نظامك :		
MINUTE	NOW	LEN
٤- قائمة من التعليمات يتم اتباعها خطوة بخطوة لحل مشكلة معينة :		
الخوارزمية	المخطط الانسيابي	حل المشكلة
٥- من أشكال المخطط الانسيابي وبه يتم تنفيذ عملية رياضية :		
		
٦- المتغيرات التي تخزن النص تسمى متغيرات من نوع :		
String	Float	Double
٧- عند استخدام المتغيرات النصية يجب كتابة النص بين علامتي :		
" "	()	{ }
٨- من أنواع المعاملات في بايثون وتستخدم لإجراء العمليات الحسابية :		
المعاملات الرياضية	معاملات الإسناد	المعاملات المنطقية

خطأ	صح	السؤال الثاني : حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة :
☒	☐	١-تستخدم جميع الدول نفس تنسيق التاريخ .
☐	☒	٢-دالة CONCAT تستخدم لدمج خليتين نصيتين أو أكثر .
☐	☒	٣-اللغة الوحيدة التي يفهمها الحاسب هي لغة الآلة وتتكون من ١ و ٠ .
☐	☒	٤-الثوابت هي متغيرات بقيم ثابتة لا تتغير أبداً .
☐	☒	٥-البيانات المنطقية نوعين أما True أو False .
☐	☒	٦-في لغة بايثون توجد دالة الإدخال input() لإدخال البيانات .
☐	☒	٧-المعامل هو رمز يستخدم لإجراء عملية محددة على المتغيرات والقيم .
☐	☒	٨-المعاملات الشرطية تستخدم في مقارنة القيم أثناء كتابة الجمل الشرطية .

السؤال الثالث : ارسمي مخطط الانسياب للخوارزمية التالية :	
<pre> graph TD Start([بداية]) --> Input[/ادخل الطول والعرض/] Input --> Process[احسب مساحة المستطيل] Process --> Output[/اعرض النتيجة على الشاشة/] Output --> End([نهاية]) </pre>	١-ادخل الطول والعرض ٢- احسب مساحة المستطيل ٣- اعرض النتيجة على الشاشة

انتهت الأسئلة

مديرة المدرسة :

معلمة المادة :



أسئلة اختبار الفترة الثانية للفصل الدراسي الأول

الصف :

اسم الطالب :

٤٠

أ	ب	ج	د	
☐	☐	☐	☐	11
☐	☐	☐	☐	12
☐	☐	☐	☐	13
☐	☐	☐	☐	14
☐	☐	☐	☐	15
☐	☐	☐	☐	16
☐	☐	☐	☐	17
☐	☐	☐	☐	18
☐	☐	☐	☐	19
☐	☐	☐	☐	20

أ	ب	ج	د	
☐	☐	☐	☐	1
☐	☐	☐	☐	2
☐	☐	☐	☐	3
☐	☐	☐	☐	4
☐	☐	☐	☐	5
☐	☐	☐	☐	6
☐	☐	☐	☐	7
☐	☐	☐	☐	8
☐	☐	☐	☐	9
☐	☐	☐	☐	10

الأسئلة من ١ إلى ٢٠ اختار
الإجابة الصحيحة وظلل الإجابة
الصحيحة
في ورقة التظليل

١. تعتبر عملية إجراء الحسابات المالية من أهم الاستخدامات الأساسية لبرنامج مايكروسوفت :

أ	ب	ج	د
وورد	اكسل	بوربوينت	اكسس

٢. يمكن تنسيق جداول البيانات بشكل أكبر عن طريق تطبيق :

أ	ب	ج	د
التفاف النص	دمج الخلايا	تحرير خيارات المحاذاة	جميع ما سبق

٣. دالة تستخدم لحساب عدد الخلايا التي تحتوي على أرقام :

أ	ب	ج	د
SUM	COUNT	AVERAGE	MAX

٤. دالة تعرض التاريخ الحالي في ورقة العمل الخاصة بك :

أ	ب	ج	د
DATE	DAY	TODAY	YEAR

٥. دالة تُرجع الوقت بالإضافة إلى تاريخ نظامك :

أ	ب	ج	د
DATE	DAY	TODAY	NOW

٦. دالة تُرجع عدد الأحرف في خلية نصية :

أ	ب	ج	د
CONCAT	FIND	MID	LEN

٧. بيئة التواصل باي تشارم تستخدم خصيصاً للغة برمجة بايثون :

أ	ب	ج	د
صح	خطأ		

٨. لإجراء الحسابات المالية تحتاج إلى تغيير تنسيق البيانات في الخلية من أرقام إلى عملة :

أ	ب	ج	د
صح	خطأ		

٩. لا يمكن إضافة أوراق عمل إلى ملف إكسل أو حذفها أو تسميتها :

أ	ب	ج	د
صح	خطأ		

١٠. يساعدك إجراء التنسيقات على جدولك من قراءة البيانات بسهولة أكبر :

أ	ب	ج	د
صح	خطأ		

١١. لغة برمجة بايثون هي لغة عالمية :

أ	عالية المستوى	ب	مفتوحة المصدر	ج	سهولة التعلم	د	جميع ما سبق
---	---------------	---	---------------	---	--------------	---	-------------

١٢. من أمثلة لغات البرمجة :

أ	سكراتش	ب	بايثون	ج	سي شارب	د	جميع ما سبق
---	--------	---	--------	---	---------	---	-------------

١٣. نوع من أنواع المخططات البيانية يستخدم لتمثيل الخوارزمية ويعرض الخطوات التي تحتاج إلى اتباعها بالترتيب الصحيح :

أ	المخطط المساحي	ب	المخطط العمودي	ج	المخطط الانسيابي	د	المخطط الرسومي
---	----------------	---	----------------	---	------------------	---	----------------

١٤. من الشروط الواجب توافرها في اسم المتغير :

أ	أن يبدأ بحرف أو شرطة سفلية	ب	ألا يبدأ برقم	ج	حالة الحروف الإنجليزية مهمة	د	جميع ما سبق
---	----------------------------	---	---------------	---	-----------------------------	---	-------------

١٥. المتغيرات التي تخزن النص تسمى متغيرات من نوع :

أ	Float	ب	Int	ج	String	د	Double
---	-------	---	-----	---	--------	---	--------

١٦. يكتب المقطع البرمجي من قبل المبرمج :

أ	صح	ب	خطأ		
---	----	---	-----	--	--

١٧. أول مرحلة من مراحل إنشاء البرنامج هي تحديد المشكلة :

أ	صح	ب	خطأ		
---	----	---	-----	--	--

١٨. المتغير هو مكان محجوز في ذاكرة الحاسب يستخدم لتخزين قيمة يتم إدخالها :

أ	صح	ب	خطأ		
---	----	---	-----	--	--

١٩. يقتصر استخدام المتغيرات على الأرقام فقط :

أ	صح	ب	خطأ		
---	----	---	-----	--	--

٢٠. تستخدم التعليقات لإضافة تلميحات حول التعليمات البرمجية ولا تعد من خطوات المقطع البرمجي :

أ	صح	ب	خطأ		
---	----	---	-----	--	--

تمنياتي لكم بالتوفيق

نموذج الإجابة

اسم

٤٠

الأسئلة من ١ إلى ٢٠ اختار
الإجابة الصحيحة وظل الإجابة
الصحيحة
في ورقة التظليل

أ ب ج د
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20

أ ب ج د
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10

١. تعتبر عملية إجراء الحسابات المالية من أهم الاستخدامات الأساسية لبرنامج مايكروسوفت :

أ وورد ب اكسل ج بوربوينت د اكسس

٢. يمكن تنسيق جداول البيانات بشكل أكبر عن طريق تطبيق :

أ التفاف النص ب دمج الخلايا ج تحرير خيارات المحاذاة د جميع ما سبق

٣. دالة تستخدم لحساب عدد الخلايا التي تحتوي على أرقام :

أ SUM ب COUNT ج AVERAGE د MAX

٤. دالة تعرض التاريخ الحالي في ورقة العمل الخاصة بك :

أ DATE ب DAY ج TODAY د YEAR

٥. دالة تُرجع الوقت بالإضافة إلى تاريخ نظامك :

أ DATE ب DAY ج TODAY د NOW

٦. دالة تُرجع عدد الأحرف في خلية نصية :

أ CONCAT ب FIND ج MID د LEN

٧. بيئة التواصل باي تشارم تستخدم خصيصاً للغة برمجة بايثون :

أ صح ب خطأ

٨. لإجراء الحسابات المالية تحتاج إلى تغيير تنسيق البيانات في الخلية من أرقام إلى عملة :

أ صح ب خطأ

٩. لا يمكن إضافة أوراق عمل إلى ملف إكسل أو حذفها أو تسميتها :

أ صح ب خطأ

١٠. يساعدك إجراء التنسيقات على جدولك من قراءة البيانات بسهولة أكبر :

أ صح ب خطأ



١١. لغة برمجة بايثون هي لغة عالمية :

أ	عالية المستوى	ب	مفتوحة المصدر	ج	سهلة التعلم	د	جميع ما سبق
---	---------------	---	---------------	---	-------------	---	-------------

١٢. من أمثلة لغات البرمجة :

أ	سكراتش	ب	بايثون	ج	سي شارب	د	جميع ما سبق
---	--------	---	--------	---	---------	---	-------------

١٣. نوع من أنواع المخططات البيانية يستخدم لتمثيل الخوارزمية ويعرض الخطوات التي تحتاج إلى اتباعها بالترتيب الصحيح :

أ	المخطط المساحي	ب	المخطط العمودي	ج	المخطط الانسيابي	د	المخطط الرسومي
---	----------------	---	----------------	---	------------------	---	----------------

١٤. من الشروط الواجب توافرها في اسم المتغير :

أ	أن يبدأ بحرف أو شرطة سفلية	ب	ألا يبدأ برقم	ج	حالة الحروف الإنجليزية مهمة	د	جميع ما سبق
---	----------------------------	---	---------------	---	-----------------------------	---	-------------

١٥. المتغيرات التي تخزن النص تسمى متغيرات من نوع :

أ	Float	ب	Int	ج	String	د	Double
---	-------	---	-----	---	--------	---	--------

١٦. يكتب المقطع البرمجي من قبل المبرمج :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

١٧. أول مرحلة من مراحل إنشاء البرنامج هي تحديد المشكلة :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

١٨. المتغير هو مكان محجوز في ذاكرة الحاسب يستخدم لتخزين قيمة يتم إدخالها :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

١٩. يقتصر استخدام المتغيرات على الأرقام فقط :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

٢٠. تستخدم التعليقات لإضافة تلميحات حول التعليقات البرمجية ولا تعد من خطوات المقطع البرمجي :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

تمنياتي لكم بالتوفيق