

تم تحميل وعرض المادة من :



موقع واجباتي

www.wajibati.net

موقع واجباتي منصة تعليمية تساهم بنشر حل المناهج الدراسية بشكل متميز لترقي بمحال التعليم على الإنترت ويستطيع الطلاب تصفح حلول الكتب مباشرة لجميع الفراغات التعليمية المختلفة



حمل التطبيق من هنا



قررت وزارة التعليم تدريس
هذا الكتاب وطبعه على نفقتها



المملكة العربية السعودية

المهارات الرقمية

الصف الرابع الابتدائي

ح) المركز الوطني للمناهج، ١٤٤٦ هـ

المركز الوطني للمناهج

المهارات الرقمية - الصف الرابع الابتدائي. / المركز الوطني

للمناهج. - الرياض، ١٤٤٦ هـ

ص: ٢١٤، ٥٢٥ سم

رقم الإيداع: ١٤٤٦ / ١٧٣٠٣

ردمك: ٩٧٨-٦٠٣-٨٥٣٣-٣٩-٠

www.moe.gov.sa

مواد إثرائية وداعمة على "منصة عين الإثرائية"



ien.edu.sa

أعزاءنا المعلمين والمعلمات، والطلاب والطالبات، وأولياء الأمور، وكل مهتم بال التربية والتعليم:
يسعدنا تواصلكم: لتطوير الكتاب المدرسي، ومقترحاتكم محل اهتمامنا.



fb.ien.edu.sa



بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ



فهرس الفصول الدراسية

6

الجزء الأول من المقرر

170

الجزء الثاني من المقرر



الجزء الأول من المقرر

الفهرس

الوحدة الأولى: تعلم الأساسيات

12

23	• فتح ملف	
23	• حذف الملف	14
24	• وضع ملفاتك في مجلدات	14
25	• اسم المجلد	14
25	• المجلدات الرئيسية والمجلدات الفرعية	15
26	• نقل أو نسخ المجلد	15
27	• استخدام البرامج	16
27	• الحاسبة	17
28	• البحث على مساعدة	18
29	• لتطبيق معاً	
33	الدرس الثالث: إعدادات جهاز الحاسب	20
33	• التاريخ و الوقت	20
34	• إعدادات الشاشة	21
35	• تغيير مظهر سطح المكتب	21
35	• أصوات النظام	21
36	• لتطبيق معاً	22



61	• استخدام مفتاح العالي	39	• مشروع الوحدة
63	• لنطبق معاً	40	• برامج أخرى
66	الدرس الثالث: تنسيق النص	41	• في الختام
66	• حان وقت التنسيق	41	• جدول المهارات
67	• إنشاء العنوان	41	• المصطلحات
69	• البحث عن النص	الوحدة الثانية: العمل على النص	
70	• التراجع عن إجراء	42	الدرس الأول: لوحة المفاتيح
70	• حفظ عملك	44	• لوحة المفاتيح
70	• التكبير والتصغير	44	• افتح برنامج مايكروسوفت وورد
72	• لنطبق معاً	45	• اكتب أرقاماً
74	الدرس الرابع: تنسيق الفقرة	46	• اكتب باللغة العربية
74	• محاذاة النص	47	• اضغط مفتاح Enter لإنشاء سطر جديد
75	• الحدود والتظليل	48	• اكتب باللغة الإنجليزية
77	• التعداد النقطي والترقيم	49	• لنطبق معاً
78	• إدراج الرموز	51	الدرس الثاني: تحرير النص
79	• لنطبق معاً	53	• استخدام مفتاح Backspace للحذف
83	• مشروع الوحدة	53	• استخدام مفتاح Delete للحذف
84	• برامج أخرى	54	• إضافة مسافة في النص
85	• في الختام	55	• تحريك المؤشر باستخدام مفاتيح الأسهم
85	• جدول المهارات	56	• استخدام الفأرة ولوحة المفاتيح لتحديد النص
85	• المصطلحات	57	• حذف النص المحدد



الوحدة الثالثة: عالمي المتصل

86

الدرس الأول: الموقع الإلكتروني

- لينطبق معاً
- مشروع الوحدة
- برماج أخرى
- في الختام
- جدول المهارات
- المصطلحات

الوحدة الرابعة: العمل مع البرمجة باستخدام سكرياتش

118

- الدرس الأول: أساسيات سكرياتش
- الخوارزمية
 - مثال من حياتنا اليومية
 - سكرياتش
 - العمل عبر الإصدار المتوفر على الإنترنت
 - شريط الأدوات
 - منطقة البرمجة
 - الكائن
 - المنصة
 - تغيير موقع الكائن
 - الخلافية
 - حفظ عملك
 - لينطبق معاً

الدرس الثالث: مصادر المعلومات

- المعلومات الموثوقة
- أمثلة لبعض الموقع الإلكترونية الموثوقة
- تحقق من حداثة المعلومات
- نسخ المعلومات
- احترم عمل الآخرين
- لينطبق معاً

الدرس الرابع: السلامة على الإنترنت

- أخلاقيات التواصل عبر الإنترنت
- كن حذراً



147	الدرس الرابع: الرسم بواسطة سكراتش	130	الدرس الثاني: استخدام اللبنات البرمجية
147	• إضافة القلم في سكراتش	130	• لوحة اللبنات
148	• أداة القلم	131	• إنشاء مقطوعك البرمجي الأول
150	• إضافة الألوان إلى رسوماتك	131	• لبنة التحدث (قل)
151	• لبنة حجم القلم	134	• تحرير المقطع البرمجي
152	• رسم الأشكال	135	• لبنة بدء الحركة
154	• لبنة اطبع	136	• دوران الكائن
155	• لنطبق معاً	137	• المؤثرات الصوتية
157	• مشروع الوحدة	139	• لنطبق معاً
158	• في الختام	141	الدرس الثالث: التكرارات في سكراتش
159	• جدول المهارات	141	• لبنة كرر
	• المصطلحات	143	• لبنة انتظر () ثانية
		144	• جمع اللبنات
		145	• لنطبق معاً



160

• السؤال الأول

161

• السؤال الثاني

162

• السؤال الثالث

163

• السؤال الرابع

163

• السؤال الخامس

164

• السؤال السادس

165

• السؤال السابع

166

• السؤال الثامن

166

• السؤال التاسع

167

• السؤال العاشر

168

• السؤال الحادي عشر

169

• السؤال الثاني عشر



الوحدة الأولى: تعلم الأساسيات



أهداف التعلم

ستتعلم في هذه الوحدة:

- > الأجهزة الرئيسية والملحقة بالحاسِب واستخداماتها.
- > الملفات والمجلدات وكيفية استخدامها.
- > فتح أحد برامج الـويندوز.
- > طرق تعديل الإعدادات الأساسية في الحاسِب.

أهلاً بكم

سوف تتعرف على الحاسِب.
هل أنت مستعد لمعرفة بعض أساسيات الحاسِب كسطح المكتب، والملفَات، والمجلدات، والإعدادات؟
لتبدأ.

الأدوات

- > مايكروسوفت ويندوز (Microsoft Windows)
- > نظام تشغيل أبل (Apple iOS)
- > جوجل أندرويد (Google Android)



الدرس الأول: الحاسب

ما الحاسب؟

الحاسب هو أحد أنواع الأجهزة الإلكترونية الذي يمكنه اتباع تعليمات محددة واتخاذ القرارات والقيام بالكثير من الأمور المفيدة. يمكنك استخدام الحاسب لكتابية النصوص ورسم وتنسيق الصور، وكذلك لإرسال رسائل البريد الإلكتروني والكثير من المهام الأخرى.

الحاسب المكتبي

هناك العديد من أنواع الحاسوبات التي تتفاوت في حجمها وقدراتها. والحاسوب المكتبي يُعد أكثر هذه الأنواع شيوعاً، ولربما لديك أحدها على مكتبك الآن، إضافة إلى بعض الأجهزة الملحقة بهذا الحاسب.



**المكونات الرئيسية
للحاسِب المكتبي**



**الشاشة
(Monitor)**



**صندوق الحاسِب
(Computer Case)**



**الفأرة
(Mouse)**



**لوحة المفاتيح
(Keyboard)**

الأجهزة الملحةقة بالحاسِب



**الطابعة
(Printer)**



**الميكروفون
(Microphone)**



**مكبر الصوت
(Speakers)**



**كاميرا الويب
(Webcam)**



**الماسح الضوئي
(Scanner)**



**سماعات الأذن
(Headphones)**



**كاميرا الرقمية
(Digital Camera)**

استخدام الأجهزة الملحة

تحريك المؤشر



التقط الصور أو
مقاطع الفيديو



التواصل المرئي
عبر الإنترنط



تسجيل الصوت



كتابة نص



الاستماع إلى الملفات
الصوتية



عرض شاشات البرامج



طباعة صفحة



مسح المستندات
والصور

الطباعة

هل تعلم أن كل ما تراه على شاشتك يمكن طباعته على الورق؟ يمكنك طباعة النصوص والأرقام والصور والرسومات باستخدام جهاز إلكتروني ملحق بالحاسوب يسمى الطابعة. يكون توصيل الطابعة بالحاسوب من خلال سلك يو إس بي (USB) أو من خلال الاتصال بالشبكة اللاسلكية (Wireless network).



لنطبق معًا



اكتب ثلاثة أشياء مفيدة يمكنك القيام بها باستخدام الحاسب.

تدريب 1

ما الحاسب؟

باستخدام الحاسب يمكنك:

	.1
	.2
	.3

تدريب 2

مكونات الحاسب والأجهزة الملحقة بالحاسوب

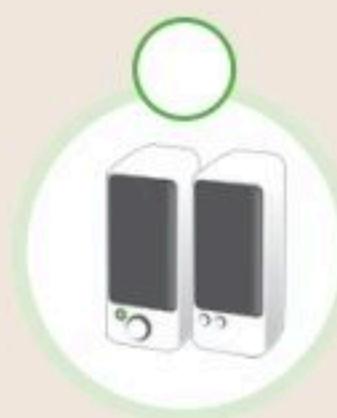
ضع الرقم الصحيح أمام كل جهاز من الأجهزة التالية بناءً على تصنيفه ضمن مكونات الحاسب أو الأجهزة الملحقة بالحاسوب.

2

الأجهزة الملحقة بالحاسوب

1

مكونات الحاسب



تدريب 3

استخدام الأجهزة الملحة

حدد الأجهزة التي تحتاجها لتنفيذ ما يلي:





الدرس الثاني: سطح المكتب

سطح المكتب

عند بدء تشغيل الحاسب، تظهر الشاشة الرئيسية لنظام التشغيل مايكروسوفت ويندوز (Microsoft Windows). تسمى النافذة الرئيسية سطح المكتب (Desktop) وتتكون من شريط المهام، ومساحة العمل، وبعض الرموز زر بدء.



الملفات

المهمة الرئيسية للحاسوب هي إدارة البيانات والمعلومات. تسمى البيانات المخزنة والمعلومات الموجودة في الحاسوب باسم الملفات (Files). هناك العديد من أنواع الملفات، يمكن أن يكون الملف عبارة عن نص، أو صورة، أو ملف صوتي، أو عرض تقديمي، أو فيديو.

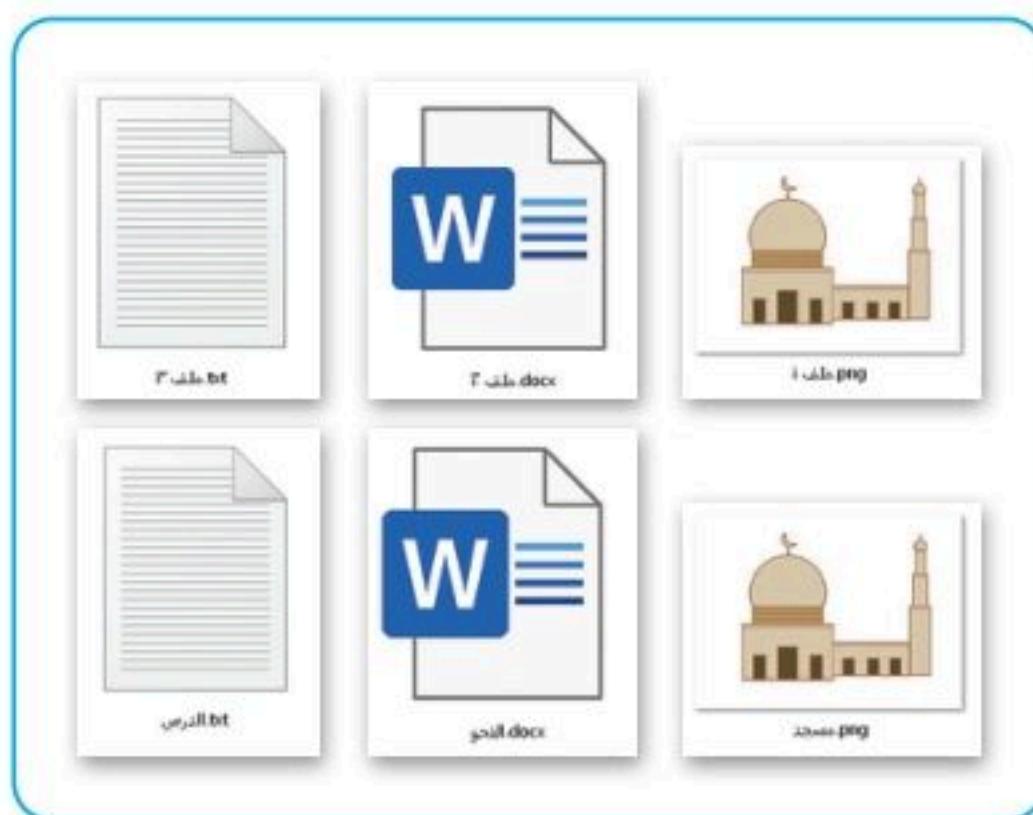
كل نوع من أنواع الملفات له أيقونة محددة تساعده على فهم نوع الملف.





نقل الملفات

يمكن تخزين الملفات على الحاسب أو الهاتف الذكي أو على ذاكرة الكاميرا الرقمية والكثير من الأجهزة الرقمية الأخرى. يمكنك نقل الملفات بين الأجهزة عن طريق توصيل بعضها بعض.



امتداد الملف

إضافةً إلى اسم الملف وأيقونته، فإن كل ملف له امتداد يشير إلى نوع ذلك الملف.
هذا ما يبدو عليه اسم الملف:



اسم الملف
من المهم حفظ الملفات بأسماء فريدة لتمييزها.
ومن المهم أن تقوم بتسمية الملفات بشكلٍ يتناسب مع محتواها، وذلك لتسهيل العثور عليها والتعرف على محتواها، وعليك أن تتجنب أسماء الملفات العامة مثل "ملف1" و "ملفي".

هناك دائمًا نقطة بين
اسم الملف وامتداده.



إنشاء الملفات

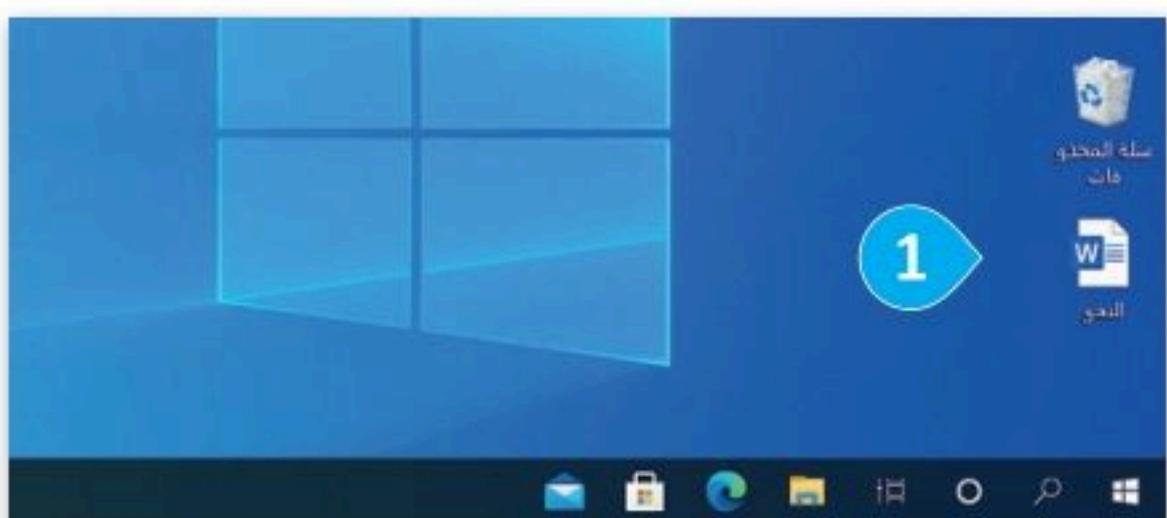
يتم استخدام البرامج المختلفة لإنشاء الملفات، وذلك حسب طبيعة الملف المطلوب. فمثلاً يمكنك إنشاء مستند باستخدام برنامج مايكروسوفت وورد، كما يمكنك إنشاء صورة باستخدام برنامج الرسام (Paint).

أُنشئ ملف صورة باستخدام الرسام.



فتح ملف

يُفتح الملف لتعديل محتواه (تحريره)، ويمكن حذف الملف من الحاسب إذا لم تعد له حاجة.



لفتح الملف:

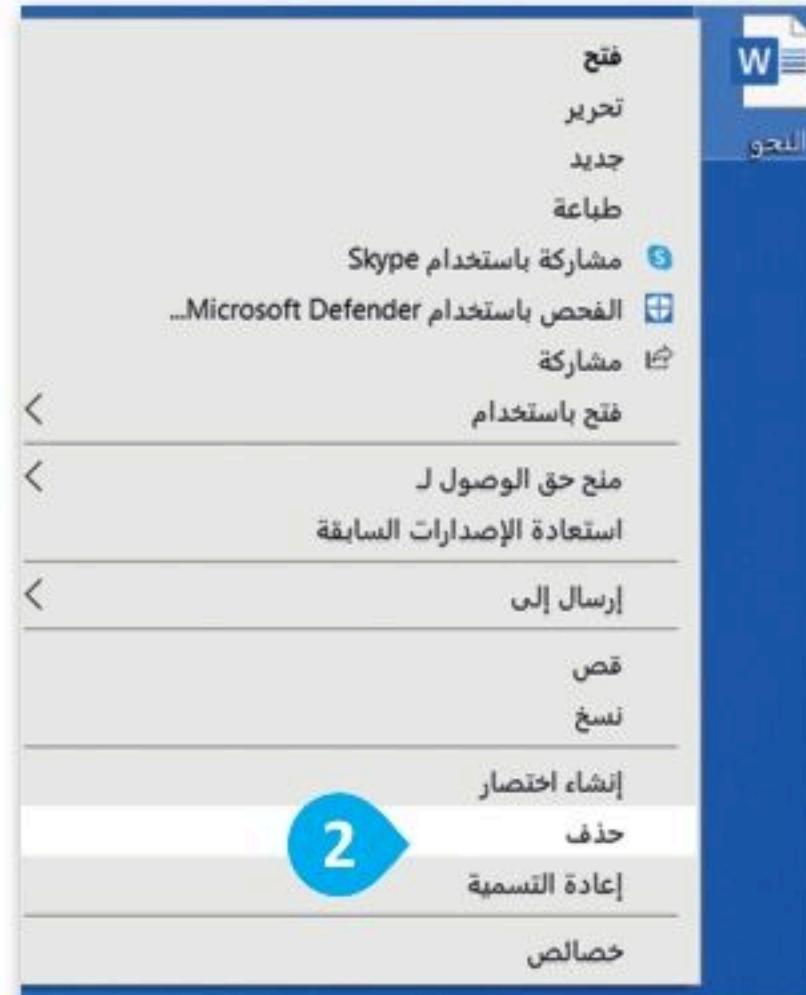
- < حدد موقعه على الحاسب واضغط على الموقع المحدد ضغطة مزدوجة. ①
- < لقد تم فتح الملف. ②



حذف الملف

إذا كنت لا تري ملفاً معيناً فيمكنك حذفه.

يمكنك أيضاً الضغط بزر الفأرة الأيمن على أحد الملفات والضغط على فتح (Open) لفتحه.



لمحة تاريخية

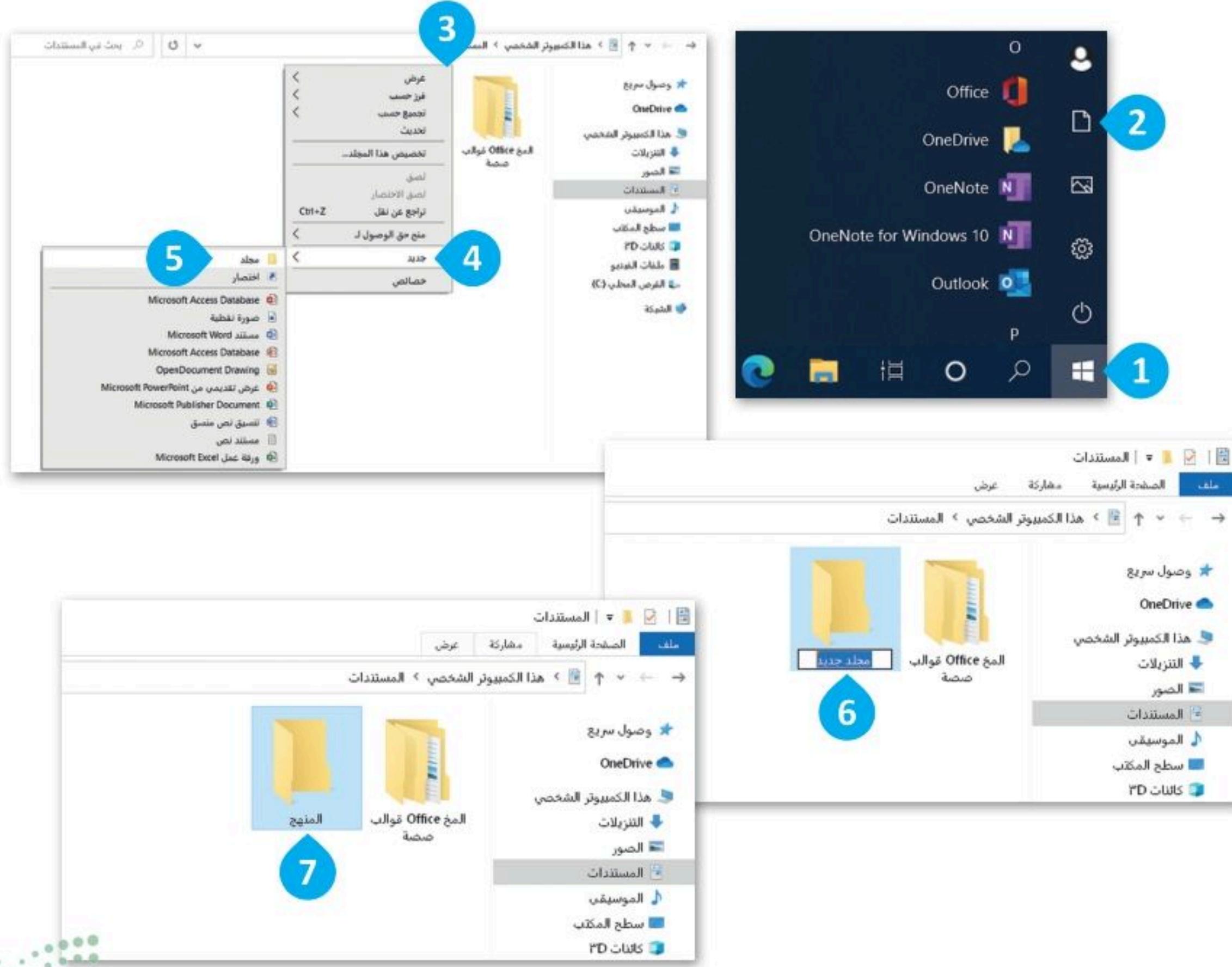
تم استخدام اصطلاح "ملف" لأول مرة للإشارة لتخزين البيانات في الحاسب في العام 1950، وذلك في أحد الإعلانات لشركة راديو أمريكا في مجلة بوبولار ساينس.

وضع ملفاتك في مجلدات

المجلد (Folder) هو مساحة تخزينية على القرص الصلب في الحاسوب حيث يمكنك حفظ وتنظيم الملفات والبرامج الخاصة بك.

لإنشاء مجلد جديد:

- < اضغط زر بده **1** واضغط على **Documents** (المستندات).
- < اضغط بزر الفأرة الأيمن على المنطقة الفارغة حيث تريد إنشاء **مجلد جديد**. **3**
- < تظهر قائمة، اختر منها **New** (New) **4** ثم مجلد (Folder).
- < اكتب اسمًا للمجلد الجديد **6** ثم اضغط **Enter ↵**. **7**



اسم المجلد

يفضل أن يصف اسم كل مجلد محتويات ملفاته.

- لإعادة تسمية المجلد:
- > اضغط بزر الفأرة الأيمن على المجلد. ①
 - > اختر من القائمة إعادة التسمية (Rename). ②
 - > اكتب الاسم الجديد، على سبيل المثال: المواد الدراسية ③
 - > ثم اضغط Enter وستلاحظ أنه تم إعادة تسمية المجلد إلى الاسم الجديد. ④

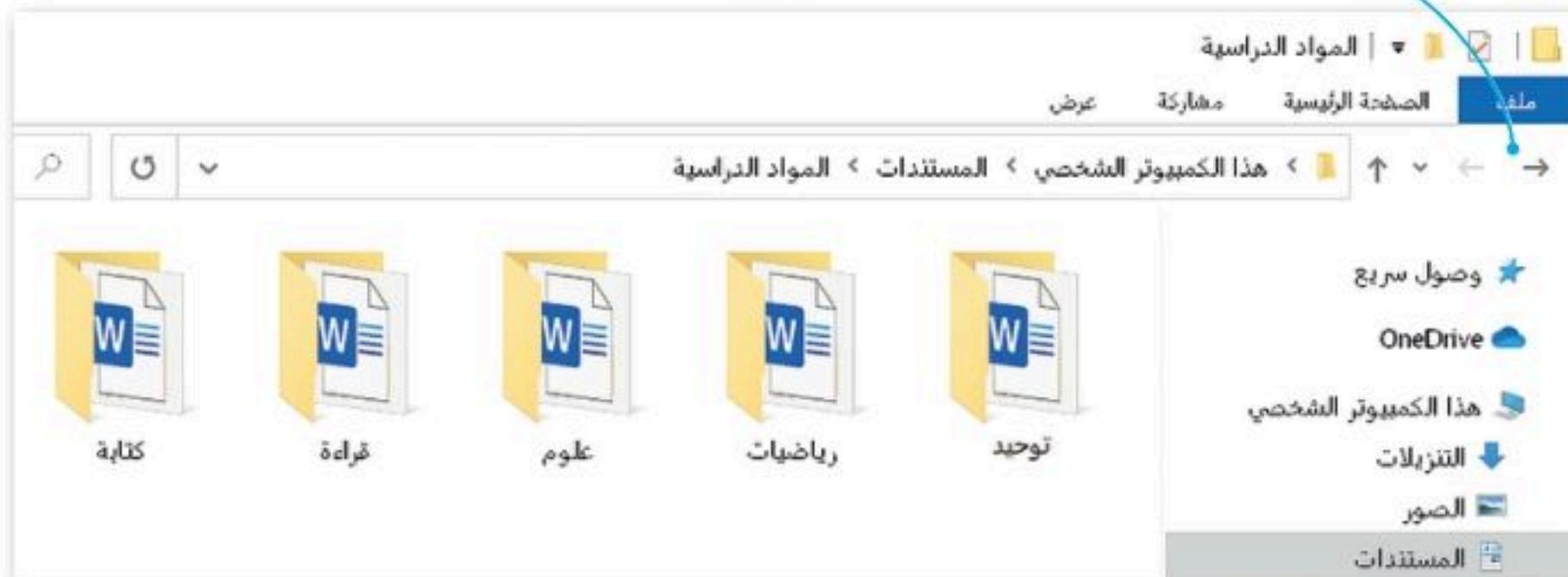


المجلدات الرئيسية والمجلدات الفرعية

قد يحتوي المجلد الكثير من الملفات. يمكنك تنظيم الملفات بإنشاء مجلدات فرعية داخل المجلد الذي يحتوي هذه الملفات. إن المجلد الفرعي هو مجلد داخل مجلد آخر، فعلى سبيل المثال، تم إنشاء خمسة مجلدات فرعية في مجلد "المواد الدراسية".

استخدم زر الخلف (Back) الموجود في الركن العلوي الأيمن من النافذة للعودة إلى المجلد الرئيس من داخل المجلد الفرعي.

- توحيد
- رياضيات
- علوم
- قراءة
- كتابة

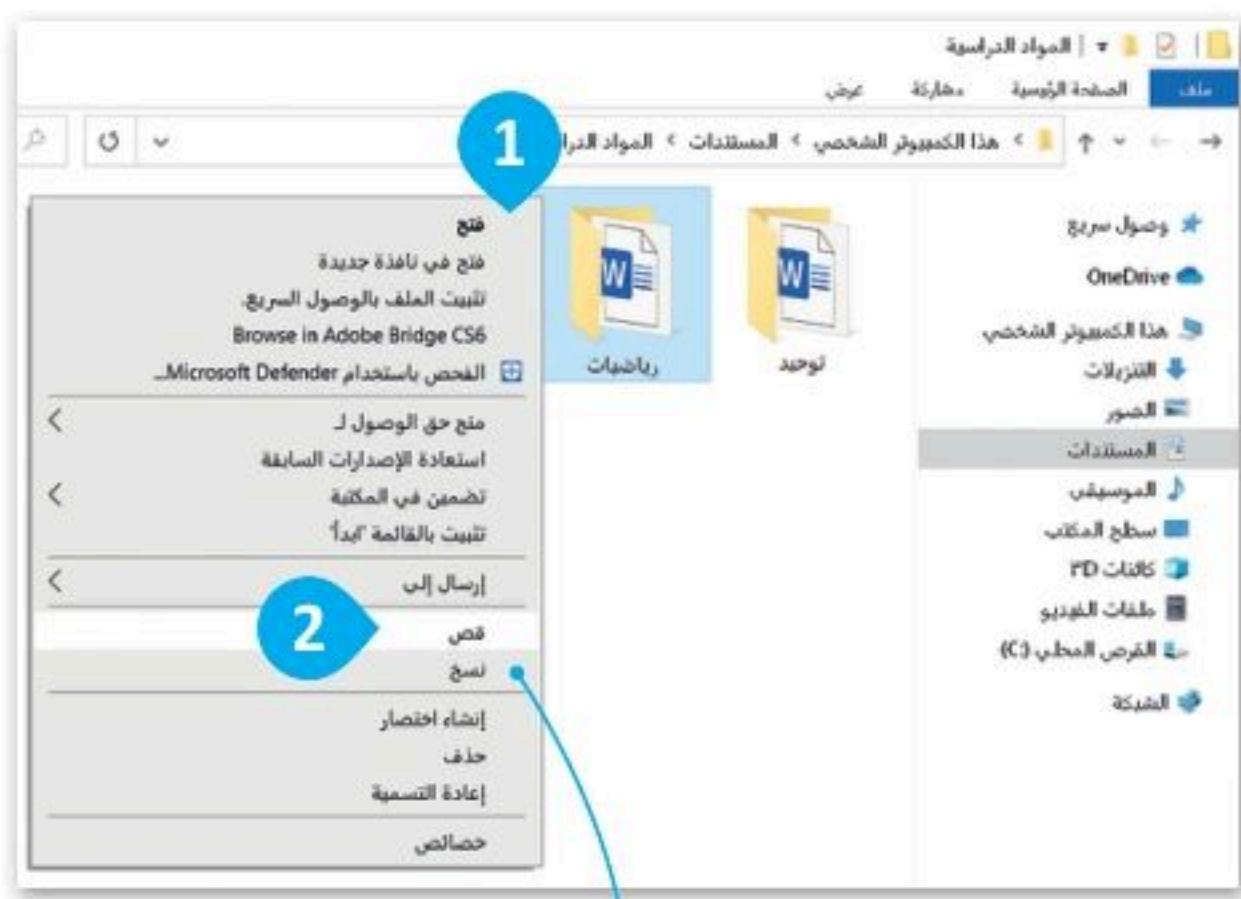


معلومة

يمكنك استخدام الحروف أو الأرقام أو الرموز في اسم المجلد. لا تستخدم الرموز / \ * ? < > | . ينطبق الأمر نفسه على أسماء الملفات.

نقل أو نسخ المجلد

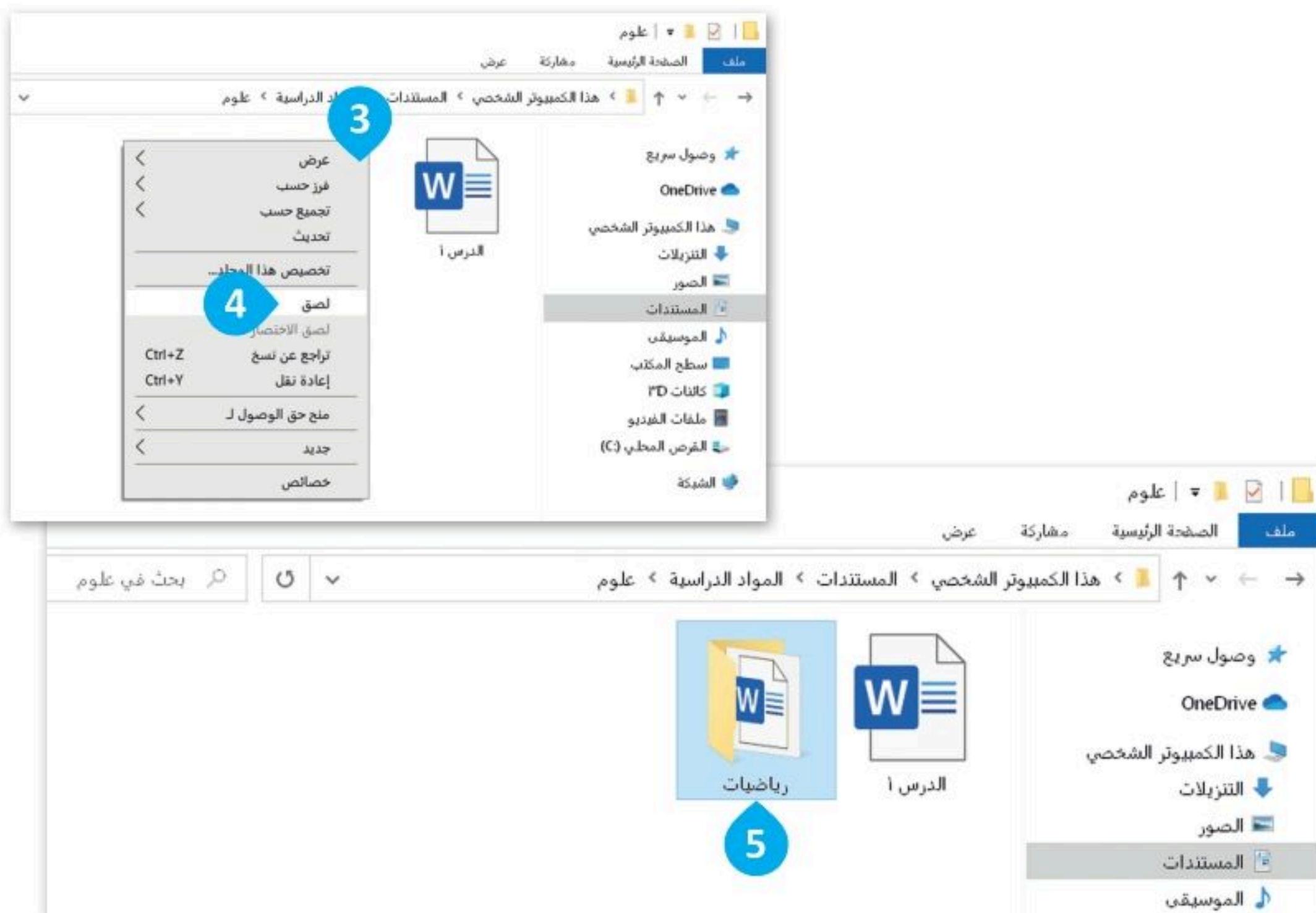
يمكنك نسخ أو نقل المجلد من موقع لآخر في الحاسب أو إلى أي جهاز متصل به.



لنقل مجلد (أو ملف):

- > اضغط بزر الفأرة الأيمن على المجلد ① ومن القائمة اختر قص (Cut). ②
- > اضغط بزر الفأرة الأيمن على الموقع الذي تريد نقله ③ ومن القائمة اختر لصق (Paste). ④
- > سينتقل المجلد إلى الموقع الجديد. ⑤

إذا أردت عمل نسخة من مجلد، اضغط على نسخ (Copy) بدلاً من قص (Cut)، وسيصبح لديك مجلدان متطابقان.



معلومة

إن سحب وإفلات مجلد أو ملف إلى موقع مختلف على الحاسب يؤدي إلى نقله، أما السحب والإفلات إلى جهاز تخزين ملحق بالحاسوب فيعني عمل نسخة من ذلك المجلد أو الملف.

استخدام البرامج

يحتوي الحاسوب على الملفات والمجلدات، إضافة إلى الكثير من البرامج التي يمكن استخدامها للعمل أو للترفيه. هيا لنتكشف بعضها.

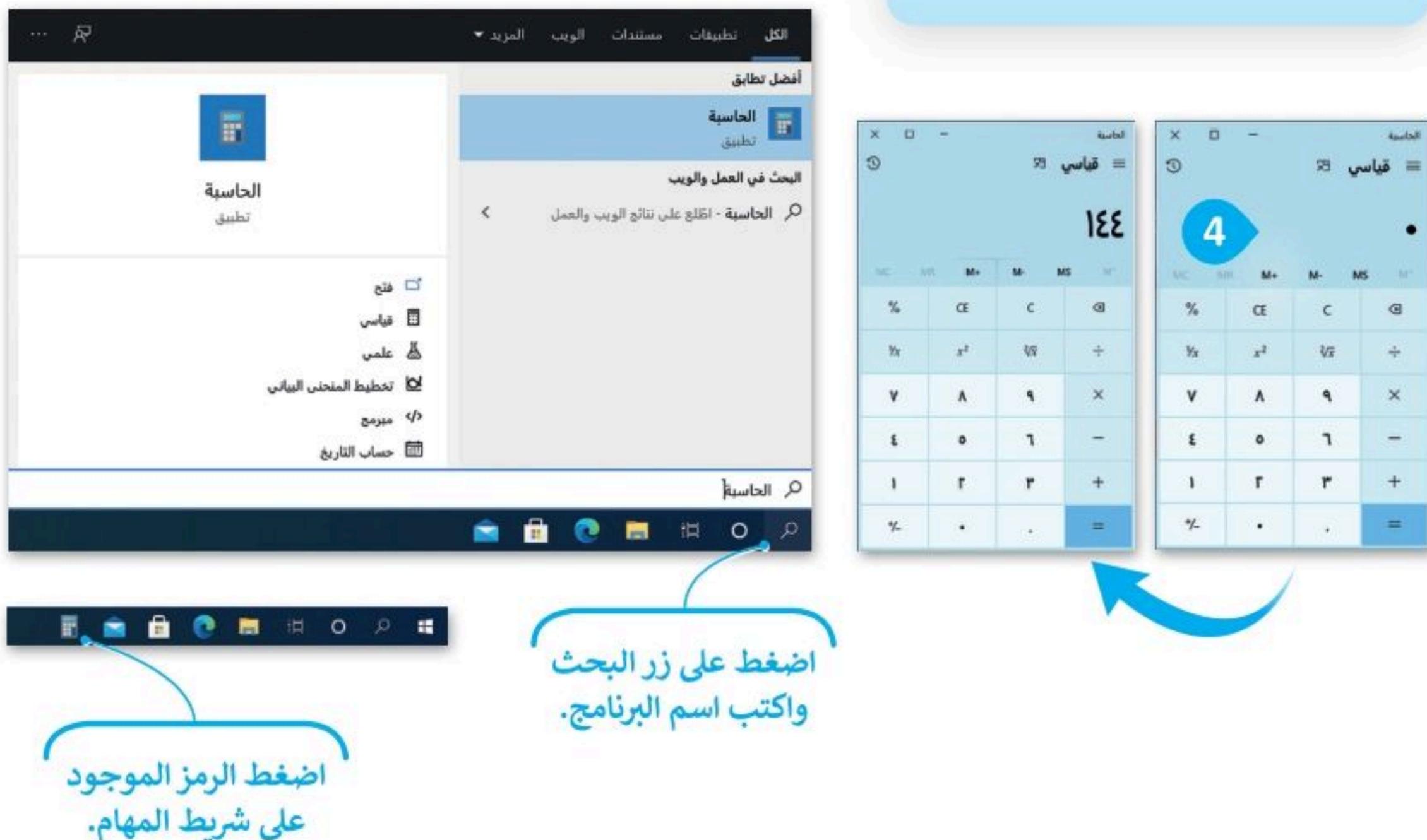
الحاسبة

يمكنك استخدام الحاسبة لإجراء حسابات يسيرة أو متقدمة.



لتشغيل برنامج الحاسبة:

- 1 < اضغط زر بدء (Start).
- < مزّر قائمة الشريط الجانبي للتطبيقات للأسفل 2 واضغط على 3. (Calculator).
- < سيتم تشغيل برنامج الحاسبة.
- < يمكنك الآن إجراء عملية حسابية.



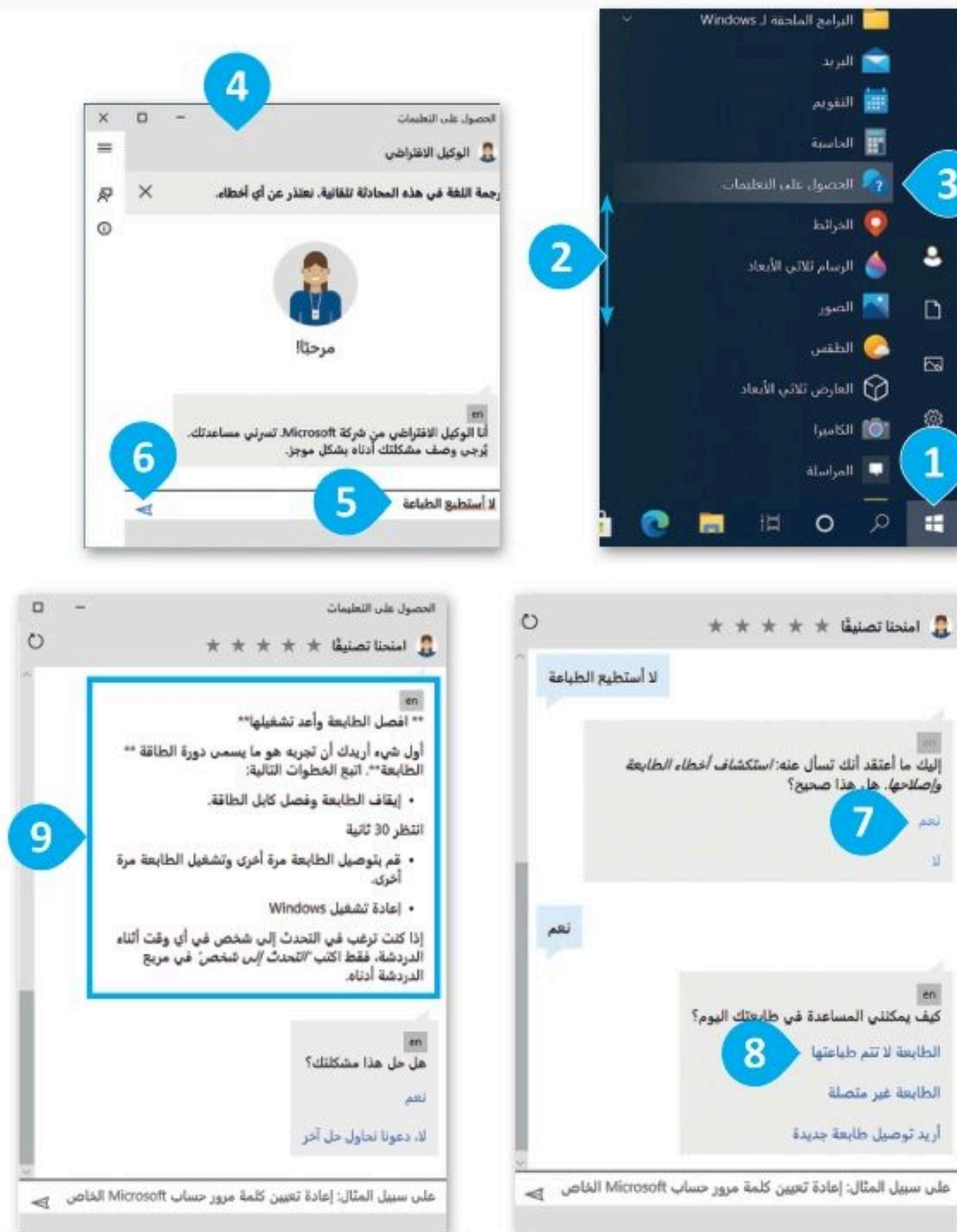
معلومة

يمكن كتابة الأرقام باستخدام مفاتيح الأرقام في الجزء الأيمن من لوحة المفاتيح. تأكد من الضغط على **Num Lock** ، وأن الضوء الخاص بهذا الزر في لوحة المفاتيح قيد التشغيل.

البحث على مساعدة

للبحث عن مساعدة:

- < اضغط زر بدء (Start) .
- < مرر قائمة الشريط الجانبي بالتطبيقات للأسفل ② واضغط على الحصول على التعليمات (Get Help) .
- < ستظهر نافذة المساعدة الخاصة بالحصول على التعليمات (Get Help) .
- < صفح مشكلتك، على سبيل المثال "لا أستطيع الطباعة" ⑤ واضغط على زر إرسال الرسالة (Send message) .
- < ستظهر رسالة توضيحية لمشكلتك، اضغط على الإجابة نعم لتأكيد المشكلة التي تريد المساعدة بشأنها. ⑦
- < ستظهر قائمة بمقترنات لحل المشكلة، اضغط على أحدها على سبيل المثال "الطباعة لا تتم طباعتها". ⑧
- < اقرأ واتبع الخطوات بعناية لحل مشكلتك. ⑨



لنطبق معاً

تدريب 1

الملفات والمجلدات والبرامج



عند بدء تشغيل الحاسب يمكنك رؤية العديد من الملفات والمجلدات والبرامج. هل يمكنك التمييز بينها؟

ضع علامة بجوار الإجابة الصحيحة

ملف	مجلد	برنامج	
●	●	●	
●	●	●	
●	●	●	
●	●	●	
●	●	●	
●	●	●	
●	●	●	
●	●	●	



تدريب 2



اسم المجلد

ضع دائرة حول أسماء
المجلدات المقبولة.



العطلة



الصيف / الشتاء



جهات الاتصال



أعلى / أسفل



«المصاريف»



مقاطع مضحكة



المنزل



الوقت

تدريب 3

المجلدات

أنشئ مجلداً على سطح المكتب، واستخدم الأرقام (1، 2، 3، 4، 5) لتحديد الترتيب الصحيح للخطوات التي يجب اتباعها.

اضغط على "مجلد"

اضغط Enter

اكتب اسم المجلد

اضغط "جديد"

اضغط بزر الفأرة الأيمن

حان الوقت الآن لإنشاء مجلدات رئيسة ومجلدات فرعية.

- أنشئ مجلداً جديداً على سطح المكتب باسم "قارات العالم".
- افتحه ثم أنشئ مجلدات رئيسة وفرعية بالأسماء الموجودة في المخطط أدناه:



- افتح مجلد القارة التي تنتهي لها وأنشئ مجلدين جديدين، الأول باسم بلدك والثاني باسم البلد الذي تريد زيارته.
- انسخ المجلد الأخير والصقه في مجلد القارة التي تود زيارتها.
- الآن احذف المجلد الأخير.

تدريب 4

المجلدات الرئيسية والمجلدات الفرعية



يمكنك أن ترى في المخطط التالي مجموعة من الحيوانات.

● أنشئ مجلدات رئيسة
ومجلدات فرعية

الحيوانات

الطيور

الأسماك

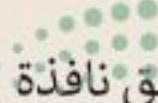
الثدييات

- أنشئ مجلدات رئيسة وفرعية بالأسماء الموجودة في المخطط بالأعلى. يمثل كل مستطيل مجلداً في حاسبك.
- أنشئ مجلداً باسم "الحيوانات" داخل مجلد المستندات.

- داخلي مجلد "الحيوانات" أنشئ 3 مجلدات فرعية بأسماء "الطيور" و"الأسماك" و"الثدييات".

- داخلي مجلد المستندات، يوجد مجلد باسم "G4.S1.1.2_animals_photos" ابحث عنه.

- أعد تسمية ملفات الصور وفقاً لمحفوبياتها. اضغط ضغطاً مزدوجاً على كل صورة لمشاهدتها ثم أغلق نافذة البرنامج.



تدريب 5



انقل الملفات

أستطيع نقل الملفات إلى المجلدات
الرئيسية والمجلدات الفرعية

انقل جميع ملفات الصور إلى المجلد المناسب أو المجلد الفرعي الذي
أنشأته في مجلد المستندات، على سبيل المثال، يجب نقل ملف صورة
"نورس" إلى المجلد الفرعي "الطيور". ضع الرقم الصحيح (1، 2، 3، 4)
في كل شكل لإظهار الترتيب الذي يجب اتباعه.

اضغط قص (Cut)

اضغط بالزر الأيمن على مجلد "الطيور"

اضغط بالزر الأيمن على ملف "نورس"

اضغط لصق (Paste)



الدرس الثالث: إعدادات جهاز الحاسب

التاريخ والوقت

اضغط على التاريخ والوقت في الجانب السفلي الأيسر من شريط المهام، وستظهر الساعة والتقويم اللذان يشيران إلى الوقت والتاريخ في هذه اللحظة.



لتغيير التاريخ والوقت في حاسبك:

> اضغط بزر الفأرة الأيمن على التاريخ والوقت في الجانب الأيسر من شريط المهام. ①

> في النافذة التي تظهر اضغط على ضبط التاريخ / الوقت ②.(Adjust date/time)

> في نافذة الإعدادات (Settings) اضغط على زر تغيير ③.(Change)

> في نافذة تغيير التاريخ والوقت (Change date and time) حدد التاريخ ④ والوقت ⑤ الذي تريده بالضغط على سهم كل قسم واضغط على تغيير ⑥.(Change)

> إذا كنت تسافر كثيراً فقد ترغب في تغيير المنطقة الزمنية. في قسم المنطقة الزمنية (Time Zone) اختر الدولة التي تريدها. ⑦



لمحة تاريخية

تقوم الكثير من دول العالم بتغيير الوقت للتوقيت الصيفي في الربيع والصيف وذلك لتوفير الطاقة، وترجع تلك الفكرة إلى بنجامين فرانكلين في العام 1784، وتم اعتمادها بشكل واسع خلال الحرب العالمية الأولى.

إعدادات الشاشة

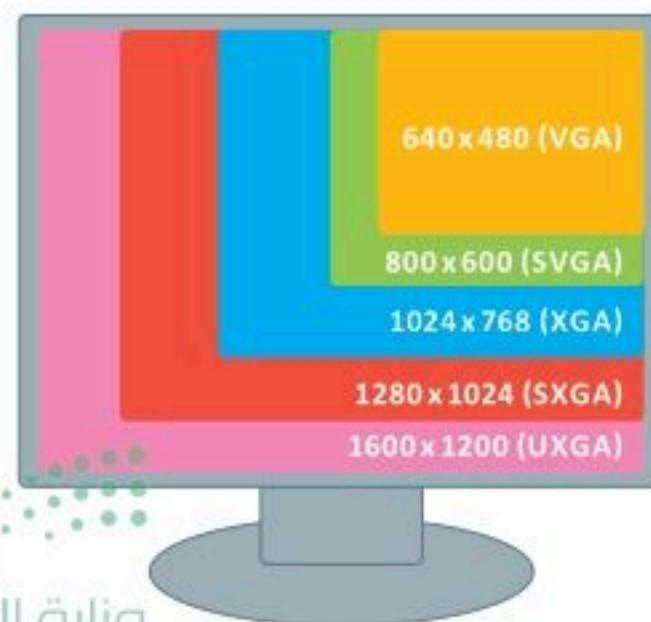
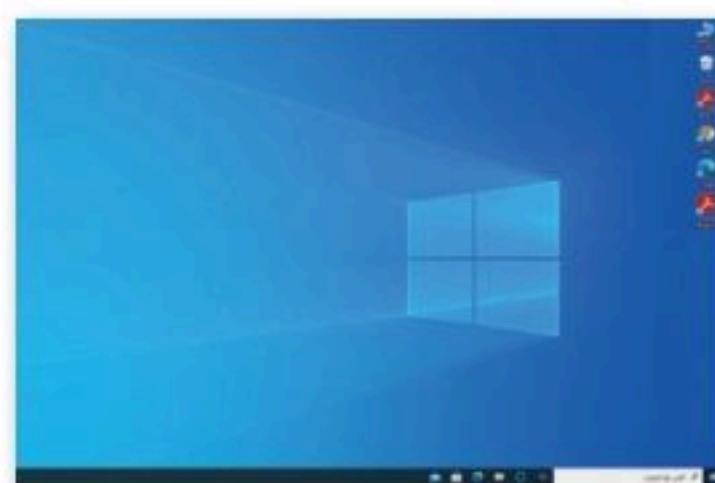
تستخدم أجهزة الحاسب وحدة البكسل لإظهار النصوص والصور على الشاشة، حيث ترمز وحدة البكسل إلى دقة الشاشة، تُظهر الشاشة الأكثر دقة النصوص والصور بشكل أكثر وضوحاً، بينما تَظهر الصور والنصوص أكبر حجماً على الشاشة الأقل دقة.

لتغيير دقة الشاشة:

- < اضغط بزر الفأرة الأيمن على مساحة فارغة على سطح المكتب وستظهر قائمة منبثقة.
- < اضغط على إعدادات العرض (Display settings) **1**.
- < ستظهر نافذة الإعدادات (Settings) **2**.
- < في قسم جهاز العرض (Display)، اضغط على السهم الموجود بجوار الدقة (Resolution) **3** وحرّك شريط التمرير لاختيار الدقة التي تريدها لشاشةك.
- < اضغط على الاحتفاظ بالتغييرات (Keep changes) **4** لاستخدام الدقة الجديدة، أو اضغط على إرجاع (Revert) **5** إذا كنت لا ترغب في ذلك.



تعمل كل شاشة بدقة محددة، ومن الخطأ الافتراض أن اختيار الدقة العالية تعني الحصول على رسومات أفضل على الشاشة.



1

2



3

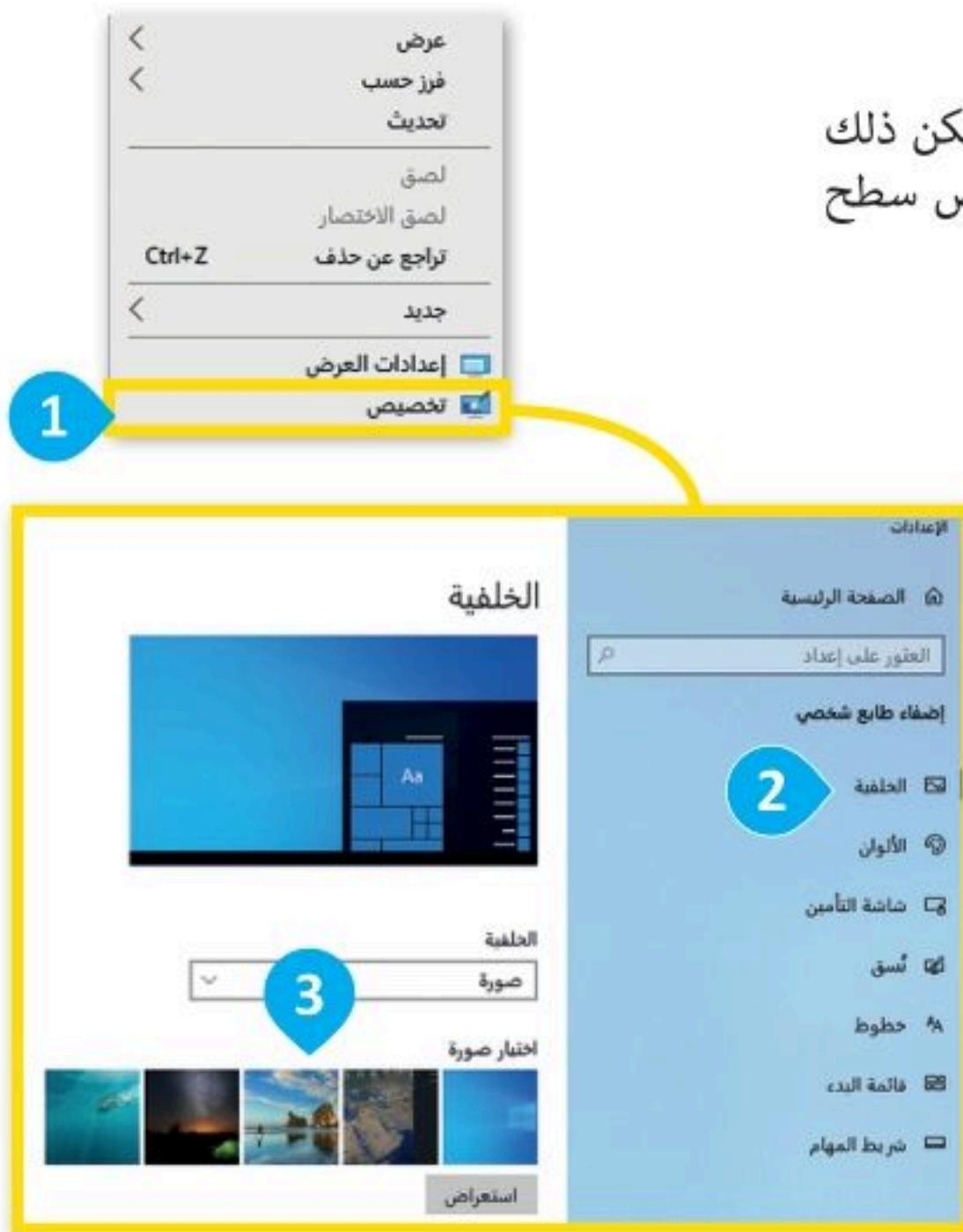
5

4



تغيير مظهر سطح المكتب

تحتوي جميع أجهزة الحاسب على سطح مكتب خاص بها، ولكن ذلك لا يعني أن تكون متشابهة، حيث يمكن لكل مستخدم تخصيص سطح المكتب الخاص به بالصور والألوان التي يفضلها.



لتخصيص سطح المكتب الخاص بك:

- > اضغط بزر الفأرة الأيمن على مساحة فارغة على سطح المكتب وستظهر قائمة منبثقة.
- > اضغط على **تخصيص (Personalize)**.
- > من نافذة الإعدادات (Settings)، اضغط على **الخلفية (Background)**.
- > من قسم **الخلفية (Background)** اختار الصورة التي تعجبك.

أصوات النظام

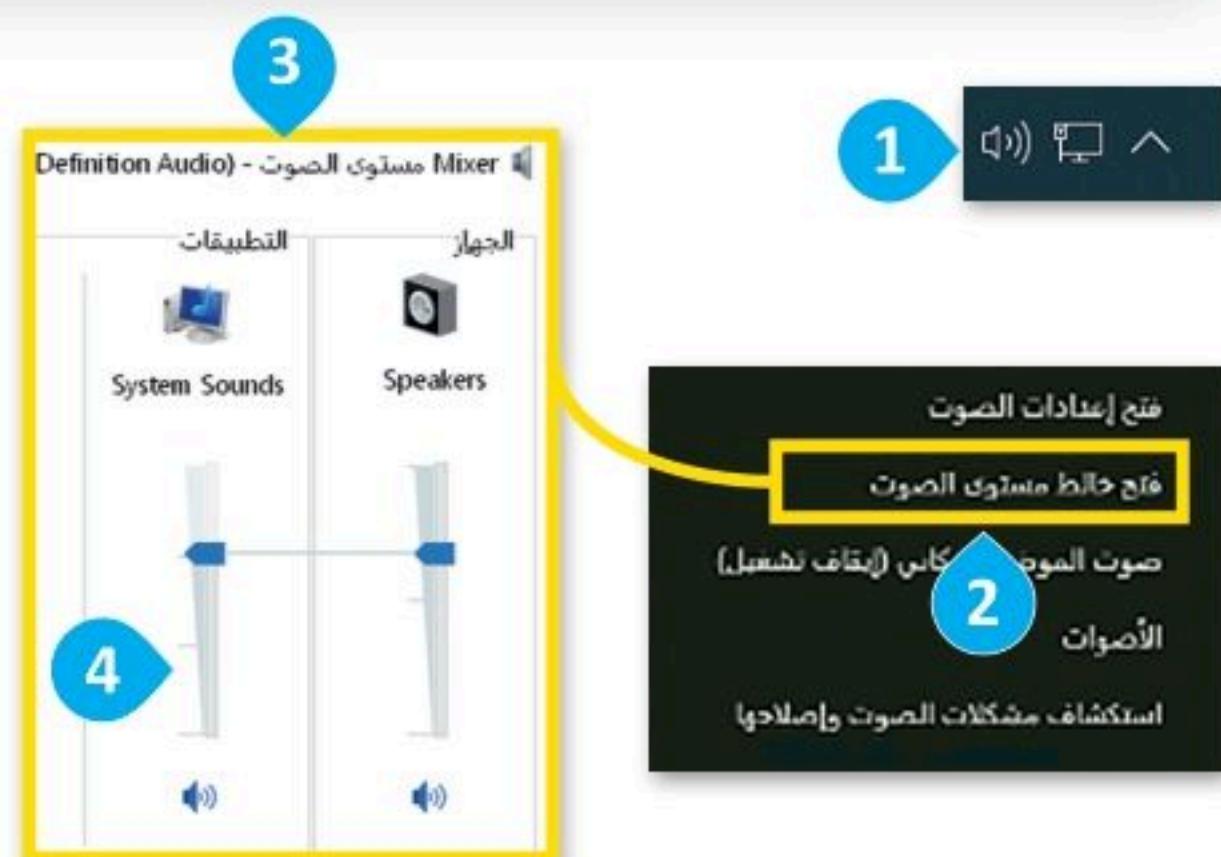
ابحث عن أيقونة مكبر الصوت على الجانب الأيسر من شريط المهام واضغط عليها مرة واحدة.

لضبط مستوى الصوت:

- > اضغط بزر الفأرة الأيمن على أيقونة السماعة في شريط المهام، ① ستظهر قائمة منبثقة.
- > اضغط على **فتح خالط مستوى الصوت (Open Volume Mixer)**.
- > ستظهر نافذة متحكم مستوى الصوت - سبيكرز أوديو (Volume Mixer Speakers Audio) ③.
- > يمكنك سحب شريط التمرير لأعلى أو لأسفل لتغيير مستوى الصوت.



يمكنك فتح شريط تمرير مستوى الصوت واستخدام عجلة الفأرة (إن وجدت) لتغيير مستوى الصوت لحاسبك.



تدريب 1

إعداداتي - دقة الشاشة والوقت والتاريخ

- ستلاحظ عند تشغيل حاسبك أن محتويات الشاشة تظهر بنفس الشكل الذي اعتدت عليه مسبقاً. يتغير شكل وحجم محتويات الشاشة إذا قمت بتغيير دقة الشاشة. هل تتذكر كيفية القيام بذلك؟
- حاول تغيير دقة الشاشة إلى 1920×1200 .
- هل تعرض جميع الحاسيبات في الصف نفس التوقيت؟ هل تم ضبط الوقت بصورة صحيحة؟ لتحقق من هذا الأمر.
- يمكنك زيارة الموقع الإلكتروني <http://time.is> لتزامن التوقيت الخاص بحاسبك:



- ستلاحظ موقعك الجغرافي فوق الساعة. سيعرض الوقت بدقة في هذا الموقع الجغرافي، وإذا كنت تريد معرفة وقت منطقة أخرى فاكتب اسم المنطقة في محرك البحث الموجود في القسم الأعلى الأيسر من الموقع واضغط Enter.
- غيّر وقت حاسبك ليكون مطابقاً للتوقيت في الصفحة الإلكترونية.

تدريب 2

إعداداتي - الأصوات وسمة سطح المكتب

أضف منه من الإنترنط على جهاز الحاسب الخاصة بك.

- انتقل إلى الصفحة الإلكترونية <http://kukuklok.com>
- اختر الصوت الذي تريده سماعه بجوار عبارة مع صوت: (with the sound of:)
- اضغط معاينة الصوت (preview sound) لمعاينة الصوت الذي اخترته.



- إذا لم تستطع سماع أي شيء فتأكد من إعدادات مكبر الصوت في حاسبك.
- هل ما زلت لا تسمع شيئاً؟
- ابحث عن رمز مكبر الصوت وأصلاح الصوت. استعن بالخطوات التي تعلمتها في الدرس. إذا لم تتمكن من استعادة الصوت، فتذكر أن تطلب المساعدة من معلمك.
- عندما تنتهي من إصلاح جميع المشاكل اضبط وقت المنبه حسب ما يطلبه منك معلمك بما يتطابق مع الموقع الإلكتروني الذي زرته للتو. بجانب العبارة أيقظني في الساعة: (Wake me up at:) يمكنك ضبط الوقت بالضغط على الأزرار "+", "-". والضغط على زر ضبط المنبه (SET ALARM) والانتظار.
- بعد أن يرن المنبه، اختر سمة جديدة لسطح المكتب. وإذا لم تكن تتذكر كيفية القيام بذلك فاستعن بالخطوات التي تعلمتها في الدرس.



تدريب 3

تغيير الإعدادات

افتح التاريخ والوقت وحدد يوم ميلادك هذا العام.

ما دقة الشاشة التي يستخدمها حاسبك؟

أكتبها:



غير دقة الشاشة إلى
600 × 800.



كيف تبدو الأيقونات على الشاشة؟

صغيرة متوسطة كبيرة كبيرة جداً

استعد دقة الشاشة
السابقة.

اختر خلفية جديدة لسطح المكتب الخاص بك.





مشروع الوحدة

كلف معلمك الصف بالعمل في مجموعات لتنظيم المجلدات الخاصة بالمشروعات المستقبلية على جهاز الحاسب الخاص بك وتغيير بعض إعدادات جهاز الحاسب.

تذكر أن تطلب من
معلمك المساعدة
والتجيئ في أي وقت
إذا كنت في حاجة إليها.



1 أولاً أنشئ ثلاثة مجلدات على سطح المكتب وسمّها:
"المستندات" و "الصور" و "مقاطع الفيديو".

2 في كل من هذه المجلدات أنشئ مجلدات فرعية ونظمها بطريقة يكون فيها لكل من المعلمين والطلبة مجلداتهم الخاصة لحفظ المستندات والصور ومقاطع الفيديو الخاصة بهم.

3 الآن افتح برنامج الرسام وتعاون مع مجموعتك لإنشاء رسم عن موضوع "أجزاء الحاسب" ثم احفظه.

4 أخيراً استخدم الرسم الذي أنشأته كخلفية لسطح المكتب.



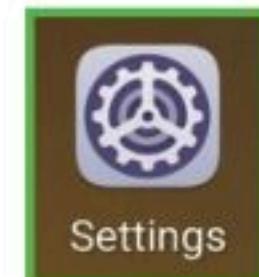
برامج أخرى



أبل آي أو إس (Apple iOS)

- لا يمكنك إنشاء اختصارات خاصة بك على أبل آيفون وأيباد. كل تطبيق هو أيقونة على سطح الشاشة. يمكنك فقط نقل الأيقونة داخل المجلدات.
- ضبط إعداد النظام من أيقونة الإعدادات قم بما يلى:

 - الأصوات: اضغط على الأصوات لتغيير حجم الصوت. ①
 - التاريخ والوقت: اختر عام ومنها اختر التاريخ والوقت لتغيير تاريخ ووقت الجهاز. ②
 - الخلفية: لتغيير صورة سطح المكتب اختر خلفية الشاشة كما في الصورة المقابلة. ③
 - شاشة العرض والإضاءة: لتبديل سطوع الشاشة اختر شاشة العرض والإضاءة. ④



جوجل أندرويد (Google Android)

لإنشاء اختصارات لهاتف أندرويد الذكي أو الحاسب اللوحي:

- < ابحث عن قائمة التطبيق.
 - < اضغط باستمرار على التطبيق الذي تريده وسيظهر رمز التطبيق على الشاشة الرئيسية.
 - < اسحب الرمز إلى أي مكان تريده.
- لضبط إعدادات النظام، اضغط على أيقونة **Settings** (الإعدادات).

تنبيه

كن حذراً عند حذف الملفات في جهازك اللوحي أو الهاتف المحمول، فنظام التشغيل (أندرويد) و(آي أو إس) لا يحتويان على سلة محدوفات. من ناحية أخرى، تتيح هذه الأجهزة التحكم بالصوت بسهولة من خلال أزرار التحكم بالصوت على جانب الجهاز.

في الختام

جدول المهارات

المهارة	أتقن	لم يتقن	درجة الإتقان
1. التمييز بين مكونات الحاسب والأجهزة الملحقة به.			
2. استخدام أحد البرامج الموجودة على جهاز الحاسب.			
3. إنشاء الملفات والمجلدات.			
4. تغيير إعدادات التاريخ والوقت.			
5. تغيير إعدادات شاشة الحاسب.			
6. تغيير إعدادات أصوات النظام.			

المصطلحات

Keyboard	لوحة المفاتيح	Monitor	شاشة
Screen resolution	دقة الشاشة	File	ملف
Speaker	مكبر الصوت	Folder	مجلد
Webcam	كاميرا الويب	Recycle bin	سلة المحفوظات
		Computer case	صندوق الحاسب



الوحدة الثانية: العمل على النص

upgrail



أهداف التعلم

ستتعلم في هذه الوحدة:

- > التمييز بين مكونات لوحة المفاتيح.
- > كتابة النصوص والأرقام باستخدام برمج معالجة النصوص.
- > تعديل النص باستخدام لوحة المفاتيح.
- > حفظ المستند على حاسبك.
- > تغيير نوع وحجم الخط.
- > تمييز النماذج المستخدمة لمحاذاة الفقرة.

أهلاً بكم

هل أنت من يحب كتابة المقالات؟
هل واجهت صعوبات في كتابة وتنسيق
المقالات لجعلها جذابة وسهلة القراءة؟
ستجد في هذه الوحدة الكثير من
المعلومات والنصائح حول كتابة نص
باستخدام لوحة المفاتيح وتنسيق نص
مكتوب لتكوين جمل وفقرات ثم حفظ
عملك.

الأدوات

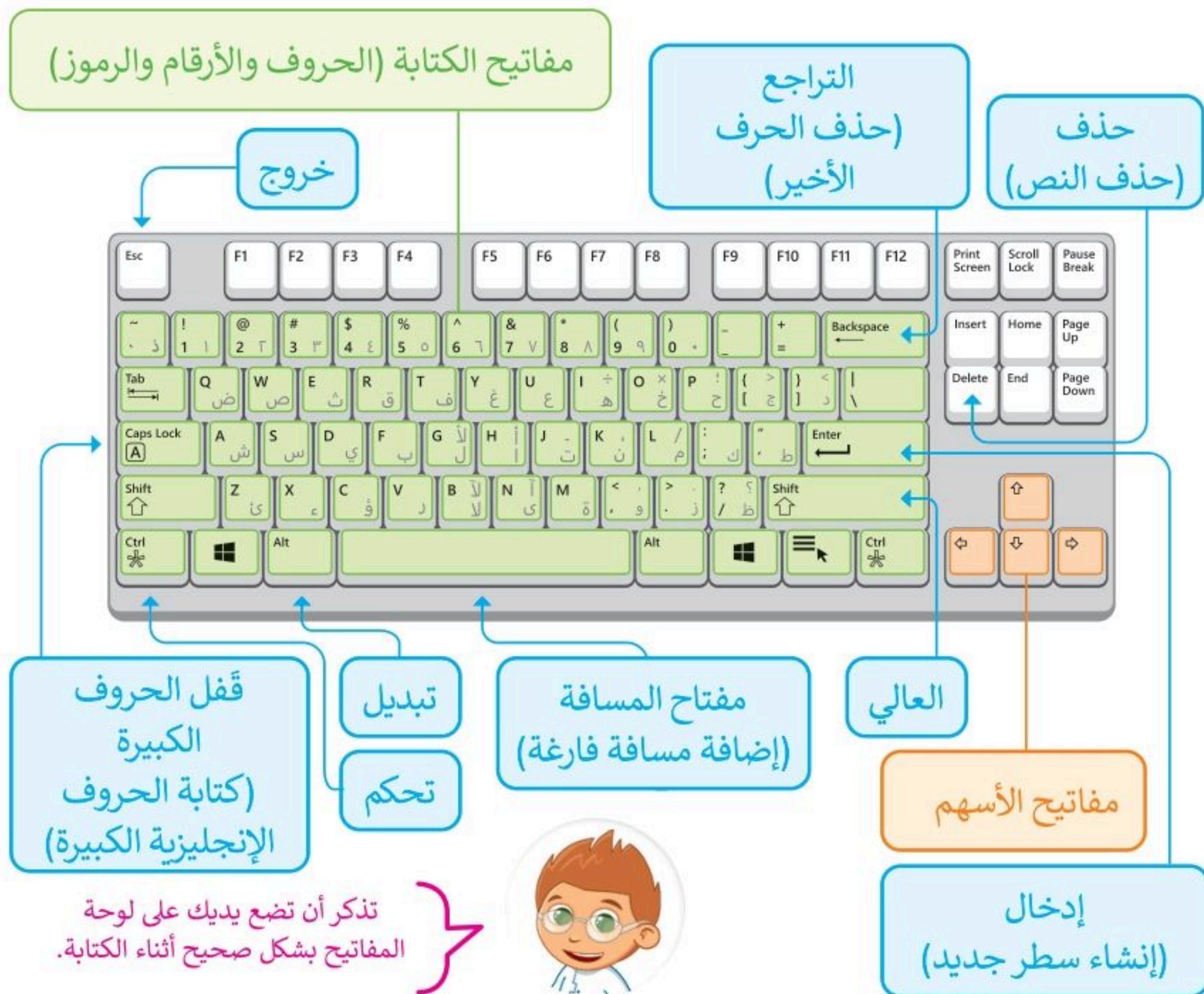
- > مايكروسوفت وورد (Microsoft Word)
- > ليبرأوفيس رايتر (LibreOffice Writer)
- > صفحات أبل لنظام آي أو إس
(Apple Pages for iOS)
- > دوكس تو جو لنظام جوجل أندرويد
(Docs to Go for Google Android)



الدرس الأول: لوحة المفاتيح

لوحة المفاتيح

لوحة المفاتيح: جهاز يمكنك استخدامه لكتابه النصوص والأرقام عند استخدام جهاز الحاسب. وفي الشكل التالي، ستتعرف على أهم المفاتيح التي سنستخدمها في هذه الوحدة.



افتح برنامج مايكروسوفت وورد

لكتابة النصوص والأرقام يمكنك استخدام برامج معالجة النصوص مثل برنامج مايكروسوفت وورد (Microsoft Word).



لفتح برنامج مايكروسوفت وورد:

- < اضغط على زر بدء (Start). ①.
- < مرر الشريط الجانبي لأسفل ② ثم اضغط على أيقونة Word ③ (وورد).
- < سيفتح البرنامج.
- < اضغط على مستند فارغ (Blank document) ④ لإنشاء مستند جديد.



The screenshot shows the Microsoft Word interface with the following annotations:

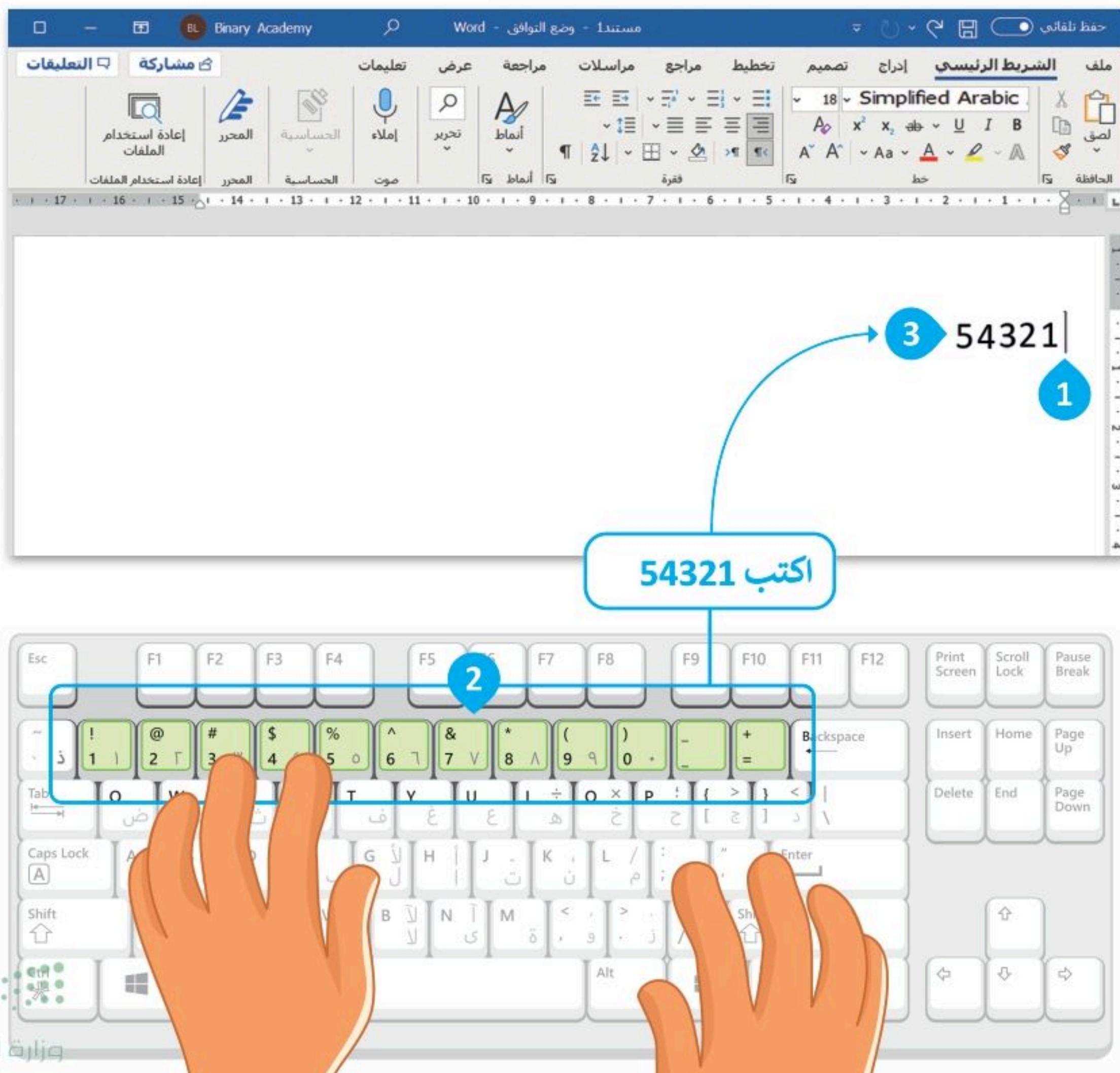
- A green callout bubble in the top-left corner says: "اكتب في هذه الصفحة." (Write on this page).
- A blue callout bubble in the bottom-right corner says: "تظهر في الصفحة إشارة وامضة (المؤشر) تشير إلى موضع الكتابة." (An indicator appears on the page pointing to the writing position).
- A yellow box highlights the cursor in the document area.

اكتب أرقاماً

يمكنك كتابة الأرقام: مثل عمرك أو عدد الطلبة في صفك باستخدام لوحة المفاتيح.

لكتابة الأرقام:

- 1 < باستخدام الفارة اضغط على الصفحة البيضاء مرة واحدة.
- 2 < يمكنك الآن البدء في الكتابة.
- 3 < اكتب الأرقام التي تريدها باستخدام لوحة المفاتيح.
- 4 < الآن اكتب الأرقام "54321".

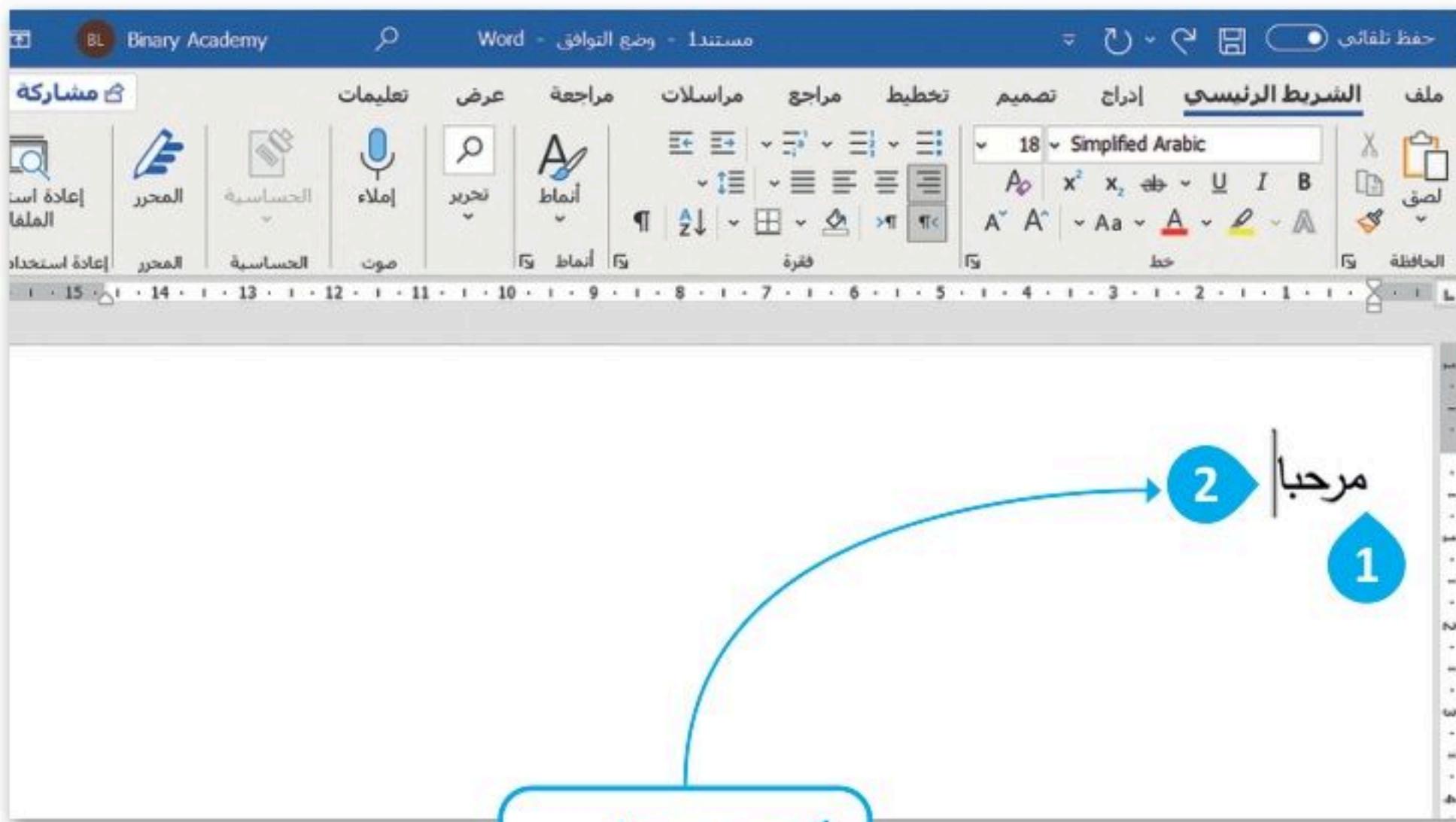


اكتب باللغة العربية

يمكنك استخدام لوحة المفاتيح لكتابة الحروف والكلمات والجمل والفقرات باللغة العربية.

لكتابة الحروف باللغة العربية:

- > باستخدام الفأرة اضغط على الصفحة البيضاء مرة واحدة. ①
- > اكتب الحروف التي تريدها باستخدام لوحة المفاتيح. ②



اكتب مرحبا



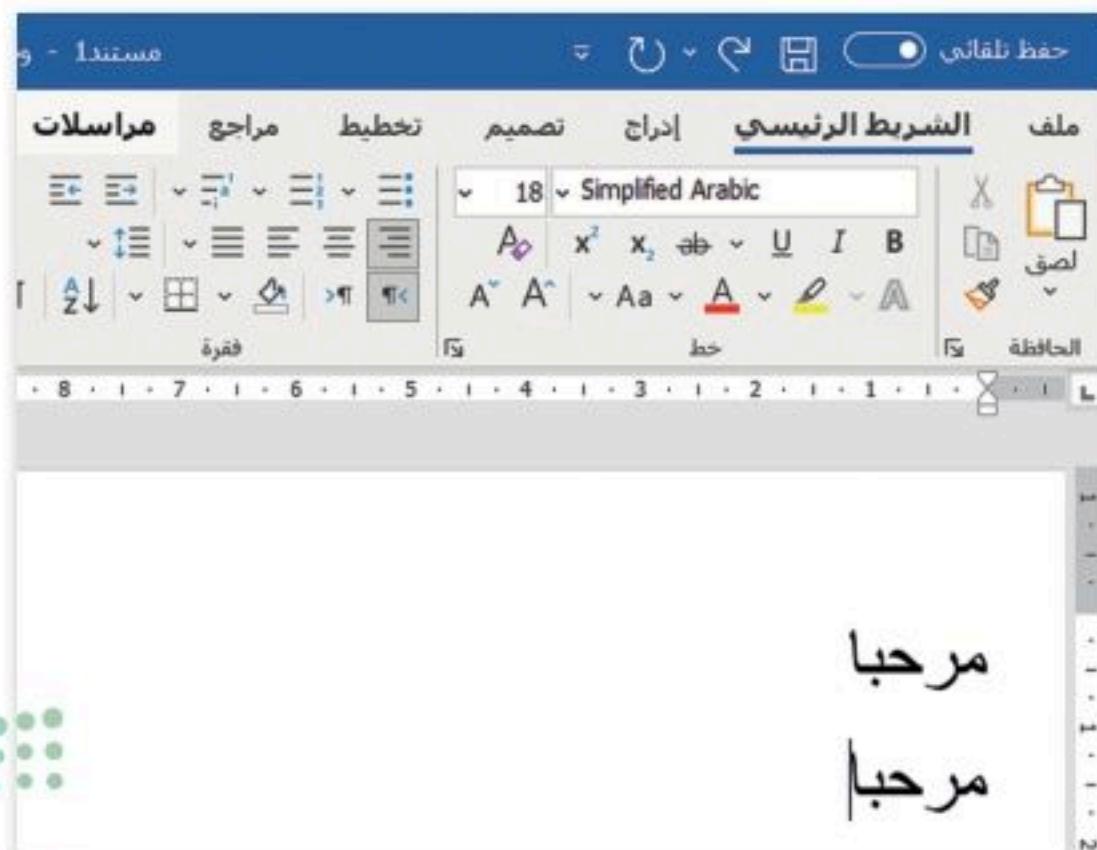
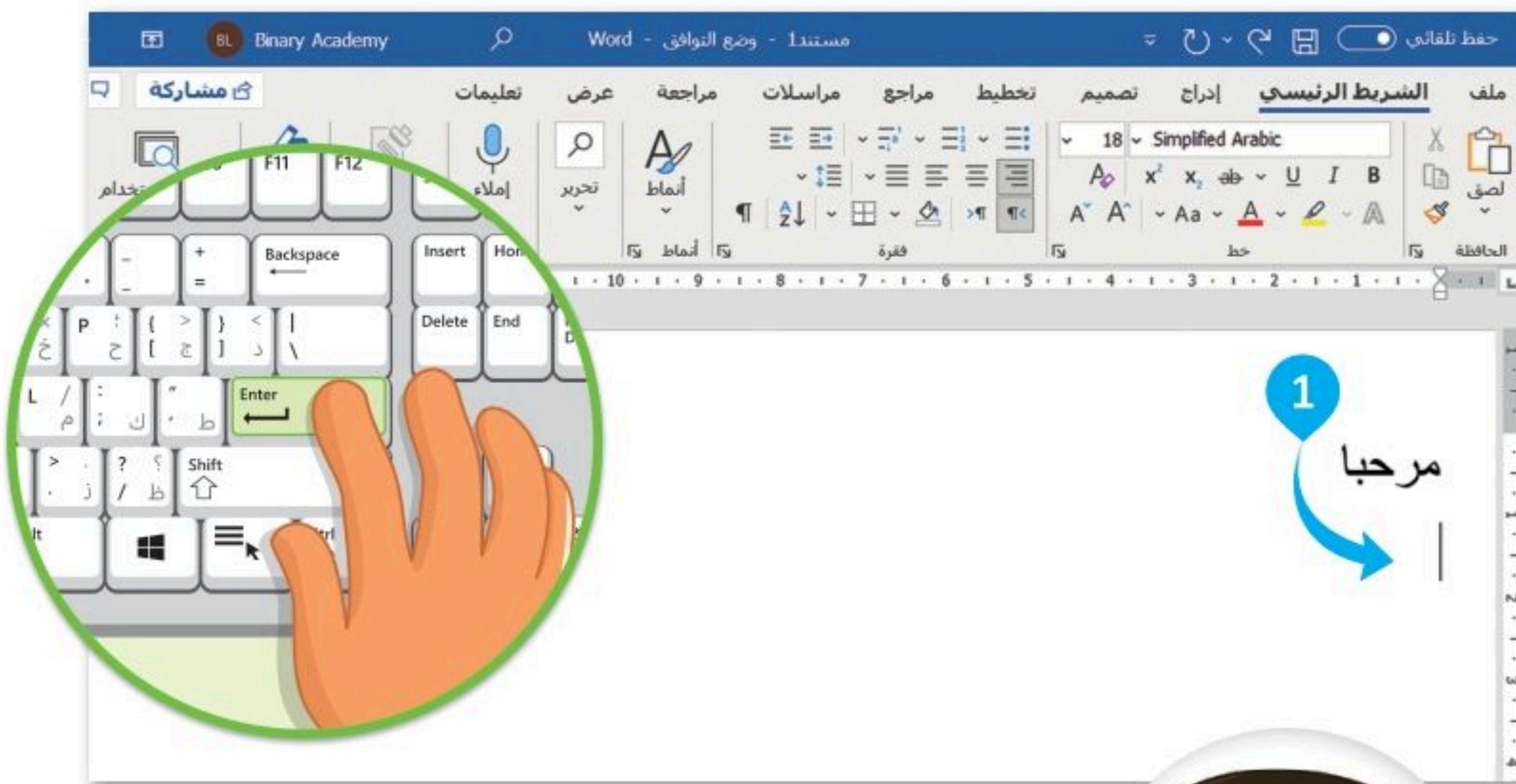
اضغط مفتاح Enter لإنشاء سطر جديد

يمكنك استخدام مفتاح **Enter ↵** في لوحة المفاتيح لإنشاء سطر جديد أو فقرة جديدة.

لإنشاء سطر جديد:

- < اضغط على مفتاح **Enter ↵** في نهاية الكلمة أو الجملة لتبدأ بعدها الكتابة بسطر جديد.

1



يمكنك أيضاً استخدام
عمل قوائم Enter
مثل: أسماء أصدقائك
أو هواياتك المفضلة.

اكتب باللغة الإنجليزية

قد تحتاج إلى كتابة نص بلغة أخرى مثل اللغة الإنجليزية. يمكنك التبديل بين لغة الكتابة في لوحة المفاتيح بالضغط على مفتاحي **Alt** و **Shift ↑**.

تذكر أنه يجب الضغط باستمرار على مفتاح **Shift ↑** لتغيير لغة لوحة المفاتيح بنجاح.



يمكن الجمع بين
أكثر من مفتاح مثل
Alt + Shift ↑ والتي
عند الضغط عليها معًا^{تنفذ أمرًا معيناً مثل:}
تغيير اللغة.





لكتابة نص باللغة الإنجليزية:

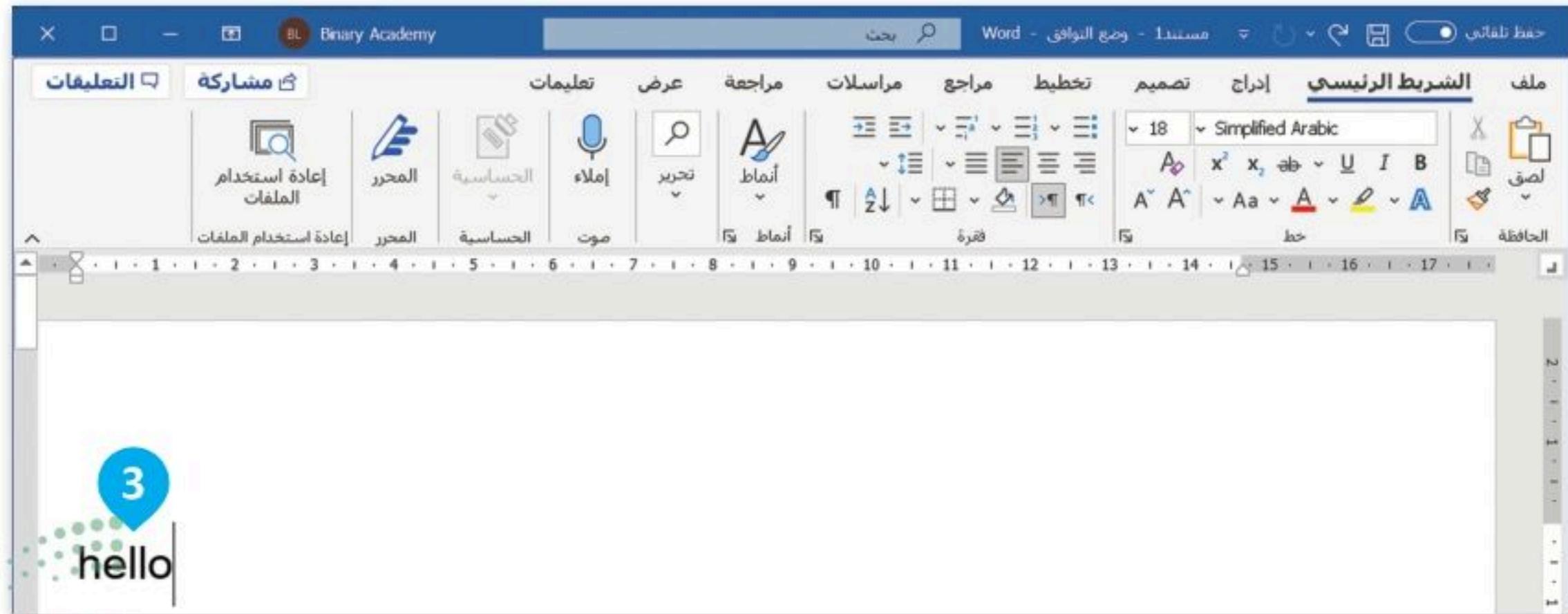
< افتح مستندًا جديدًا في مايكروسوفت وورد.

< في علامة التبويب **الشريط الرئيسي (Home)** ، اذهب إلى قسم فقرة (Paragraph)، ثم اضغط على زر اتجاه نص من اليسار لليمين **1**. (Left-To-Right Text Direction)

< سيتغير موضع المؤشر الذي يشير إلى اتجاه النص ويبدأ من الجانب الأيسر. **2**.

< اضغط على **Alt + Shift ↑** لتغيير لغة لوحة المفاتيح إلى اللغة الإنجليزية واكتب كلمة مثل **hello**. **3**.

ستحتاج إلى تغيير اتجاه النص ليكون من اليسار إلى اليمين عند الكتابة باللغة الإنجليزية.



لنطبق معاً

تدريب 1

لوحة المفاتيح

طابق لوحة مفاتيح جهاز الحاسب الخاص بك مع لوحة المفاتيح أدناه، وأكمل المفاتيح الناقصة.



في لوحة المفاتيح التالية، ضع دائرة حول المفاتيح التي توضح ما يلي:

الأرقام المكونة لعام ميلادك.

الحروف المكونة لاسمك.



تدريب 2

الكتابة باستخدام لوحة المفاتيح

تفاحة

مدرسة

كوب

قلم

كتاب

مسطرة

منزل

افتح برنامج مايكروسوفت وورد ثم افتح مستندًا فارغاً.

استخدم لوحة المفاتيح لكتابة اسمك.

اكتب عمرك في سطر جديد.

ثم اكتب الكلمات التالية على شكل قائمة كما هو موضح في الصورة:

تفاحة

مدرسة

كوب

قلم

كتاب

مسطرة

منزل

ما مفتاح لوحة المفاتيح الذي استخدمته للكتابة في سطر جديد؟

تدريب 3

استخدام لوحة المفاتيح

حان الوقت لممارسة مهاراتك في تغيير لغة لوحة المفاتيح. أولاً: أجب عن السؤال التالي:

ما المفاتيح المستخدمين لتغيير لغة الكتابة في لوحة المفاتيح؟

_____ + _____

افتح مستندًا فارغاً في برنامج مايكروسوفت وورد.

اكتب أسماء الفواكه التالية باللغة العربية: تفاح، أناناس، موز.

رتّب الكلمات على شكل قائمة.

اكتب في أسطر جديدة قائمة بأسماء الفواكه التالية باللغة الإنجليزية: (apple, pineapple, banana).



الدرس الثاني: تحرير النص

يمكنك تحرير النص أو الأرقام التي كتبتها باستخدام المفاتيح أو الاختصارات المختلفة للوحة المفاتيح.

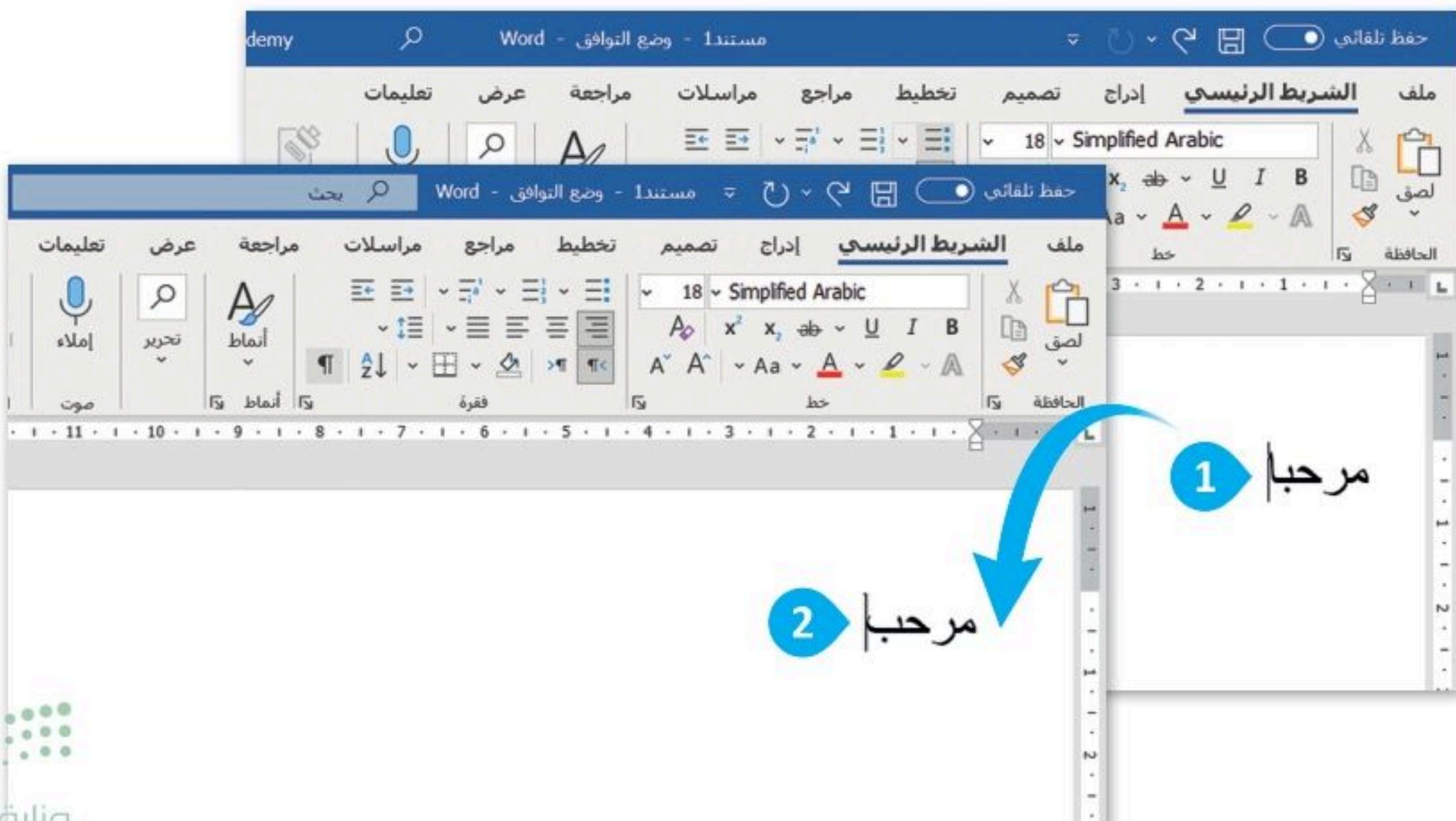
استخدام مفتاح Backspace للحذف

من المعتمد الوقوع في أخطاء كتابة النص، ولابد من تصحيحها. يمكنك مسح جزء من النص الذي كتبته لإجراء مثل هذه التصحيحات. يُستخدم مفتاح **Backspace ←** لحذف الحرف الذي يسبق مؤشر الكتابة.



لحذف نص باستخدام مفتاح Backspace :

- < في سطر جديد اكتب النص الذي تريده.
- < ثم اضغط على مفتاح **Backspace ←**.
- < سيتم حذف آخر حرف كتبته.



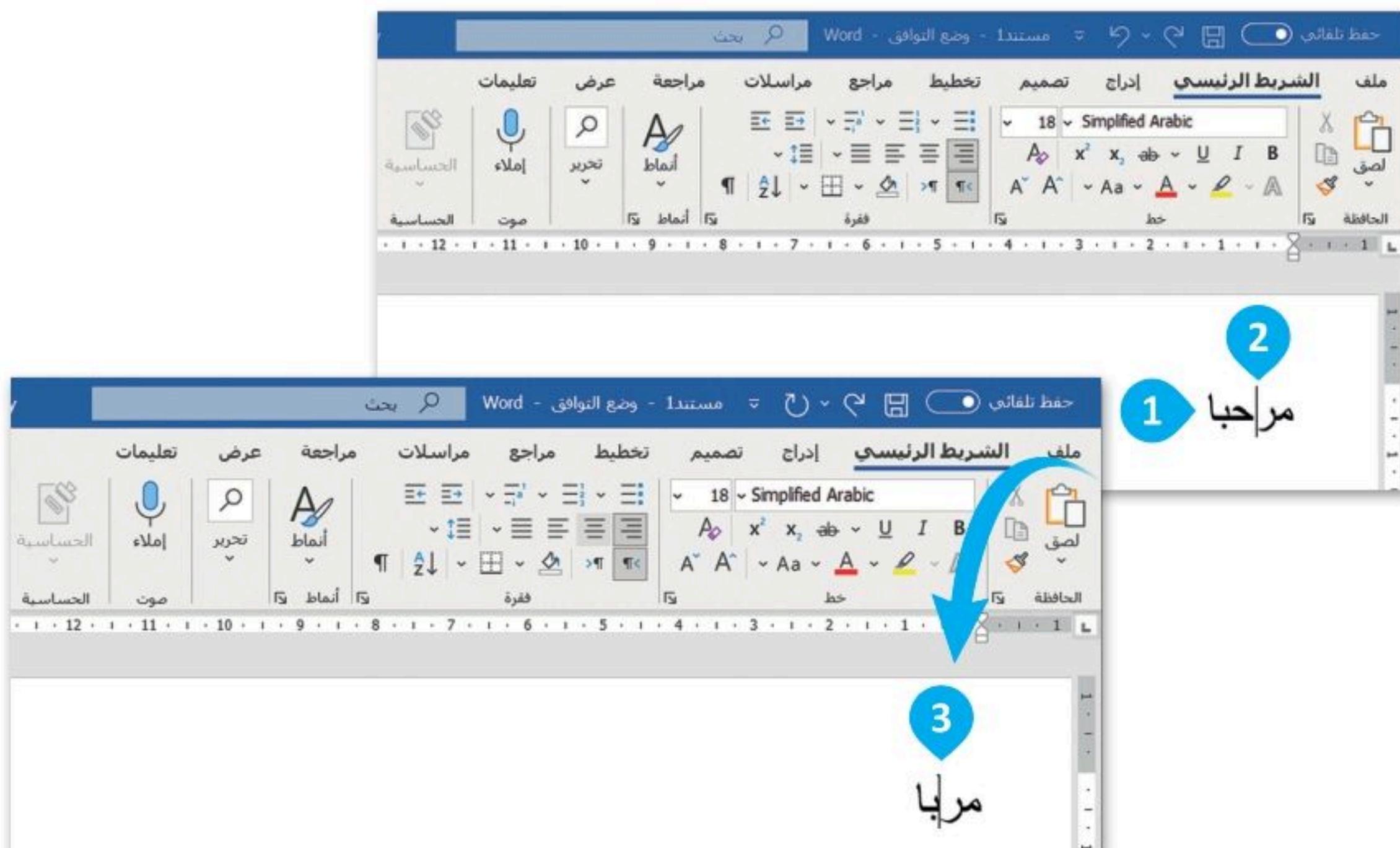
استخدام مفتاح Delete للحذف

من ناحية أخرى، يمكنك استخدام مفتاح **Delete** في لوحة المفاتيح لحذف الحرف الذي يلي المؤشر.



لتحذف نص باستخدام مفتاح **Delete**:

- 1 < في سطر جديد، اكتب النص الذي تريده.
- 2 < باستخدام الفأرة اضغط داخل النص بجوار الحرف الذي تريده حذفه.
- 3 < ثم اضغط على مفتاح **Delete**.
- 4 < سيتم حذف الحرف الذي تم وضعه بعد المؤشر.



نصيحة ذكية

تذَّكِّر أنه أثناء استخدام مفتاح **Delete** فإن المؤشر يظل في نفس المكان. يمكن أن يكون هذا مفيداً جدًا إذا كنت تريدين إجراء تعديلات (إزالة أو إضافة) على جزء معين من النص.

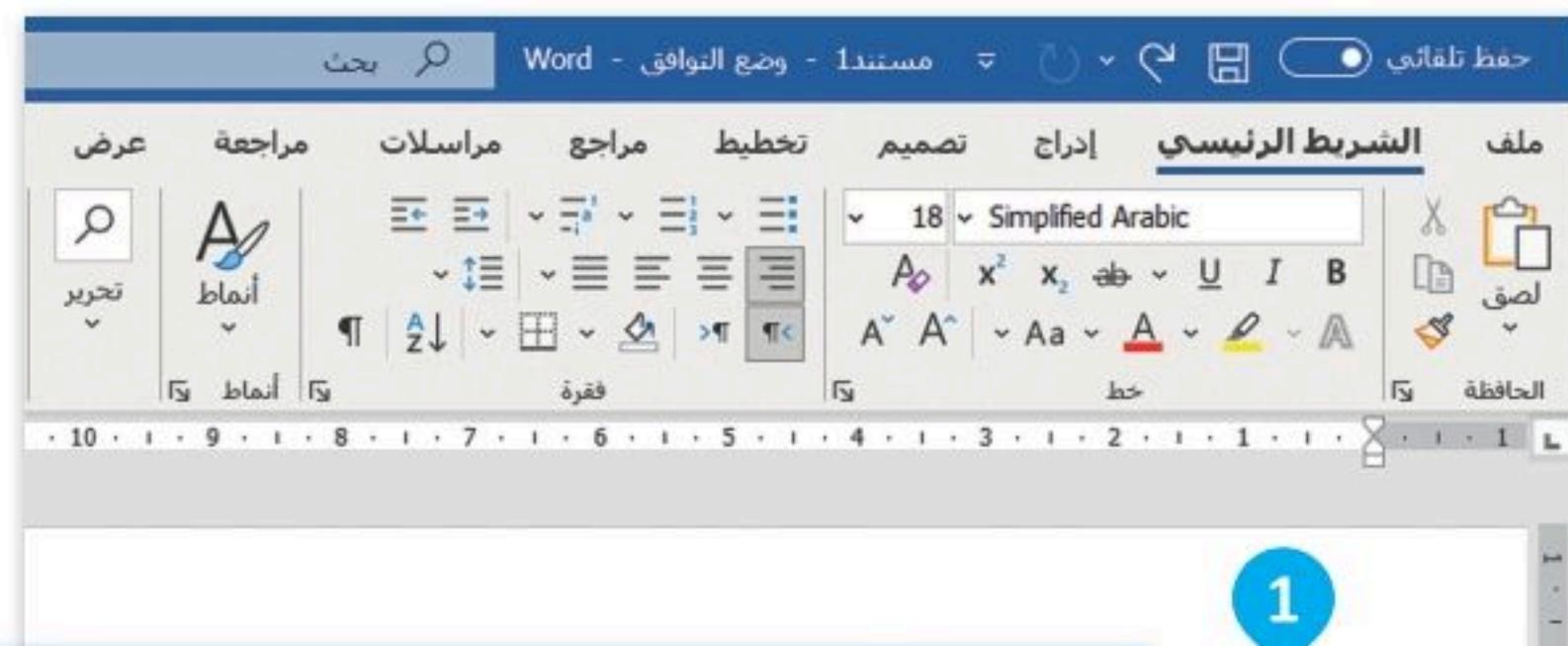
إضافة مسافة في النص

يُعد مفتاح **Spacebar** أساسياً في لوحة المفاتيح. يمكنك استخدامه لإضافة مسافة فارغة في النص الخاص بك، وفصل الكلمات والجمل.



إضافة مسافة بين الكلمات:

- < في سطر جديد، اكتب النص الذي تريده. ①
- < اضغط على مفتاح **Spacebar** ، لإضافة المسافة. ②
- < يمكنك الآن كتابة الكلمة التالية. ③

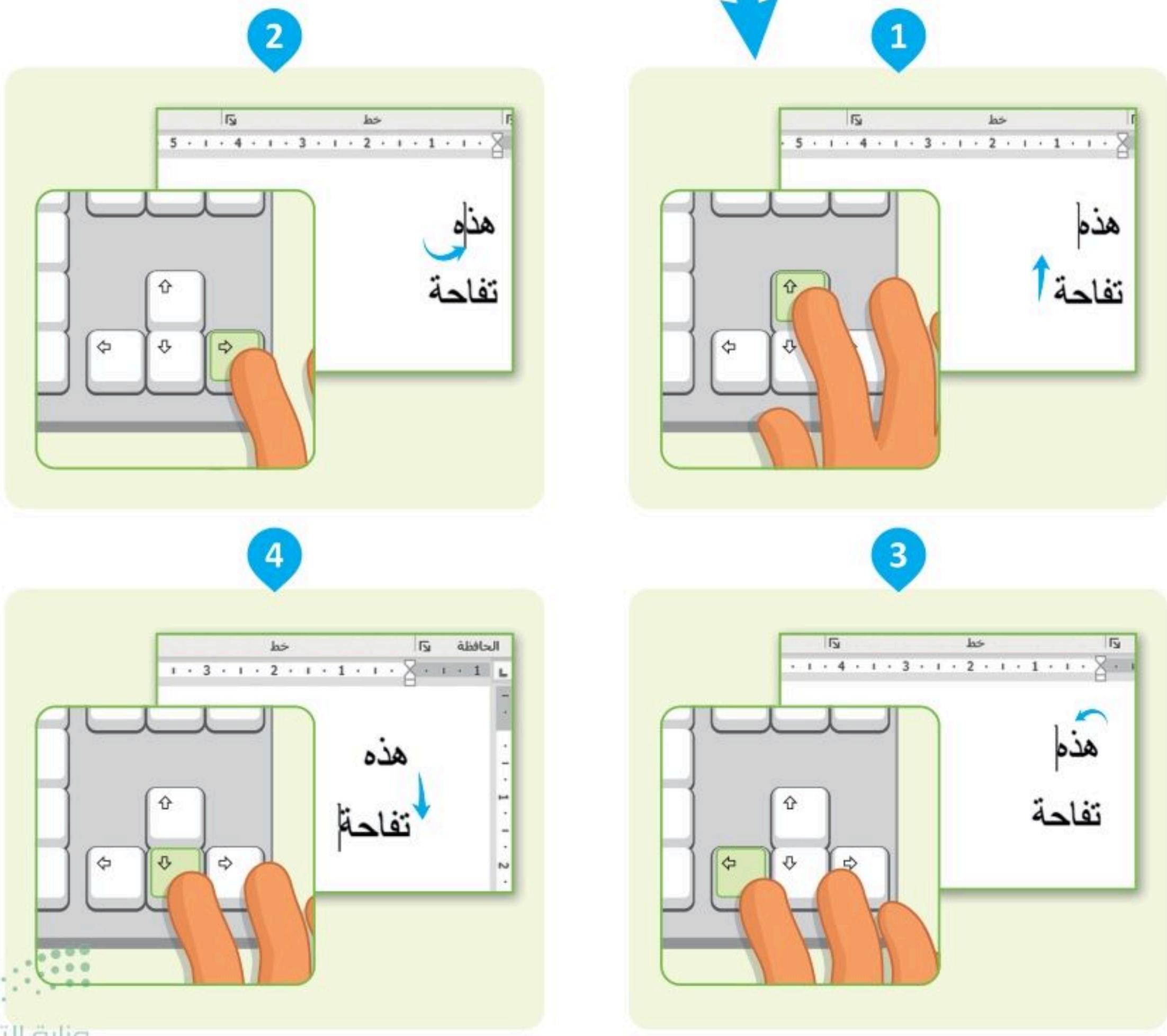


تحريك المؤشر باستخدام مفاتيح الأسهم

يمكنك استخدام أسمهم لوحة المفاتيح لتحريك المؤشر عبر جميع اتجاهات النص المكتوب. كما هو موضح في الشكل أدناه، يمكنك استخدام السهم: للتحرك لأعلى **١** أو لليمين **٢** أو لليسار **٣** أو لأسفل النص **٤**.



هذه
تفاحة



استخدام الفأرة ولوحة المفاتيح لتحديد النص

يُعد اختيار الأحرف أو الكلمات التي كتبتها أمراً مهماً، لأنه بعد التحديد يمكنك تطبيق العديد من التغييرات عليها مثل: الحذف أو النقل أو تطبيق تعديلات أخرى.

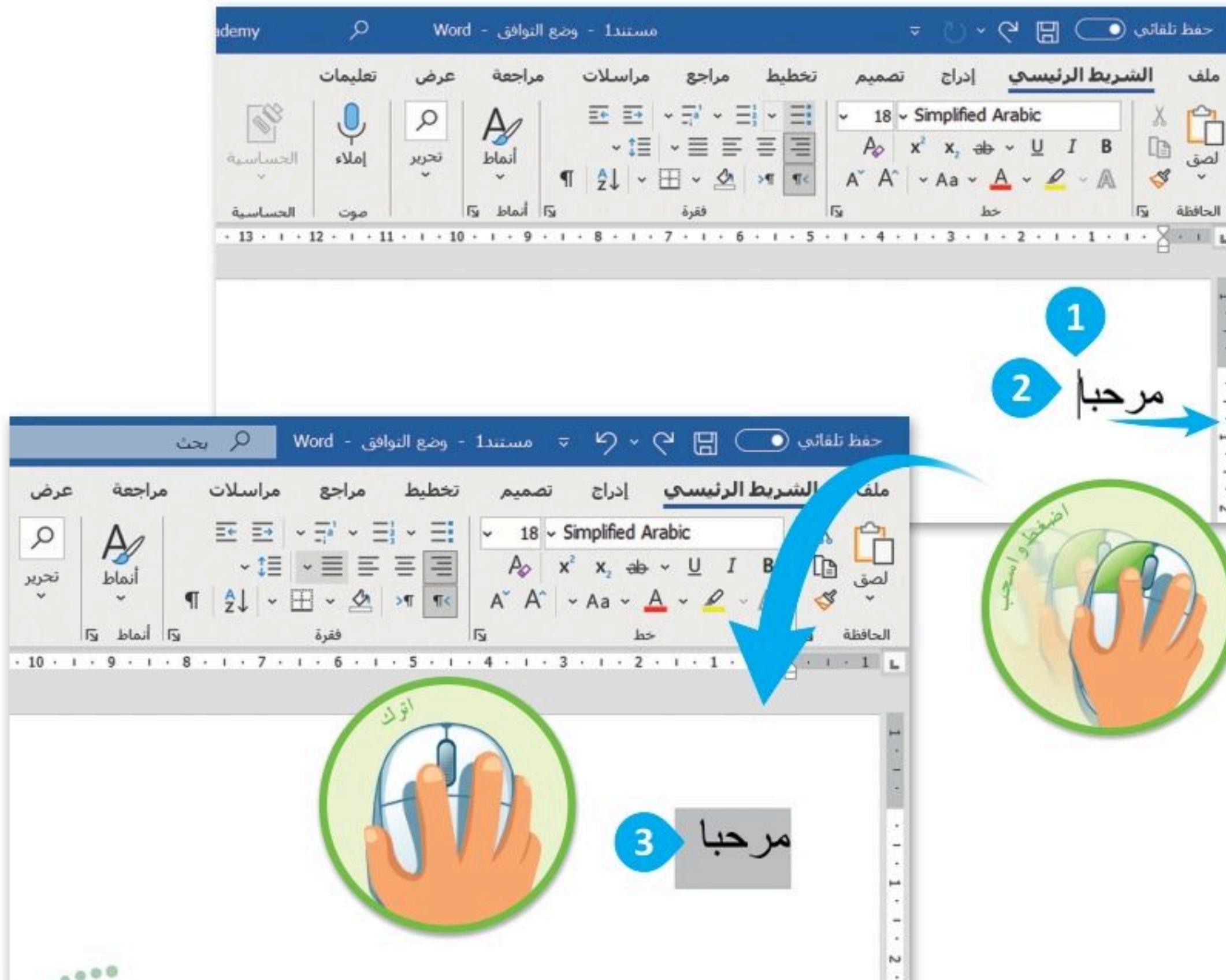
لتحديد النص باستخدام الفأرة:

> في سطر جديد، اكتب النص الذي تريده.

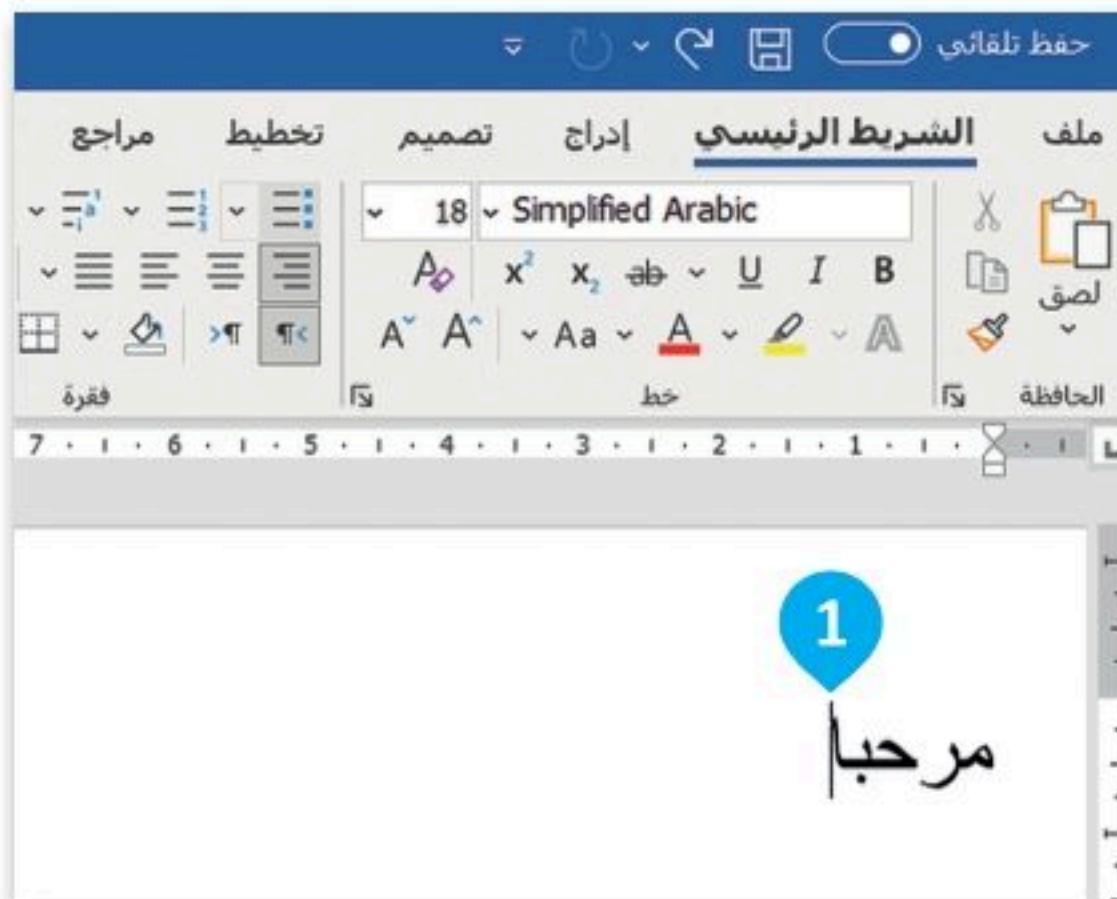
> اضغط بالفأرة على المكان الذي تريد أن يبدأ التحديد فيه. ①

> ثم اضغط باستمرار على زر الفأرة الأيسر واسحبه في اتجاه النص الذي تريده تحديده. ②

> اترك الفأرة بعد تحديد كل النص المطلوب. ③



يمكنك أيضًا تحديد النص باستخدام لوحة المفاتيح:



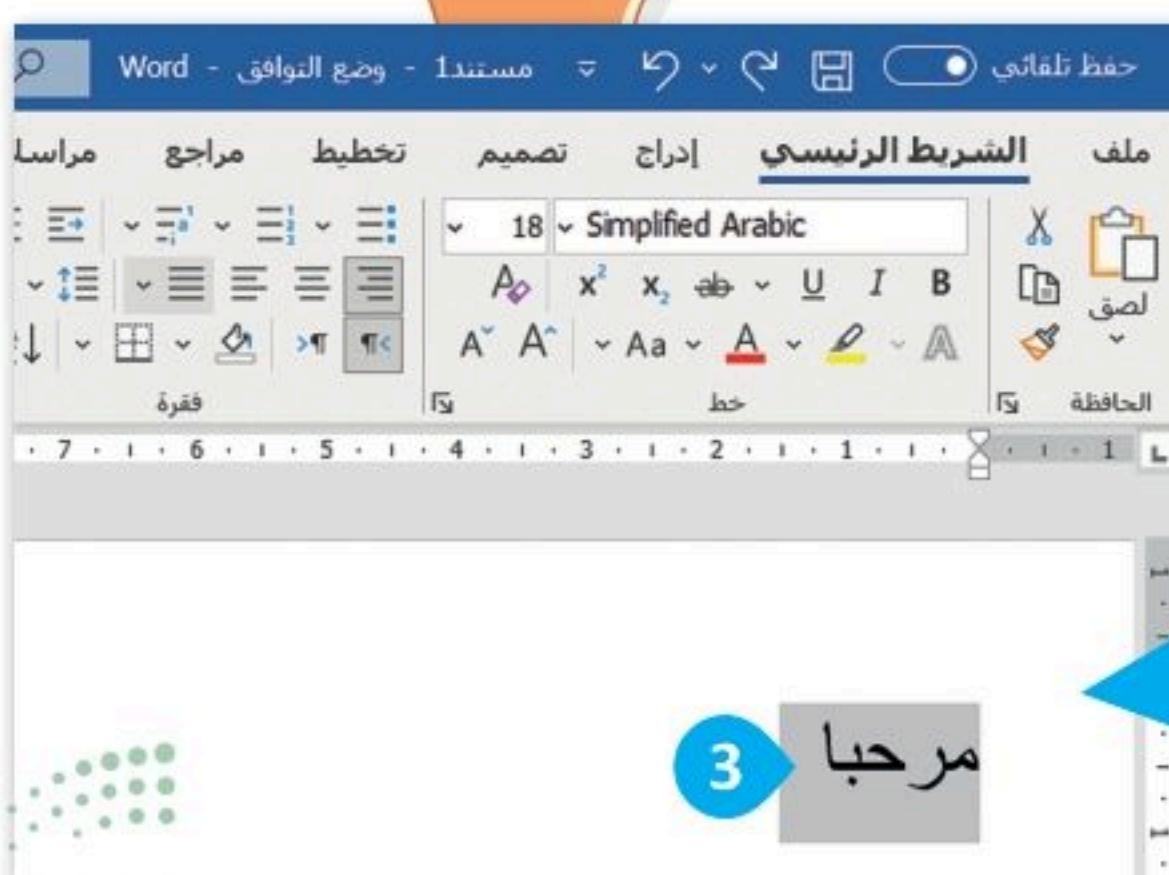
لتحديد النص باستخدام لوحة المفاتيح:

< في سطر جديد، اكتب النص الذي تريده.

< ضع المؤشر بجوار المكان الذي تريده أن يبدأ التحديد منه. ①

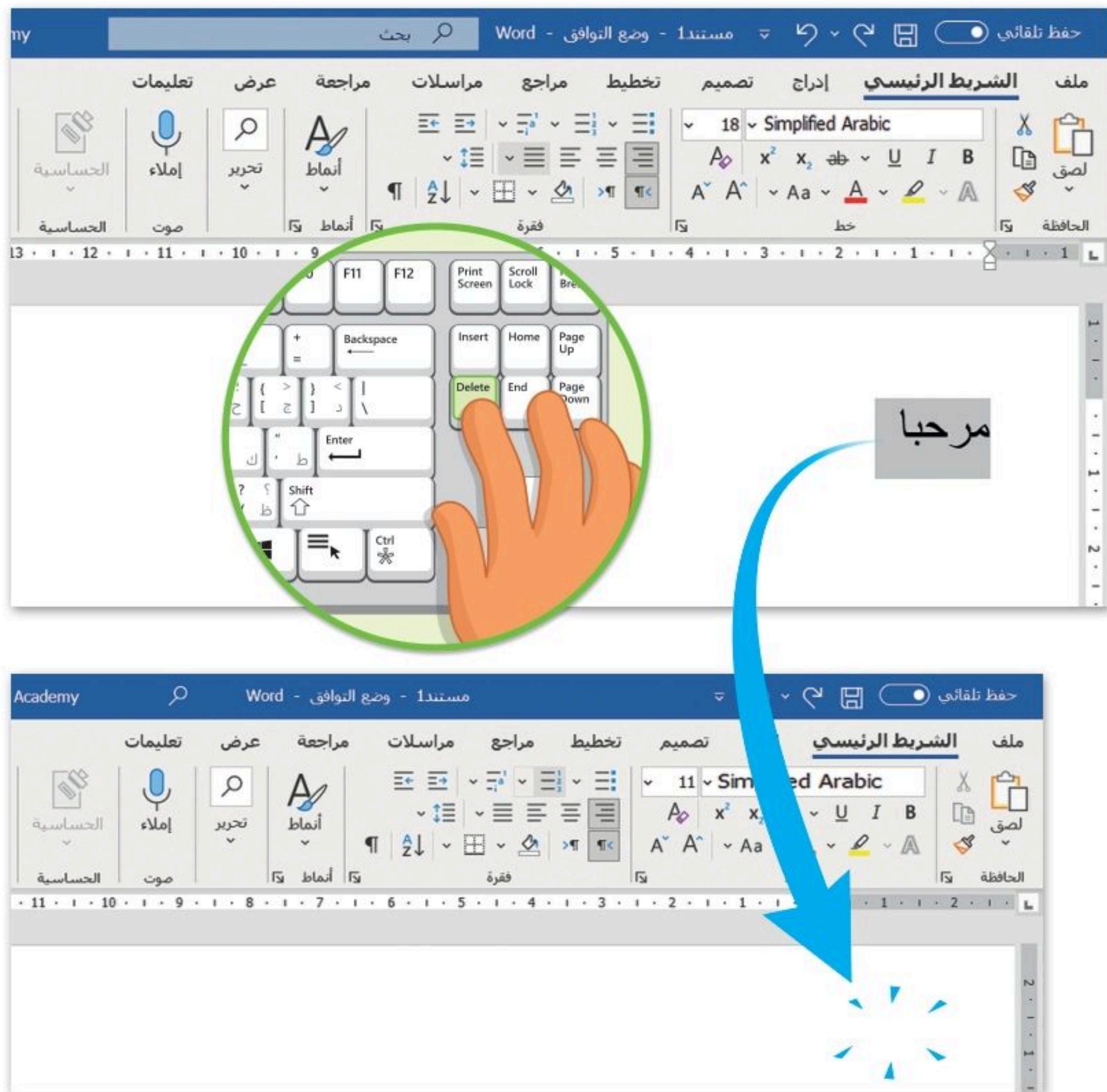
< اضغط على مفتاح Shift ⌘ باستمرار مع الضغط على أحد الأسهم (مثل السهم الأيمن) لتحديد النص الذي تريده. ②

< اترك المفاتيح المضغوط عليها بعد تحديد النص المطلوب. ③



حذف النص المحدد

إذا كنت ترغب في حذف كلمة أو جملة كاملة، يمكنك تحديد النص الذي تريده ثم حذفه باستخدام مفتاح **Delete** ، كما موضح في الشكل أدناه. ممكن أيضاً بالضغط على مفتاح **Backspace ←** أو مفتاح المسافة.



كتابة الحروف الكبيرة باللغة الإنجليزية

قد تحتوي بعض الكلمات على حروف كبيرة عند الكتابة باللغة الإنجليزية. يمكنك استخدام مفتاح **Shift ↑** لكتابة هذه الأحرف الكبيرة عند الحاجة.



التعليقات

مشاركة

تعليمات

عرض

مراجعة

راسلات

مراجع

تخطيط

أعادة استخدام الملفات

المحرر

الحساسية

إملاء

تحرير

أنماط

أنماط

فقرة

إعادة استخدام الملفات

المحرر

الحساسية

صوت

تحرير

أنماط

أنماط

فقرة

1

2

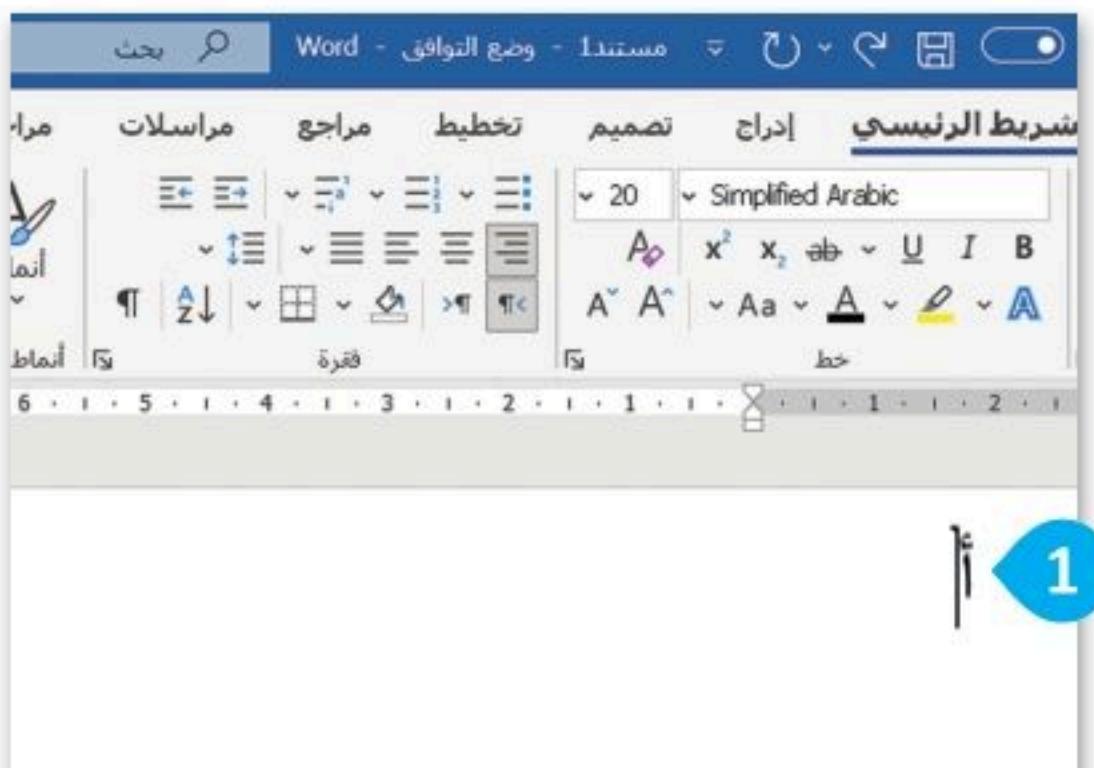
I LOVE SAUDI ARABIA

معلومات

يمكنك استخدام مفتاح **Caps Lock** لكتابة الحروف الإنجليزية بشكل كبير. اضغط على مفتاح **Caps Lock** لكتابة الحروف بشكل كبير واضغط عليه مرة أخرى للعودة إلى الكتابة بالتنسيق العادي.

استخدام مفتاح العالى

عند استخدام لوحة المفاتيح لكتابه كلمة باللغة العربية تحتوى على حرف الهمزة (أ) فإنك ستحتاج إلى استخدام مفتاح العالى (Shift) لكتاب حرف (أ) في هذه الكلمة.



لكتابه نص يحتوى على الهمزة:

- < في سطر جديد، اضغط باستمرار على مفتاح **Shift** ثم اضغط على مفتاح **H**. **1**
- < تمت كتابة حرف الهمزة (أ) ويمكنك متابعة كتابة باقى النص. **2**

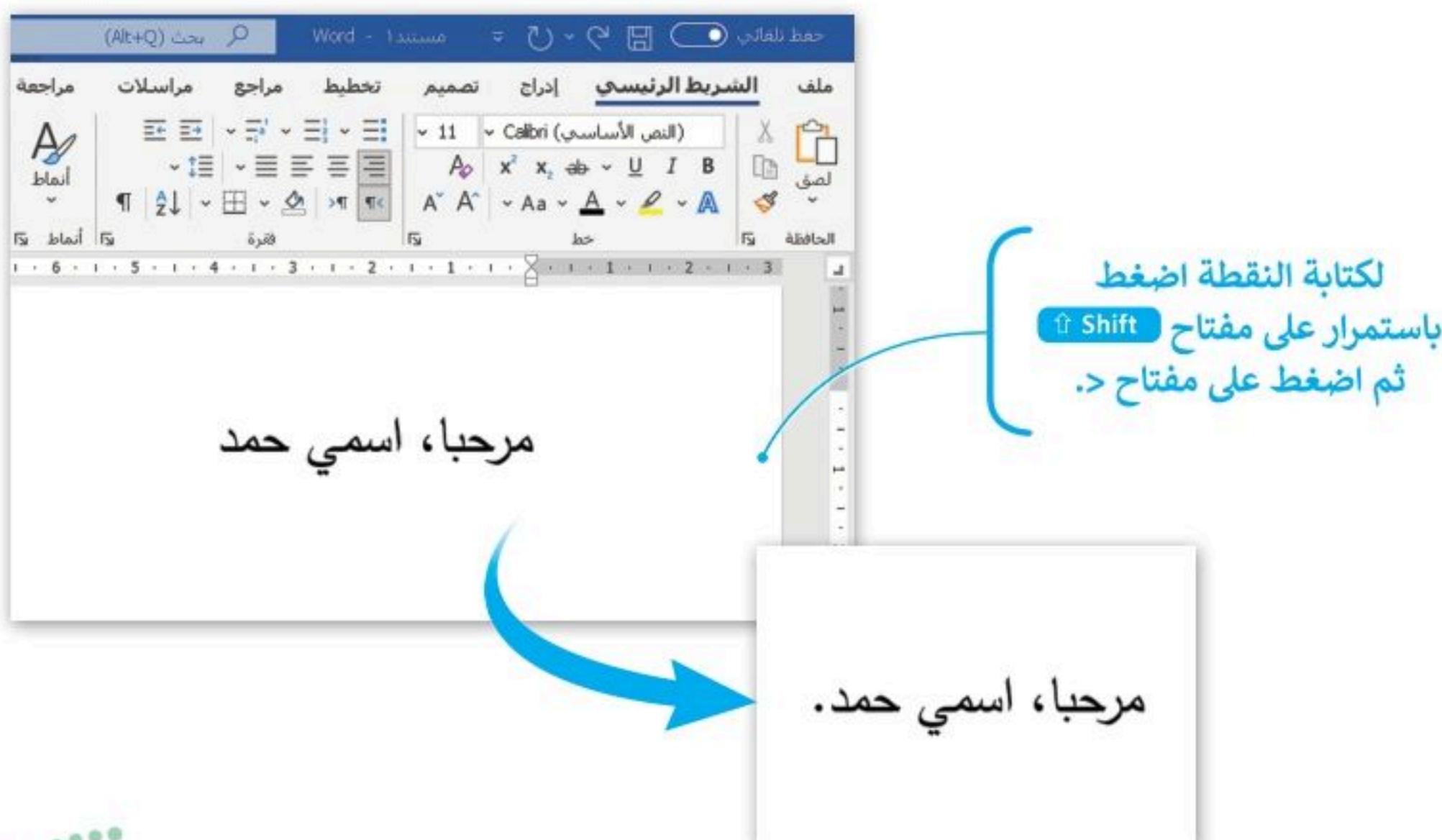


يمكنك كتابة الرمز أعلى المفتاح في لوحة المفاتيح بالضغط على مفتاح العالى (Shift) مع المفتاح.

أنا أحب المملكة العربية السعودية **2**



الفواصل والنقاط ضرورية لتكوين الجمل والفقرات. يمكن أيضًا استخدام مفتاح Shift لإدراج الفواصل والنقاط كما هو موضح أدناه.



لنطبق معاً

تدريب 1

تحرير النص

التفاح لذيد

إنه مفيد لصحتك أيضًا

افتح مستندًا فارغاً في برنامج مايكروسوفت وورد.

اكتب النص الموجود في المربع المقابل.

"التفاح لذيد

إنه مفيد لصحتك أيضًا"

الآن باستخدام الفأرة ومفتاحي **Delete** ← **Backspace** ، نفذ التعديلات التالية على النص:

- احذف كلمة "التفاح" في الجملة الأولى واكتب بدلاً منها "المشروبات الغازية".
- احذف كلمة "مفید" في الجملة الثانية واكتب بدلاً منها "غير صحي".
- احذف كلمة "أيضاً".

والآن أجب عن السؤال التالي:

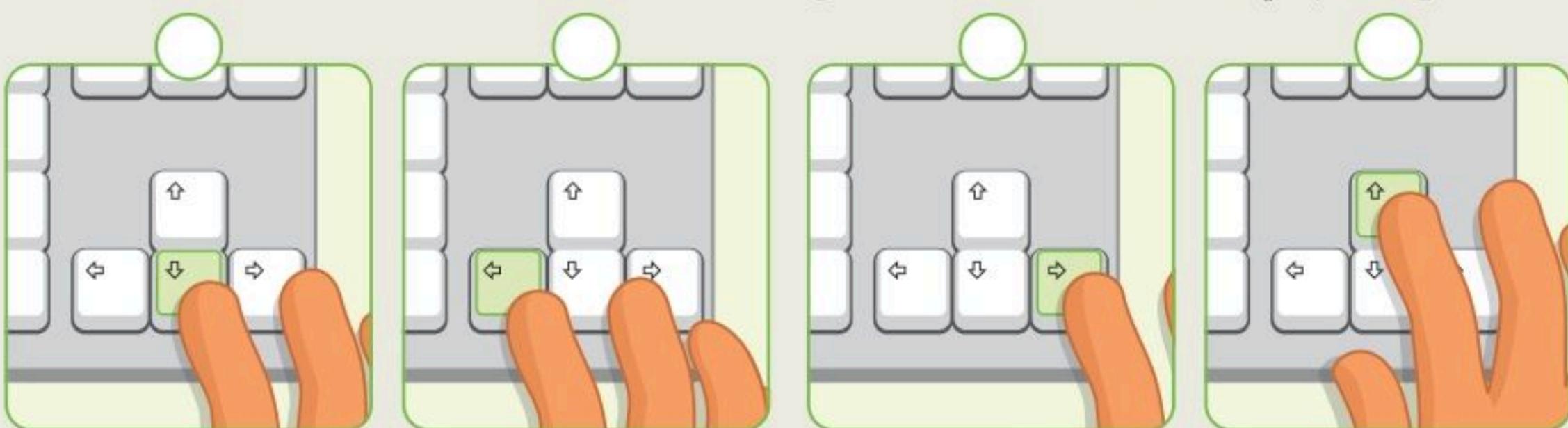
ما المفتاح الذي استخدمته لحذف النص في كل جملة؟ ولماذا؟

تدريب 2

استخدام مفاتيح الأسهم

حاول الآن إجراء نفس التعديلات التي أجريتها في التدريب الأول، هذه المرة استخدام مفاتيح الأسهم للتنقل عبر النص.

ما مفاتيح الأسهم التي استخدمتها لإجراء التعديلات؟ ضع علامة عليها أدناه.



ما الطريقة التي تجدها أكثر سهولة لتحريك المؤشر؟ استخدام الفأرة أو استخدام مفاتيح الأسهم؟
اشرح اجابتك:

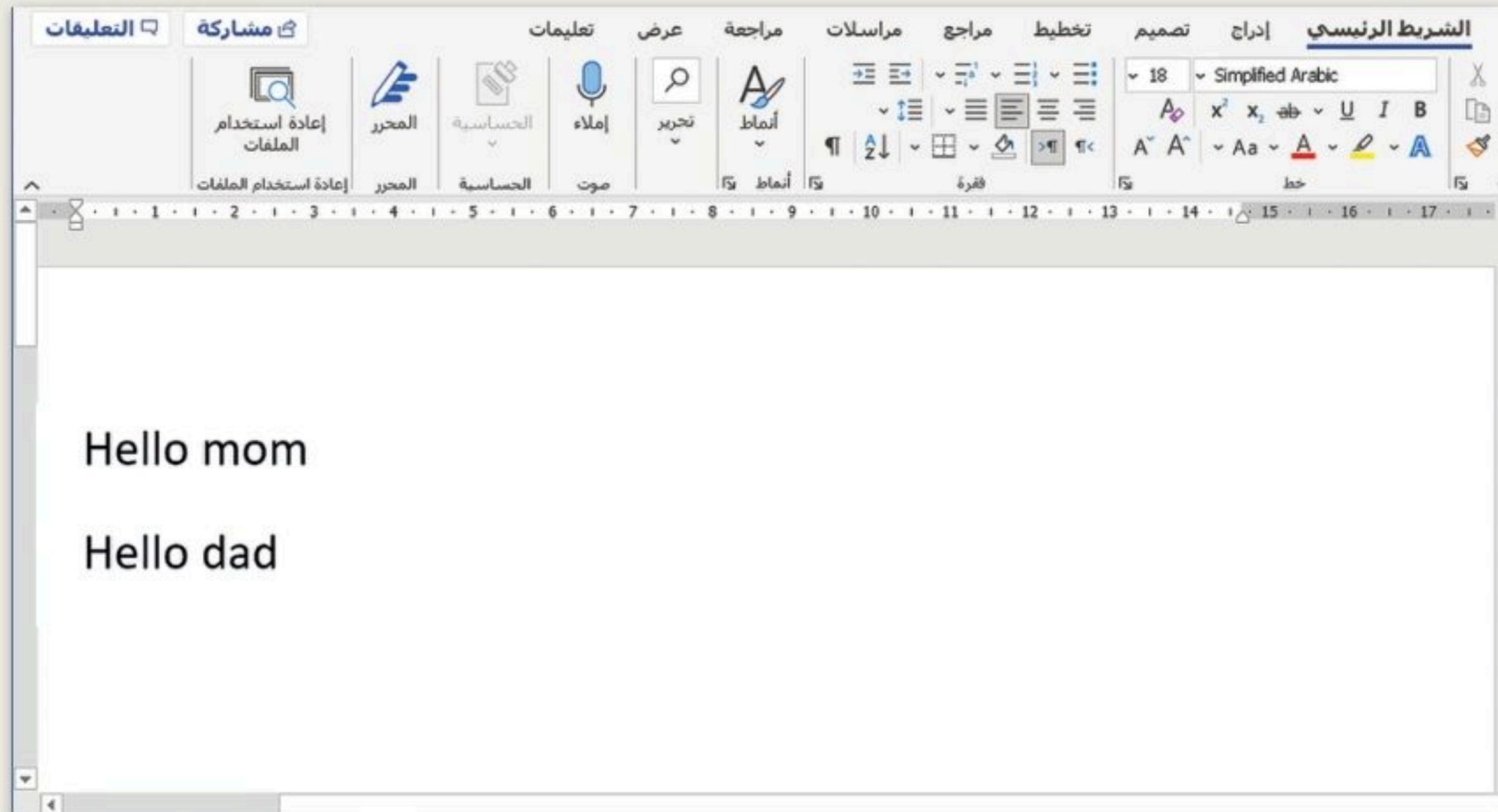


تدريب 3

كتابة الحروف الكبيرة

افتح مستندًا فارغاً في برنامج مايكروسوف特 وورد.

ثم اكتب النص التالي باللغة الإنجليزية، مع إضافة الأحرف الكبيرة عند الحاجة.



الآن أجب عن السؤال التالي:

- ما المفتاحان اللذان استخدمتهما لكتابة الحروف الكبيرة؟ _____ + _____.

استبدل الحرف الأول من كلمتي "mom" و "dad" بحرف كبير. يمكنك أن تطلب من معلمك المساعدة من أجل الإملاء الصحيح للأسماء باللغة الإنجليزية.



تدريب 4

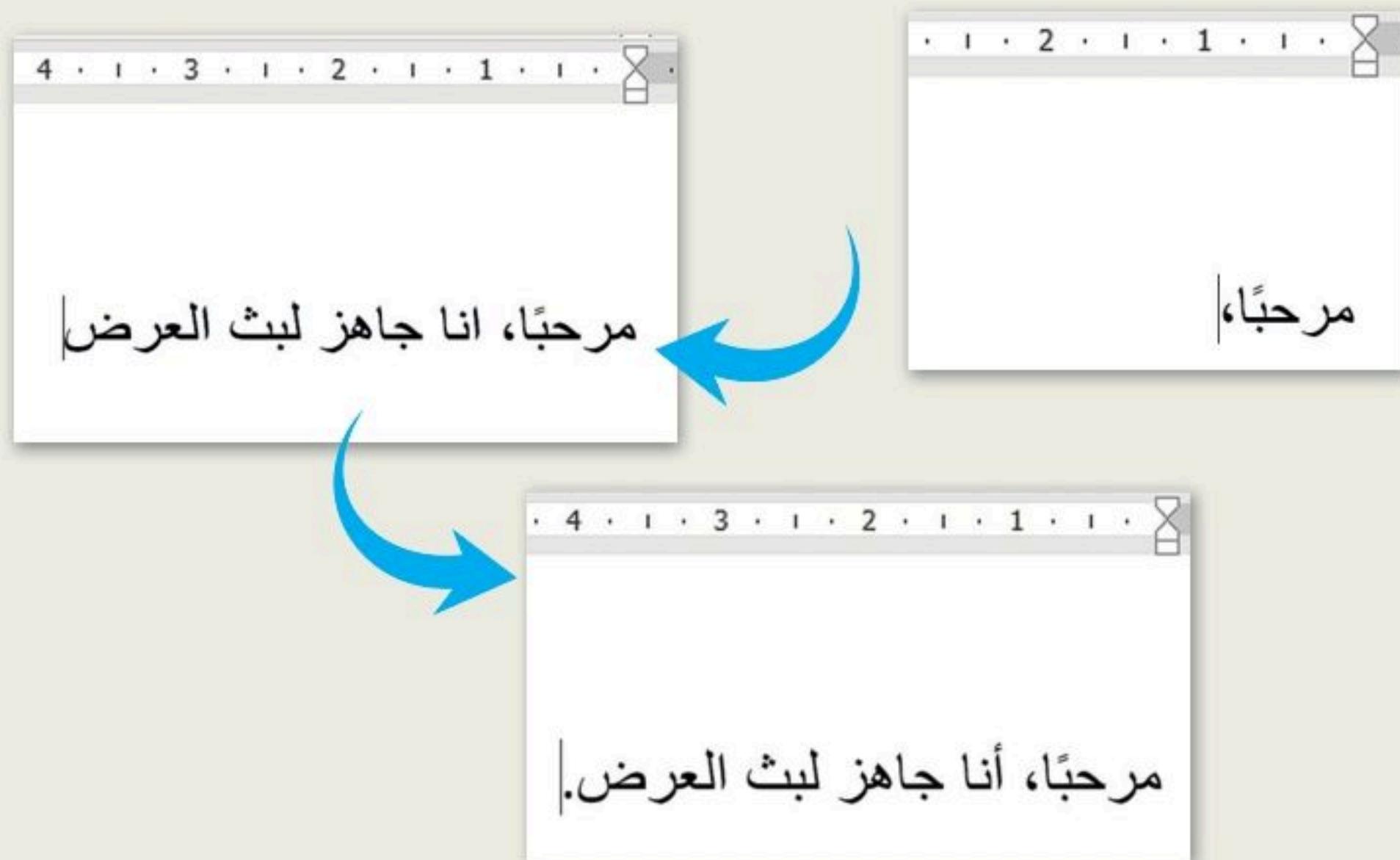
كتابة الرموز الخاصة

اكتب رموزاً خاصة في النص مثل: الفاصلة والنقطة والهمزة.

افتح مستندًا فارغاً في برنامج مايكروسوف特 وورد.

اكتب الجملة باستخدام لوحة المفاتيح، ثم استخدم مفتاح Shift لكتابة جميع الرموز الخاصة المطلوبة التالية:

- الفاصلة بعد الكلمة الأولى.
- النقطة في نهاية الجملة.
- الهمزة.



ما المفاتيح المستخدمة لكتابة كل رمز من الرموز التالية؟

Shift + _____	الهمزة
Shift + _____	الفاصلة

Shift + _____	الفاصلة
Shift + _____	النقطة





الدرس الثالث: تنسيق النص

حان وقت التنسيق

تتيح لك برامج معالجة النصوص مثل برنامج مايكروسوف特 وورد تحرير النصوص لتصبح أكثر وضوحاً وجاذبية.

لاستخدام غامق (Bold)، ومائل (Italic)، وتسطير (Underline) :

> افتح المستند ببرنامج مايكروسوفت وورد.

> ظلل النص الذي ترغب بتعديله.

> من علامة تبويب الشريط الرئيسي (Home) ومن مجموعة خط (Font) اضغط على غامق (Bold)، **2** أو مائل (Italic) **3** أو تسطير (Underline) **4**.

تذكر أن تظلل النص
الذي تريده تعديله قبل
القيام بتنسيق الخط.



للعودة للوضع الطبيعي اضغط على إيقاف التمييز (Stop Highlighting).



يمكنك تمييز بعض الأجزاء في نصك لجعلها بارزة.

لتمييز النص:

< من علامة تبوب الشريط الرئيسي (Font) ومن مجموعة الخط (Home) اضغط السهم بجانب زر لون تمييز النص (Text Highlight Color). ①

< اختر لون تمييز النص من القائمة، على سبيل المثال الأصفر. ②

< ظلل النص الذي ترغب بتمييزه وسيتم تمييزه. ③



إنشاء العنوان

يجب أن يكون عنوان مقالتك معبراً ومفهوماً لأنه أول ما سيقرأه الناس. استخدم بعض التنسيقات الخاصة ليصبح عنوانك مميزاً.



لتغيير نوع الخط:

< ظلل النص الذي تريد تنسيقه. ①

< من علامة تبوب الشريط الرئيسي (Font) ومن مجموعة خط (Home) اضغط على السهم الموجود بجانب زر الخط (Font). ②

< من القائمة الظاهرة اختر نوع الخط الذي تريده استخدامه، على سبيل المثال أدواتي عربي (Adobe Arabic). ③

< تم تغيير نوع الخط. ④



لتغيير حجم الخط:

- < ظلل النص الذي تريد تنسيقه.
- < من علامة تبويب **الشريط الرئيسي** (Home) ومن مجموعة **خط** (Font) **اضغط على السهم الموجود بجانب زر حجم الخط** (Font size). **2**.
- < في القائمة التي ستظهر اضغط على حجم الخط الذي تريد استخدامه، **على سبيل المثال 26.** **3**.
- < **سيتغير حجم الخط.** **4**



لتغيير لون الخط:

- < ظلل النص الذي تريد تنسيقه.
- < من علامة تبويب **الشريط الرئيسي** (Home) ومن مجموعة **خط** (Font) **اضغط على السهم الموجود بجانب زر لون الخط** (Font color). **1**.
- < في القائمة التي ستظهر اضغط على لون الخط الذي تريد استخدامه. **2**.
- < **سيتغير لون الخط.** **3**



البحث عن النص

- للعثور على كلمة أو عبارة:
- > من علامة التبويب **الشريط الرئيسي (Home)** وفي مجموعة تحرير (Editing) اضغط على بحث (Find).
①
 - > سينظر قسم التنقل (Navigation).
②
 - > في مربع البحث اكتب الكلمة التي تريدها، على سبيل المثال: متحف.
③ أثناء الكتابة سيتم تمييز النص المطابق في المستند.
④

إذا كان مستندك كبيراً وأردت العثور على كلمة أو جزء من النص بسرعة فيمكنك استخدام خيار البحث (Find).



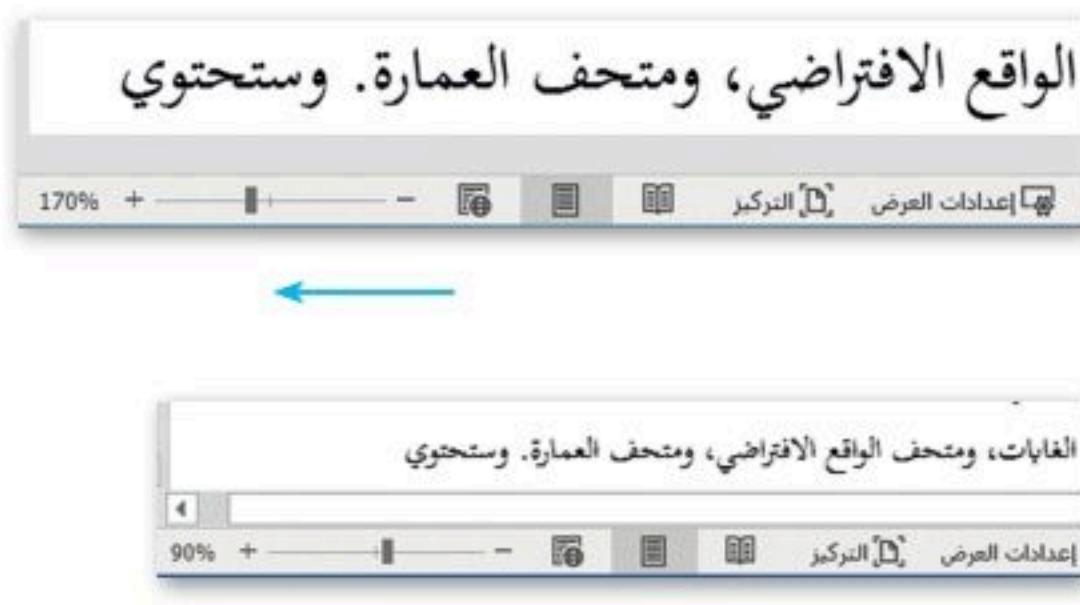
حديقة الملك سلمان بالرياض ستصبح -إن شاء الله- عند أكمالها أكبر حدائق العالم. ستحتوي مراافق رياضية وثقافية، وتتضمن عدة متاحف مختلفة: متحف الطيران، ومتاحف الفلك والفضاء، ومتاحف العلوم، ومتاحف الغابات، ومتاحف الواقع الافتراضي، ومتاحف العمارة. ستحتوي على الجمع الملكي تتوافق عائلتي إلى زيارة الحديقة عند أكمالها.



يمكنك أيضاً استخدام اختصار
لوحة المفاتيح **Ctrl + F**
لفتح خانة البحث.

التكبير والتصغير

لتغيير حجم النص الظاهر فقط على الشاشة اضغط على شريط التكبير / التصغير الموجود بشرط الحال في أسفل النافذة واضغط باستمرار على زر الفأرة الأيسر ثم اسحب شريط التمرير إلى اليسار للتكبير أو إلى اليمين للتصغير.



التراجع عن إجراء

إذا أردت التراجع عن التنسيق الذي قمت به، اضغط على زر تراجع (Undo) أو اضغط على **Ctrl + Z**.



لا يمكنك التراجع عن بعض الإجراءات مثل الضغط على بعض الأوامر من علامة التبويب ملف أو حفظ الملف.



حفظ عملك

عندما تنشئ مستندًا، يجب عليك حفظه على الحاسب الخاص بك؛ حتى تتمكن من الرجوع له مرة أخرى.

حفظ مستند:

> من علامة تبويب **ملف** (File) اضغط على **حفظ باسم** (Save as).
①

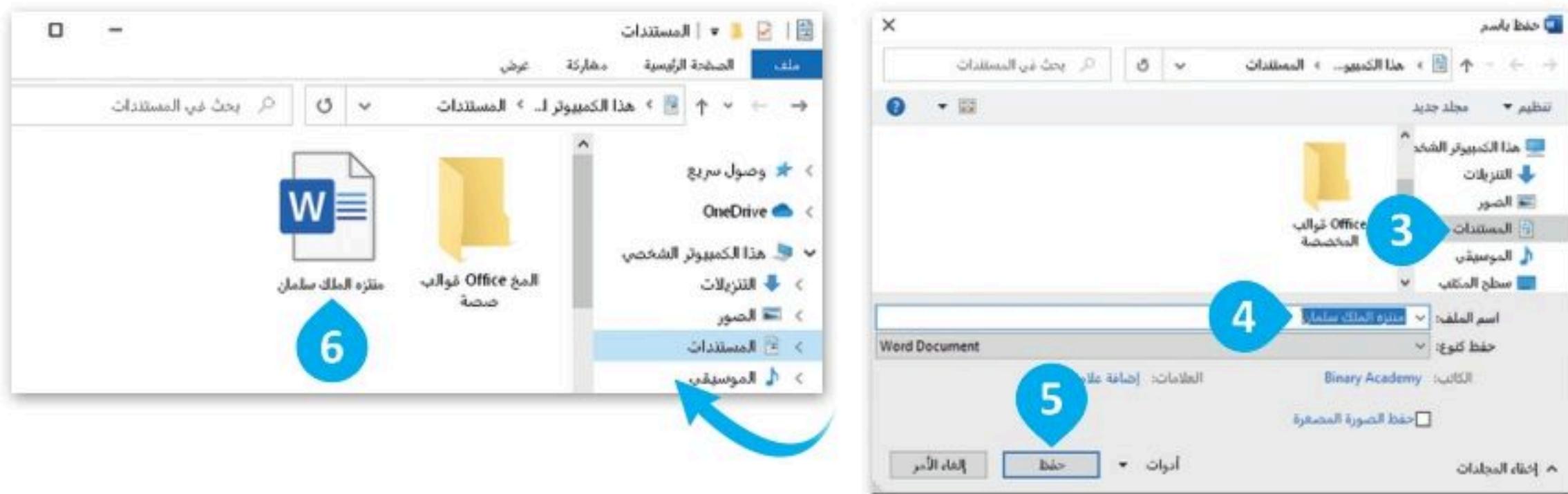
> اضغط ضغطة مزدوجة على **الكمبيوتر الشخصي هذا** (This PC) لحفظ المستند الخاص بك.
②

> من نافذة **حفظ باسم** (Save as) اختر الموقع الذي تريد حفظ المستند فيه، على سبيل المثال **مجلد المستندات** (Documents).
③

> في مربع **اسم الملف** (File name) اختر اسمًا لمستندك، على سبيل المثال **حديقة الملك سلمان**.
④

> اضغط **حفظ** (Save).
⑤

> تم حفظ الملف.
⑥



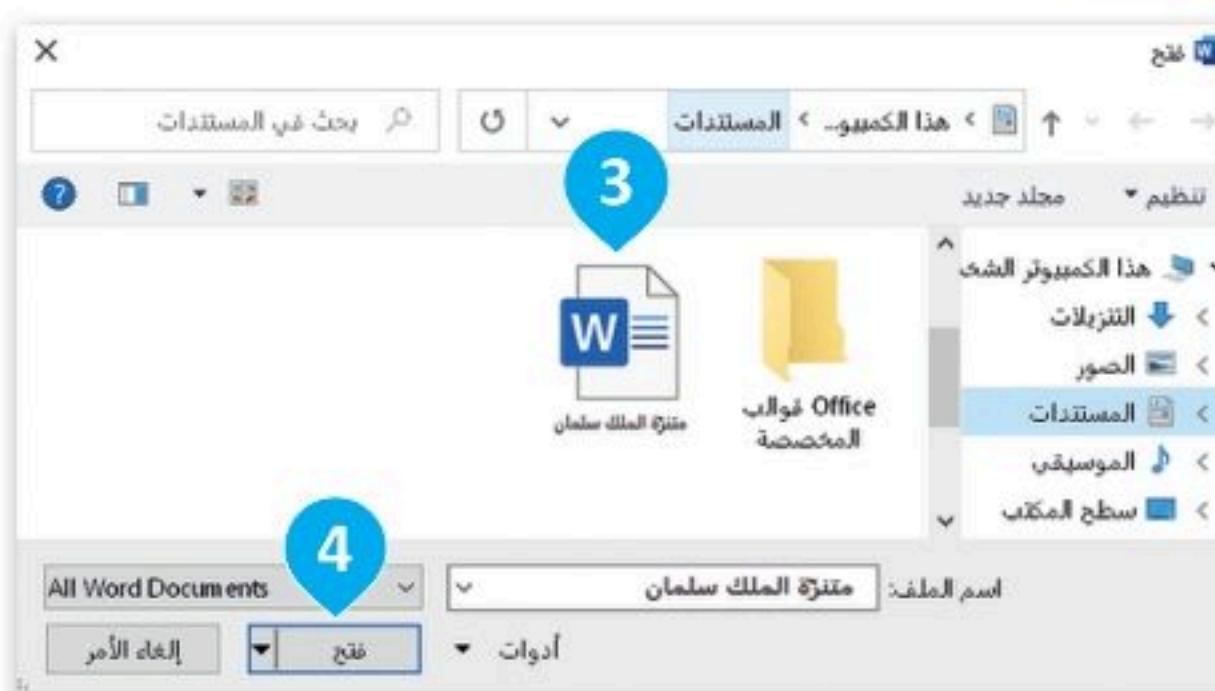
اضغط زر حفظ (Save) من شريط أدوات الوصول السريع.
سيُحفظ المستند في موقعه الحالي بنفس الاسم.



لفتح ملف:

< من علامة التبويب ملف (File)،
اضغط فتح (Open) (1) أو اضغط
على **Ctrl + O**.

2. < اضغط استعراض (Browse).
< في النافذة فتح (Open)، حدد موقع
الملف الخاص بك (3) واضغط عليه،
ثم اضغط فتح (Open). (4).



لنطبق معًا

تدريب 1

تنسيق النص

يُعد مايكروسوفت وورد محرر النصوص الأكثر شيوعاً في عالم تطبيقات الحاسب. في معظم الأوقات عندما تستخدم مايكروسوفت وورد تحتاج إلى تنسيق المستند بعد كتابته.

لماذا نُنسّق النص؟

ما الذي يعنيه تنسيق النص؟

هل سبق لك تنسيق نص في مستند؟

تدريب 2

أدوات التنسيق

صل بين صورة كل أداة ووظيفتها الصحيحة فيما يلي:

		تمييز لون النص
		غامق
		تكبير / تصغير
		مائل
		تسطير
		تراجع



تدريب 3

تنسيق مقالة

أراد أحد الصحفيين نشر مقالة عن التغيرات المناخية. على الرغم من أن النص ممتاز في محتواه، إلا أنه يجب تغيير شكله العام ليبدو بهذا التنسيق.

تغیر المناخ والاحتباس الحراري

يزداد كوكبنا حرارةً وسخونةً عاماً بعد عام. يطلق على هذا الأمر اسم الاحتباس الحراري، والذي قد تسبب بالفعل بأذى كبير لكوكب الأرض. يتعلق الاحتباس الحراري بالمناخ العام للكوكب الأرض وليس مجرد حالة الطقس في يوم محدد.

في الواقع فإن التغيرات حتى مهما صغرت في درجة حرارة الكوكب قد يكون لها تأثيرات على البيئة، وقد تعرضت المئات من الأنواع التي تعيش على الأرض سواء النباتية أو الحيوانية لتلك التغيرات بفعل تغير المناخ.

يتسبب بعض ما يقوم به البشر من عمليات قطع الأشجار وحرق الوقود في ارتفاع درجات الحرارة في جميع أنحاء العالم بوتيرة متزايدة أكثر من أي وقت عرفناه في الماضي.

- افتح الملف النصي "G4.S1.2.3_Climate_Change" الموجود داخل مجلد المستندات.
- نسق ما يلي على شكل مُسطّر:

لا تنسَ أن تضغط على زر التراجع إذا ارتكبت خطأً خلال عملك. يجب عليك التحقق من عملك باستمرار، ثم حفظ الملف.

- العنوان.
 - الجملة الثانية من الفقرة الأولى.
- نسق ما يلي على شكل غامق:
- العنوان.
 - نص "الاحتباس الحراري" الموجود في الفقرة الأولى.
- نسق ما يلي على شكل مائل:
- العنوان.
 - الفقرة الأخيرة.

ميّز العنوان باللون الأصفر.

غيّر لون النص كما يلي:

- الفقرة الأولى إلى اللون الأزرق.
- حدد لوناً من اختيارك للفقرة الثانية والثالثة.

غيّر حجم النص كما يلي:

- حجم خط العنوان إلى 16
- حجم بقية النص إلى 14

غيّر نوع خط العنوان والفقرات إلى نوع من اختيارك.

أخيراً، احفظ ملفك.





الدرس الرابع: تنسيق الفقرة

يطلق مصطلح الفقرة على مجموعة الجمل التي تشمل فكرةً أو معنى رئيساً واحداً، وتستخدم الفقرات في كتابة الرسائل والمقالات. يمكنك تنسيق الفقرات في مايكروسوفت وورد بتغيير محاذاة النص أو المسافة البدائية أو الحدود والتظليل. تعلم كيف يمكنك القيام بذلك.

محاذاة النص

من الضروري في بعض الأحيان استخدام محاذاة مختلفة لجعل النص يبدو أفضل.

< يمكنك محاذاة فقرة / نص إلى اليسار أو اليمين أو يمكنك توسيطها أو جعلها ملء السطر. للقيام بذلك، من علامة التبويب الشريط الرئيسي (Home)،
① اذهب إلى قسم فقرة (Paragraph).
②

< ظلل الفقرة التي تريدها واضغط على أحد أزرار المحاذاة في مجموعة فقرة (Paragraph).

تحتاج إلى تحديد النص أولاً من أجل تطبيق أي تنسيق.

يمكنك الاختيار من بين 4 خيارات ضبط محاذاة مختلفة.



محاذاة النص ملء السطر. أو يمكنك أيضًا ضغط **Ctrl + J**.

محاذاة النص إلى اليسار. أو يمكنك أيضًا ضغط **Ctrl + L**.

توسيط النص. أو يمكنك أيضًا ضغط **Ctrl + E**.

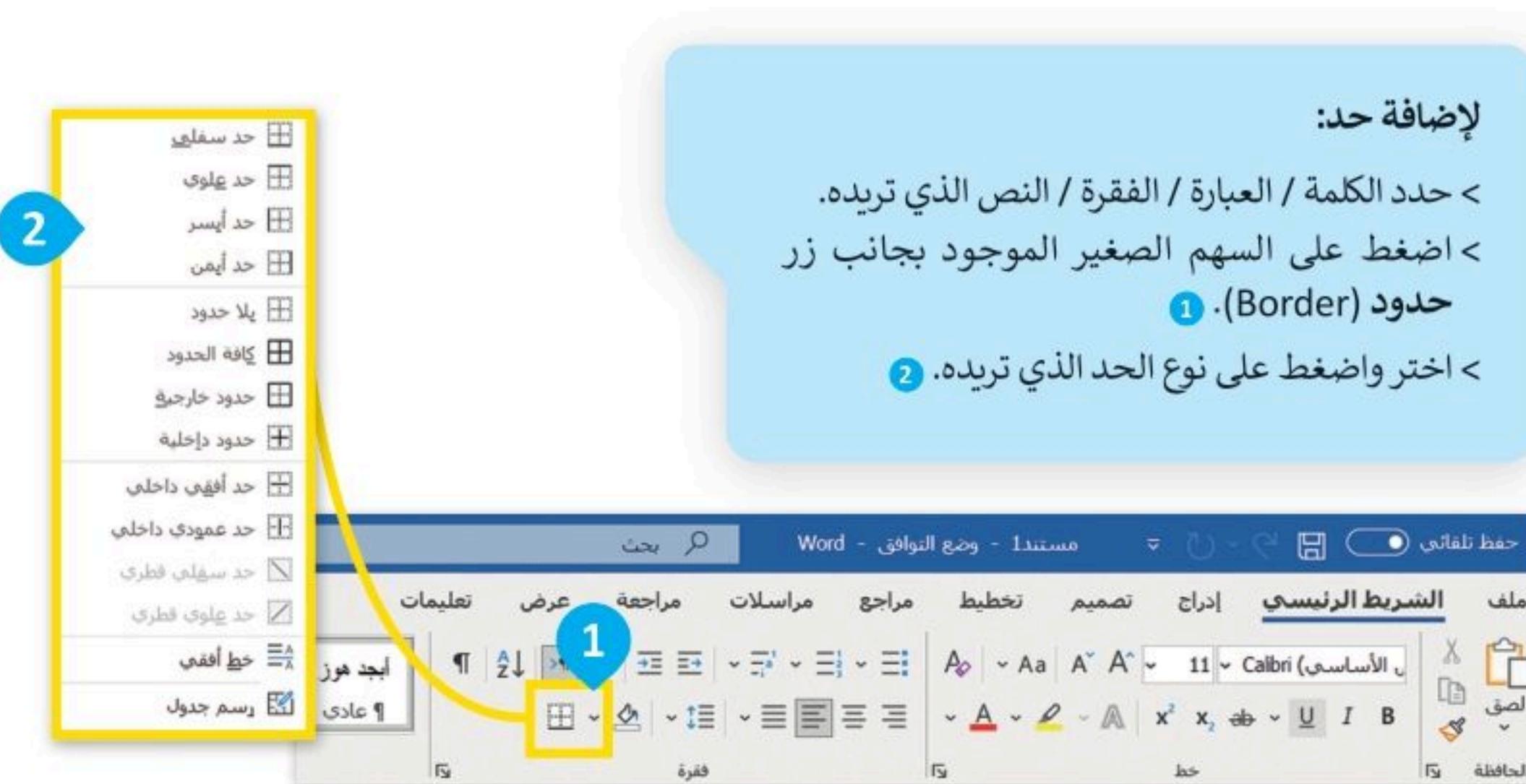
محاذاة النص إلى اليمين. أو يمكنك أيضًا ضغط **Ctrl + R**.

لمحة تاريخية

قبل ظهور وانتشار الحاسوبات، اعتمد الإنسان على الآلة الكاتبة لطباعة النصوص. ظهرت الآلات الكاتبة لأول مرة في القرن الرابع عشر ولكنها لم تُنْتَج على نطاق واسع حتى القرن التاسع عشر.

الحدود والتظليل

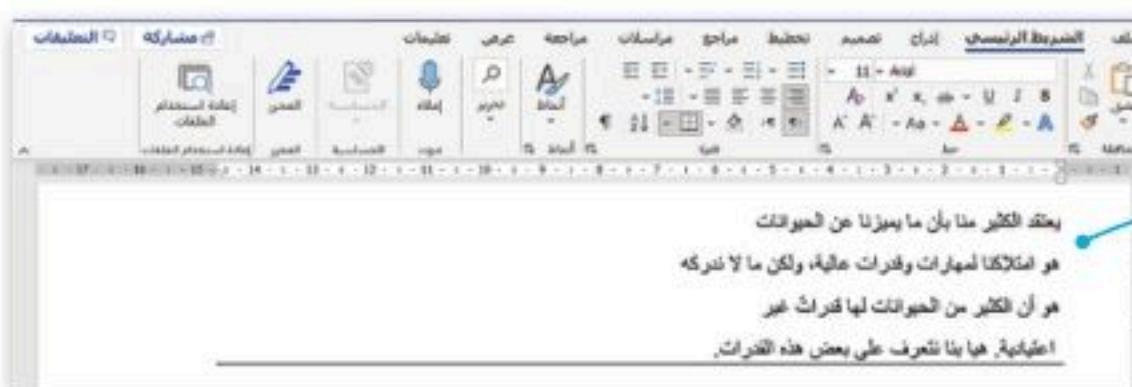
الحدود والتظليل يجعل النصوص تبدو أفضل وأسهل في القراءة، وتمكن من التركيز على أجزاء معينة. يمكنك إضافة حدود إلى كلمة واحدة أو عبارة أو فقرة أو حتى إلى نص كامل.



نصيحة

تذكر أن تأخذ استراحة قصيرة خلال الدراسة والعمل. إن استراحة لمدة 5 دقائق بعد 50 دقيقة من العمل يمكنها أن تحافظ على صحتك وتشجع همتك للاستمرار في العمل.

الحد السفلي (Bottom border)



يعتقد الكثير هنا بأن ما يميزنا عن المuronات هو امتلاكنا لمهارات وقدرات عالية، ولكن ما لا ندركه هو أن الكثير من المuronات لها قدرات غير اعتيادية، هنا بذلت جهوداً على بعض هذه القدرات.

الحد العلوي (Top border)



يعتقد الكثير هنا بأن ما يميزنا عن المuronات هو امتلاكنا لمهارات وقدرات عالية، ولكن ما لا ندركه هو أن الكثير من المuronات لها قدرات غير اعتيادية، هنا بذلت جهوداً على بعض هذه القدرات.

بلا حدود (No Borders)



يعتقد الكثير هنا بأن ما يميزنا عن المuronات هو امتلاكنا لمهارات وقدرات عالية، ولكن ما لا ندركه هو أن الكثير من المuronات لها قدرات غير اعتيادية، هنا بذلت جهوداً على بعض هذه القدرات.

الحدود الخارجية (Outside borders)



يعتقد الكثير هنا بأن ما يميزنا عن المuronات هو امتلاكنا لمهارات وقدرات عالية، ولكن ما لا ندركه هو أن الكثير من المuronات لها قدرات غير اعتيادية، هنا بذلت جهوداً على بعض هذه القدرات.

الحد الأيسر (Left border)



يعتقد الكثير هنا بأن ما يميزنا عن المuronات هو امتلاكنا لمهارات وقدرات عالية، ولكن ما لا ندركه هو أن الكثير من المuronات لها قدرات غير اعتيادية، هنا بذلت جهوداً على بعض هذه القدرات.

الحد الأيمن (Right border)



يعتقد الكثير هنا بأن ما يميزنا عن المuronات هو امتلاكنا لمهارات وقدرات عالية، ولكن ما لا ندركه هو أن الكثير من المuronات لها قدرات غير اعتيادية، هنا بذلت جهوداً على بعض هذه القدرات.

يمكنك إضافة حدود
أفقية بين الفقرات
إذا قمت بتحديد
أكثر من فقرة.

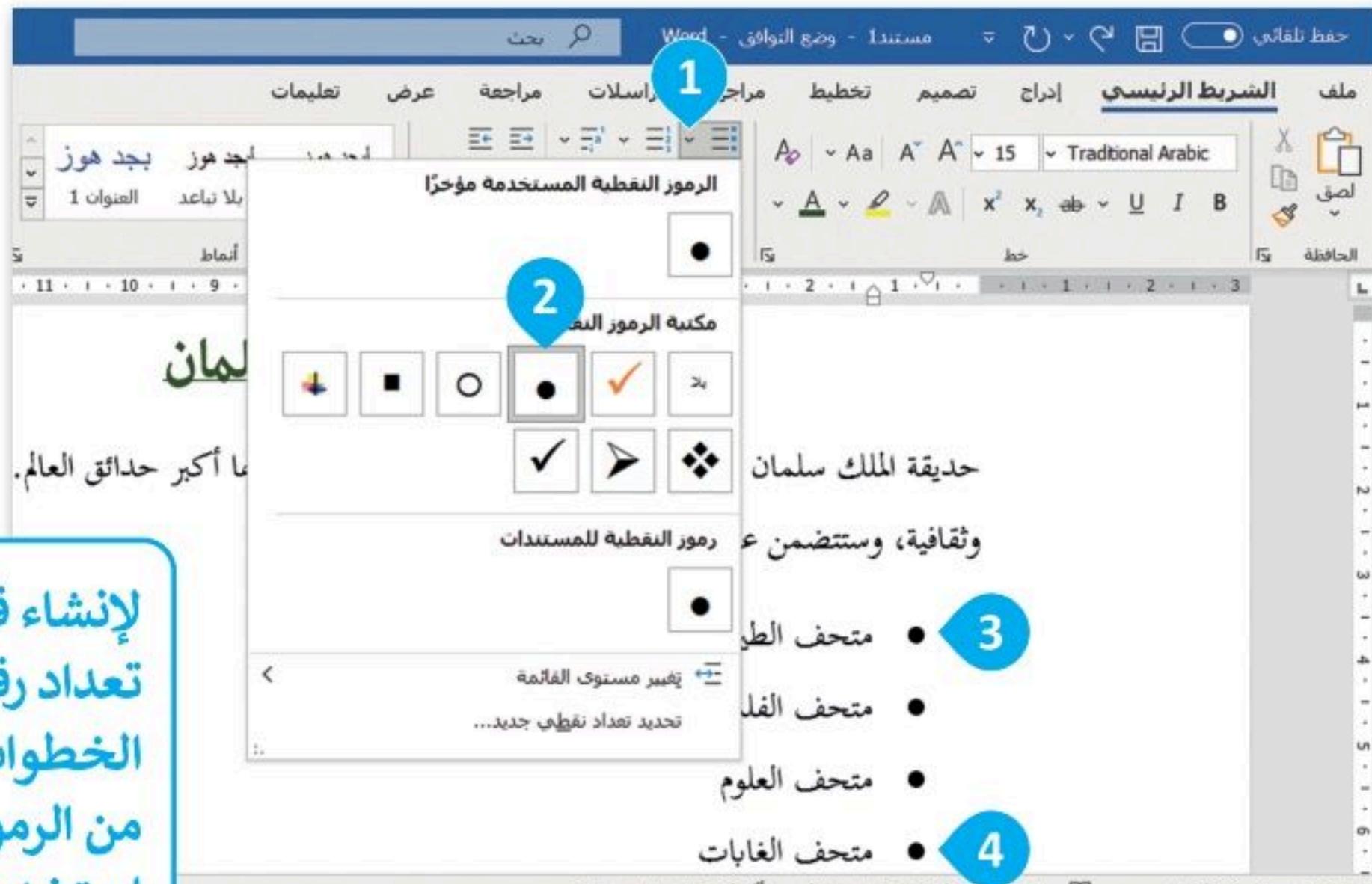


الإعداد النقطي والترقيم

لإنشاء قائمة يمكنك أن تستخدم رموز التعداد النقطي والرقمي.

لإنشاء قائمة تعداد نقطي:

- > من علامة تبوب الشريط الرئيسي (Home)، ومن مجموعة فقرة (Paragraph) اضغط على السهم بجانب أيقونة التعداد النقطي (Bullets).
①
- > من القائمة التي ستظهر، اضغط على رمز التعداد النقطي الذي تريد استخدامه.
②
- > سوف تظهر رموز التعداد النقطي.
③
- > اكتب كلمة أو عبارة واضغط **Enter** ↴ لإدخال رمز نقطي تلقائياً.
④
- > لإنهاء تطبيق التعداد النقطي على النص اضغط **Backspace** ← مرتين أو اضغط **Enter** ↴ لحذف الرمز النقطي الأخير أو الرقم في القائمة.



لإنشاء قائمة ذات
تعداد رقمي اتبع نفس
الخطوات ولكن بدلاً
من الرموز النقاطية
استخدم رموز الأرقام.
سوف تظهر
قائمة الأرقام.

معلومات

لإنشاء قائمة تعداد رقمي على نص موجود، ضلل النص ثمنفذ نفس الخطوات السابقة.

إدراج الرموز

يمكنك إدراج رمز من قائمة الرموز الخاصة.

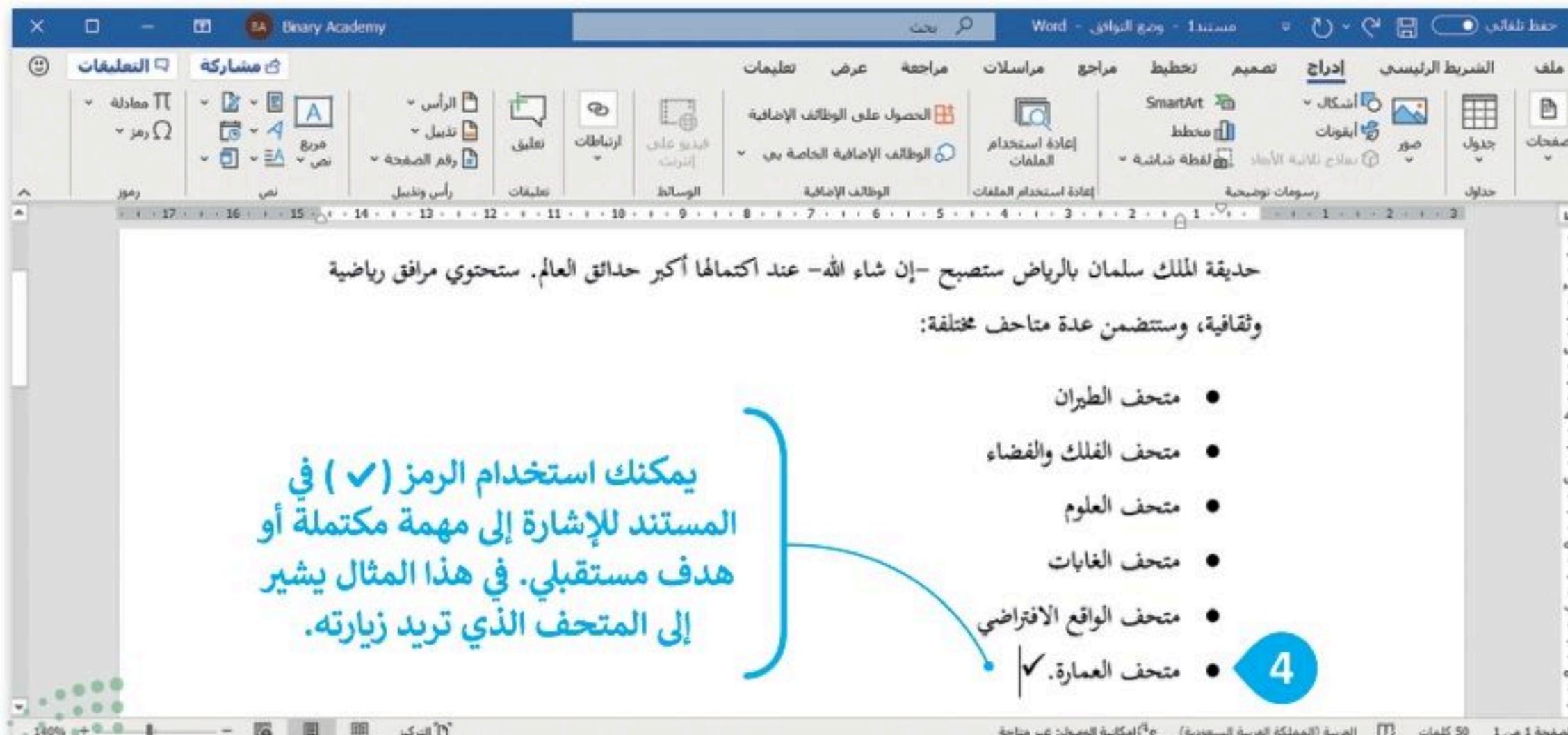
لإدراج رمز:

- < اضغط على الموضع الذي تريده إدراج الرمز فيه. ①
- < من علامة التبويب إدراج (Insert) وفي مجموعة رموز (Symbol) اضغط على أيقونة رمز (Symbol). ②
- < من مجموعة الرموز الظاهرة اضغط على الرمز الذي تريده استخدامه، على سبيل المثال ✓. ③
- < سوف يظهر الرمز. ④



1

- متحف الطيران
- متحف الفلك والفضاء
- متحف العلوم
- متحف الغابات
- متحف الواقع الافتراضي
- متحف العمارة.



4

لنطبق معًا

تدريب 1

تنسيق النص



اكتب النص التالي
ونسقه على حاسبك.

الرفق

الرفق إحدى الفضائل العظيمة، وقد أوصانا الله -عز وجل- في القرآن الكريم بالرفق. كما أوصانا رسول الله -صلى الله عليه وسلم- به أيضاً فقال في الحديث الشريف

(من لا يرحم الناس لا يرحمه الله) (متفق عليه).

كما أن الرفق يمتد ليشمل الحيوانات كما البشر، فقد ورد عن رسول الله -صلى الله عليه وسلم- قوله

(في كل ذاتٍ كبد رطبةٌ أجرٌ) (متفق عليه).

تدريب 2

إنشاء قائمة

افتح برنامج مايكروسوفت وورد وأنشئ قائمة نقطية لأشهر السنة.

- غیر رمز التعداد النقطي إلى الرمز الذي تريده.
- غیر قائمة التعداد النقطي إلى قائمة تعداد رقمي.



تدريب 3



رسالة بريد إلكتروني

كتبت فتاة رسالة البريد الإلكتروني التالية لصديقتها.

الرياض

15 صفر 1442هـ

عزيزي سارة،

السلام عليكم ورحمة الله وبركاته.

أود أنا وعائلتي أن نتقدم لكم بالشكر الجليل على حُسن استضافتكم لنا حين زرنا المدينة المنورة. لقد استمتعنا بالأوقات الجميلة التي قضيناها معاً، وزيارة مسجد رسول الله صلى الله عليه وسلم والصلوة فيه، وكذلك بزيارة المعالم السياحية في المدينة. سوف نتذكر لطفكم وكرمكم الذي أظهرتموه لنا على الدوام، كما أن والدي يرسلان لكم كل التحية، ونود إبلاغكم بدعوتنا لكم ولعائلتكم الكريمة لزيارتنا في أي وقت.

والسلام عليكم،

لمياء

على الرغم من أن النص ممتاز في محتواه، إلا أنه يجب تغيير شكله العام بحيث ينسق بالشكل التالي:

الرياض

15 صفر 1442هـ

عزيزي سارة،

السلام عليكم ورحمة الله وبركاته.

أود أنا وعائلتي أن نتقدم لكم بالشكر الجليل على حُسن استضافتكم لنا حين زرنا المدينة المنورة. لقد استمتعنا بالأوقات الجميلة التي قضيناها معاً، وزيارة مسجد رسول الله صلى الله عليه وسلم والصلوة فيه، وكذلك بزيارة المعالم السياحية في المدينة. سوف نتذكر لطفكم وكرمكم الذي أظهرتموه لنا على الدوام، كما أن والدي يرسلان لكم كل التحية، ونود إبلاغكم بدعوتنا لكم ولعائلتكم الكريمة لزيارتنا في أي وقت.

والسلام عليكم،

لمياء

- افتح رسالة البريد الإلكتروني غير المنسقة الموجودة في مجلد المستندات واستعد لتنسيق النص. وبشكل أكثر تحديداً، عليك:

تجربة تنسيق العنوان

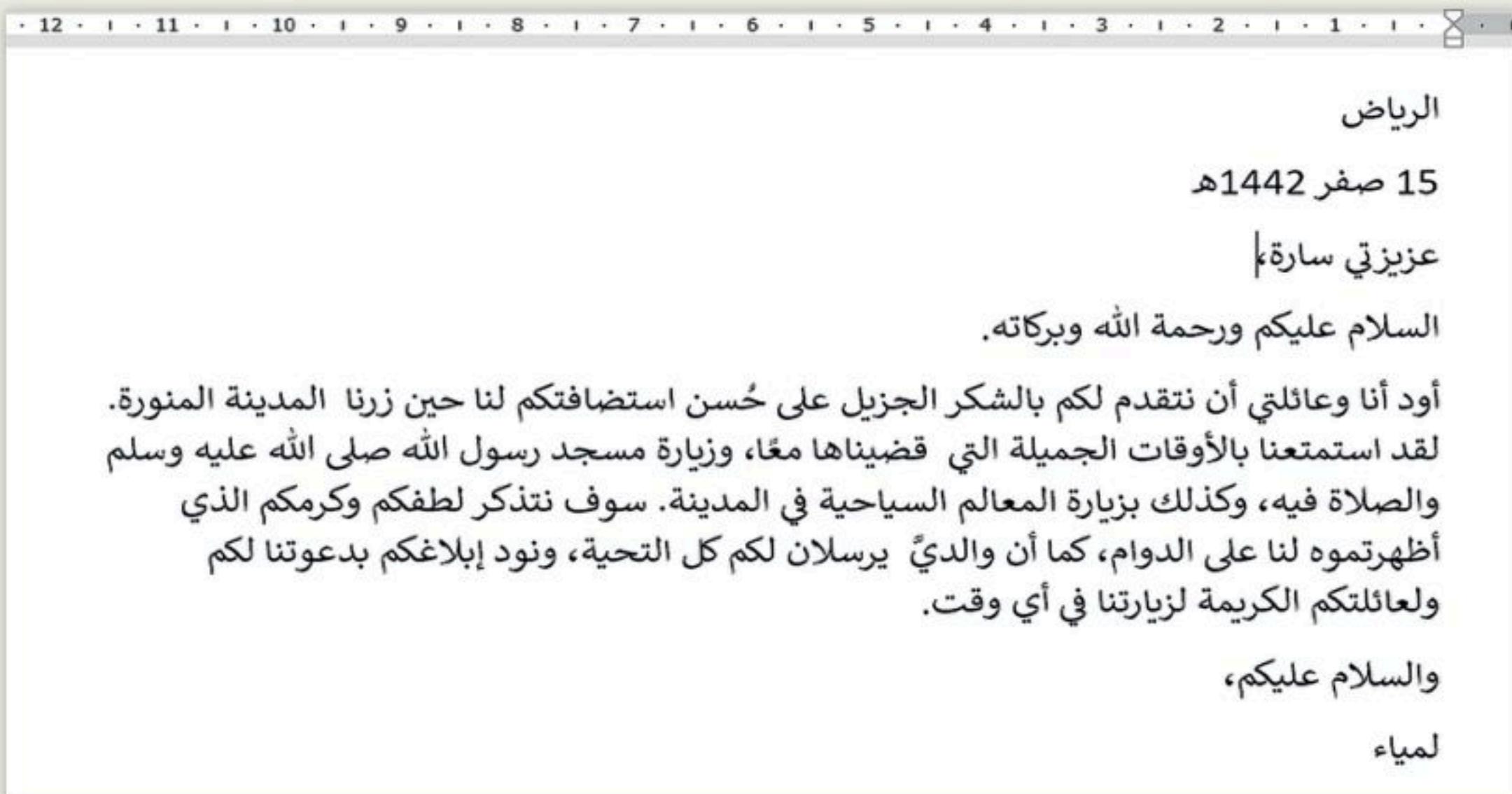
هل تعرف كيفية تحريك العنوان إلى الجانب الأيمن من الصفحة؟ هناك طريقتان مختلفتان للقيام بذلك. حاول تجربتهما وقرر في النهاية أيهما أفضل بالنسبة لك.

- استخدام مفتاح المسافة لنقل كل عنوان إلى موضعه الصحيح.
- تحديد العنوان ومحاذاته إلى اليمين بالضغط على .

..... ما الطريقة التي ستستخدمها في النهاية؟ (أكتب رقمها).

استمر في محاذاة النص

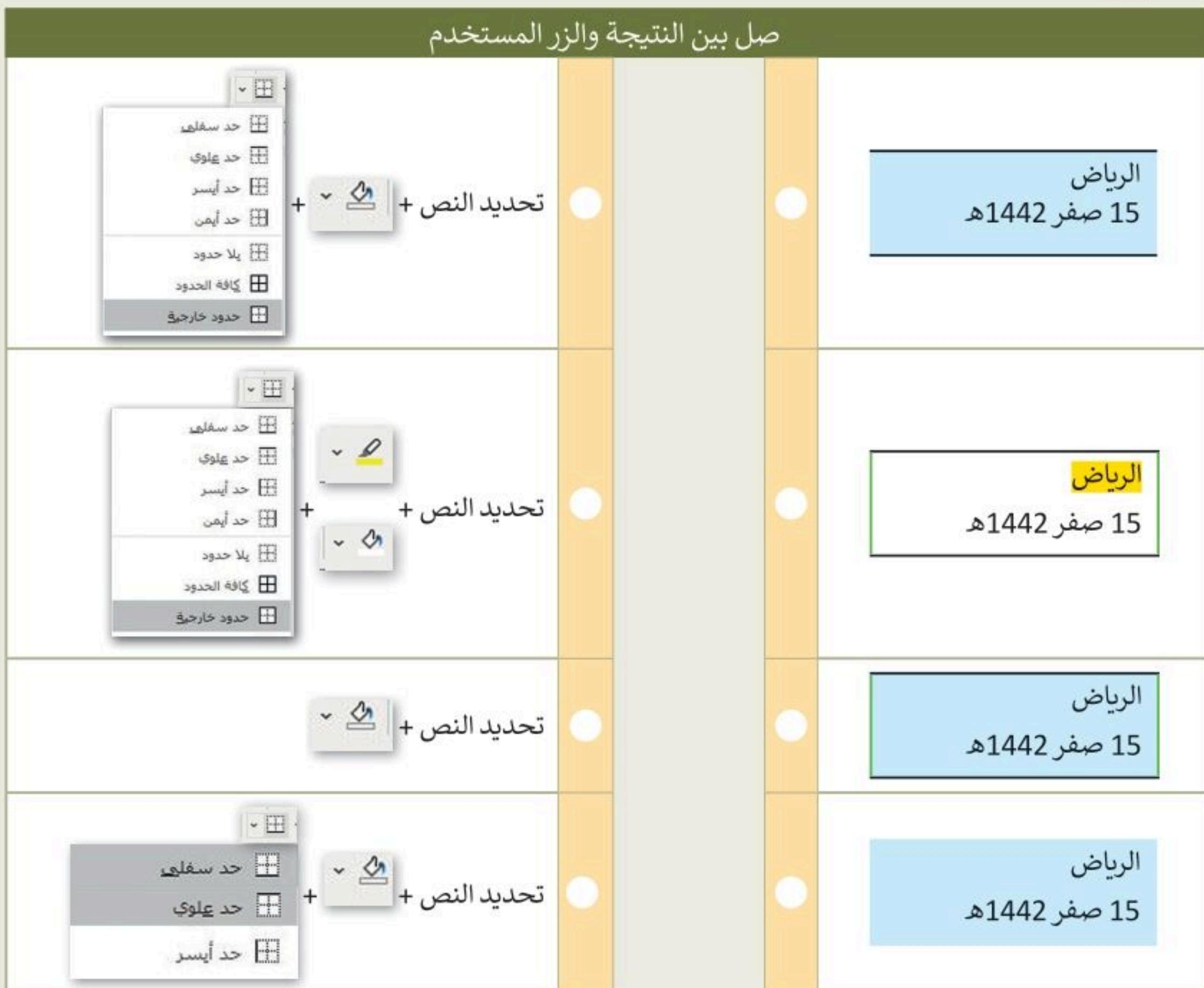
- هل تعرف كيفية محاذاة النص؟ هل من الضروري تحديد النص الخاص بك أولاً من أجل تطبيق أي تنسيق؟ أجب عن الأسئلة التالية التي ستساعدك على تطبيق المحذاة الصحيحة.



خطأ	صحيحة	في الصورة أعلاه، لاحظ مكان وضع المؤشر وحدد إذا كانت الإجابة صحيحة أم خطأ	
		سيتم محاذاة الجملة الأولى فقط	
		سيتم محاذاة السطر الأول فقط	إذا قمت بالضغط على أيقونة توسيط النص ...
		سيتم محاذاة الفقرة بأكملها	

ماذا عن الحدود والتظليل؟

◀ تجعل الحدود والتظليل النص يبدو بشكل أفضل. هل تعرف الأزرار التي يجب عليك استخدامها للحصول على النتيجة المرجوة؟



◀ والآن طبق ما تعلمته
لتنسيق رسالة البريد
الإلكتروني لتبدو على
الشكل التالي:

الرياض
صفر 1442هـ 15

عزيزي سارة،
السلام عليكم ورحمة الله وبركاته.

أود أنا وعائلتي أن نتقدم لكم بالشكر الجليل على حسن استضافتكم لنا حين زرنا المدينة المنورة.
لقد استمتعنا بالأوقات الجميلة التي قضيناها معاً، زيارة مسجد رسول الله صلى الله عليه وسلم والصلاة فيه، وكذلك بزيارة المعالم السياحية في المدينة. سوف نتذكر لطفكم وكرمكم الذي أظهرتموه لنا على الدوام، كما أن والدي يرسلان لكم كل التحيّة، ونود إبلاغكم بدعوتنا لكم ولعائلتكم الكريمة لزيارتكم في أي وقت.

والسلام عليكم،
لمياء



مشروع الوحدة

شكل فريقاً من مجموعة من زملائك وذلك بهدف كتابة مقال يتمحور حول مدينتك، وتحديداً الأماكن التي يمكن أن يقصدها الزائر أو السائح. من الجميل أن يحتوي المقال على بعض الصور لتلك الأماكن.

1

أولاً تعاون مع زملائك وناقش معهم الأماكن التي يمكن أن يقصدها الزائر أو السائح. اجمع واتب ملاحظات عن هذه الأماكن وحدد المعلومات التي ستستخدمها.

2

بعد ذلك افتح برنامج مايكروسوف特 وورد وأنشئ مقالاً حول مدينتك. اختر عنواناً مناسباً للمقال وسُمّه بحيث يكون مميّزاً عن باقي النص.

3

اتكتب باقي المقال مع التأكد من تنسيق الفقرة بشكلٍ جيد. يمكنك تغيير إعدادات الخط أو إدراج الرموز النقطية لتمييز أجزاء معينة من المقال.

4

ثم طبّق الحدود على كل فقرة وظلّلها بألوان مختلفة لتكون كل فقرة مختلفة عن الأخرى.

5

أخيراً احفظ الملف باسم مناسب ثم أبلغ معلّمك.



برامج أخرى

ليرب أوفيس رايتير (LibreOffice Writer)

يمكنك أن تلاحظ أن جميع البرامج لديها بيئة عمل مشتركة وأشرطة أدوات مماثلة. هذا يعني أنك إذا تعلمت استخدام برنامج ما فلن يكون من الصعب عليك استخدام أي برنامج آخر. وكما ترى فإن شريط الأدوات والأزرار التي يحتويها كل من مايكروسوفت وورد وليرب أوفيس رايتير يتشابهان بشكل كبير.



صفحات أبل لنظام آي أو إس (Apple Pages for iOS)

يحتوي شريط أدوات الصفحات على الأزرار الأساسية.



دوكس توجو لنظام جوجل أندرويد (Docs to Go for Google Android)

يختلف دوكس توجو قليلاً عن البرامج الأخرى ولكن يمكنك العثور على نفس الخيارات.



في الختام

جدول المهارات

المهارة	الدرجة الإتقان	لم يتقن	أتقن
1. كتابة الحروف والأرقام باستخدام لوحة المفاتيح.			
2. تغيير لغة الكتابة في لوحة المفاتيح.			
3. تحرير النص.			
4. تنسيق النص.			
5. تنسيق الفقرات.			
6. حفظ المستند على جهاز الحاسب.			

المصطلحات

Shading	التظليل	Align	المحاذاة
Font	الخط	Border	الحدود
Arrows	الأسماء	Cursor	المؤشر
Highlight	تمييز	Justify	ضبط
Tight	مشدود	Save as	حفظ باسم
Wrap	التفاف	Delete	حذف
	عربي	Shortkeys	اختصارات المفاتيح

الوحدة الثالثة: عالمي المتصل



أهلاً بكم

حان الوقت لاستكشاف عالم الإنترنت الواسع، ستتعرف على الإنترنت وكيف يمكنك البحث فيه عن المعلومات، كما ستكتشف طرائق للعثور على مصادر موثوقة، وأن كل مجتمع (افتراضي أو حقيقي) لديه قواعد سلوكية يجب اتباعها، تحدد هذه القواعد سلوكك وتحميك وتحافظ على سلامتك.

أهداف التعلم

ستتعلم بنهاية هذه الوحدة:

- > طريقة البحث في الشبكة العنكبوتية للحصول على المعلومات.
- > جمع المعلومات من موقع إلكترونية موثوقة.
- > القواعد السلوكية التي يجب الالتزام بها عند استخدام الإنترنت.
- > كيفية الحماية من مخاطر الإنترنت.

الأدوات

- > مايكروسوفت إيدج
(Microsoft Edge)
- > محرك البحث بينج
(Bing Search Engine)
- > مايكروسوفت وورد
(Microsoft Word)
- > جوجل كروم
(Google Chrome)
- > موزيلا فايرفوكس
(Mozilla Firefox)



الدرس الأول: الموقع الإلكتروني

الإنترنت

الإنترنت هو أقرب ما يكون إلى مكتبة ضخمة يسهل الوصول إليها وبتكلفة بسيطة، حيث يمكنك زيارة أي موقع إلكتروني أو البحث عن أي معلومة تريدها بسرعة عالية. ولتحقيق ذلك تحتاج إلى برنامج يسمى: متصفح الموقع الإلكتروني، وجهاز حاسب آلي، واتصال بالإنترنت.

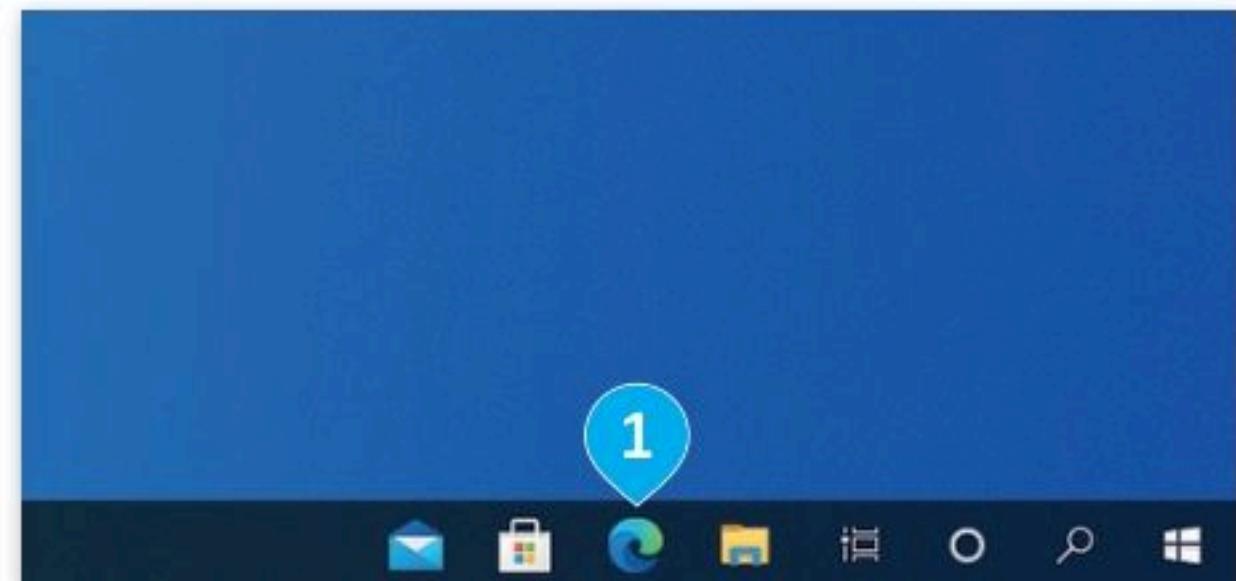
متصفح الموقع الإلكترونية

متصفح الموقع الإلكترونية هو برنامج تستخدمنه لفتح ومشاهدة الصفحات الإلكترونية، ومن أمثلة المتصفحات الموجودة: مايكروسوفت إيدج (Microsoft Edge)، وجوجل كروم (Google Chrome)، وأوبرا (Opera)، وسفاري (Safari)، وموزيلا فایرفوکس (Mozilla Firefox).

يمكنك العثور على مايكروسوفت
إيدج على جميع أجهزة الحاسب التي
تم تثبيت نظام مايكروسوفت ويندوز
(Microsoft Windows)

فتح المتصفح:

- < اضغط أيقونة مايكروسوفت إيدج من شريط المهام. ①
- < يتم فتح الصفحة الرئيسية للمتصفح. ②



زيارة موقع إلكتروني

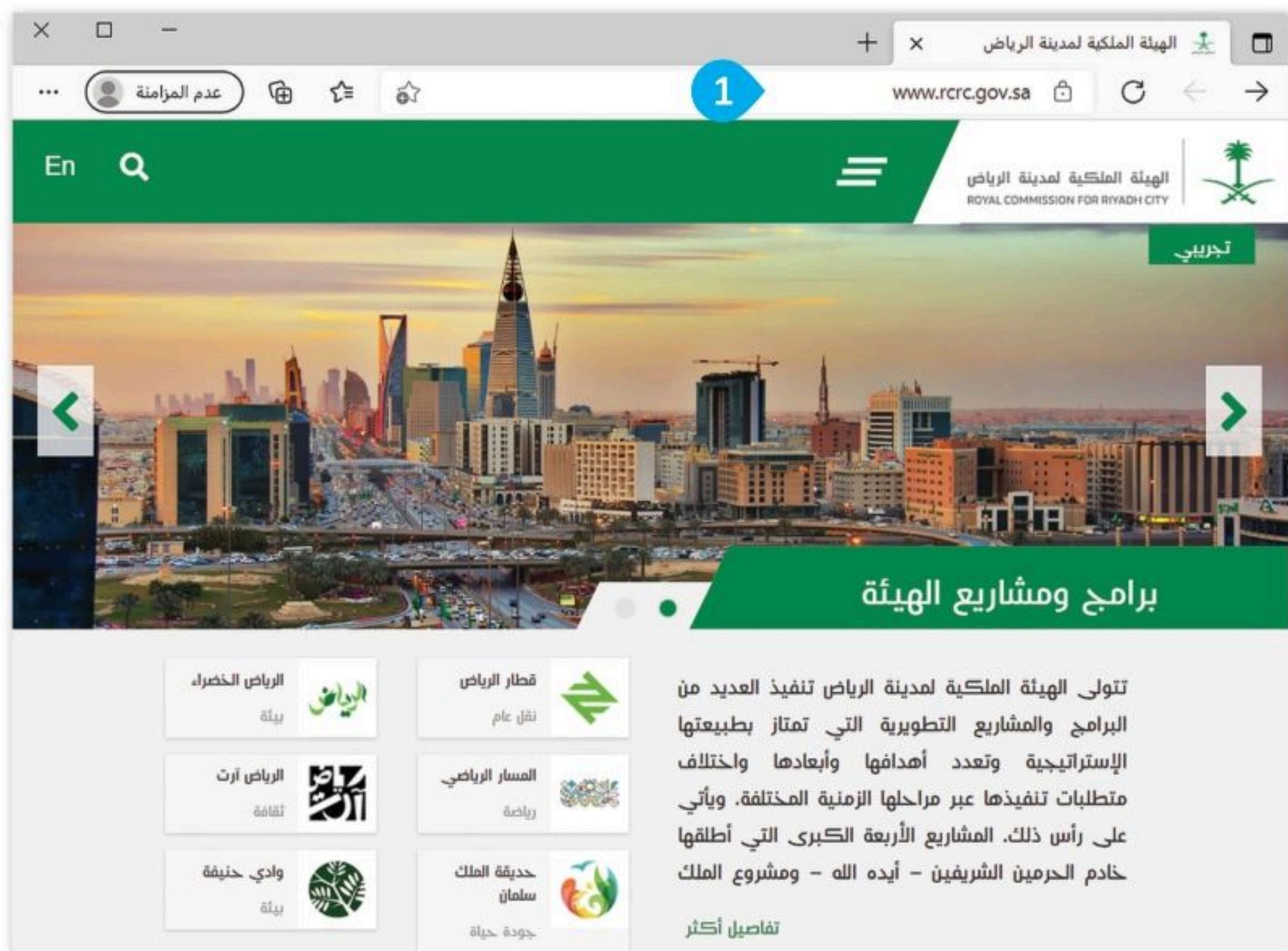
زيارة موقع إلكتروني يجب عليك معرفة عنوانه الخاص؛ حيث يُعدُّ عنوان الموقع طريقةً سهلة لذكره وفتحه.

لفتح موقع الكتروني:

> في شريط العنوان، اكتب عنوان الصفحة التي تريد فتحها، على سبيل المثال:
موقع الهيئة الملكية لمدينة الرياض

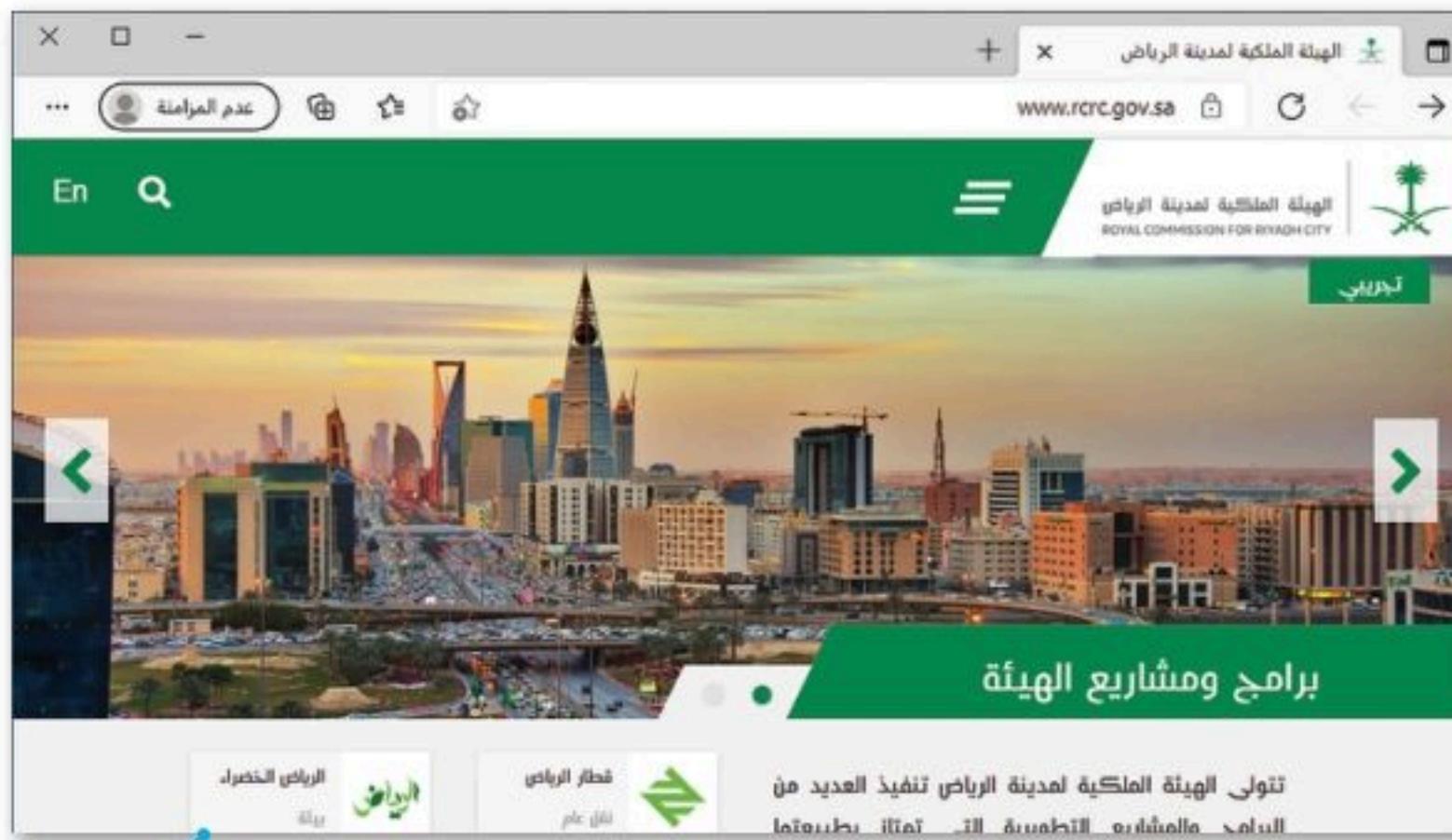
www.rcrc.gov.sa

1. **Enter** واضغط



عرض المعلومات داخل الصفحة

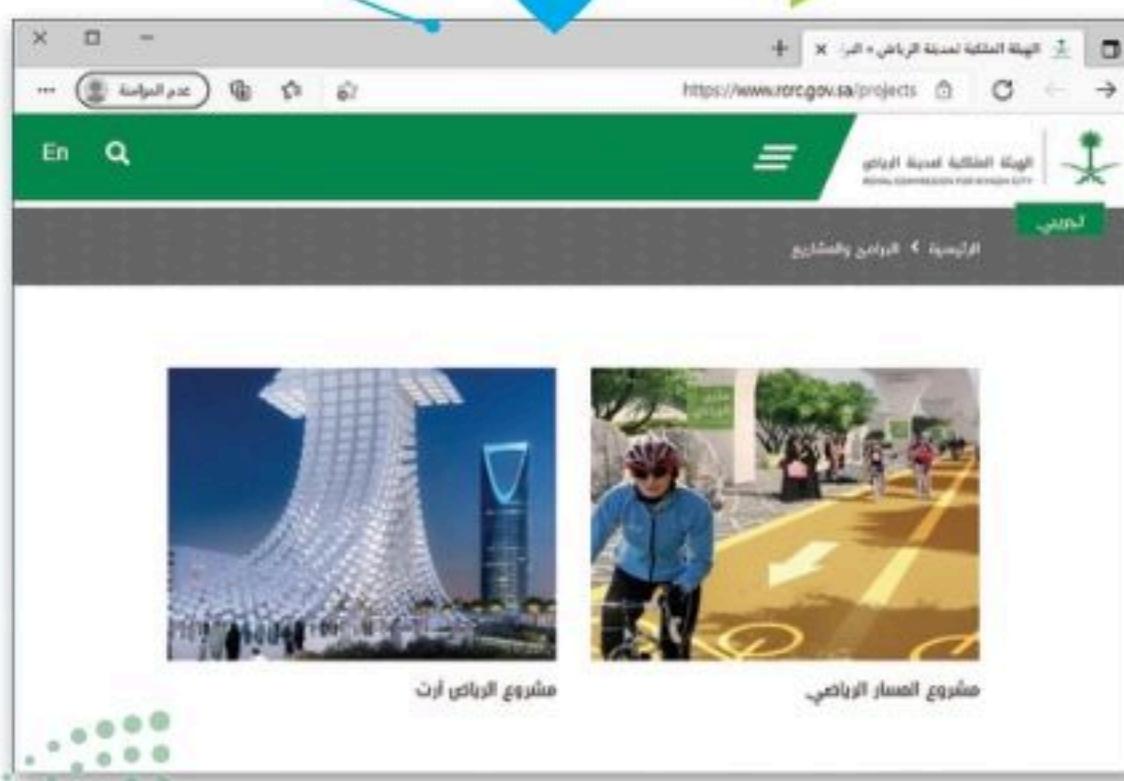
يمكن عرض محتويات الصفحة بالتمرير إلى أعلى وأسفل باستخدام شريط التمرير.



لاستخدام الروابط الشعبية:

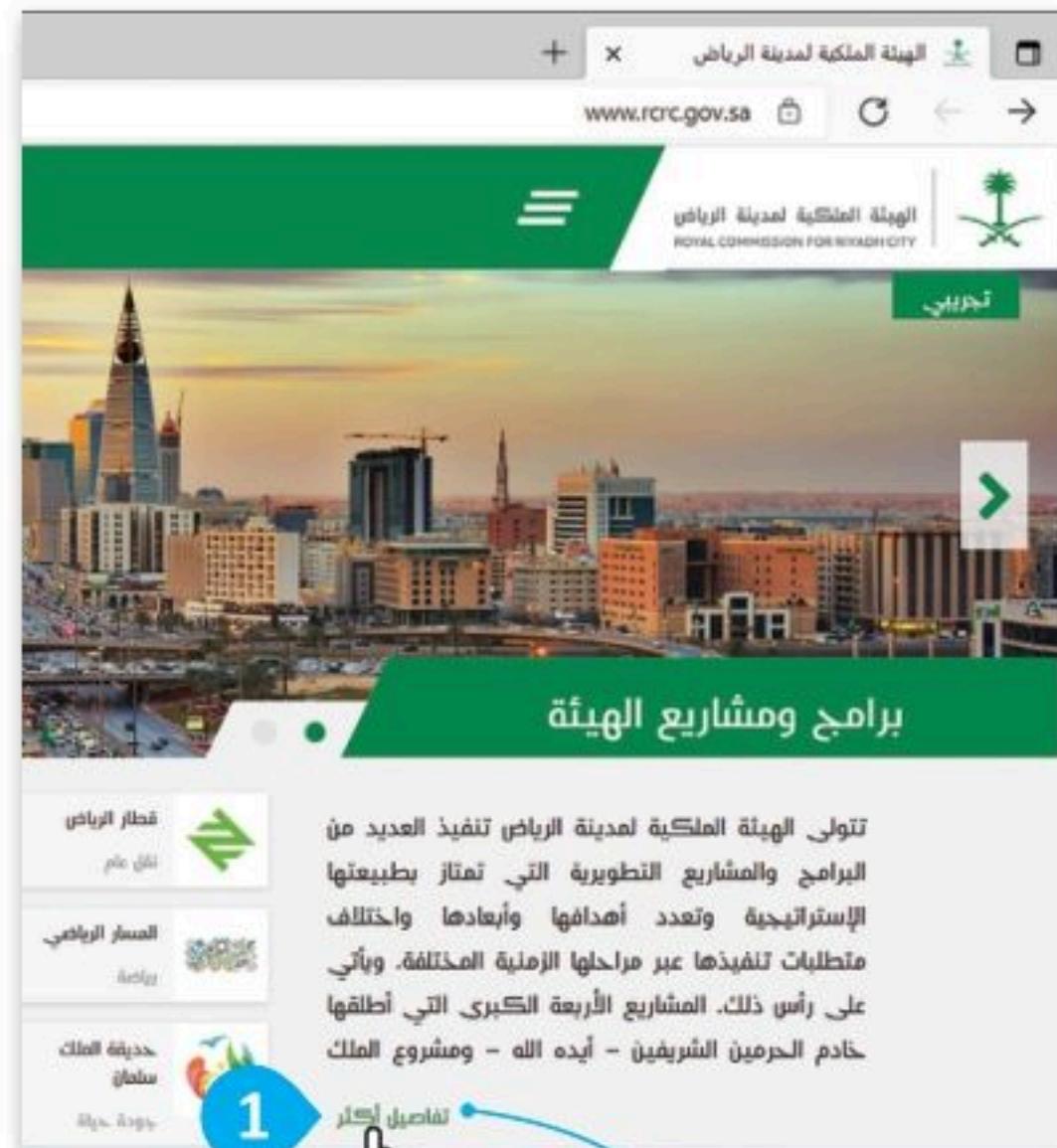
- < اضغط على الرابط
الشعبي. ①
- < يتم فتح صفحة
جديدة. ②

تخضع هذه المواقع
لتحديث الدائم،
ويظهر تاريخ آخر
تحديث للموقع في
أسفل الصفحة في
أغلب الأحيان.



الانتقال إلى صفحات أخرى مرتبطة

يمكن الانتقال إلى صفحات أخرى مرتبطة من خلال
الضغط على الروابط الشعبية.



هذا ارتباط شعبي. عند وضع المؤشر
على ارتباط شعبي، يتغير السهم إلى
يد صغيرة تشير إلى الارتباط.

لنطبق معاً

تدريب 1

متصفح المواقع الإلكترونية

ضع دائرة حول أيقونة متصفح المواقع الإلكترونية، استعن بحاسبك للتحقق من الإجابة.



تدريب 2

الارتباطات التشعبية

هل يمكنك حساب عدد الارتباطات التشعبية في صفحة الإلكترونية الآتية؟

التعريف القانوني [عدل]

يعرف التنمـر علىـلـلـإنـترـنـتـ فيـ المعـاجـمـ القـانـونـيـ عـلـىـ أـنـهـ:

- أفعال تستـخدـمـ تقـنيـاتـ المـعـلـومـاتـ وـالـاتـصالـاتـ لـدـعـمـ سـلـوكـ مـتـعـمـدـ وـمـتـكـرـرـ وـعـدـائـيـ منـ قبلـ فـردـ أوـ مـجـمـوعـةـ وـالـتيـ تـهـدـفـ إـلـيـ إـيـذـاءـ شـخـصـ آخـرـ أوـ أـشـخـاصـ آخـرـينـ.
- استـخدـمـ تقـنيـاتـ الـاتـصالـاتـ بـقـصـدـ إـيـذـاءـ شـخـصـ آخـرـ

الإجابة : = ()

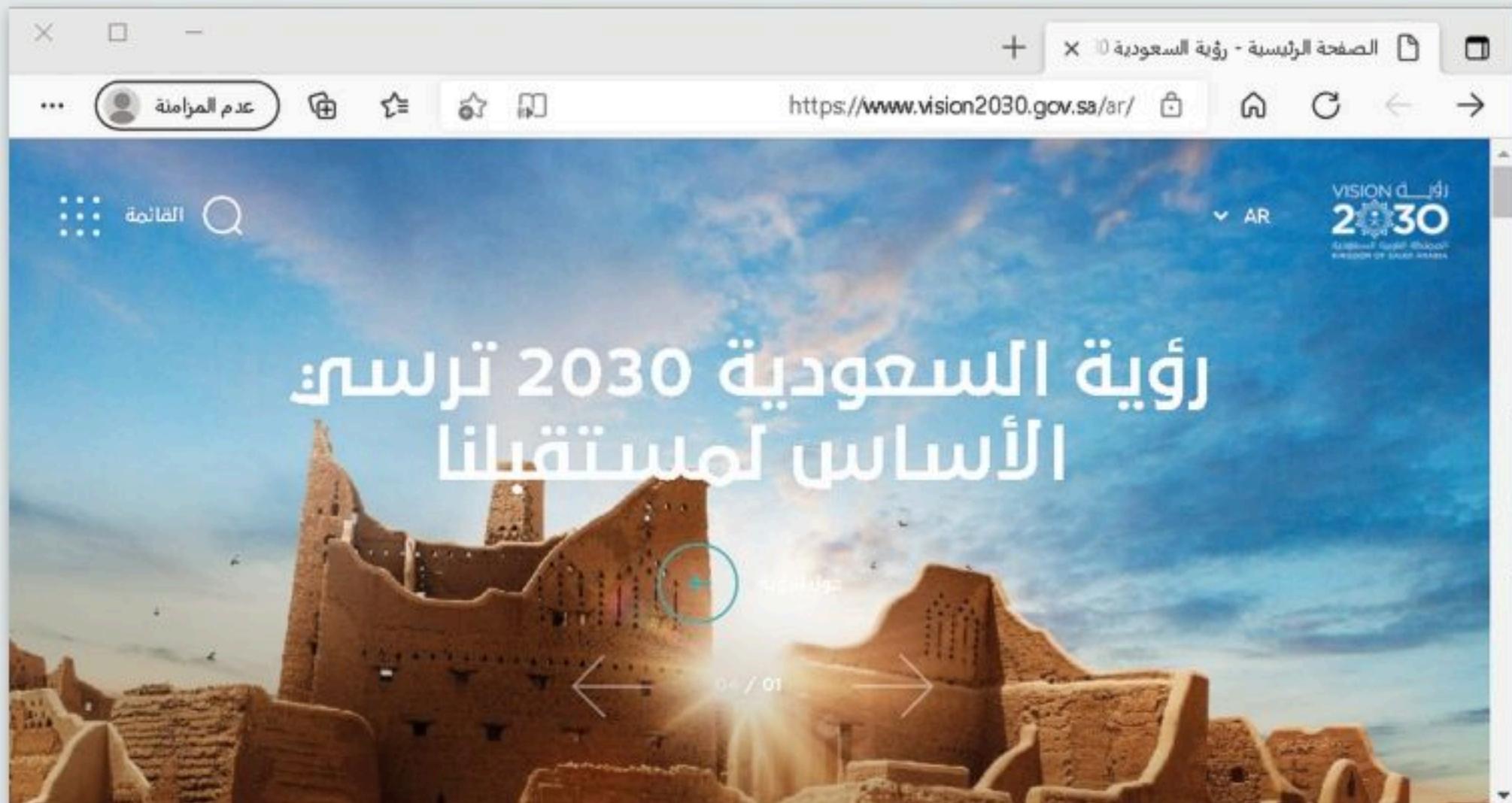
تدريب 3

استخدام الإنترنت

لزيارة موقع إلكتروني:

- افتح متصفح مايكروسوفت إيدج.
- زر موقع رؤية المملكة العربية السعودية 2030: <https://www.vision2030.gov.sa/ar>
- حرك شريط التمرير للأعلى وللأسفل؛ لرؤية الصفحة بأكملها.
- صُفْ موضوع الموقع الإلكتروني الماثل أمامك.

اضغط على أي ارتباط تشعبي تراه في الفقرة الأولى. ما موضوع الموقع الإلكتروني الجديد المعروض؟



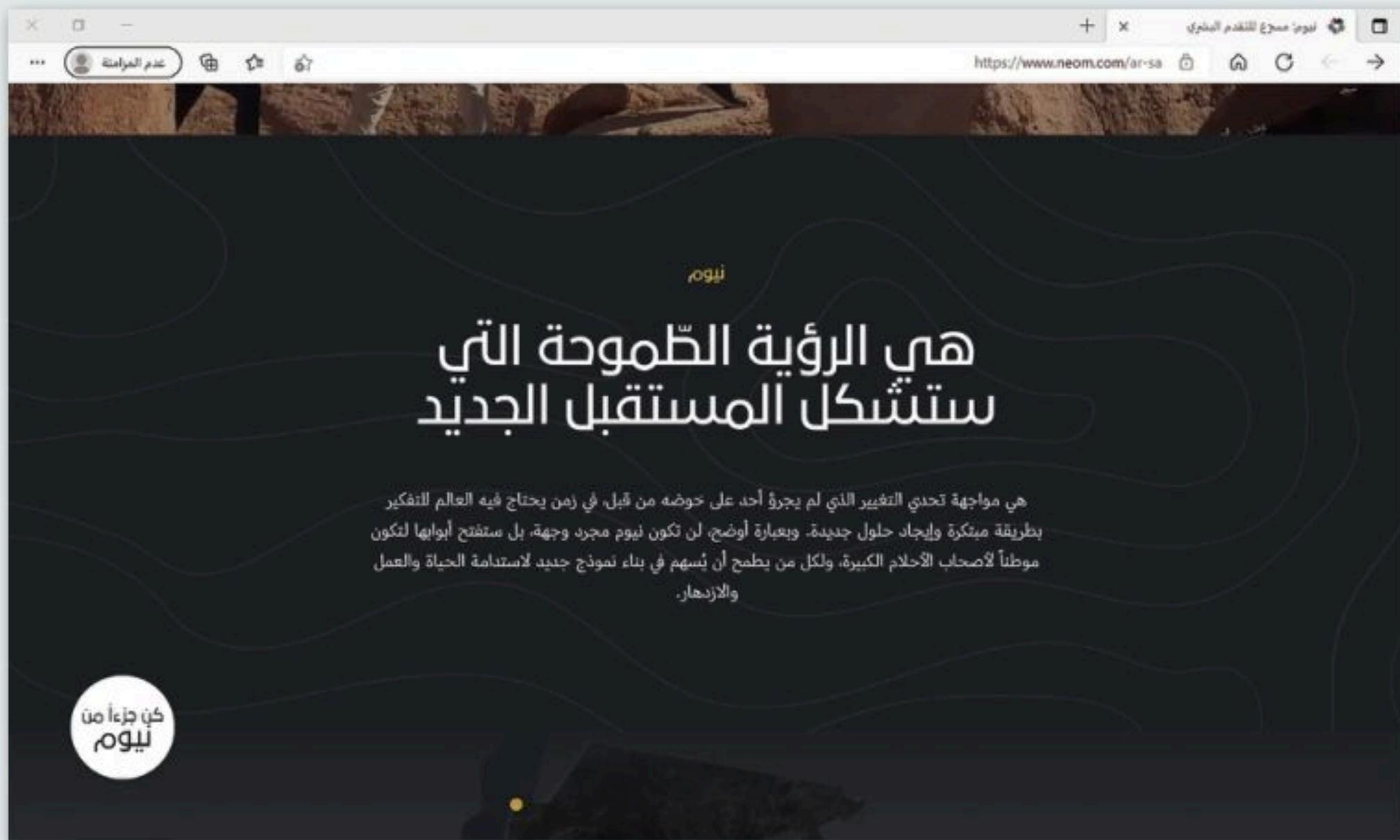
تدريب 4

استخدام الإنترنط

زيارة موقع إلكتروني:

- افتح متصفح مايكروسوفت إيدج .
- زر الموقع: <https://www.neom.com/ar-sa>
- حرك شريط التمرير للأعلى وللأسفل؛ لرؤية الصفحة بأكملها.
- صف هذا الموقع.

هل الموقع مثير للاهتمام؟ إذا كان الجواب نعم، فاذكر السبب:



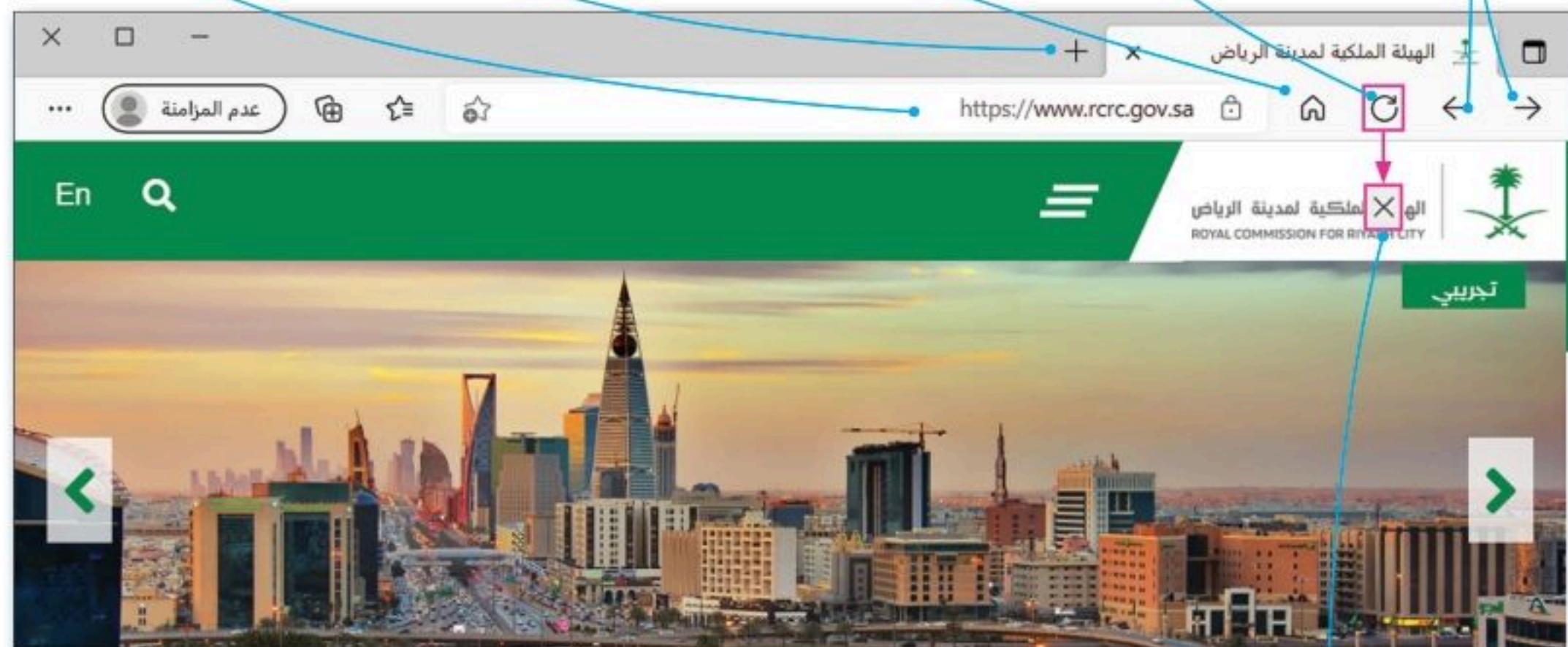


الدرس الثاني: البحث في الإنترنٌت

أدوات المتصفح

يحتوي المتصفح على بعض الأدوات التي يمكنك استخدامها للتنقل إلى الموقع الإلكترونية المختلفة بسهولة، ويمكن استخدام هذه الأدوات كما يلي:

استخدم شريط العنوان (Address bar) لكتابة عنوان موقع على شبكة الإنترنت.	استخدم زر علامة تبويب جديدة (New Tab)؛ لعرض أكثر من صفحة في نافذة واحدة.	انتقل إلى الصفحة الرئيسية للمتصفح باستخدام زر الصفحة الرئيسية (Home button).	أعد تحميل الصفحة باستخدام زر التحديث (Refresh) واستخدام زر إيقاف واسurement (Stop) لإلغاء تحميل الصفحة.	انتقل للصفحة السابقة باستخدام زر الرجوع (Back)، وانتقل للصفحة التالية باستخدام زر الانتقال للأمام (Forward).
--	--	--	---	--



يسمى عنوان الموقع الإلكتروني بمحدد موقع الموارد الموحد (Uniform Resource Locator - URL) ويتم بواسطته تحديد موقع الإنترنٌت.



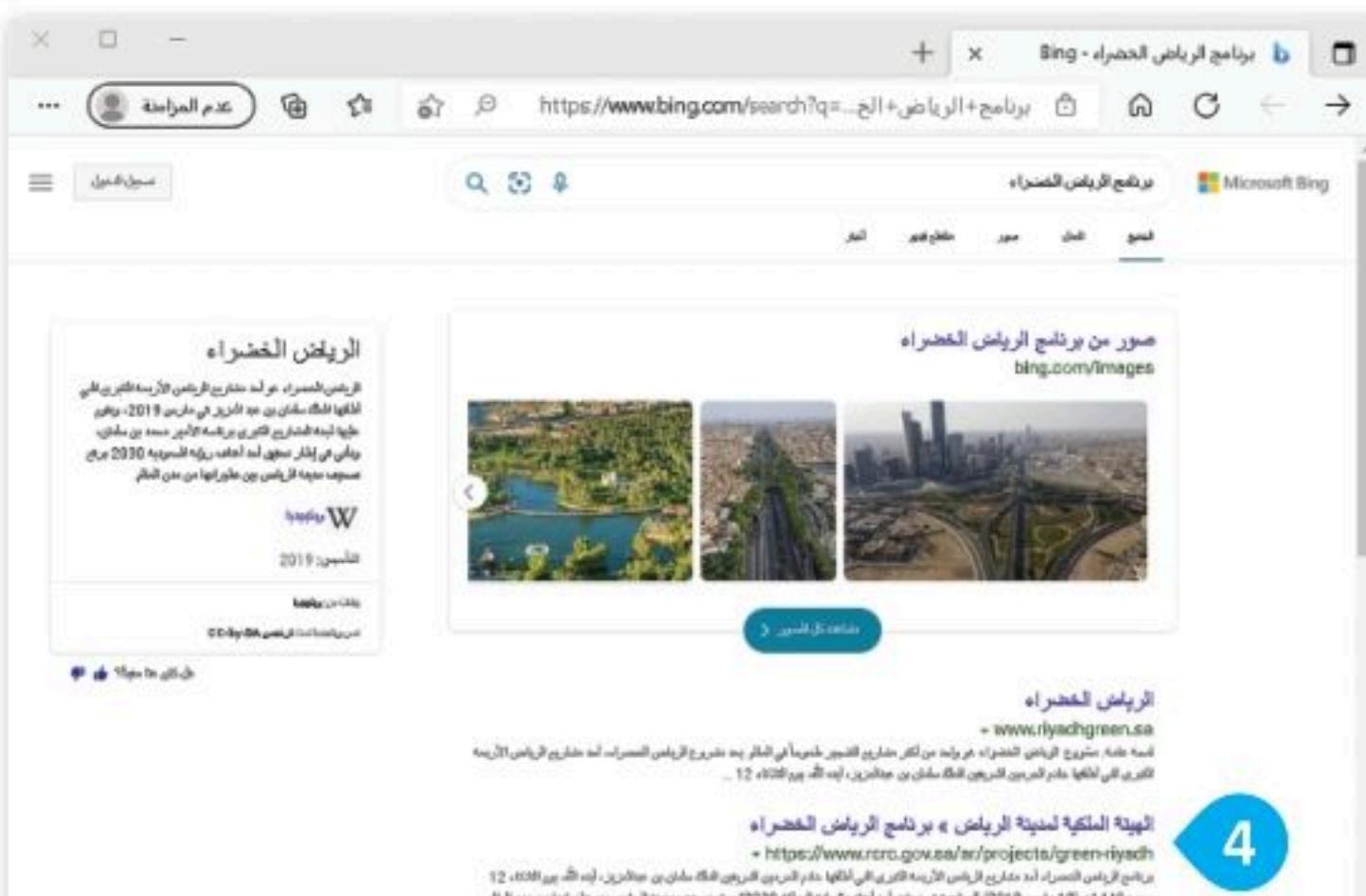
استخدم زر إيقاف (Stop)؛ لإلغاء تحميل الصفحة.

البحث في الإنترنٌت

بدلاً من حفظ عناوين المواقع الإلكترونية، يمكنك استخدام محرك البحث؛ لمساعدتك في إيجاد ما تبحث عنه.

لاستخدام محرك البحث:

1. (Bing) (www.bing.com) يُبيّن (Bing) بحث مثل:
• اكتب كلمة أو عبارة ذات صلة بالمعلومات التي تبحث عنها على سبيل المثال:
"برنامج الرياض الخضراء".
• اضغط على أيقونة "بحث" في الشبكة العنكبوتية.
• ستظهر قائمة النتائج على الشاشة. اضغط على النتيجة التي تراها أكثر ملاءمة.



محركات البحث الأكثر
 شيوعاً هي:
www.google.com
www.bing.com و



يساعدك محرك البحث في
إيجاد المعلومات والصور
ومقاطع الفيديو والأخبار.

من الممكن أن تحتوي نتيجة البحث على العشرات أو الآلاف من الصفحات الإلكترونية وبالتالي فإن قائمة النتائج تكون في صفحات كثيرة.

اختر صفحة رقم (2) للاطلاع
على مزيد من النتائج.

لنطبق معاً

تدريب 1

البحث في الإنترنٌت



استخدم محرك البحث

افتح المتصفح الخاص بك، ثم افتح محرك بحث Bing.

ابحث عن معلومات حول "الأمن الرقمي".

كم عدد صفحات النتائج؟

جرّب محرك بحث آخر.
هل النتائج مختلفة؟

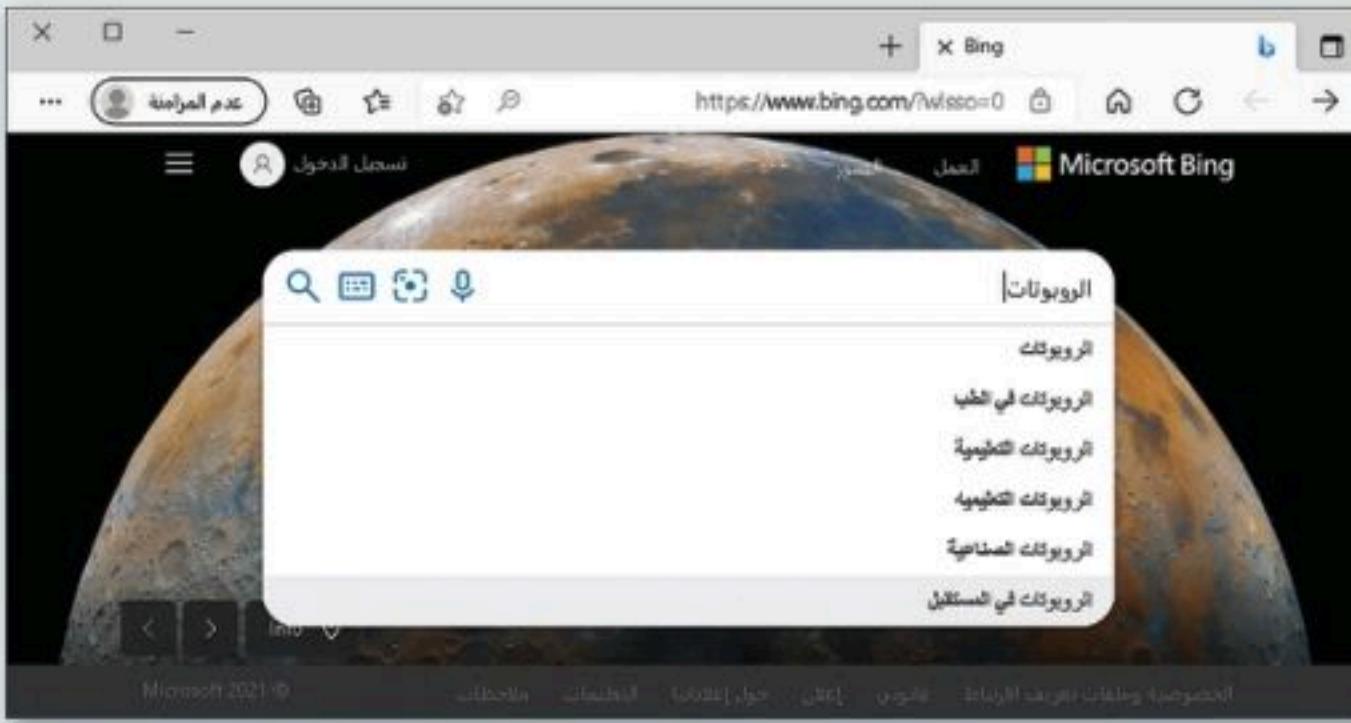


تدريب 2

البحث في الإنترنٌت

ابحث عن الروبوتات:

- افتح المتصفح واعرض الصفحة الرئيسية.
- اكتب عنوان (URL) للصفحة هذه:
- باستخدام محرك بحث Bing (Bing)، ابحث عن معلومات حول الروبوتات.



- يمكنك الإطلاع على قائمة بالموقع الإلكترونية التي تشتمل على كلمة "الروبوتات"، ستلاحظ أن كل موقع إلكتروني يبدأ بعبارة مكتوبة باللون الأزرق. السطر التالي تجد عنوان الصفحة باللون الأخضر. ينتمي الموقع الإلكتروني المحاط بمستطيل إلى موسوعة الإنترنٌت، اضغط على عنوان (URL) لزيارة الموقع.



- انسخ العنوان (URL) الخاص بالصفحة التي زرتها ثم دوّنه.



تدريب 3

لتصفح الإنترنٌت

طلب منك معلمك إيجاد معلومات حول السلامة المرورية في المملكة العربية السعودية. إضافةً إلى مكتبة المدرسة أو الموسوعة العلمية إذا كانت متوفرة لديك، إلى أي مدى تعتقد أن الإنترنٌت يمكن أن يساعدك في بحثك؟

.....

- في العمود الأيمن من الجدول التالي، هناك كلمات أساسية تساعدك في العثور على الصفحات الإلكترونية المطلوبة.
- في العمود الأوسط، اكتب عدد الصفحات التي تعتقد أنها تحتوي على إحدى هذه الكلمات على الأقل.
- في العمود الأيسر من الجدول، اكتب نتيجة البحث عن هذه الكلمات من موقع www.bing.com، ولاحظ عدد الصفحات الموجودة على الإنترنٌت.

العنوان	الكلمة الرئيسية	عدد النتائج	عدد الصفحات الإلكترونية
السلامة	السلامة
السلامة المرورية	السلامة المرورية
السلامة المرورية في المملكة العربية السعودية	السلامة المرورية في المملكة العربية السعودية

- ناقش مع معلمك وأقرانك في المدرسة الهدف من الجدول السابق، ثم أجب عن الأسئلة التالية:
 - لماذا تظهر الكثير من الصفحات؟
 - ما الكلمات الرئيسية التي يجب كتابتها لتقليل عدد الصفحات؟
 - ما المواقع التي تعتقد أنها تحتوي على معلومات ذات صلة ببحثك؟
 - من أي موقع إلكتروني ستبدأ بحثك؟
 - ما المقصود بالموقع الموثوقة؟



تدريب 4

البحث عن المعلومات

استخدم محرك البحث بینج (Bing) في إيجاد موقع إلكتروني معين، ثم ابحث في ذلك الموقع لإيجاد معلومات حول موضوع معين.

- افتح مايكروسوفت إيدج .
- استخدم محرك بحث بینج، وابحث عن موقع الهيئة الملكية لمدينة الرياض، ثم ابحث عن قسم البرامج والمشاريع.
- ابحث عن معلومات حول برنامج "الرياض الخضراء".
- ابحث عن معلومات حول العناصر التي سيتم تشجيرها، ثم أجب عن الأسئلة التالية:
 - كم عدد الحدائق التي سيتم تشجيرها؟
 - كم عدد المنتزهات العامة التي سيتم تشجيرها؟
 - كم عدد المساجد التي ستزرع حولها أشجار؟
 - كم عدد المدارس التي ستزرع حولها أشجار؟
- من وجهة نظرك، ومن خلال البحث: ما الهدف من مشروع تشجير الرياض؟



برنامج الرياض الخضراء أحد مشاريع الرياض الأربعة الشائري التي أطلقها خادم الحرمين الشريفين الملك سلمان بن عبد العزيز، أيده الله، يوم الثلاثاء، 12 رجب 1440هـ (19 مارس 2019) المسماة في تحقيق أحد أهداف "رؤية المملكة 2030" برفع تصنيف مدينة الرياض وبنها تفاصيلها من مدن العالم بمشيئة الله.





الدرس الثالث: مصادر المعلومات

المعلومات الموثوقة

هي المعلومات التي تجدها في موقع رسمية ومعتمدة؛ فالمدارس والشركات والوزارات الحكومية والمكتبات تُنشئ موقع إلكتروني؛ حتى يتمكن الناس من معرفة طبيعة عملهم، وأخبارهم، والتواصل معهم.



ليس كل ما يعرض على الإنترنت صحيحًا، فهناك موقع موثوق من جهات رسمية مثل: وزارة التعليم، ووزارة الصحة، وغيرها من المواقع المعتمدة التي تقدم معلومات وأخبار صحيحة، كما أن هناك معلومات وأخبار يكتبها أشخاص في موقع عامّة وقد تكون غير صحيحة. لذا عليك أن تفكّر دائمًا في مدى صحة المعلومات والأخبار على الإنترنت، إضافة إلى سؤال من تثق بهم.

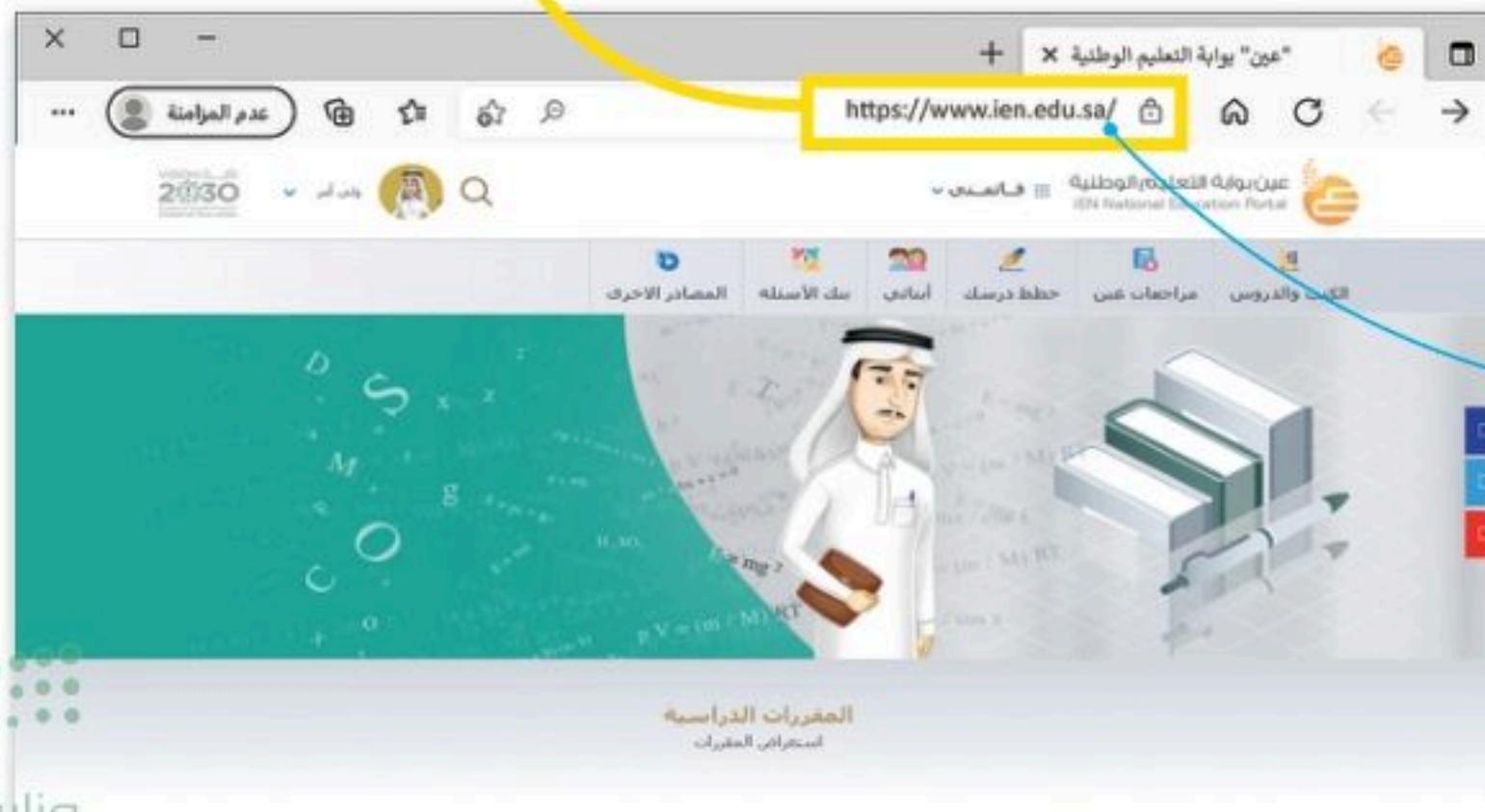
يجب عليك الأخذ بعين الاعتبار عند البحث عبر الإنترنت الاهتمام بالأمور التالية:

1 ابحث في الموقع التي لها عنوان URL ينتهي بـ .org, .edu, .gov, .com.

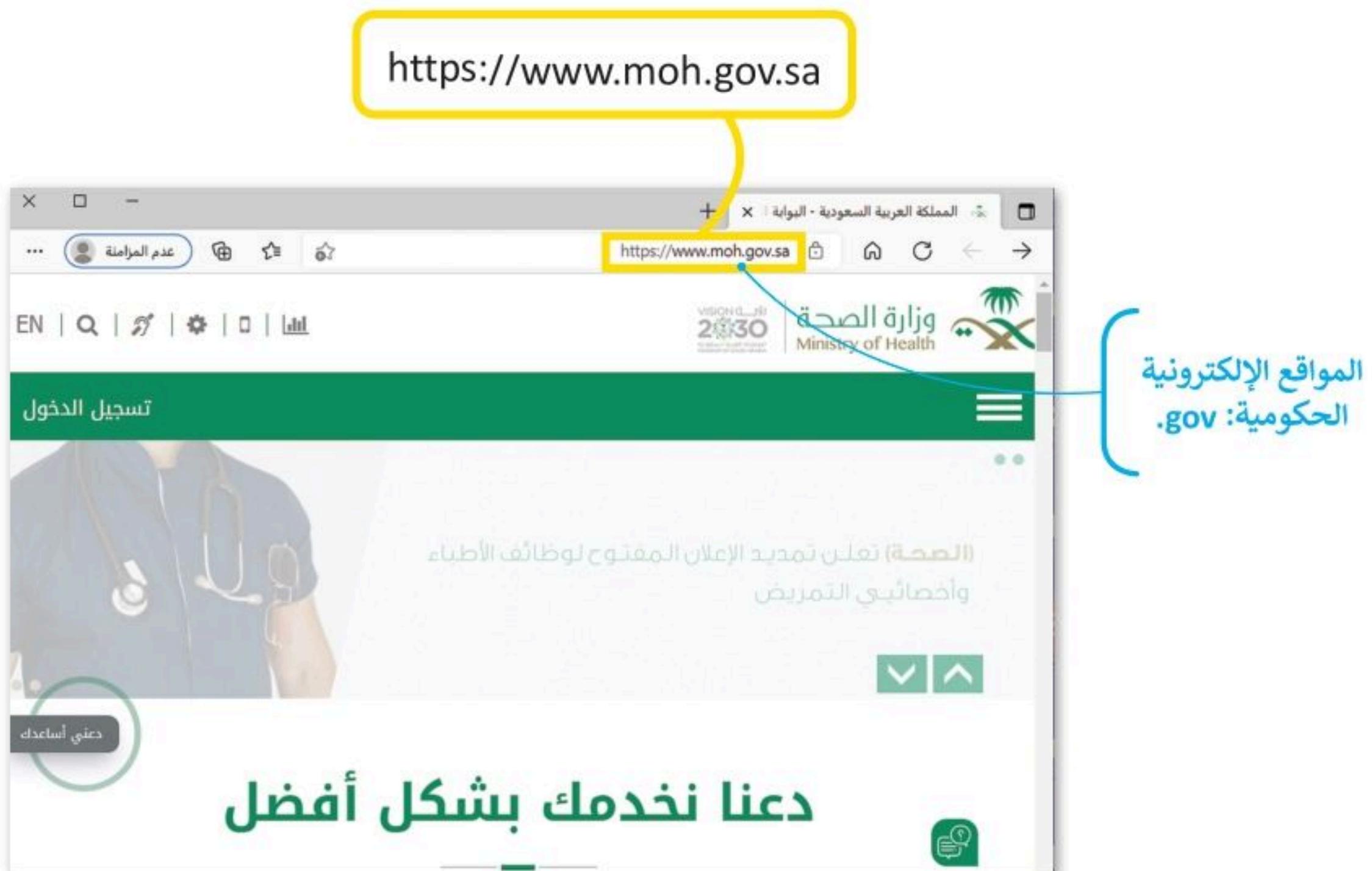
2 تحقق من تاريخ تحديث المعلومات على الموقع؛ حيث تحتاج إلى المعلومات الحديثة.

<https://www.ien.edu.sa>

أمثلة لبعض المواقع الإلكترونية الموثوقة



موقع
المؤسسات
التعليمية: .edu



تحقق من حداة المعلومات

إن أفضل طريقة للتحقق من حداة المعلومات في الصفحة هي بالنظر إلى تاريخ آخر تعديل في الموقع الإلكتروني أو الصفحة.

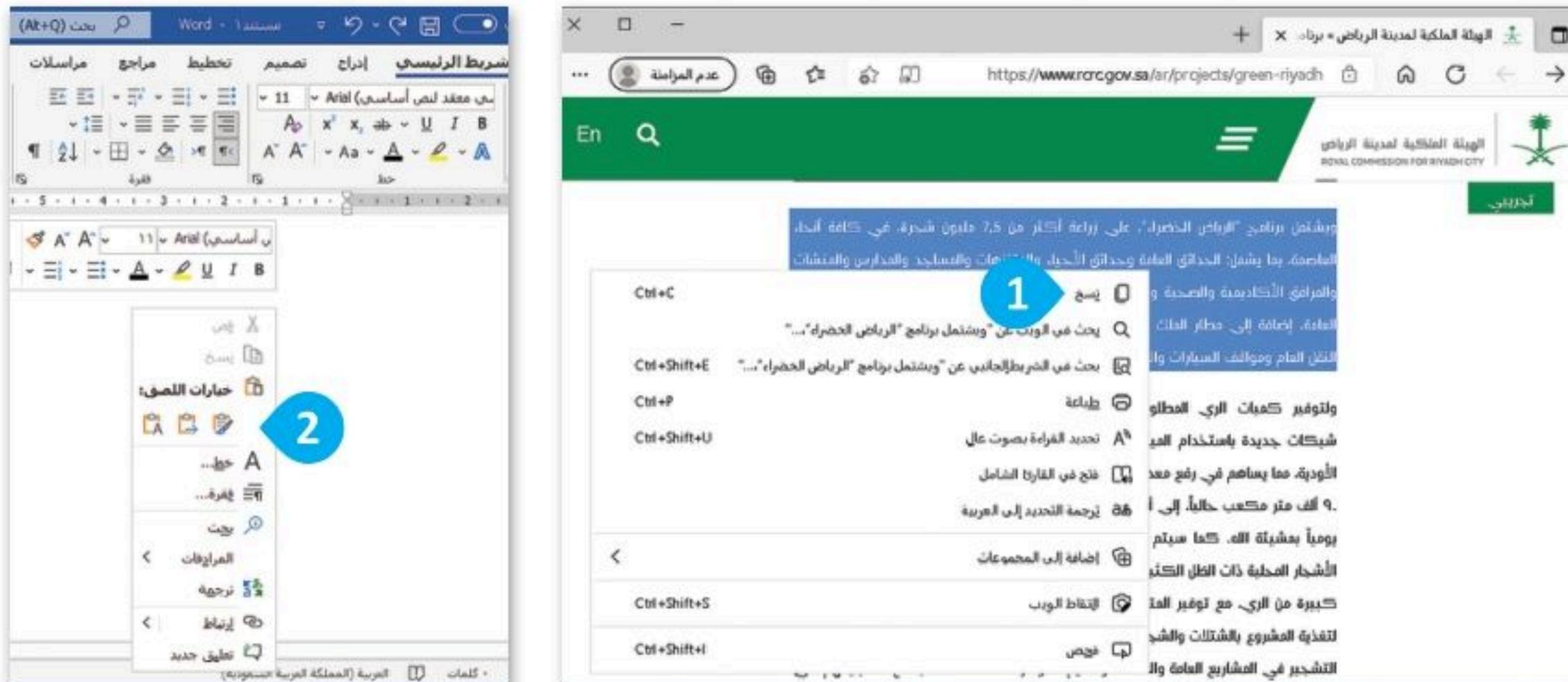


نسخ المعلومات

يمكنك نسخ النص من موقع الإنترنط.

لنسخ النص ولصقه:

- > افتح المتصفح الخاص بك، ثم ابحث عن النص الذي تريده.
- > ظلل النص باستخدام الفأرة، واضغط بزر الفأرة الأيمن على النص المحدد، ثم اضغط على نسخ (Copy).
- > افتح محرر نصوص مثل: الدفتر أو مايكروسوفت وورد، واضغط بزر الفأرة الأيمن، ثم اختر لصق (Paste).
- > يلصق النص المنسوخ في مستند مايكروسوفت وورد كما في المثال.



احترم عمل الآخرين

ليس من الصواب نسخ واستخدام نص أو صور من الإنترنط دون إذن الأشخاص الذين أنشأوها. إذا حملت مشروعًا، على الإنترنط واستخدمه أحد هم ونسبة لنفسه، هل ترغب في ذلك؟ بالطبع لا؛ لأن ذلك يُعد سرقة للملكية الفكرية وتعد على حقوق الآخرين. إذا كنت ترغب في استعارة شيء ما فارجع دائمًا إلى الشخص الذي قام بعمله أو اذكر المصدر الذي أخذته منه وانسبه لصاحبها.

لنطبق معًا

تدريب 1

المعلومات الموثوقة



ضع علامة أمام الجملة الصحيحة،
وعلامة أمام الجملة الخطأ.

1. جميع المعلومات الموجودة على الإنترنت معلومات صحيحة.
2. يمكنك دائمًا نسخ واستخدام أعمال الآخرين دون ذكر المصدر.
3. المعلومات الأحدث تكون عادةً أكثر موثوقية.
4. المدارس فقط هي من تنشر عبر الإنترنت.
5. المعلومات الموثوقة موجودة في الموقع الرسمية والمعتمدة.



تدريب 2

البحث في الإنترنط

افتح المتصفح واستخدم محرك البحث للعثور على معلومات حول الصلاة.
اذكر أهمية الصلاة من خلال المعلومات التي حصلت عليها في البحث.

اكتب عنوان URL للموقع الإلكتروني الذي وجدت فيه معلومات عن الصلاة.



انسخ المحتوى الذي تراه مناسباً
وألصقه في محرر النصوص.

احفظ هذا الملف
بانتقاء اسم من إنشائك.

بعد ذلك، ابحث واجمع
المعلومات حول الصلاة.

تدريب 3

البحث في الإنترنٌت



استخدم الإنترنٌت للعثور على معلومات حول الأمان الرقمي.

- افتح المتصفح الخاص بك ثم استخدم محرك بحث بينج (Bing).
- ابحث عن معلومات حول الأمان الرقمي من خلال استخدام الكلمات المفتاحية المناسبة.
- انسخ النص الذي يشرح ماهية الأمان الرقمي وألصقه في محرر نصوص.
- احفظ هذا الملف بانتقاء اسم من إنشائلك.

The screenshot shows a Microsoft Bing search results page with the query "الأمن الرقمي" in the search bar. The results include a summary box about what digital security means, a link to the Wikipedia article on digital security, and a snippet from Front Line Defenders. The results count is 697,000.

الأمن الرقمي

الأمن الرقمي - ويكيبيديا

الأمن الرقمي | Front Line Defenders

الأمن الرقمي | https://www.frontlinedefenders.org/ar/programme/digital-protection

الأمن الرقمي. يستخدم المدافعون عن حقوق الإنسان في عالمهم الحاسوب وشبكة الإنترنٌت بشكل متزايد، وحيث أن امكانية الوصول إلى التكنولوجيا تزال مسألة قائمة حول العالم، أصبح تخزين وتبادل المعلومات بالوسائل الإلكترونية أكثر شيوعاً لدى منظمات حقوق الإنسان، إلا أن الحكومات هي ...

تدريب 4

البحث عن موضوع

استخدم الإنترنط للعثور على معلومات حول الخصوصية.

- افتح المتصفح الخاص بك، ثم استخدم محرك بحث Bing.
- ابحث عن معلومات حول الخصوصية من خلال استخدام الكلمات المفتاحية المناسبة.
- انسخ النص الذي يوضح ماهية الخصوصية وألصقه في محرر نصوص.
- احفظ هذا الملف بانتقاء اسم من إنشائك.

The screenshot shows a Microsoft Edge browser window with the following details:

- Address Bar:** https://www.bing.com/search?q=الخصوصية&qs=n&fo...
- Search Bar:** الخصوصية
- Results Summary:** 6,260,000 نتائج
- First Result:**
 - Title:** سياسة الخصوصية - الخصوصية والبنود - Google
 - Link:** https://policies.google.com/privacy?hl=ar
 - Description:** تهدف سياسة الخصوصية هذه إلى مساعدتك على فهم ماهية المعلومات التي نجمعها وسبل جمعها، وكذلك طريقة تحديث معلوماتك وتصديرها وحذفها.
- Second Result:**
 - Title:** إعدادات حسابك
 - Description:** في حسابك على Google، يمكنك الإلألاع على معلوماتك وأنشئها وخيارات الأمان وإعدادات الخصوصية المفضلة وإدارتها...
- Third Result:**
 - Title:** التقنيات
 - Description:** تساعد ميادن الخصوصية لدينا في صنع ما تفضله من قرارات يجمع متطلبات الشركه، ومن ثم، يمكننا المساعدة في حماية مستخدمنا...
- Fourth Result:**
 - Title:** إطار نقل البيانات
 - Description:** في بعض الحالات، يمنع إطار حماية الخصوصية حق التجرء إلى التحكيم الملزم لحل النزاعي التي لم يتم تسويتها برسائل أخرى، كـ...
- Fifth Result:**
 - Title:** تحديثات
 - Description:** تحديثات سياسة الخصوصية، تزيد الالتزام بالكلمات الممكّن من الشفافية بشأن التغييرات التي نجريها على سياسة الخصوصية التي...
- Sixth Result:**
 - Title:** بنود الخدمة
 - Description:** بالإضافة إلى هذه البنود، ننشر أيضًا سياسة الخصوصية، وعلى الرغم من أنها ليست جزءاً من هذه البنود، تتصل بها بالإلألاع عليها...
- Seventh Result:**
 - Title:** الخصوصية والبنود
 - Description:** إلائحة المتاجدة للجميع تدعى حماية كل من يستخدمها، يمكنك الأنقال إلى safety.google لالإلألاع على مزيد من المعلومات...
- Bottom Content:**

الخصوصية هي فكرة الفرد أو الأشخاص على عزل أنفسهم أو معلومات عنهم وبذلك فإنهم يحررون عن أنفسهم بمروفة انتقائية ومختارة، الخصوصية في كثير من الأحيان (أي المعنى الأصلي دفاعي) في فكرة الشخص (أو مجموعة من الأشخاص)، مثل المعلومات المتعلقة به أو بهم لتصبح معروفة للأخرين، وبالطبع المنظمات والمؤسسات، إذا كان الشخص لم يختار طوعاً أن يقدم تلك المعلومات.

مصطلح الخصوصية، في الأصل هو مفهوم يشير إلى نطاق الحياة الخاصة، في العقود الأخيرة تطور على نطاق أوسع، ليضمن الحق في السيطرة على



الدرس الرابع: السلامة على الإنترنٌت

أخلاقيات التواصل عبر الإنترنٌت

في الدروس السابقة استُخدم الإنترنٌت للبحث عن المعلومات، إضافةً لكونه يُعدُّ أداة للتواصل مع الآخرين في أنحاء العالم. وعليك في تعاملك مع الإنترنٌت أن تتصف بالأخلاق الحميدة، وتكون مهذبًا تماماً كما في الواقع.

هناك قائمة من القواعد السلوكية عند استخدام الإنترنٌت تُسمى بـ "أخلاقيات الإنترنٌت". يصف هذا المصطلح ثقافة الإنترنٌت، على سبيل المثال: ما يُعد مناسِبًا للنشر أو الإرسال وكيفية التعريف بنفسك.

كن حذرًا

يجب أن تكون حذرًا ومهذبًا عندما تتوصل عبر الرسائل الفورية والبريد الإلكتروني والمدونات، ولا تتحدث إلى أشخاص لا تعرفهم.

عن أنس بن مالك رضي الله عنه ، عن النبي صلى الله عليه وسلم قال: (لا يؤمن أحدكم حتى يحب لأخيه ما يحب لنفسه).
رواه البخاري ومسلم.



عندما يهددك أحد على الإنترنٌت، بلغ شخصاً كبيراً في الأسرة. لا تتردد وكن شجاعاً.



أخلاقيات استخدام برامج التواصل:

- يجب أن تكون رسائلك مختصرة.
- احترم الآخرين وتواصل بإيجابية.
- لا تجادل ولا تلم أي شخص.
- قدم رأيك بوضوح، ولا تستخدم عبارات سيئة.
- قدم المساعدة لأصدقائك إذا احتاجوا لها.



الاحترام خلق نبيل يجب التحلي به عند التواصل مع الآخرين في الواقع وفي الإنترت.



استخدام غرف الدردشة:

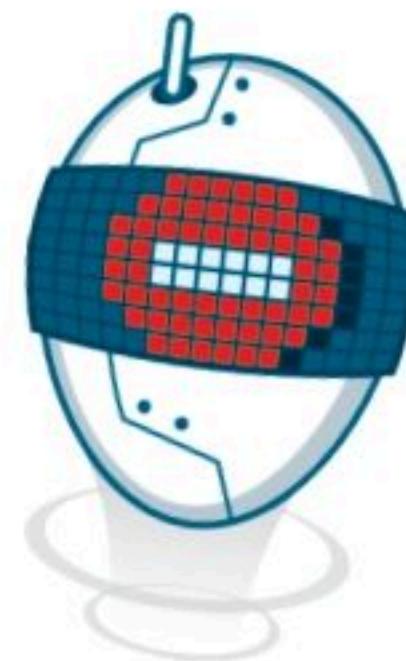
- كن حذراً جداً عند استخدام الفكاهة والسخرية واللغة العامية، فأنت تتوصل عبر الإنترت مع أشخاص يعيشون في جميع أنحاء العالم وثقافاتهم تختلف عن ثقافتك.
- ودع أصدقاءك دائمًا عند الانتهاء من الحديث معهم، وتأكد من مغادرتهم، فهذا أسلوب تعامل مهم عندما تتوصل مع أصدقائك.



عندما يخطئ أحد زملائك إملائياً أو يسأل سؤالاً بسيطاً أو ساذجاً؛
كن معه لطيفاً، ولا تحاول إحراجه
 أمام الآخرين، ومن الممكن توجيهه
بأسلوب مهذب على انفراد، أو تجاهله
الخطأ إن كان لا يستحق التعليق عليه.



اعلم أن أي شخص يستطيع قراءة مشاركاتك ويطلع عليها في غرفة المحادثة حتى المعلمين، لذا تجنب استخدام لغة غير لائقة في رسائلك، واحذر أن ترسل شيئاً وأنت غاضب حتى لو كنت مستفزاً.



صاحب المدونة أو غرفة المحادثة قد يمنعك من المشاركة أو الكتابة في حال كنت غير مهذب.

لا تعطِ أي معلومات شخصية لأشخاص لا تعرفهم، خاصة إذا سألك شخص عن عمرك؟ أو رقم هاتفك؟ أو عنوانك؟ فلا تتحدث إليه وعلى الفور أخبر شخصاً كبيراً في الأسرة.

الفيروسات

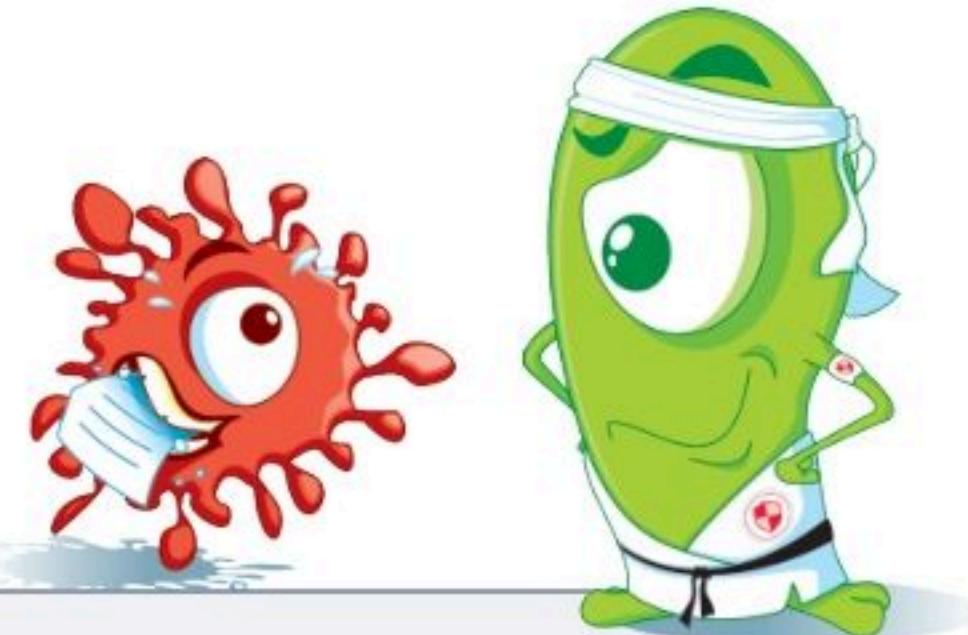
يُعد الإنترنت مصدراً للمعلومات، وقد يكون مصدراً للعديد من المخاطر أيضاً إذا لم تكن على دراية بما تفعل، وهذا كما في الحياة اليومية، فهناك الكثير من الأخطار التي يجب تجنبها.

تعد الفيروسات إحدى مشاكل الإنترنت، ويعرف الفيروس بأنه برنامج يدخل إلى جهاز الحاسوب ويحاول إلحاق الضرر به. فمن الممكن أن يتضرر حاسبك بالفيروسات كما تتضرر عندما لا تكون حريصاً ولا تستمع إلى كلام من هم أكبر منك في أسرتك. قد يحاول الفيروس حذف الملفات أو سرقة المعلومات الشخصية من جهازك.

أهم وسيلة لحماية الحاسوب هو تثبيت برنامج مكافحة الفيروسات، والذي يمنع الفيروسات من إلحاق الضرر بجهازك، كما يجب دائماً تحديث برنامج مكافحة الفيروسات؛ لأنها تتجدد باستمرار.

يحمي برنامج مكافحة الفيروسات جهاز الحاسوب الخاص بك. وأنت، ماذا يجب أن تفعل لحماية نفسك؟

لا تتحدث مع أشخاص لا تعرفهم ولا تقابلهم. الأشخاص الذين لا تعرفهم قد يرغبون أحياناً في إيذائك.



استمع إلى من هم أكبر منك في الأسرة حول مخاطر الإنترنت والصفحات التي يمكنك زيارتها والمدة التي يمكنك قضاوها في استخدام الإنترنت.

لنطبق معًا

تدريب 1

قواعد السلوك عند استخدام الإنترنت

ضع علامة أمام الجمل التي تعبّر عن قواعد السلوك عند استخدام الإنترنت:



- | | |
|---|--|
| ● | استمع دائمًا إلى الآخرين. |
| ● | لا تصبر إذا لم يجب الشخص المتلقى على رسائلك. |
| ● | يمكنك إلقاء اللوم على شخص ما إذا لزم الأمر. |
| ● | عُبّر عن حالتك المزاجية باستخدام الرموز التعبيرية. |
| ● | ارسل رقم هاتفك إلى أشخاص لا تعرفهم. |
| ● | لا تُثدي رأيك بوضوح. |
| ● | انشر صورك الشخصية. |
| ● | في المدونة يجب أن تكون رسائلك مختصرة وواضحة. |

تدريب 2

قواعد السلوك عند استخدام الإنترنت

ضع دائرة حول الكلمات التي لها معنى إيجابي يتعلق بالسلوك عند استخدام الإنترنت.



مهذب

امن

مستمتع

بريد عشوائي

حريص

أسئلة
ساذجة

ضع اللوم

أخطاء إملائية



تدريب 3

قواعد السلوك عند استخدام الإنترنت

امرأة الفراغات بالكلمات التالية، علمًا بأنه يمكن تكرار استخدام الكلمة:

عنوان المنزل، أخلاقيات التواصل، الخلافات،
السلوك، السخرية، العمر، المدونة.

1. _____ تصف ثقافة الإنترنت.

2. تعلم المدارس الطلاب كيفية _____ عند استخدام الإنترنت.

3. في غرف الدردشة، يجب أن تكون حذرًا حول _____ وعدم _____.

4. لا يجب على سؤال حول _____.

5. لا تotropic في _____.



تدريب 4

السلامة عند استخدام الإنترنت



اختر الإجابة الصحيحة
من الجمل التالية:

خطأ	صحيحة	
		أ. ينشئ الفيروسات.
		ب. يضاعف الفيروسات.
		ج. يمنع الفيروسات.
		د. يقسم الفيروسات.
		برنامـج مكافحة الفيروسات هو برنامـج:
		أ. اسم عائلتك. ب. رقم هاتفك. ج. اسم شخصية مفضل لديك. د. عنوانك.
		اسم مستعار ملائم لك يمكن أن يكون:
		أ. عليك احترام ثقافة الآخرين. ب. من الآمن إعطاء رقم هاتفك أو بريـدك الإلكتروني إذا طلب أحدهم ذلك. ج. لا بأس في استخدام لغة عامـية. د. من الآمن التحدث إلى أشخاص لا تعرفـهم.
		عند استخدام غرف المحادثة:



تدريب 5

السلامة عند استخدام الإنترنت

املاً الفراغات بالكلمات
التي أمامك:



الكلمات:

مستشار

إزعاج

مثبت

تهديد

سرقة

الرسائل

الأهل

تحديث

الفيروسات

راشد

يجب أن يكون لديك برنامج مكافحة فيروسات _____ على جهاز الحاسب الخاص بك. يحمي هذا البرنامج جهاز الحاسب الخاص بك من _____ التي يمكنها _____ معلوماتك الشخصية. دورياً تظهر فيروسات جديدة؛ لذلك يجب عليك _____ برنامج مكافحة الفيروسات الخاص بك في كثير من الأحيان.

إذا تلقيت رسائل _____، فمن الأفضل تجاهلها بدلاً من الرد عليها. لكن إذا لم تتوقف _____، فاستعن بمساعدة _____ أو _____ من المدرسة أو أي شخص _____ موثوق به.





مشروع الوحدة



وسع معرفتك من خلال البحث في الإنترنط. أنشئ فريقاً للبحث في الشبكة العنكبوتية عن معلومات حول المعالم المفضلة لديكم. بشكل أكثر تحديداً، اتبع الخطوات الآتية لإكمال المشروع:

1

افتح متصفحًا وانتقل إلى محرك البحث بينج.

2

اعثر على معلومات حول المعالم المفضلة لديك.

3

تأكد من أن المصدر الإلكتروني الذي تستخدمه موثوق.

4

اجمع المعلومات من المصدر الإلكتروني وانقلها إلى مستند نصي.

5

أخيراً، احفظ المستند واعرض مشروعك على معلمك.

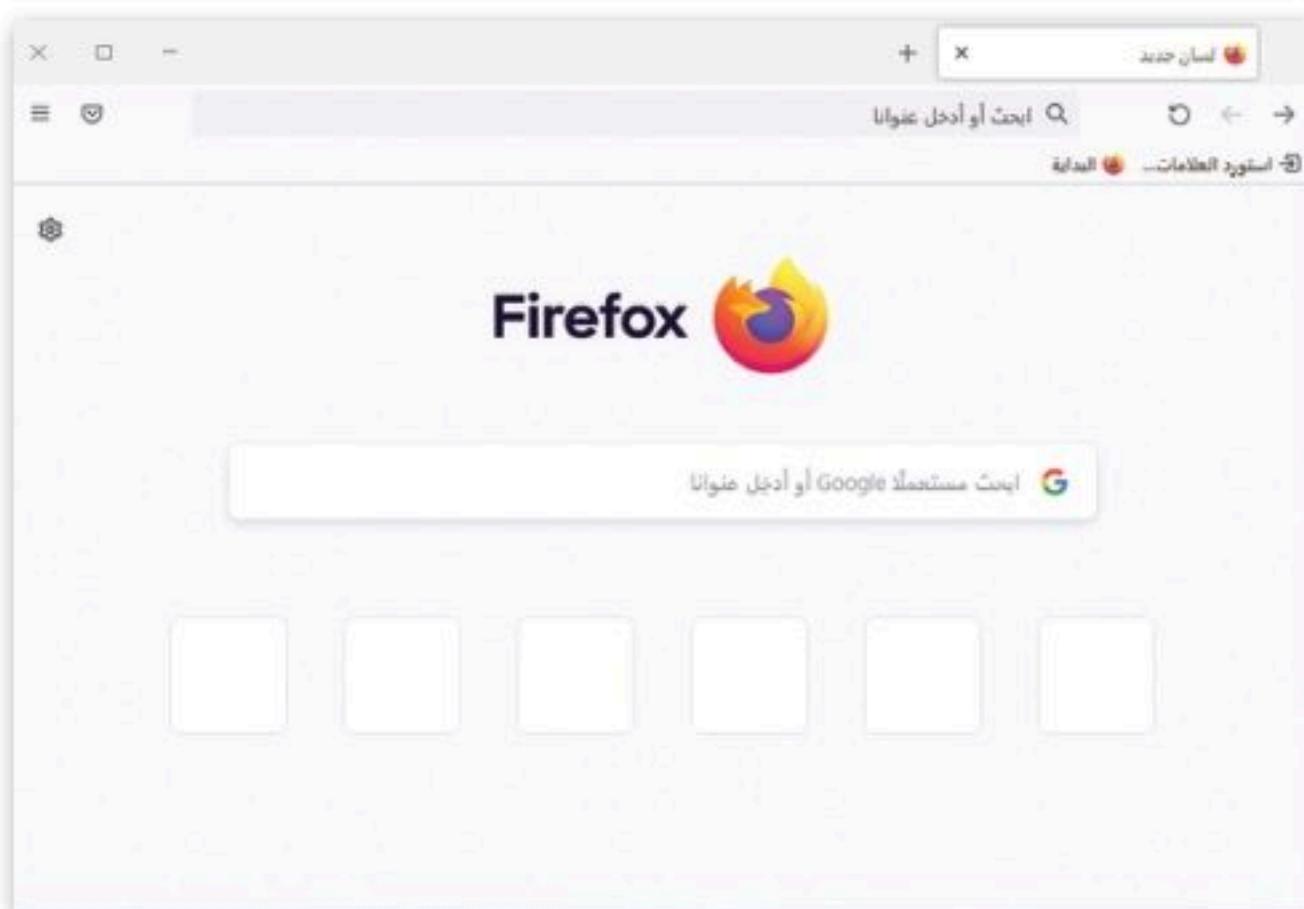


جوجل كروم Google Chrome

متصفح موقع على الإنترنت، شائع يمكنك استخدامه لتصفح الشبكة العنكبوتية وهو متصفح مجاني يمكن تزييله من الإنترنت.



استخدام Chrome في أي مكان



موzilla فايرفوكس Firefox

متصفح على الإنترنت تم تطويره بواسطة مؤسسة موzilla (Mozilla Foundation). هذا المتصفح يُمكّن المستخدمين من الوصول إلى المعلومات بشكل نصوص، مقاطع صوتية، وصور، ومقاطع فيديو من جميع أنحاء العالم.



جدول المهارات

المهارة		
لم يتقن	أتقن	درجة الإتقان
1. فتح متصفح الموقع الإلكتروني.		
2. زيارة موقع إلكتروني والتنقل بين صفحاته.		
3. البحث عن الارتباطات التشعبية.		
4. البحث عن موضوع باستخدام محركات بحث مختلفة.		
5. التحقق من المعلومات على الإنترنت.		
6. نسخ نص من موقع إلكتروني.		
7. اتباع قواعد الأمان عند استخدام الإنترنت.		
8. تطبيق أخلاقيات التواصل عبر الإنترنت.		



المصطلحات

Copyright	حقوق النشر	Address Bar	شريط العنوان
Safety	الأمان	Antivirus	مكافحة الفيروسات
Search Engine	محرك بحث	Blog	مدونة
Web Browser	متصفح الموقع الإلكتروني	Chat Room	غرف الدردشة



الوحدة الرابعة: العمل مع البرمجة باستخدام سكرياتش



أهلاً بكم

يمكن للحاسوب القيام بالعديد من المهام باستخدام البرامج. في هذه الوحدة ستتعرف على القط في برنامج سكراتش حيث سيساعدك على اكتشاف عالم البرمجة، كما ستتعلم كيفية إنشاء خوارزمية لحل مشكلة ما، وكيفية استخدام لبناء التعليمات البرمجية لجعل القط يتحرك ويتحدث ويصدر صوتاً، كما ستتعلم المزيد عن البناء وتجعل القط يرسم أشكالاً رائعة. تذكر أن معرفتك بالرياضيات وخيالك هما مفتاحاً هذه الوحدة!

أهداف التعلم

ستتعلم في هذه الوحدة:

- > تحليل المشكلة إلى مشاكل فرعية والوصول إلى حل كل مشكلة منها.
- > وصف الخوارزمية الخاصة بحل المشكلة الرئيسية.
- > التعرف على أساسيات بيئة سكراتش ولبناتها البرمجية.
- > التعرف على مفهوم الكائن في سكراتش.
- > التعرف على المنصة في سكراتش وكيفية تغيير خلفيتها.
- > كتابة سيناريو لتشغيل مقطع صوتي.
- > استخدام التكرارات في سكراتش.
- > إيقاف المقطع البرمجي مؤقتاً لفترة محددة.
- > إضافة القلم وامتداد لوحة الألوان في سكراتش.
- > إنشاء رسومات ثنائية الأبعاد باستخدام لبنات سكراتش.
- > إنشاء نسخة باستخدام لبنة اطبع.

الأدوات

- > مختبر أبحاث ماساتشوستس للتكنولوجيا سكراتش (MIT Scratch)



الدرس الأول: أساسيات سكرياتش

الخوارزمية

الخوارزمية هي مجموعة التعليمات المتسلسلة خطوة بخطوة، والخاصة بحل مشكلة أو بإنجاز مهمة معينة. يُعد ترتيب الخطوات أمرًا مهمًا للوصول إلى النتيجة الصحيحة عند تطبيق الخوارزمية، كما يجب تنفيذ هذه الخطوات بترتيبها الصحيح أيضًا.

أمثلة على خوارزميات من حياتنا اليومية

	<p>الخوارزمية هنا هي اتجاهات الوصول إلى الحديقة العامة.</p>	الوصول إلى الحديقة العامة
	<p>الخوارزمية هنا هي مجموعة الإرشادات التي تشرح كيفية تركيب اللعبة.</p>	تركيب لعبة
	<p>الخوارزمية هنا هي وصفة إعداد الكعكة.</p>	صناعة كعكة

البرمجة هي عملية تحويل الخوارزمية إلى لغة يستطيع الحاسوب فهمها.

معلومة



مثال من حياتنا اليومية

قد تريد صنع شطيرة خبز محمص بالجبن. يبدو هذا الأمر سهلاً، ولذلك ستتعرف على كيفية تحليل هذه المشكلة إلى خطوات بسيطة.

إذا أردت حل مشكلة معينة، يجب عليك تقسيم المهمة إلى مجموعة من الخطوات اليسيرة، حيث يمكنك حينها الوصول لحل المشكلة الرئيسية من خلال حل كل خطوة.

إن خطوات صنع شطيرة الجبن المحمصة هي باختصار وصفة تحضيرها، ولذلك فإن الخوارزمية المستخدمة لحل هذه المشكلة هي هذه الوصفة.

المكونات:

< شريحتان من الخبز.

< شريحة واحدة من الجبن.



الوصفة:

1 خذ شريحة من الخبز.

2 ضع شريحة من الجبن عليها.

3 ضع شريحة ثانية من الخبز عليها.

4 ضع الشطيرة في محمصة الخبز الكهربائية.

5 انتظر 3 دقائق.

6 أصبحت الشطيرة جاهزة للتقديم.



قد تختلف خطوات صنع شطيرة الجبن من شخص لآخر، ولكن الهدف من هذا المثال هو معرفة الخطوات الرئيسية لحل مشكلة معينة.

إذا أردت صنع شطائر خبز محمصه لعائلتك، فكم عدد المرات التي يجب أن تكرر بها الخطوات السابقة؟

سکراتش

لتتعرف على سکراتش (Scratch)، هي لغة برمجية مصممة بصورة تجعل من البرمجة سهلةً للغاية وممتعة للمبتدئين.

< بفضل واجهة سکراتش السهلة، يمكنك إنشاء مقطعك البرمجي الخاص.

< في سکراتش تسمى الأوامر لبنيات برمجية، وهي أشكال متصل بعضها ببعض كقطعة أحجية. يمكنك العثور عليها في لوحة البناء البرمجية.

< كل ما عليك فعله هو سحب البناء البرمجية إلى منطقة البرمجة وربط بعضها ببعض. تتوافر لغة سکراتش بنسخة عبر الإنترنت، وبنسخة أخرى دون اتصال بالإنترنت. ستستخدم في هذا الكتاب نسخة سکراتش التي تعمل عبر الإنترنت.

افتح الموقع الإلكتروني (<https://scratch.mit.edu>) واستكشف نسخة سکراتش عبر الإنترنت.



لمحة تاريخية

اضغط لتسجيل الدخول

اضغط لإنشاء حساب



مشروعاتك

العمل عبر الإصدار المتوفر على الإنترنت

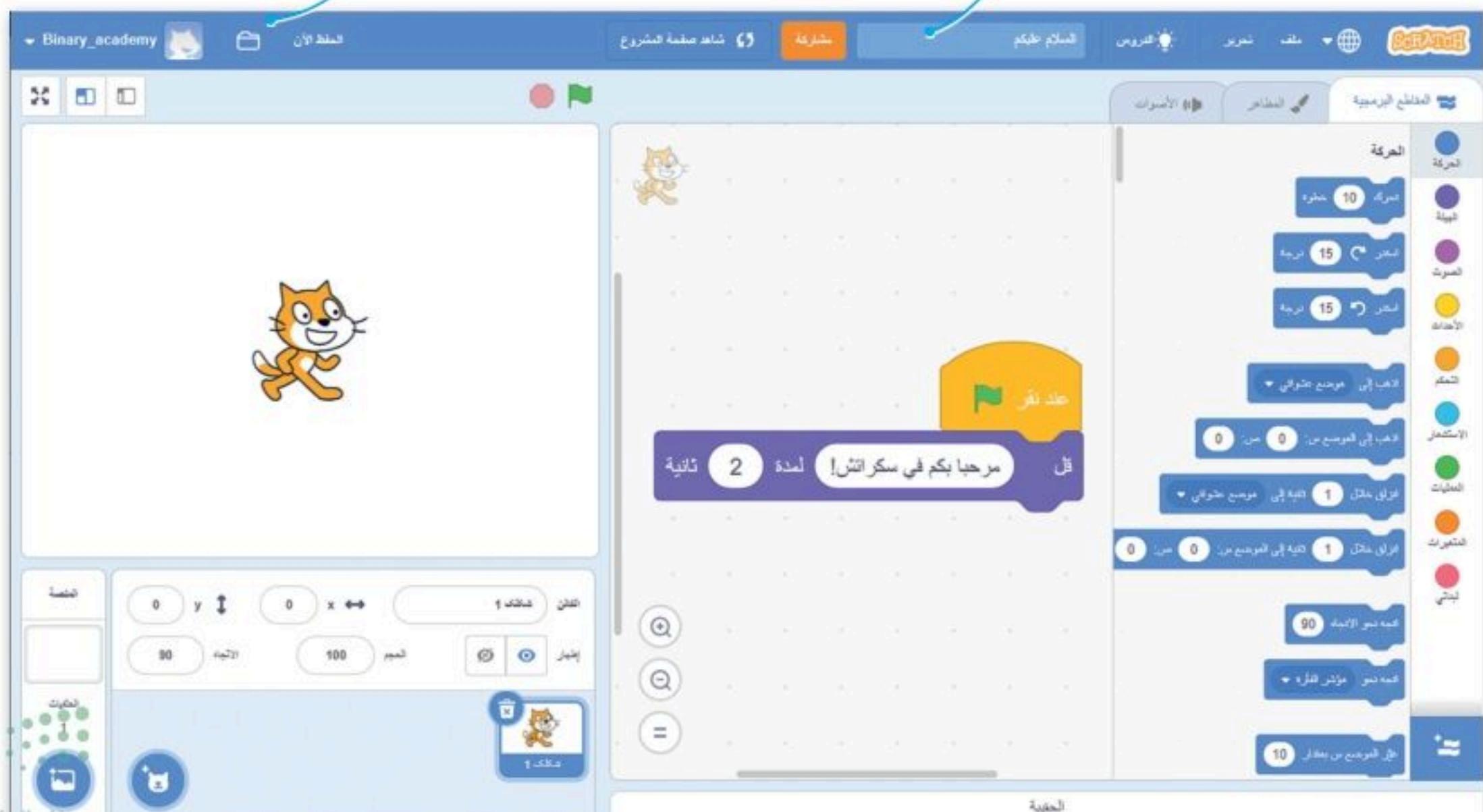
باستخدام إصدار سكرياتش عبر الإنترنت، يمكنك حفظ عملك على الإنترنت والوصول إلى مشاريعك من أي متصفح، فكل ما عليك فعله هو إنشاء حساب سكرياتش وتسجيل الدخول.

< يمكنك كذلك مشاركة مشروعات سكرياتش الخاصة بك مع مستخدمي سكرياتش الآخرين.

< يمكن استخدام محرر سكرياتش عبر الإنترنت من خلال حساب سكرياتش أو دون حساب.

< إذا لم يتوفّر لديك حساب سكرياتش، يمكنك حفظ مشروعاتك على حاسبك.

اضغط واكتب
اسم المشروع



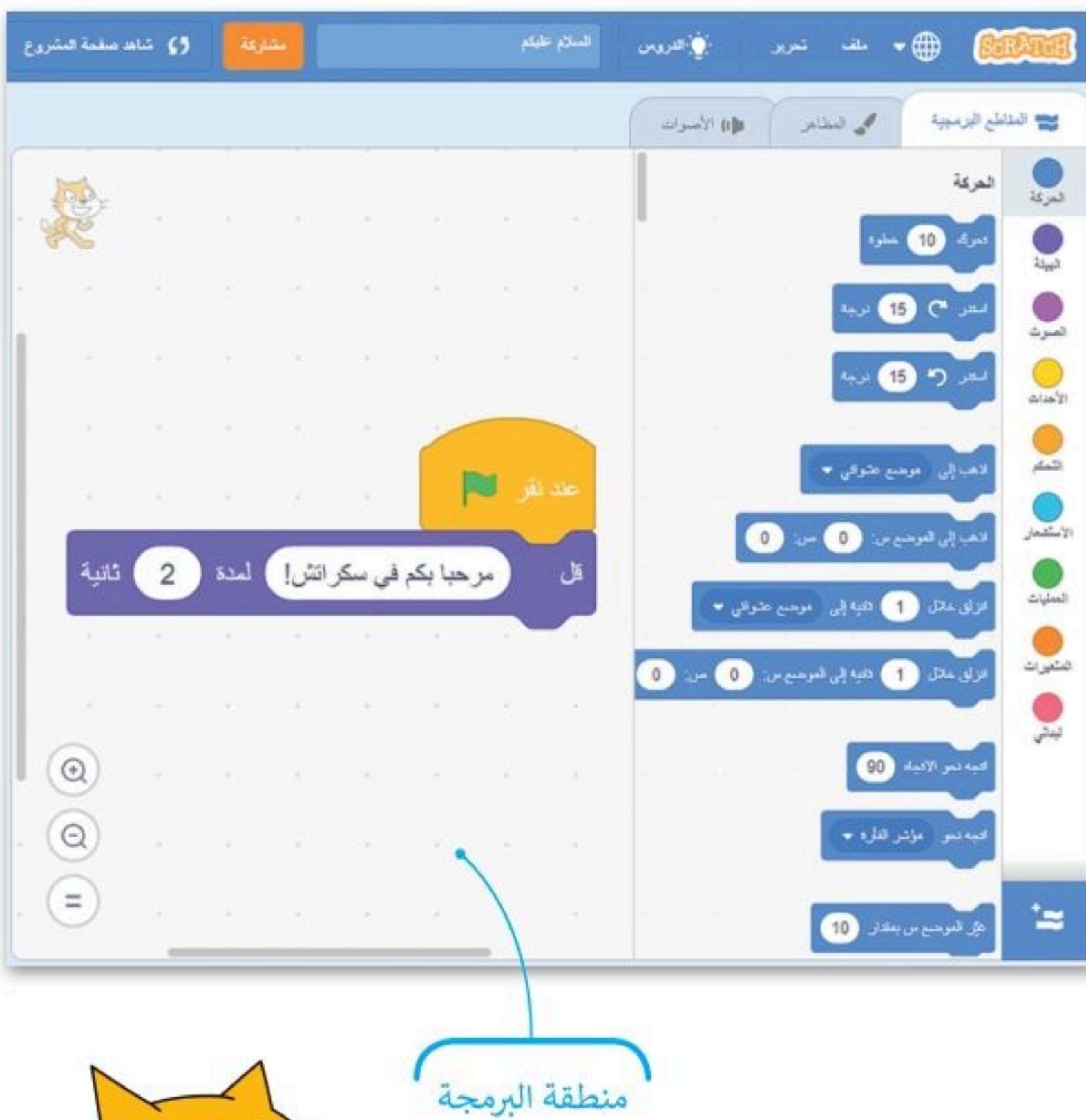
شريط الأدوات

- يحتوي شريط الأدوات الموجود أعلى نافذة البرنامج على قائمة ملف وقائمة تحرير.
< يتوافر سكرياتش بعدة لغات.
< يمكنك اختيار اللغة التي تفضلها باستخدام أيقونة تغيير اللغة.



منطقة البرمجة

منطقة البرمجة هي المنطقة التي تستطيع إضافة اللبنات البرمجية فيها لتكوين المقطع البرمجي.



الكائن

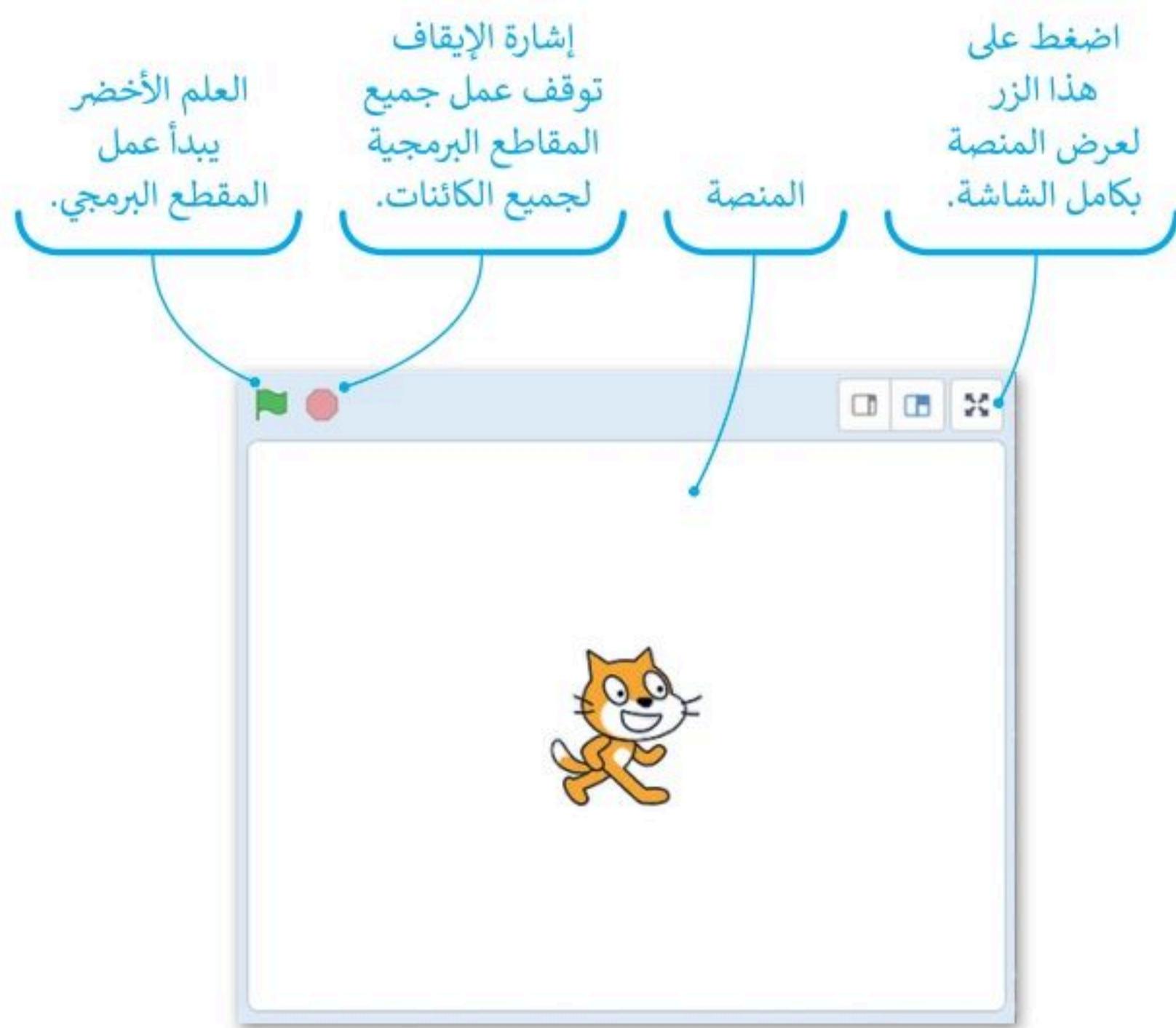
الكائن هو شخصية تنفذ أحداًًا معينة في المشروع.

يُعد القط بمثابة الكائن الافتراضي في سكرياتش. يمكنك العثور على كائنات مختلفة في مكتبة الكائن وإضافتها إلى مشروعك، كما يمكنك أيضاً تحميل كائنات مختلفة من حاسبك، ويمكن أن يحتوي مشروع سكرياتش على أكثر من كائن واحد.



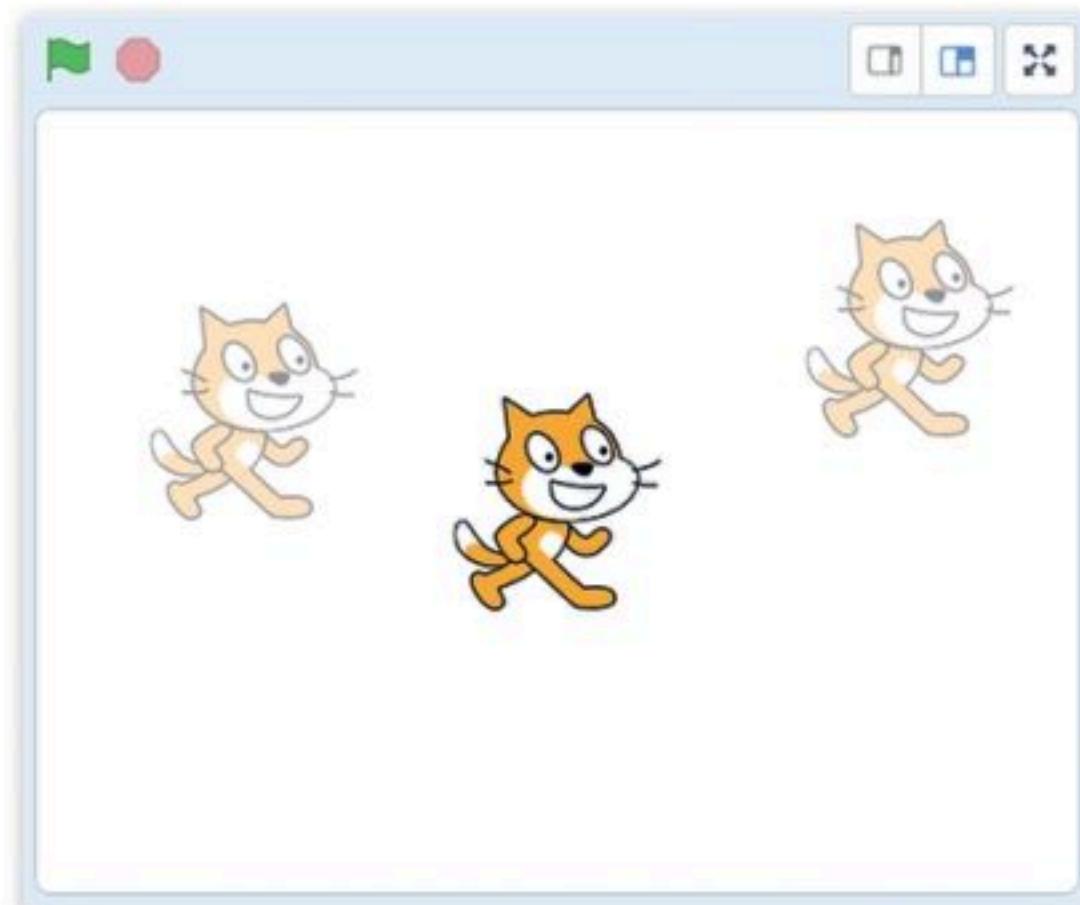
المنصة

تعمل المقاطع البرمجية التي تقوم بإنشائها على المنصة، التي هي بمثابة صورة خلفية المشروع. يمكن اعتبار الكائنات كالممثلين، والمنصة كمشهد إجراء المسرحية.



تغيير موقع الكائن

يمكنك تغيير موقع الكائن على المنصة. كل ما عليك فعله هو الضغط على الكائن وسحبه وإفلاته إلى أي موقع على المنصة.



الخلفية

الخلفية هي "المظهر" الخاص بالمنصة. يمكن تغييرها وتحريرها أو حذفها بالكامل. يمكنك أيضًا إنشاء خلفياتك الخاصة.

لا بد أن يكون للمنصة على الأقل خلفية واحدة.



لتغيير خلفية المنصة:

- 1 > اضغط اختيار خلفية.
- 2 > ستظهر نافذة مكتبة صور الخلفية.
- 3 > اختر خلفية من المكتبة واضغط عليها.
- 4 > ستتم إضافة الخلفية الجديدة إلى المنصة.
- 5 > اضغط على صورة الخلفية ليتم فتح علامة تبويب الخلفية.

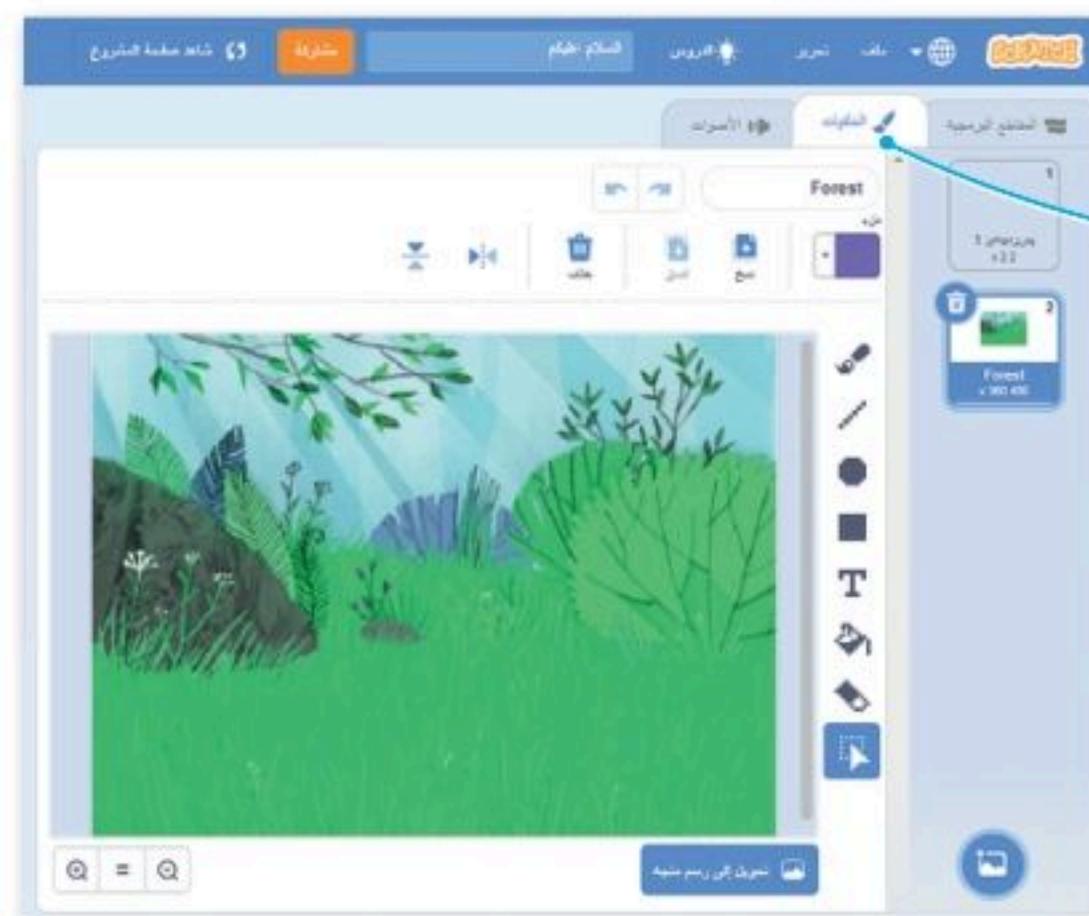
The screenshot shows the Scratch interface with the following details:

- Title Bar:** Binary_academy, Scratch, سلام عليكم, الدروس, تحرير, ملتقى.
- Stage:** A cat sprite is on stage.
- Script Editor:** A script is running:

```
when green flag clicked
  say [مرحبا بك في سكراتش!]
  for (2 [مدة 2 ثانية])
    move (10 درجة)
    turn right (15 درجة)
    turn left (15 درجة)
    go to [ال العلم v]
    go to [ال موسوعة متوازي v]
    go to [ال موسوعة متوازي v]
    turn right (90 درجة)
    turn right (90 درجة)
```
- Background Editor:** A blue frame highlights the background tools.
 - 1 > اختيار خلفية (Select Background).
 - 2 > تحميل خلفية (Load Background).
 - 3 > رسم خلفية (Draw Background).

Annotations explain the functions:

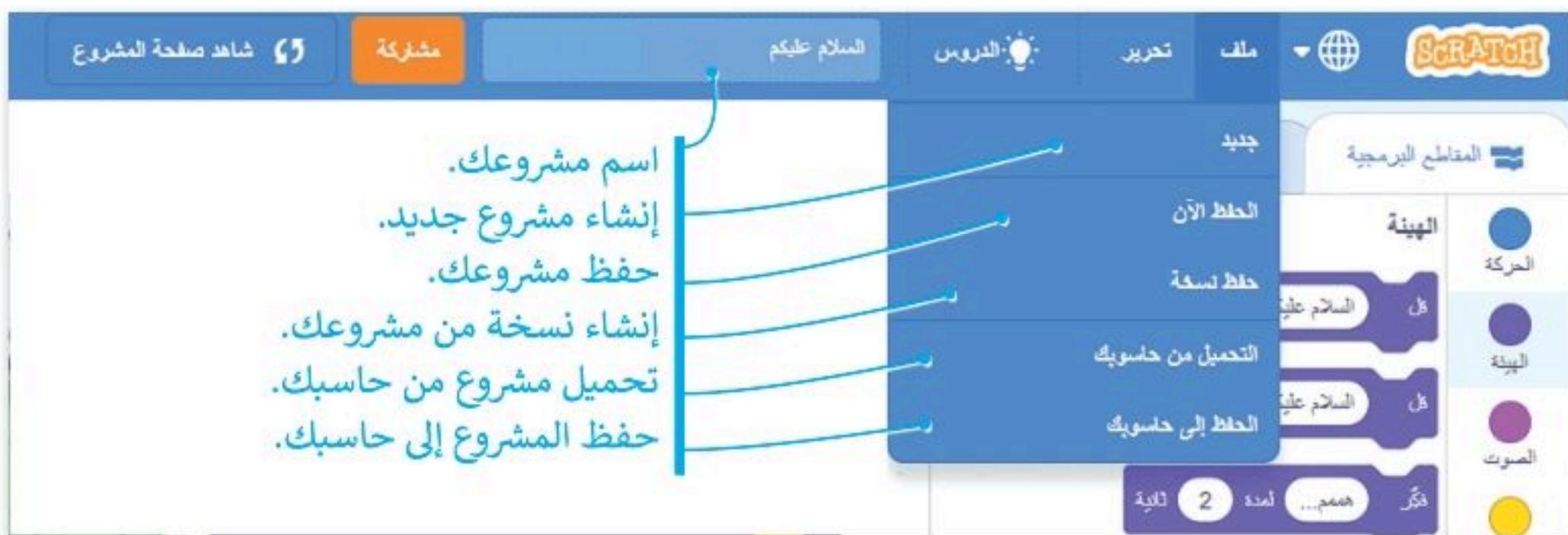
 - إضافة خلفية عشوائية من مكتبة الصور.** (Add a random background from the library.)
 - اختيار خلفية.** (Select a background.)
 - تحميل صورة من حاسبك.** (Load image from your computer.)
 - رسم خلفية خاصة بك.** (Draw a background that's special to you.)



اضغط على علامة
تبوب الخلفيات
لتحرير الخلفية.

حفظ عملك

في إصدار سكراتش المتوافر عبر الإنترنت يتم حفظ عملك تلقائياً. هناك عدة خيارات للحفظ من قائمة ملف.



لنطبق معاً

إنشاء وحفظ مشروع

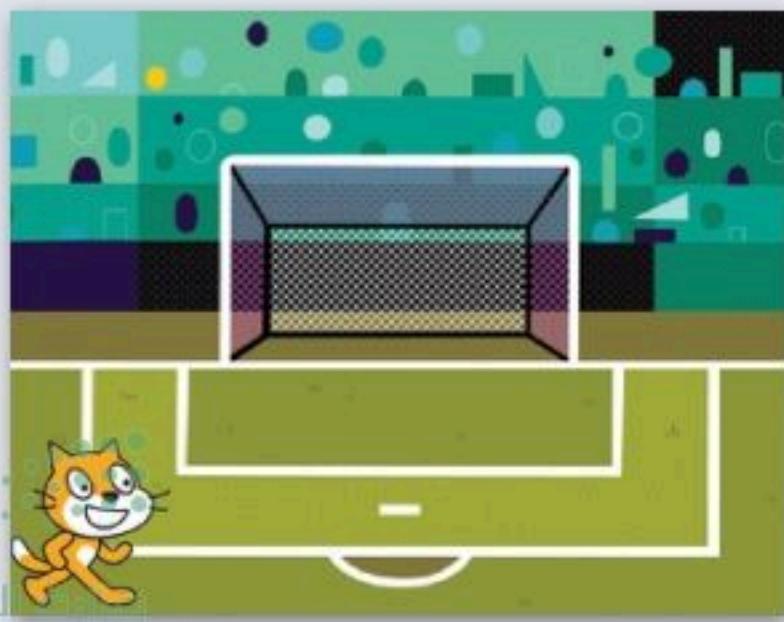
تدريب 1

أنشئ مشروعًا جديداً في سكراتش واجعله يبدو كما في الصورة.

حرك الكائن إلى منتصف المنصة.
سمّ مشروعك "الفضاء" واحفظه.

تدريب 2

أنشئ مشروعًا جديداً في سكراتش واجعله يبدو كما في الصورة. حرك الكائن إلى الجانب الأيسر من ملعب كرة القدم. سُمّ مشروعك "كرة القدم"، واحفظ المشروع.



تدريب 3

الخوارزميات

اكتب مثلاً على خوارزمية من حياتك اليومية.



الخوارزمية الثانية:

اكتب خوارزمية تمثل الخطوات الواجب اتباعها لتنظيف أسنانك.

الخوارزمية الأولى:

تدريب 4

الخلفية



في المنصة الموجودة أدناه تم تغيير الخلفية.
هل يمكنك تحديد أي خلفية تم استخدامها؟



ما اسم الخلفية؟

- > أنشئ مشروعًا جديداً بهذه الخلفية.
- > احفظ المشروع باسم "مزرعي".



الدرس الثاني: استخدام اللبنات البرمجية



لوحة اللبنات

يُطلق على الأوامر في سكراتش اسم اللبنات. يمكن الوصول إلى هذه الأوامر من علامة تبويب المقاطع البرمجية. يمكنك سحب وإفلات هذه اللبنات إلى منطقة البرمجة لإنشاء مشروعك. هناك 9 فئات رئيسة من اللبنات في هذه اللوحة حيث يكون لكل فئة لون معين، وتستخدم من أجل مهام محددة في المقطع البرمجي. يمكنك أيضًا إضافة المزيد من فئات اللبنات البرمجية كملحقات.

لوحة
اللبنات

اللبنات المستخدمة في هذه الوحدة:

فئة اللبنات	الوظيفة
الحركة	تحريك الكائنات على المنصة.
الهيئة	تغيير مظهر الكائن.
الصوت	تسجيل أو إدراج صوت داخل البرنامج.
الأحداث	تحكم في موعد حدوث الأشياء، فمن دون لبنات هذه الفئة لن تكون قادرًا على بدء تشغيل المشروع.
التحكم	التحكم في البرنامج.

إنشاء مقطعك البرمجي الأول

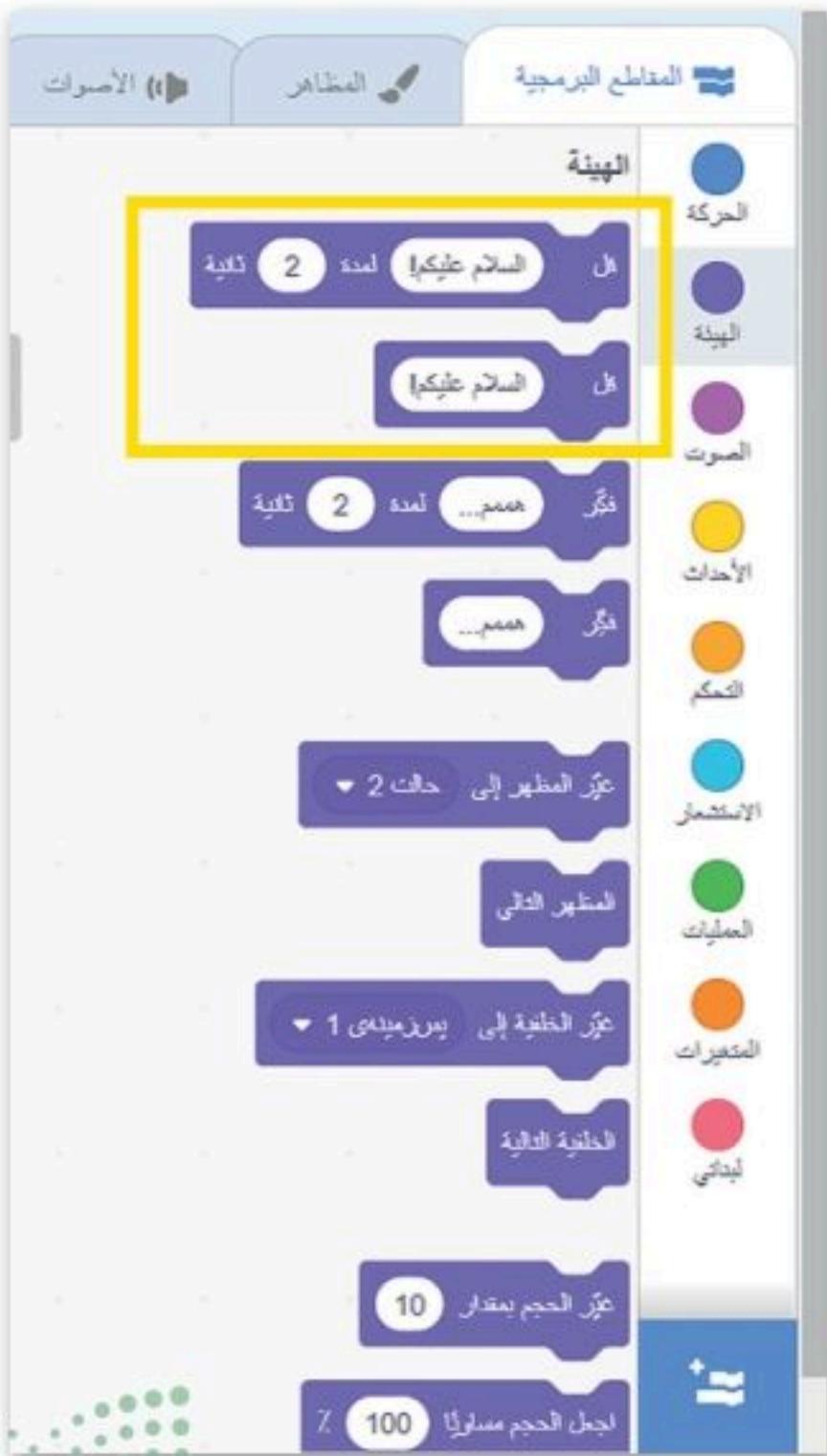
عندما تضغط على العلم الأخضر، يبدأ الكائن بتنفيذ ما تمت برمجته لكي يقوم به. لتفعيل هذا الأمر، يجب أن تضع لبنة عند نقر (العلم الأخضر) أعلى المقطع البرمجي في منطقة البرمجة. يمكنك العثور على هذه اللبنة في فئة لبنات الأحداث.



لبة التحدث (قل)

يُعد أسهل أمر يمكن إنشاؤه في سكراتش جعل الكائن يقول شيئاً (يُظهر نصاً) ما على المنصة. للقيام بذلك، فإنك تحتاج إلى وضع لبنة قل في منطقة البرمجة. تمنح هذه اللبنة الكائن القدرة على إخراج نص معين داخل فقاعة.

يمكنك العثور على لبنة قل في فئة لبنات الهيئة.



لجعل الكائن يتحدث بشيء ما:

< اضغط على فئة لبنات الأحداث. ①

< قم بسحب وإفلات لبنة عند نقر (العلم الأخضر) في منطقة البرمجة. ②

< اضغط على فئة الهيئة. ③

< قم بسحب وإفلات لبنة قل (السلام عليكم) لمدة 2 ثانية في منطقة البرمجة. ④

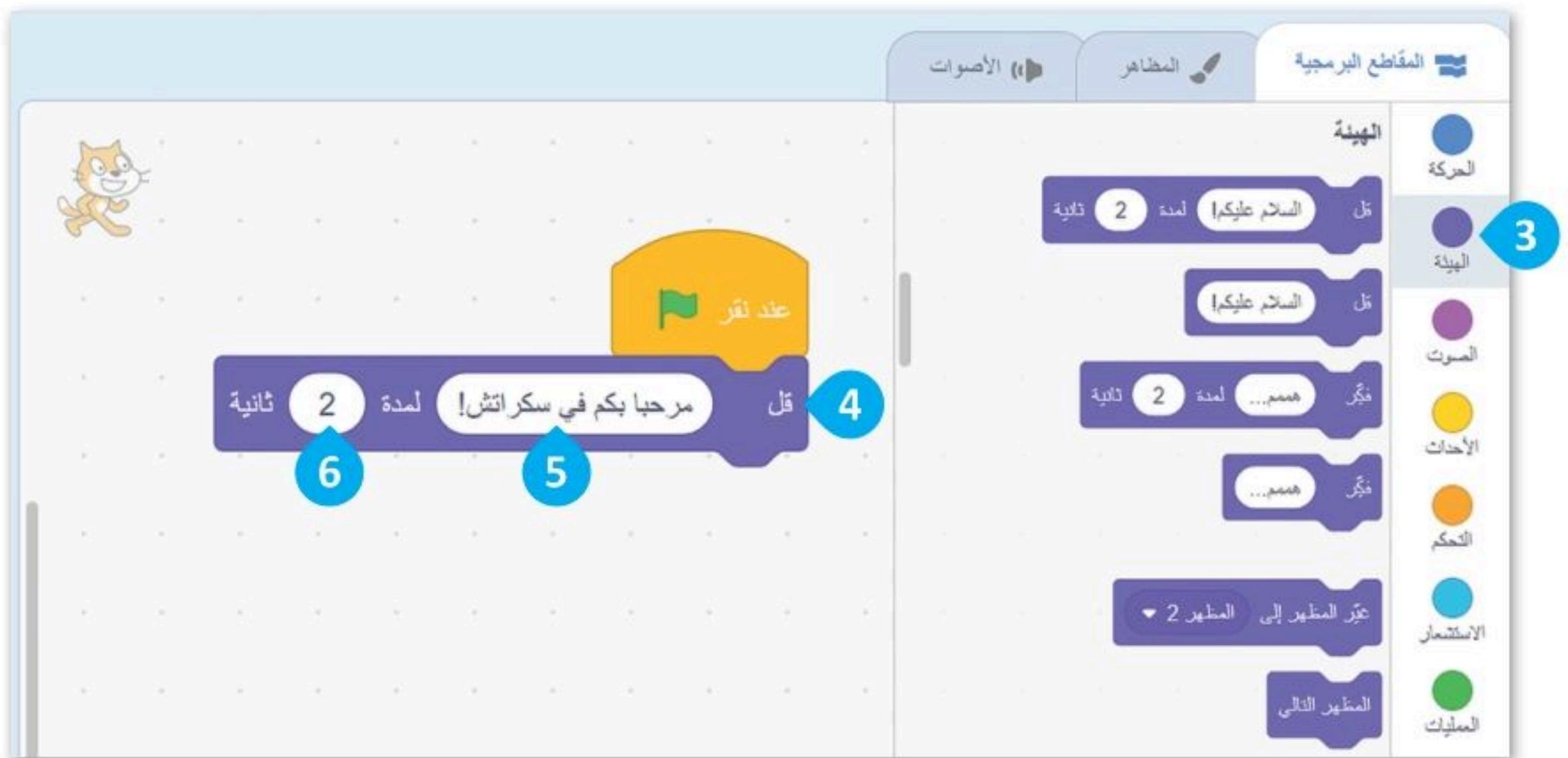
< اضغط على مربع النص الموجود في اللبنة السابقة واتكتب النص الذي تريده من الكائن التحدث به، مثلًا: "مرحبا بكم في سكراتش". ⑤

< اضبط المدة على 5 ثوانٍ. ⑥

< اضغط على العلم الأخضر لتشغيل المقطع البرمجي. ⑦

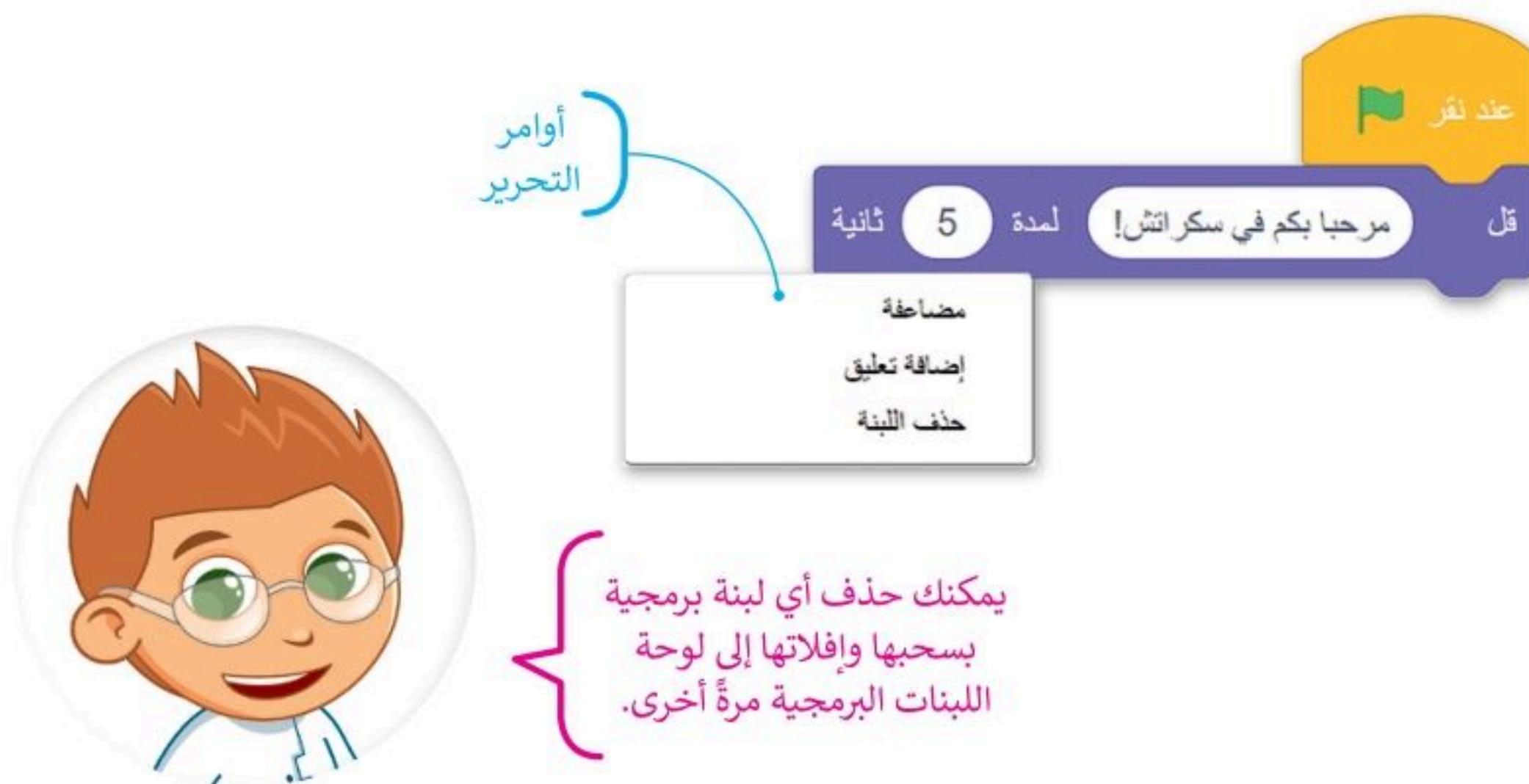
< ستظهر الرسالة المكتوبة على المنصة. ⑧





تحرير المقطع البرمجي

يمكنك تحرير أي لبنة بالضغط بالزر الأيمن عليها حيث سيتم عرض 3 خيارات: مضاعفة، إضافة تعليق، حذف اللبنة.



يمكنك حذف أي لبنة برمجية
بسحبها وإفلاتها إلى لوحة
اللبنات البرمجية مرة أخرى.

اللبنات البرمجية

الهيئة

- الحركة
- الهيئة
- الصوت
- الإحداثيات
- التحكم
- الاستشعار
- العلومات

اللبنات البرمجية

الهيئة

- الحركة
- الهيئة
- الصوت
- الإحداثيات
- التحكم
- الاستشعار
- العلومات

لبننة ببدء الحركة

هناك لبننة أساسية أخرى في سكراتش وهي **لبننة الحركة**. يمكن استخدام هذه البننة لتحريك الكائن على المنصة. تجعل هذه البننة الكائن يتحرك للأمام بعدد محدد من الخطوات في الاتجاه المقابل له. إن القيمة الافتراضية في هذه البننة هي **10** ويمكن اختيار أي رقم بدلاً منها. يمكنك العثور على **لبننة الحركة** في فئة **لبنات الحركة**.



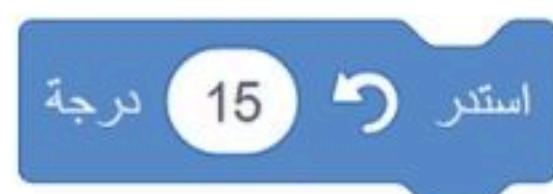
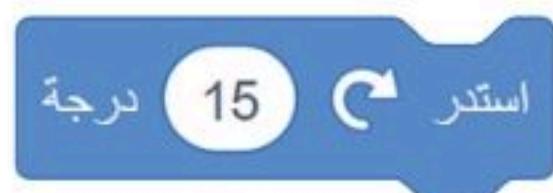
تحرك 10 خطوة

لجعل الكائن يتحرك على المنصة:

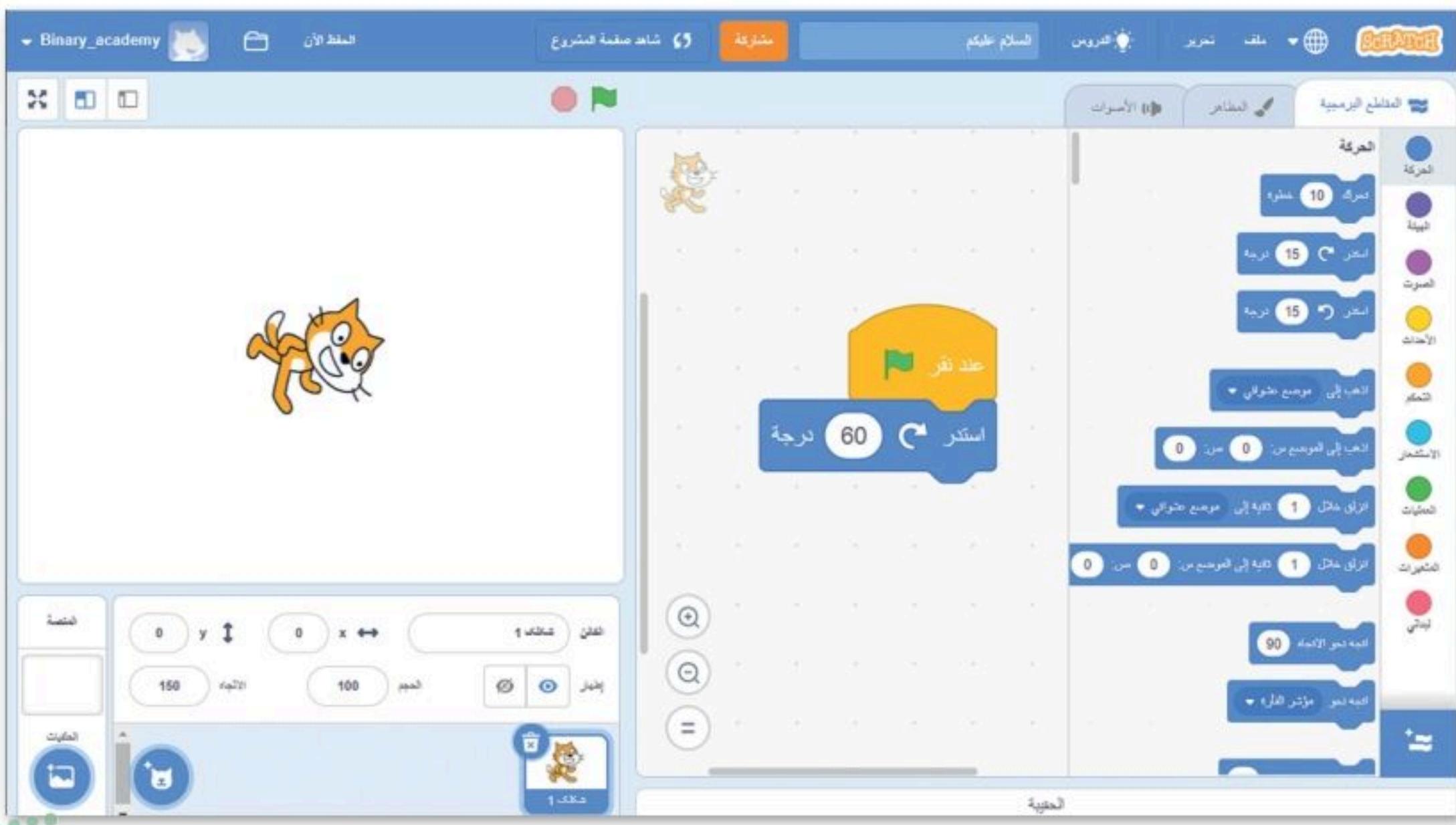
- 1 > أضف لبننة عند النقر على (العلم الأخضر).
- 2 > اضغط على فئة لبنات الحركة.
- 3 > اسحب وأفلت لبننة تحرك 10 خطوة في منطقة البرمجة.
- 4 > اضبط خيار الخطوات على 100.
- 5 > اضغط على العلم الأخضر لتشغيل المقطع البرمجي.



دوران الكائن



حاول تجربة المقطع
البرمجي التالي ولاحظ دوران
القطة. إجعل الدوران
عكس عقارب الساعة
ولاحظ النتيجة.



The screenshot shows the Scratch interface. On the stage, there is a cat sprite. In the script editor, there is a script consisting of the following blocks:

- A yellow flag block labeled "عد تقر" (Count down).
- An orange "ستدر" (Turn) block set to 60 degrees counter-clockwise.
- A green "المرنة" (Bounce) block.
- A blue "الصوت" (Sound) block with the value 10.
- A blue "الصوت" (Sound) block with the value 15.
- A blue "الصوت" (Sound) block with the value 15.
- A blue "الصوت" (Sound) block with the value 0.
- A blue "الصوت" (Sound) block with the value 0.
- A blue "الصوت" (Sound) block with the value 1.
- A blue "الصوت" (Sound) block with the value 1.
- A blue "الصوت" (Sound) block with the value 90.
- A blue "الصوت" (Sound) block with the value 90.

المؤثرات الصوتية

يمكنك في سكراتش إضافة العديد من المؤثرات الصوتية إلى كائنك. الصوت الافتراضي في البرنامج هو صوت "المواء" نظراً لأن الكائن الافتراضي هي القطة. هناك مكتبة أصوات كبيرة يمكن من خلالها اختيار أصوات مختلفة، كما يوجد خيار آخر للصوت من خلال تحميل أي صوت من حاسبك أو حتى تسجيله. يمكنك إضافة العديد من الأصوات المختلفة كما تريد إلى مقطعك البرمجي. يمكن العثور على لبنات الصوت في فئة **لبنات الصوت**.

The image shows the Scratch interface with the Sound blocks palette open. The palette includes blocks for playing sounds like 'Play sound [sound name] until done' (selected), 'Play sound [sound name] at [volume]' (volume 100), 'Stop all sounds' (volume 100), 'Change sound [name] by [amount]' (amount -10), and 'Set sound [name] to [volume]' (volume 100). A speech bubble contains a yellow 'Play sound [sound name] until done' block with 'Miao' and 'Until end' parameters.

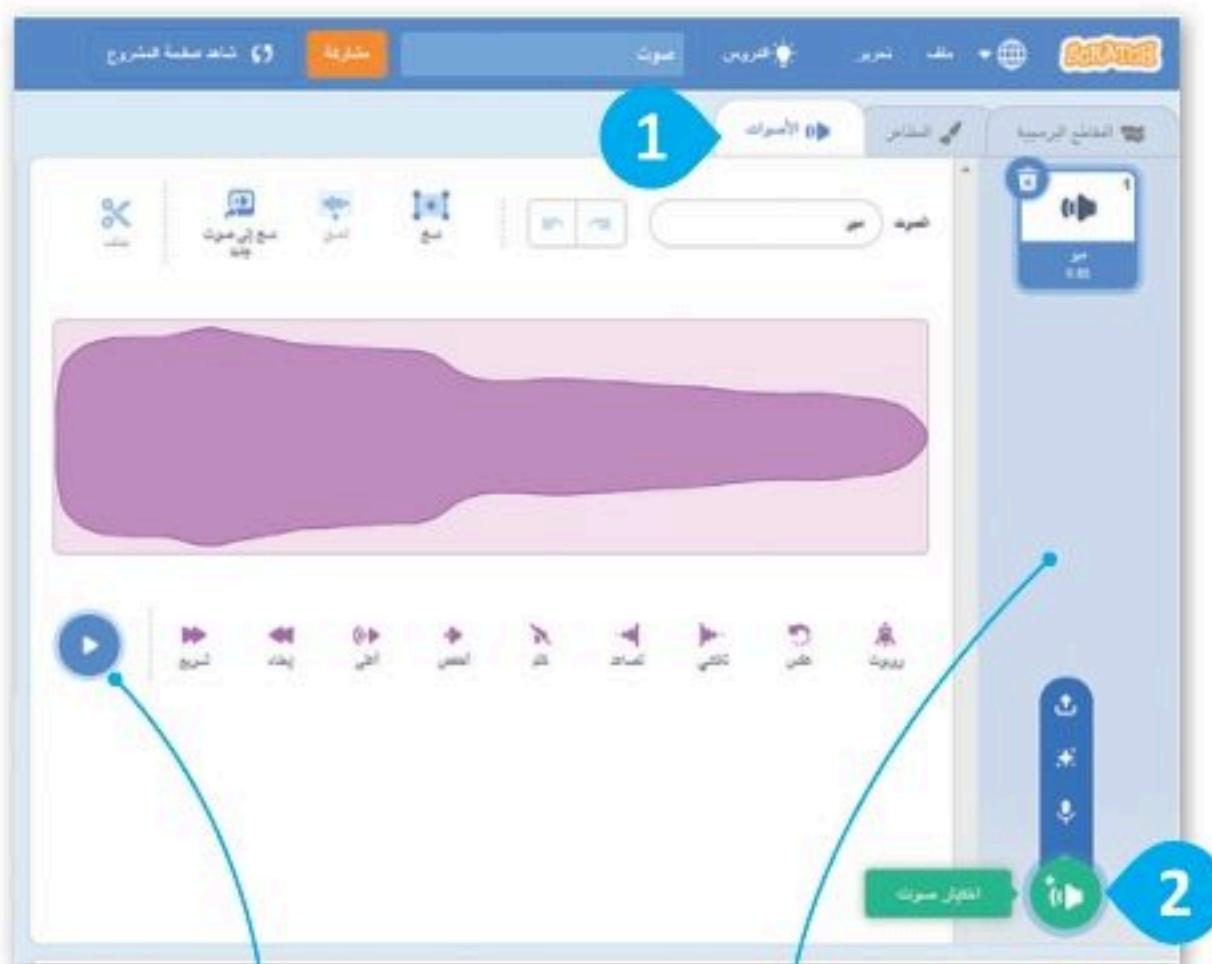
لتتشغيل صوت:

- > أضف لبنة عند نقر (العلم الأخضر) من فئة **لبنات الأحداث**. ①
- > أضف لبنة قل من فئة **لبنات الهيئة**. ②
- > اضغط فوق فئة **لبنات الصوت**. ③
- > اسحب وأفلت لبنة **شغل الصوت حتى انتهاء** في منطقة البرمجة. ④

The image shows a Scratch script with numbered callouts:

1. Yellow hat block: **عند نقر** (When green flag clicked)
2. Blue hat block: **قل** (Say [Meow!])
3. Sound block: **شغل الصوت** (Play sound [Miao] until done) with parameters: **ميو**, **حتى انتهاء**.
4. Sound block: **شغل الصوت** (Play sound [Miao] until done) with parameters: **ميو**, **حتى انتهاء**.

A blue bracket labeled **اضغط لإضافة صوت.** (Press to add sound.) points to the third step.



تحميل صوت
تحميل مقطع صوتي
من حاسبك.

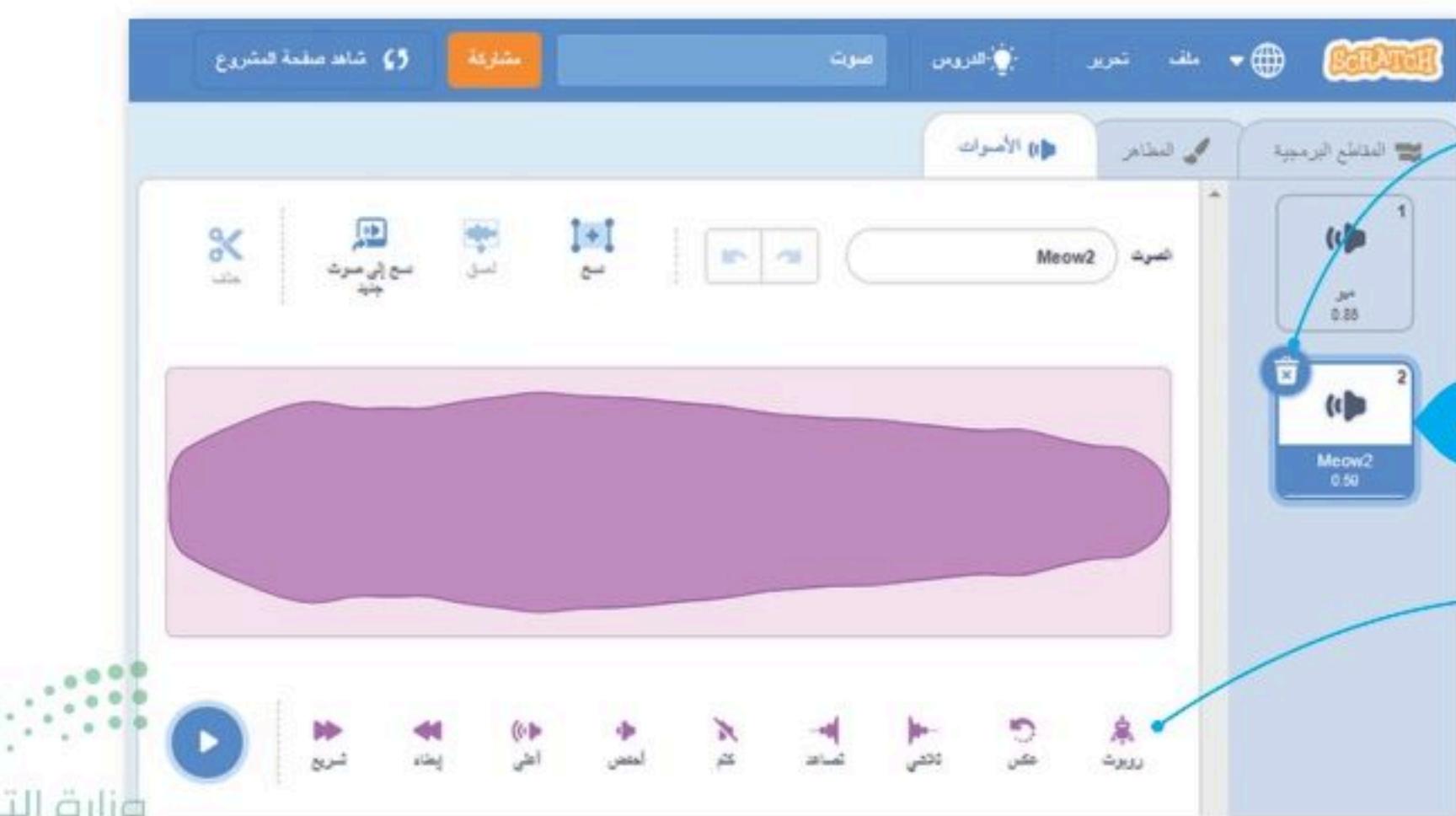
مفاجأة
إضافة صوت عشوائي
من مكتبة الأصوات.

تسجيل
تسجيل مقطع صوتي.



إضافة صوت جديد:

- 1 > اضغط على علامة تبويب الأصوات.
- 2 > اضغط على أيقونة اختيار صوت.
- > ستظهر نافذة مكتبة الأصوات.
- > اختر الصوت الذي تريده.
- > سيضاف الصوت المحدد إلى لوحة الصوت.



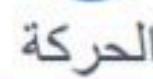
لنطبق معًا

تدريب 1

لوحة اللبنات



صل كل أمر بفائه المناسبة.
استعن بحاسبك للوصول إلى
الإجابة الصحيحة.



الحركة



الهيئه



الصوت



الأحداث



عند نقر

السلام عليكم!

قل

10 خطوة

تحرك

شiqu الصوت ميو ▾ حتى انتهاء



إنشاء مقطع برمجي

تدريب 2

أنشئ مشروعًا جديداً في سكراتش.

اجعل القطة تتحرك 30 خطوة.

أضف صوت العصفور.

ستتحدث القطة بعبارة "لنستمع لصوت العصفور".

تدريب 3

أنشئ مقطعاً برمجياً لقطة تقول "السلام عليكم"، ثم تتحرك مسافة 30 خطوة للأمام. في النهاية احفظ عملك.

تدريب 4

أنشئ مقطعاً برمجياً لقطة تتحرك في اتجاه عقارب الساعة 40 درجة ثم اجعلها تقول "أنا أستدير". احفظ عملك.

تدريب 5

أكمل مشروع نزهتي.



اجعل القطة تقول "لنعم بنزهة".

أضف مقطعاً صوتيًّا من المكتبة للقطة.

اجعل القطة تتحرك مسافة 200 خطوة.

احفظ المشروع.





الدرس الثالث: التكرارات في سكراتش

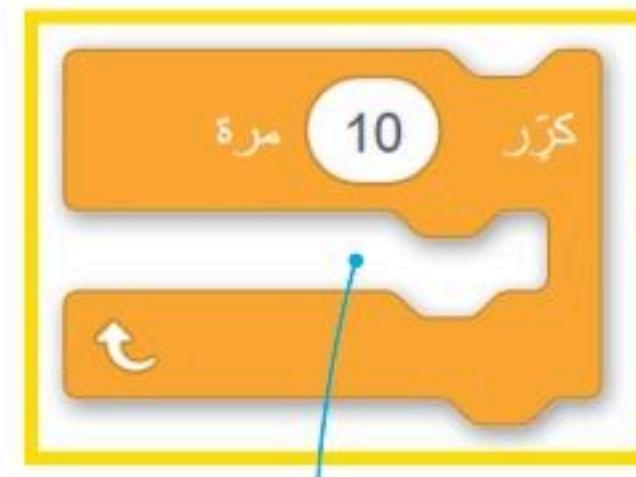


تُنفذ البرامج التي أنشأتها حتى الآن الأوامر بالتتابع واحداً تلو الآخر. أحياناً تطلب من الحاسب أن يكرر نفس الأوامر البرمجية عدة مرات. تسمح لك التكرارات بإعادة تنفيذ نفس الأوامر بدلاً من إعادة كتابتها وتكرارها. يدعم سكراتش ثلاثة أنواع من التكرارات: كرّر، كرّر باستمرار، وكرّر حتى. في هذا الدرس ستستخدم لِبْنَة كرّر.

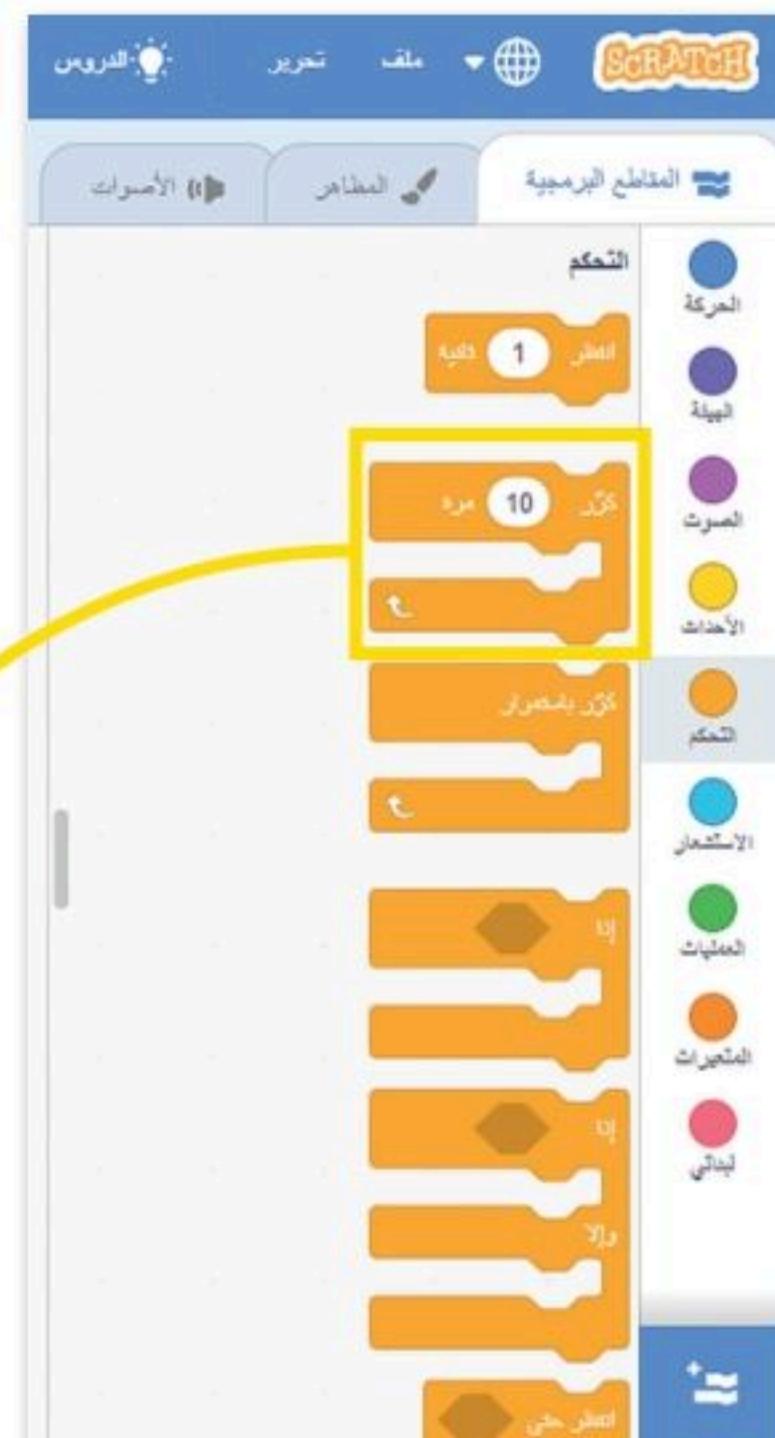
لِبْنَة كرّر

يُستخدم هذا النوع من التكرارات عندما تريد تنفيذ مجموعة من الأوامر لعدد معين من المرات.

يكون عدد التكرارات معروفاً من بداية البرمجة، القيمة الافتراضية للبنية كرّر هي "10". ويمكن العثور على لِبْنَة كرّر في فئة لِبَنَات التحكم.



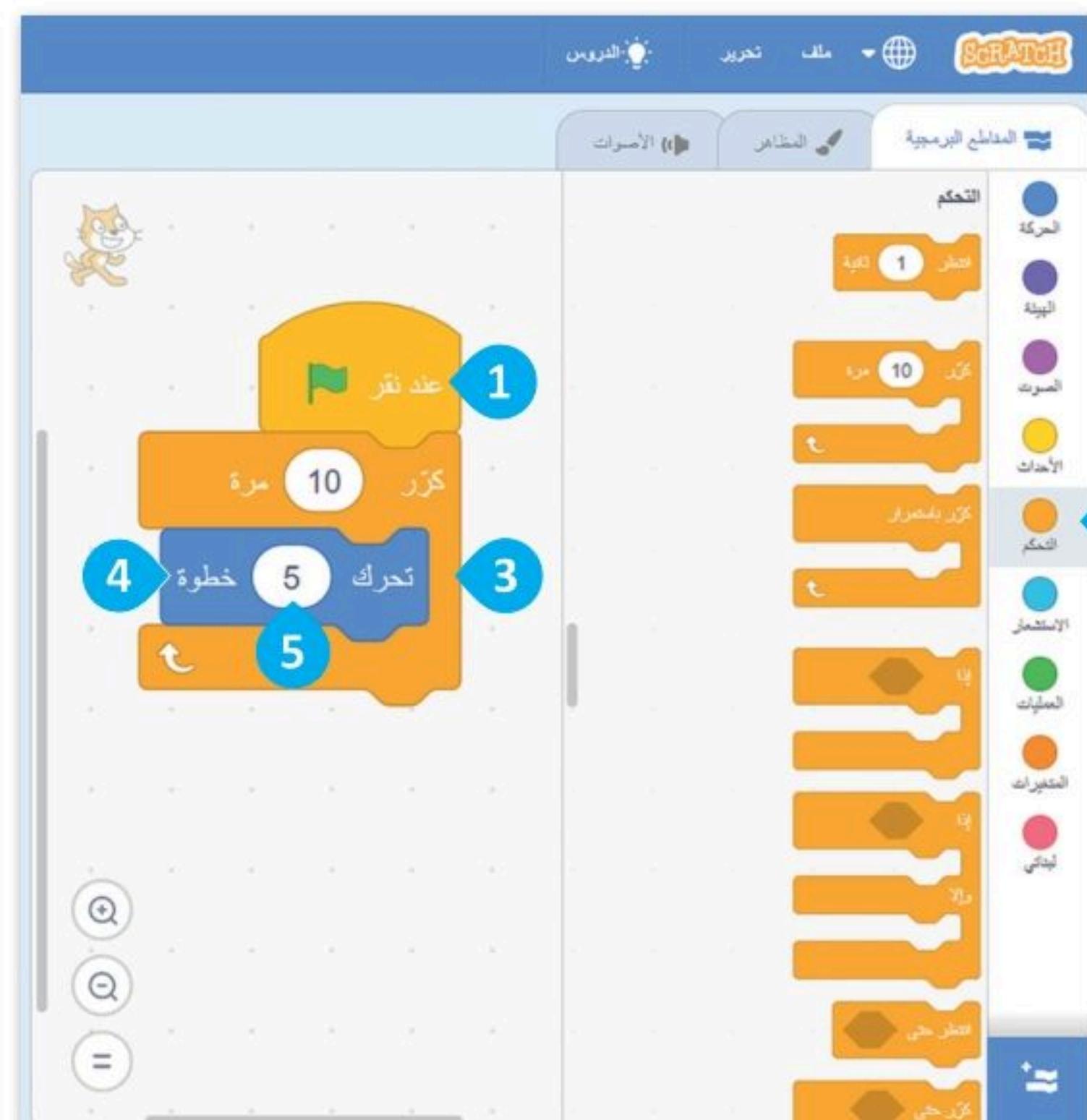
يجب إضافة اللِّبَنَات التي تريد تكرارها داخل لِبْنَة كرّر.



المقطع البرمجي التالي يجعل
القطة تتحرك 5 خطوات 10 مرات.



- لإنشاء مقطع برمجي باستخدام لينة كرر:
- > أضف لينة عند نقر (العلم الأخضر) من فئة لينات الأحداث. ①
 - > اضغط على فئة لينات التحكم. ②
 - > اسحب وأفلت لينة كرر إلى منطقة البرمجة. ③
 - > ضع لينة التحرك 10 خطوات من فئة لينات الحركة داخل لينة كرر. ④
 - > اضبط الخطوات إلى 5. ⑤



معلومة

يسمى التكرار المستخدم لعدد محدد من المرات: التكرار الثابت.



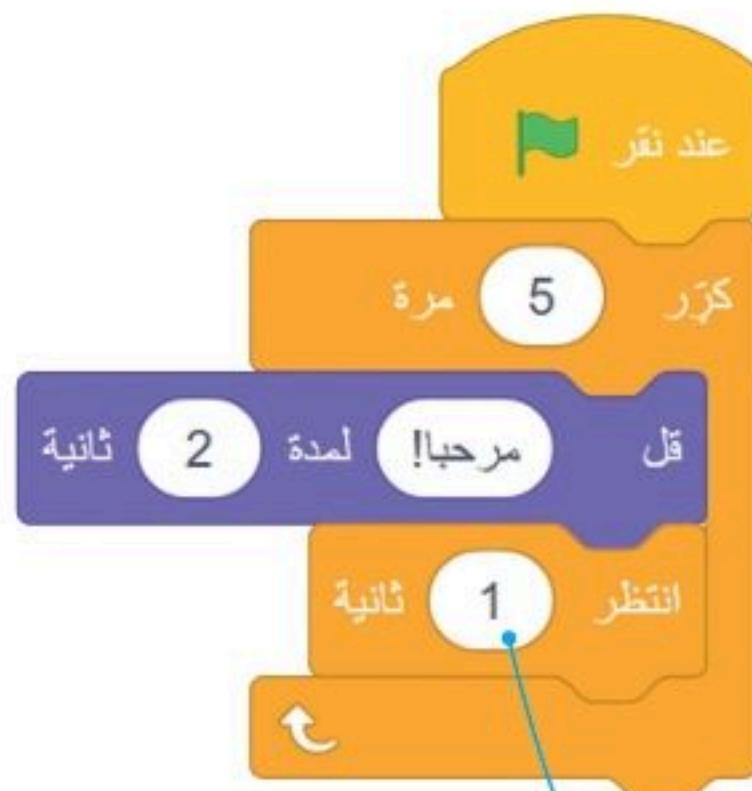


لم تكرر القطة "مرحبا!" خمس مرات لأنه لا يوجد إيقاف لتنفيذ عملية التكرار. إن البناء التي ستساعدك على حل هذه المشكلة هي لبنة انتظر () ثانية.

أضف البناء التالية ثم شغل المقطع البرمجي. هل كررت القطة "مرحبا!" خمس مرات؟

لِبْنَةُ انتَظَرُ () ثانِيَة

توقف لبنة انتظر () ثانية المقطع البرمجي عن العمل لمدة محددة من الثواني. يمكنك العثور على لبنة انتظر () ثانية في فئة لبنيات التحكم.



أضف لبنة انتظر () ثانية، هل تلاحظ الاختلاف؟



اضغط لتغيير عدد الثواني التي تريده فيها إيقاف المقطع البرمجي عن العمل.

جمع اللبنات

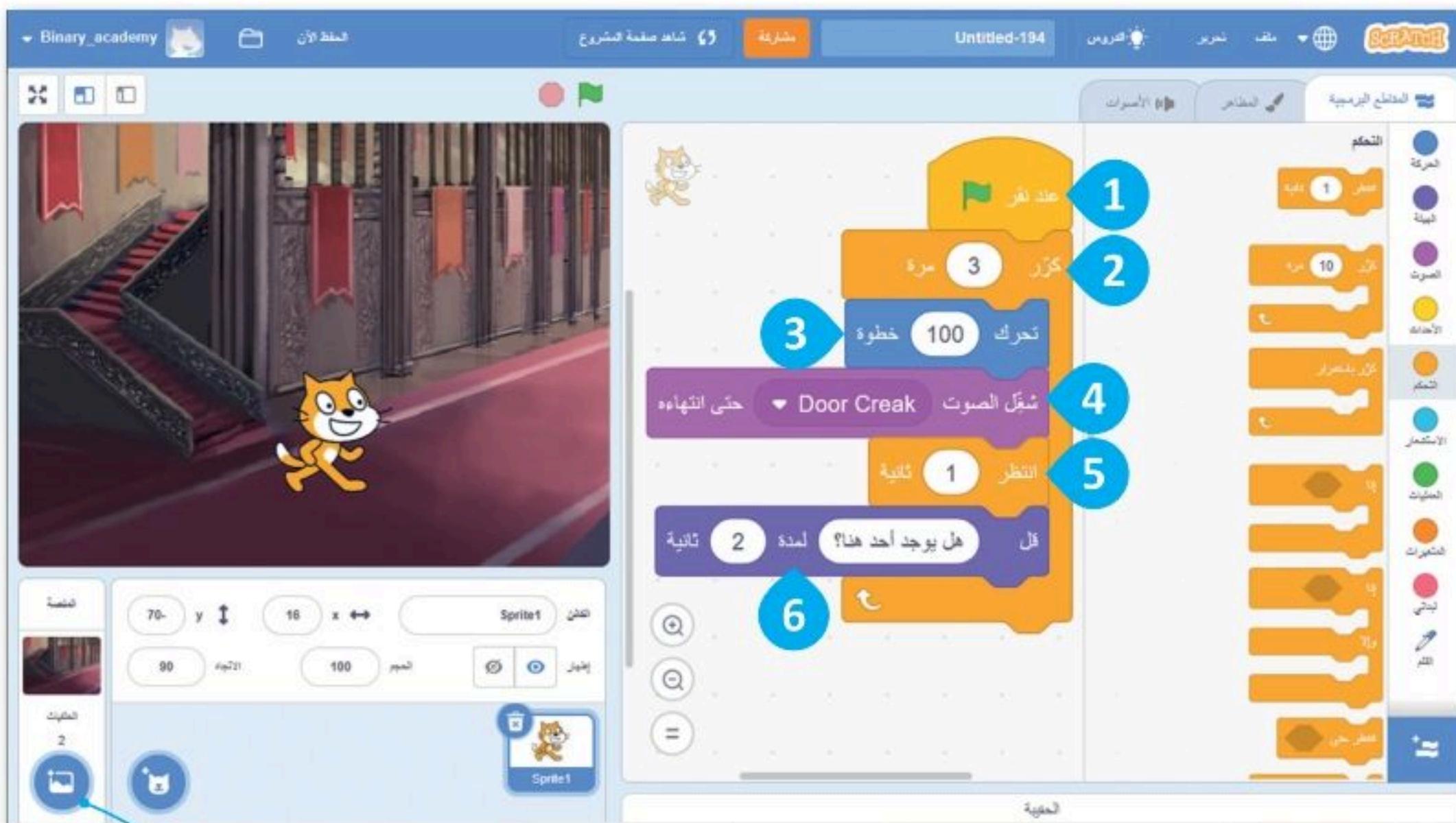
المقطع البرمجي التالي يجعل
القطة تتحرك وتتحدث
بنفس الطريقة 3 مرات.



ستتعلم كيفية جمع اللبنات التي تعلمتها حتى الآن من أجل إنشاء قصة صغيرة.

لإنشاء مقطع برمجي باستخدام لينة كرر:

- 1 > أضف لينة عند نقر (العلم الأخضر) من فئة لبنات الأحداث.
- 2 > من فئة لبنات التحكم، اسحب لينة كرر وأفلتها في منطقة المقطع البرمجي واضبط عدد التكرارات حتى 3 مرات.
- 3 > ضع لينة التحرك 10 خطوات من فئة لبنات الحركة داخل لبنات كرر، واضبط عدد الخطوات إلى 100.
- 4 > أضف لينة تشغيل الصوت حتى انتهائه، من فئة لبنات الصوت واضبط الصوت على "Door Ceack".
- 5 > من فئة لبنات التحكم، اسحب لينة انتظر وأفلتها.
- 6 > من فئة لبنات الهيئة، اسحب لينة قل وأفلتها واتكتب في المربع عبارة "هل يوجد أحد هنا؟".



اختر خلفية "Castle 3"
من مكتبة الخلفية.



لنطبق معًا

تدريب 1

عدد التكرارات



ضع الرقم المناسب في آلة كرر، وذلك
لجعل الكائن يصل لحافة المنصة.



تدريب 2

أنشئ مشروعًا



أنشئ مشروعًا جديداً:

- أضف الخلفية المناسبة.
- ما اسم الخلفية؟

● اسحب القطة إلى الجانب الأيسر من
المنصة.

● اجعل القطة تتحرك وتتكلم "5" مرات.

● احفظ المشروع باسم: "قطة تمشي".

تدريب 3



خطأ في التكرار

من خلال المقطع البرمجي التالي اجعل الكائن يُشكل مربعاً أثناء حركته، هناك خطأ ما في المقطع البرمجي. هل يمكنك العثور عليه وتصحيحه؟

هل يمكنك رسم المربع الذي سارت عليه القطة؟



تدريب 4

الأحداث المتكررة

أنشئ مشروعًا جديداً عن طريق مقطع برمجي ليجعل القطة تكرر الأوامر التالية 6 مرات:

- تقول "أستدير إلى اليمين".
- تستدير إلى اليمين.
- تقول "أستدير إلى اليسار".
- تستدير إلى اليسار.
- احفظ مشروعك باسم "كيفية الاستدارة".





الدرس الرابع: الرسم بواسطة سكراتش

إضافة القلم في سكراتش

يمكنك في سكراتش استخدام الكائن للرسم. ستجعل الكائن الآن يرسم شكلًا أثناء حركته. لبدء الرسم في سكراتش يجب عليك إضافة ملحق القلم.

لإضافة ملحق القلم:

- > اضغط على إضافة ملحق من علامة تبوب المقاطع البرمجية. ①
- > اختر ملحق القلم. ②
- > ستضاف فئة القلم مع لبناتها إلى علامة تبوب المقاطع البرمجية. ③

The screenshot shows the Scratch interface with three main panels:

- Stage Panel:** Shows three projects: "استشعار التصوير" (Image Sensor), "الرسم بواسطة كائناً" (Drawing with a sprite), and "المعروف الموسيقي" (Musical Instruments). The second project is selected, indicated by a blue circle with the number 2.
- Script Editor Panel:** Shows the script for the selected sprite. It starts with a "pen tool" hat (step 1) followed by several motion blocks (step 2) and sound blocks (step 3).
- Scratch Library Panel:** Shows the "مكتبة البرمجية" (Scratch Library) with categories like "الحركة" (Motion), "الصوت" (Sound), "الصورة" (Image), etc., and a list of blocks.

Three numbered circles (1, 2, 3) indicate the steps of the process:

- 1: A blue circle with the number 1 is located above the "مكتبة البرمجية" panel.
- 2: A blue circle with the number 2 is located below the first motion block in the script editor.
- 3: A blue circle with the number 3 is located below the last sound block in the script editor.

أداة القلم

عند استخدام أداة القلم، يترك الكائن أثراً عند انتقاله من مكان إلى آخر عبر المنصة. يمكن للકائن رسم النقاط والخطوط، والأشكال، وكذلك العديد من الرسومات الأخرى على المنصة. يمكن العثور على جميع اللينات المتعلقة بالقلم في فئة لينات القلم.



لرسم خط:

> أضف لينة عند نقر (العلم الأخضر) من فئة لينات الأحداث.

1 > اضغط على فئة لينات القلم.

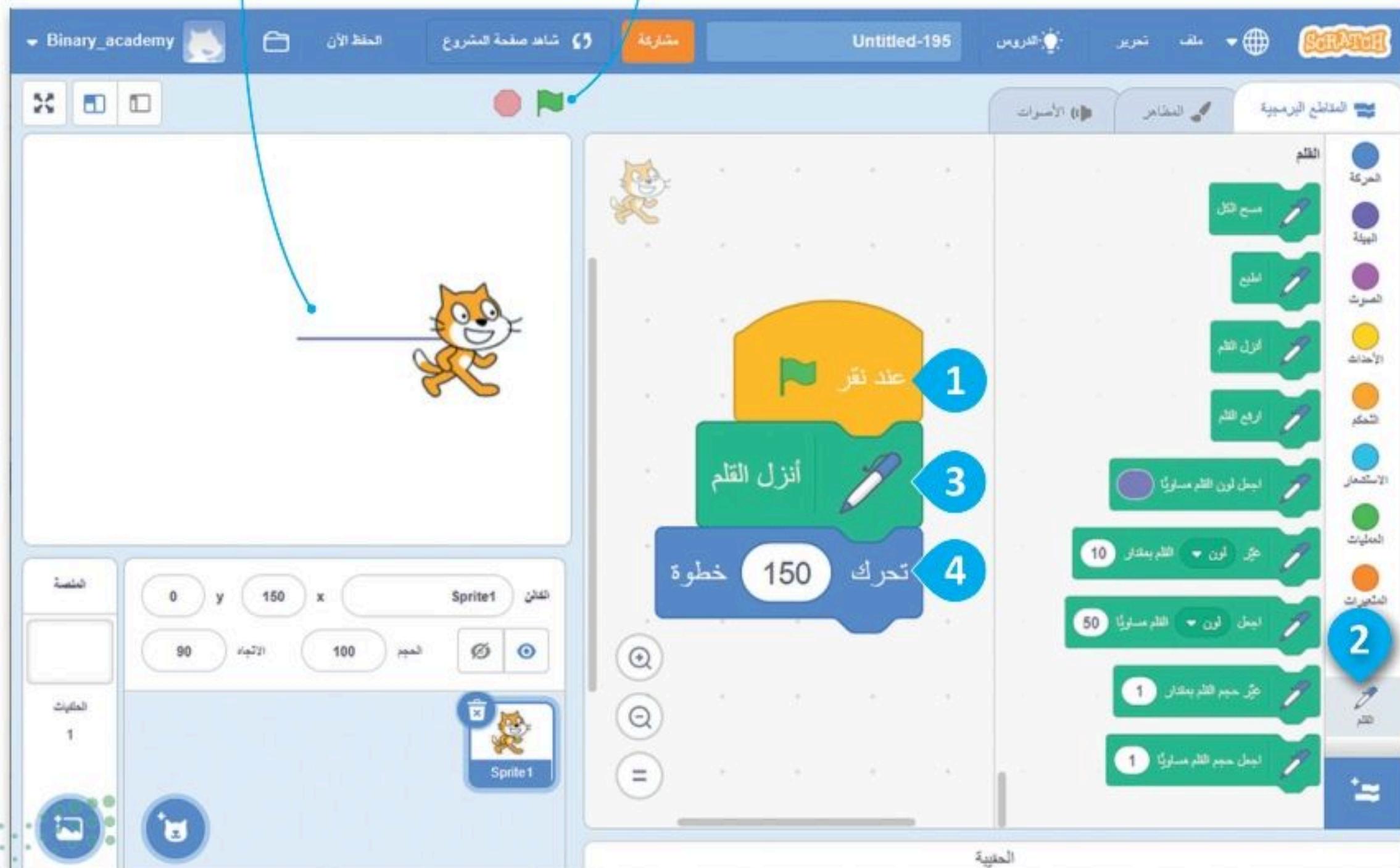
2 > اسحب وأفلت لينة أنزل القلم.

> اسحب وأفلت لينة التحرك 10 خطوات من فئة لينات الحركة واضبط عدد الخطوات إلى 150.

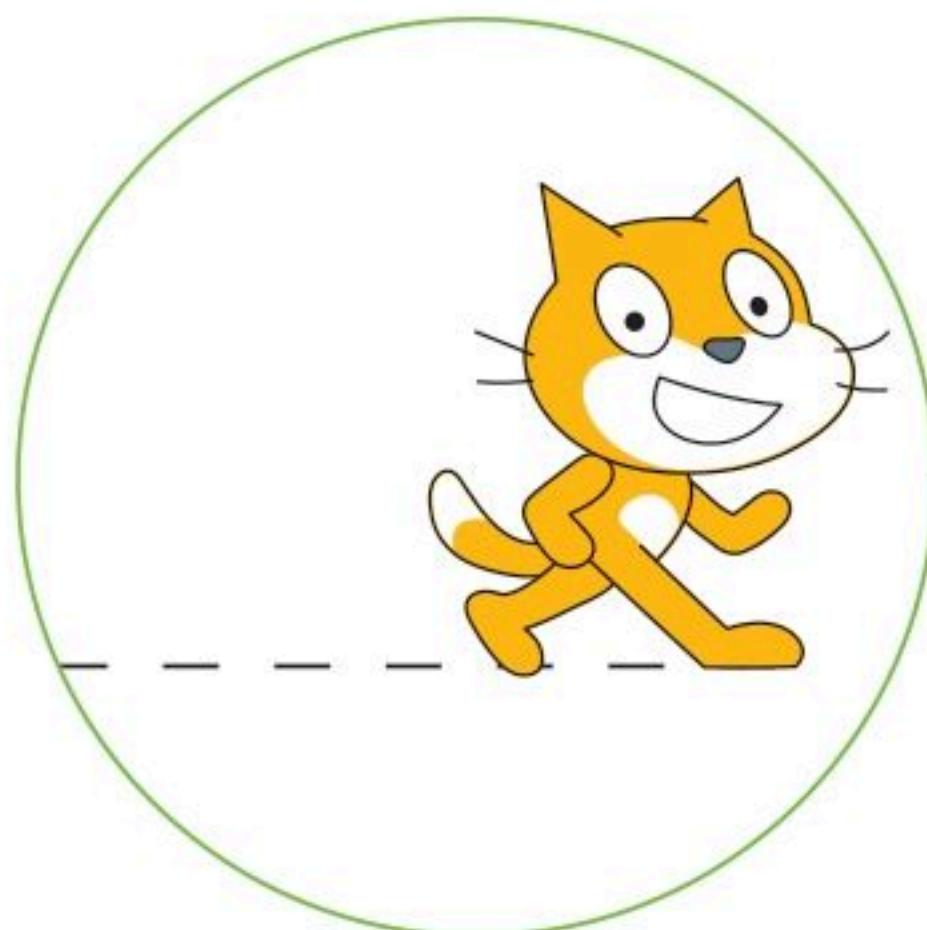
3 4

الخط الذي
رسمته.

لا تنسَ أن تضغط على العلم
الأخضر لتشغيل المقطع البرمجي.



في المقطع البرمجي التالي ستلاحظ أن لِبنات رفع القلم وإنزاله استخدمت بالتناوب. إن استخدام اللِّبنات بهذه الطريقة يجعل الكائن يرسم خطًا متقطعاً.



لِبنة مسح الكل

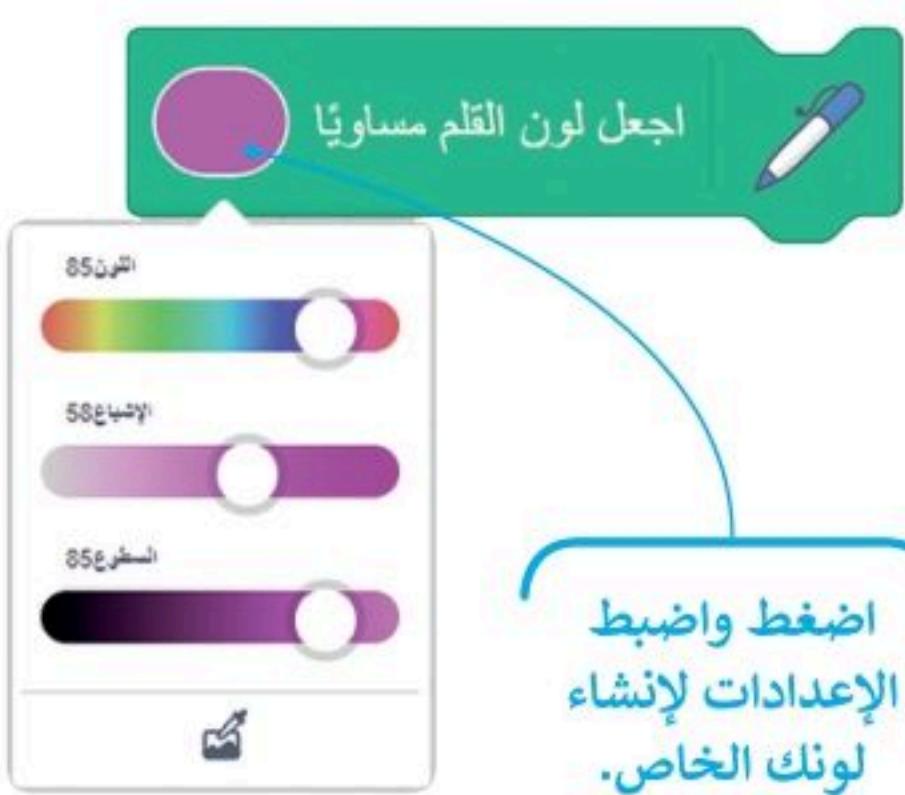


تمسح لِبنة مسح الكل المنصة بأكملها، بحيث تمحى كل ما رُسم على المنصة، وإذا أردت تنفيذ الأوامر البرمجية مرة أخرى فإن الرسومات لا تمسح بصورة تلقائية، ولذلك يعتبر استخدام اللِّبنات في بداية المقطع البرمجي مفيداً.



إضافة الألوان إلى رسوماتك

يمكنك تغيير لون القلم من خلال هاتين اللبتين.



اضغط واضبط
الإعدادات لإنشاء
لونك الخاص.

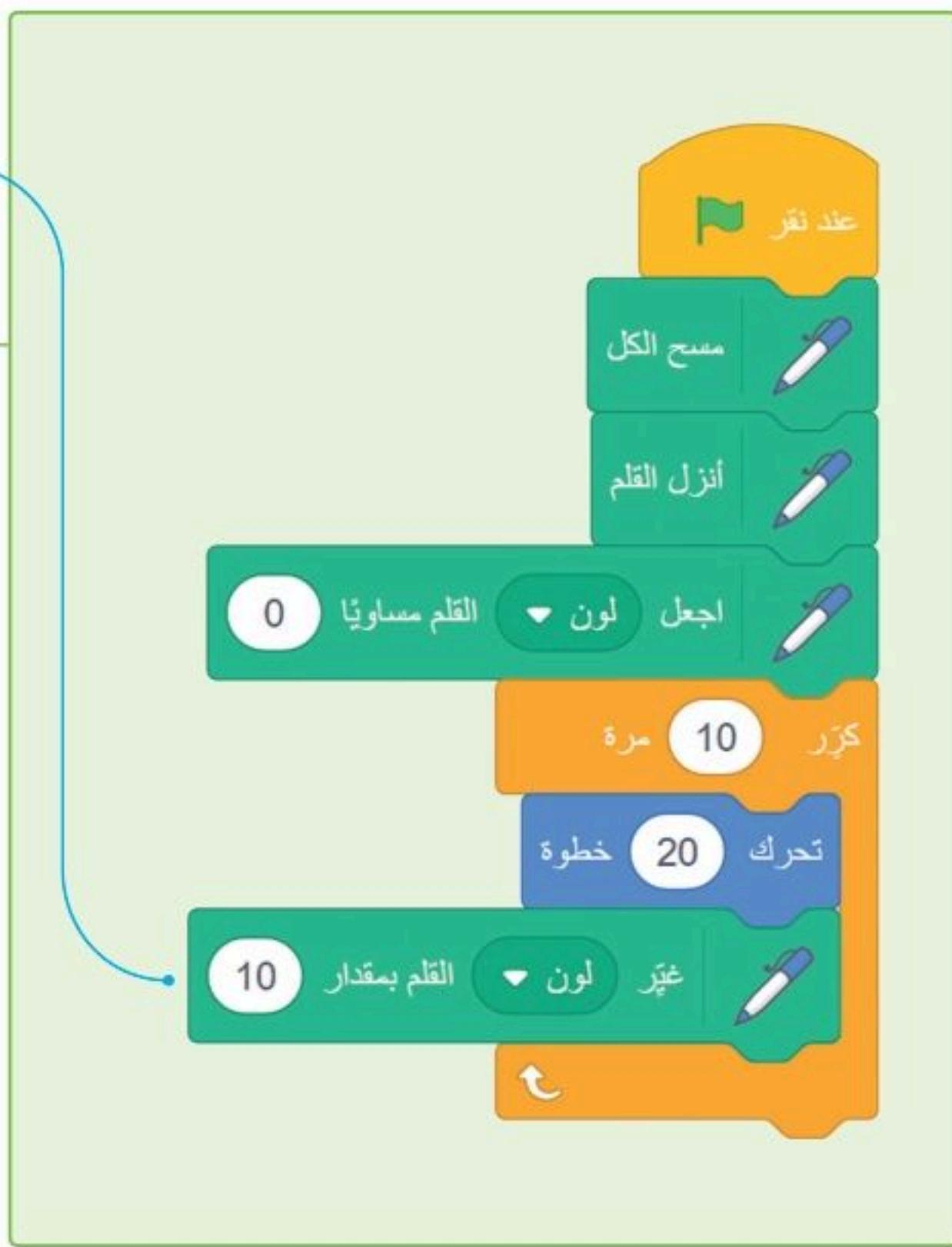
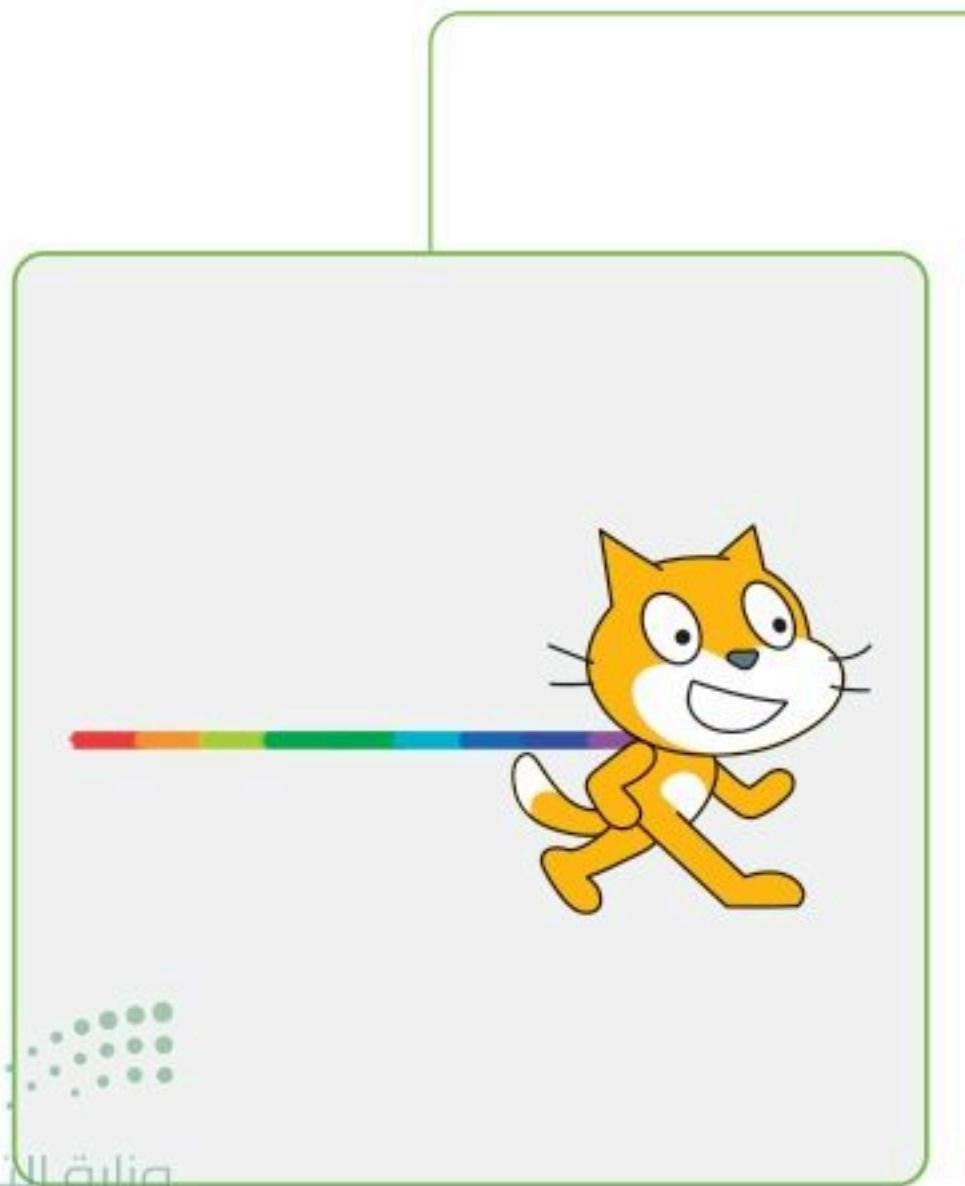


أزرق أخضر برتقالي أحمر

60 30 10 100

يمكنك تغيير لون القلم أثناء عمل المقطع البرمجي.

تُغير هذه اللينة لون
القلم بمقدار محدد.



لينة حجم القلم

يمكنك تغيير حجم القلم بواسطة لينة اجعل حجم القلم مساوياً () والتي تكون قيمتها الصغرى 1، وكلما زادت هذه القيمة كلما أصبح سُمك القلم أعرض.

1

اجعل حجم القلم مساوياً



10

اجعل حجم القلم مساوياً

100

خطوة تحرك

عند نقر

مسح الكل

أنزل القلم

يمكنك تغيير حجم القلم أثناء عمل المقطع البرمجي.

1

اجعل حجم القلم مساوياً

5

مرة كرر

80

خطوة تحرك

10

غير حجم القلم بمقدار

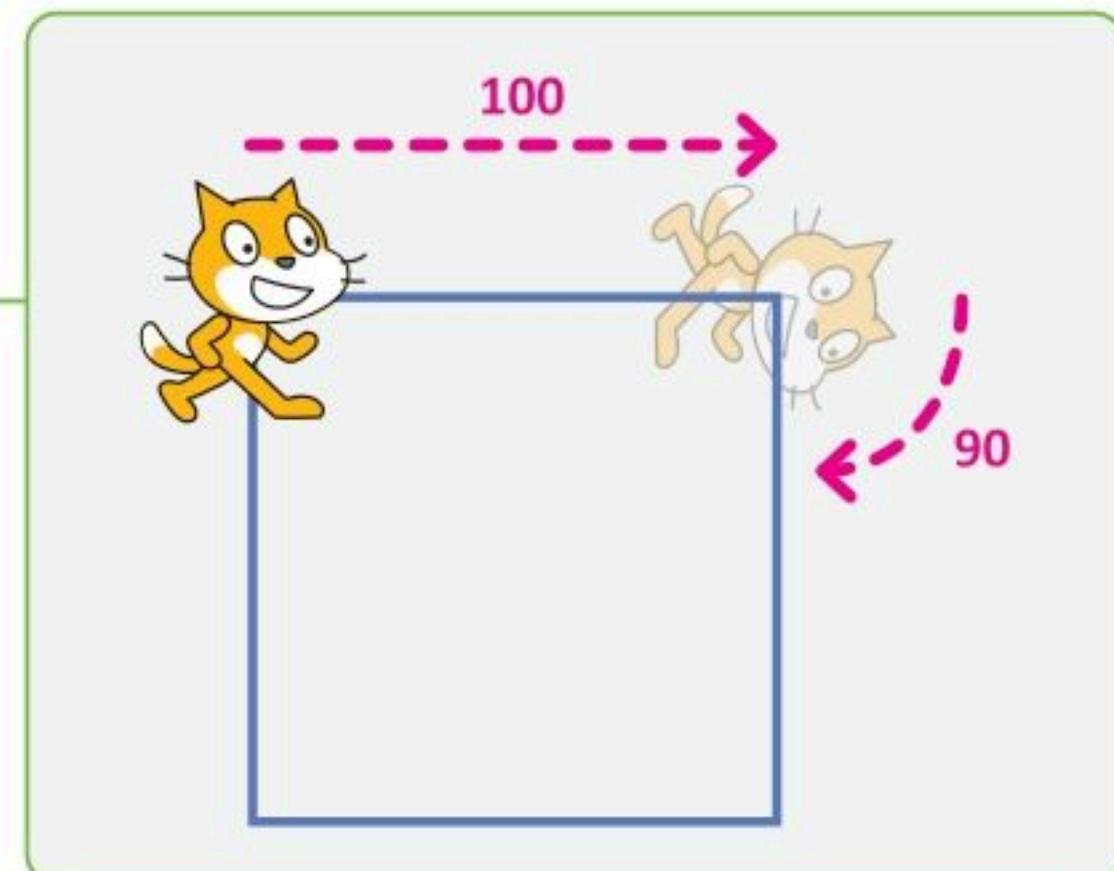
تغير هذه اللينة حجم

القلم بمقدار محدد.



رسم الأشكال

يمكنك في سكراتش رسم أي شكل تريده. أنشئ المقطع البرمجي التالي ثم شغله.

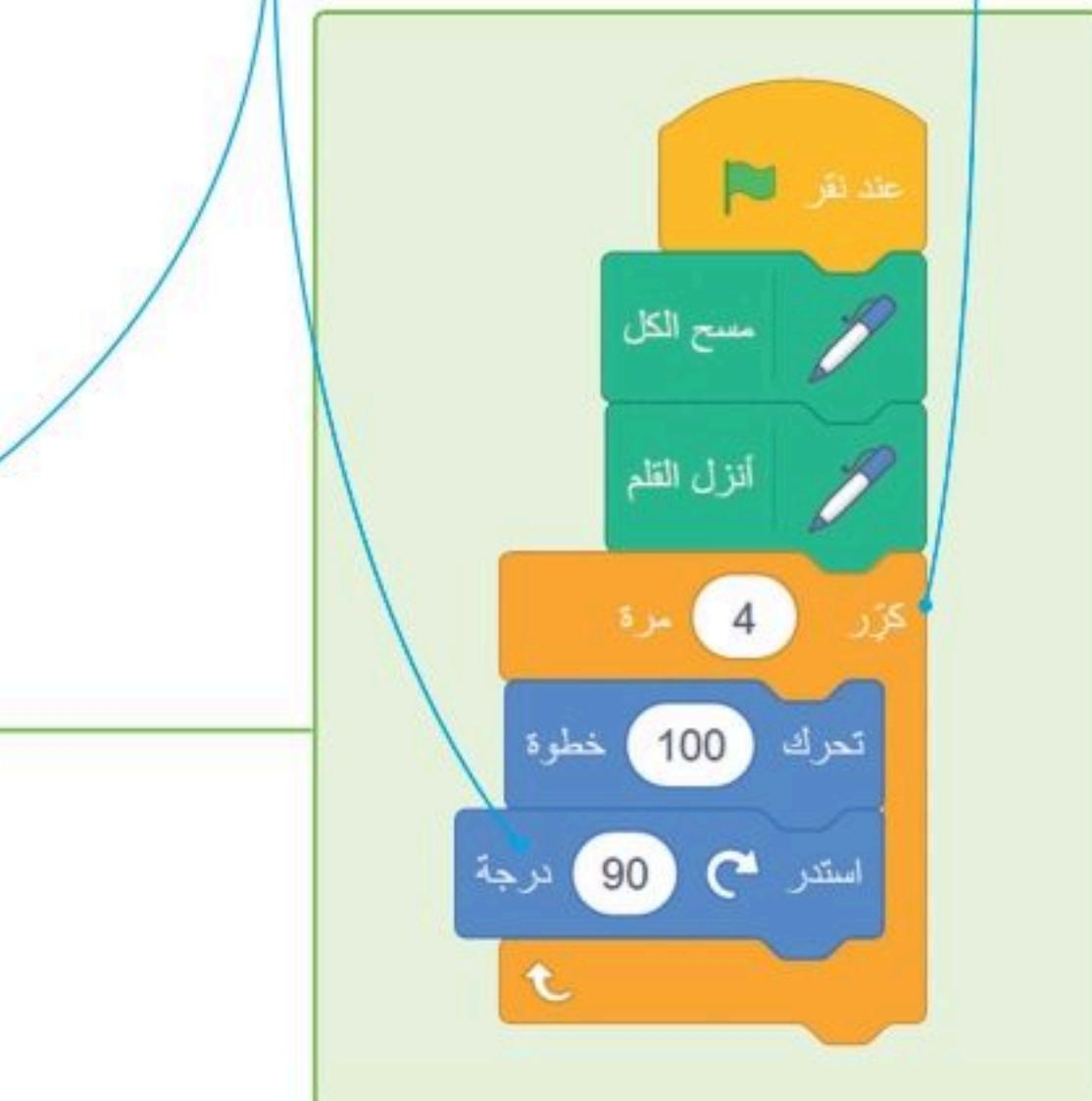
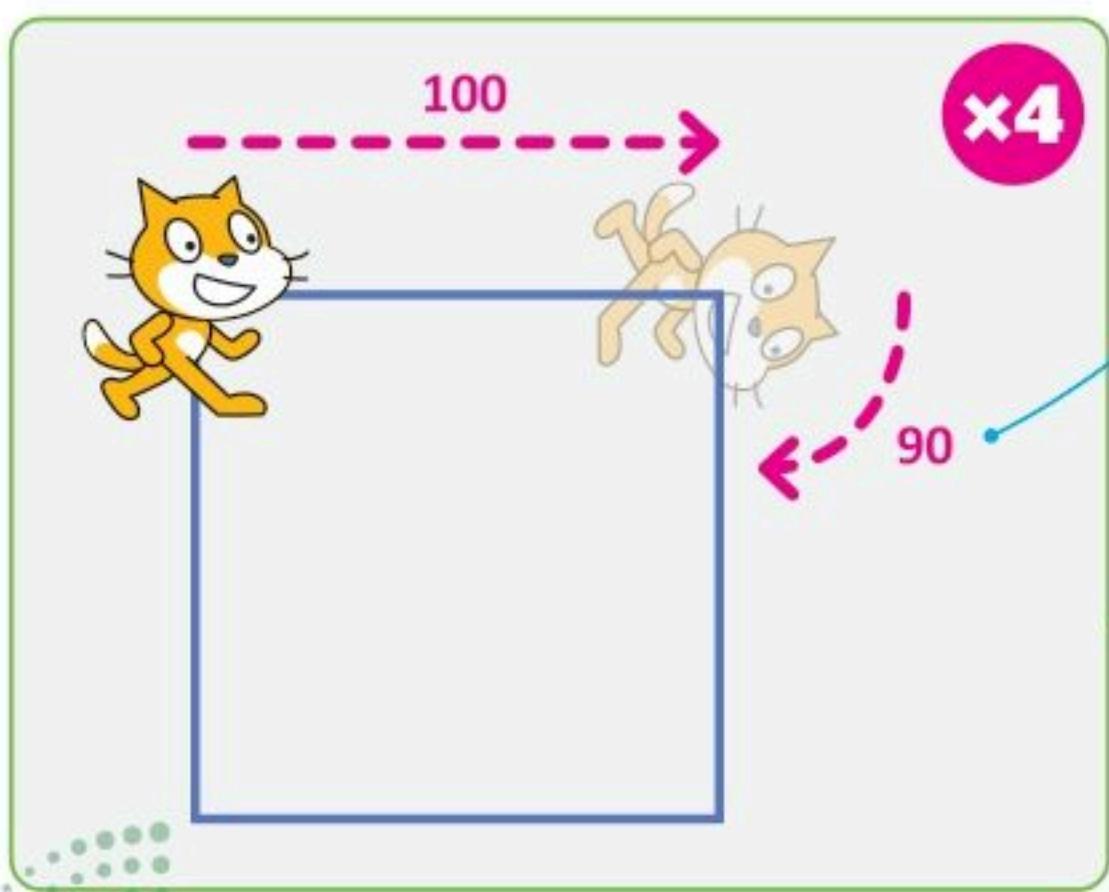


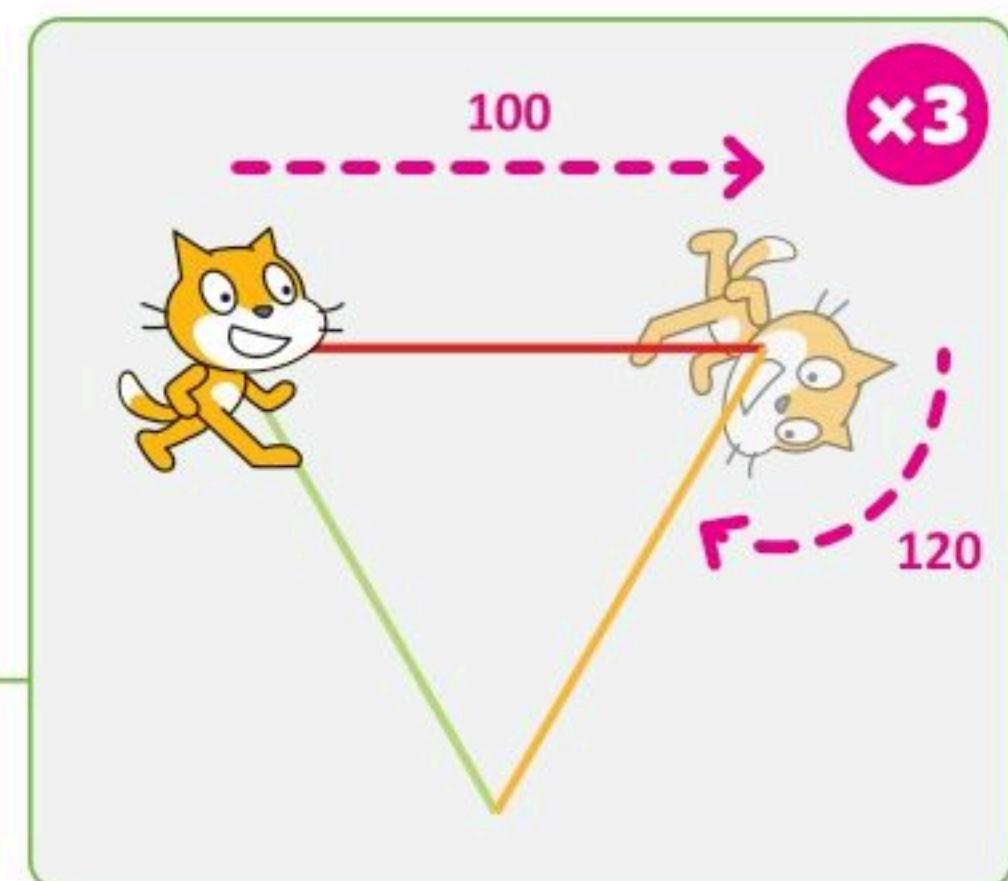
لاحظ أنه تم تكرار لينتي تحرك () خطوة واستدر () درجة.

الاستدارة 90 درجة؛ لأن جميع زوايا المربع قائمة 90 درجة.

للمربع أربعة أضلاع، لذا علينا تكرار البناء أربع مرات.

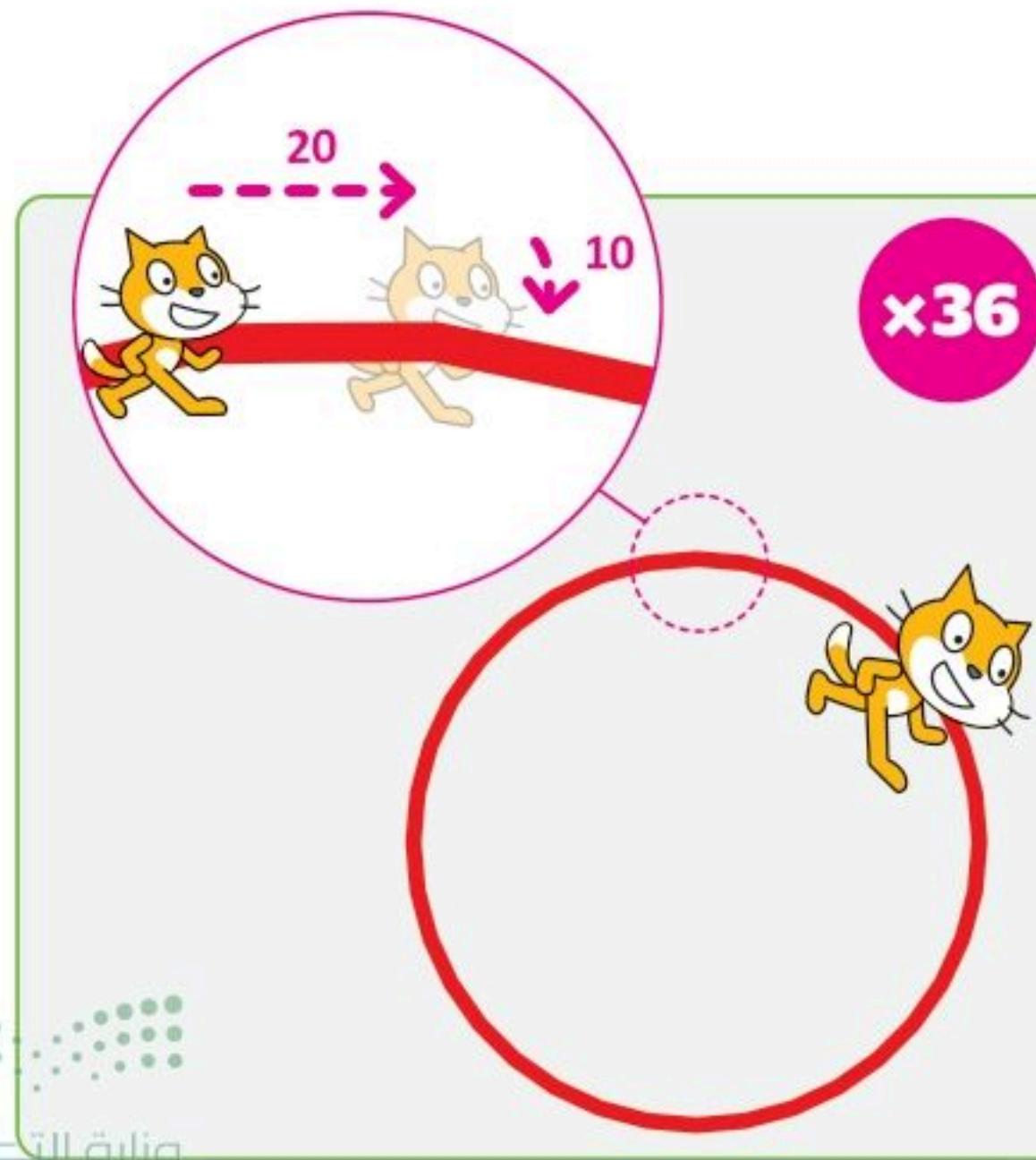
حاول رسم الشكل المربع باستخدام لبنة كثر هذه المرة.





للمثلث ثلاثة أضلاع، لذا علينا تكرار اللبنات ثلاث مرات.

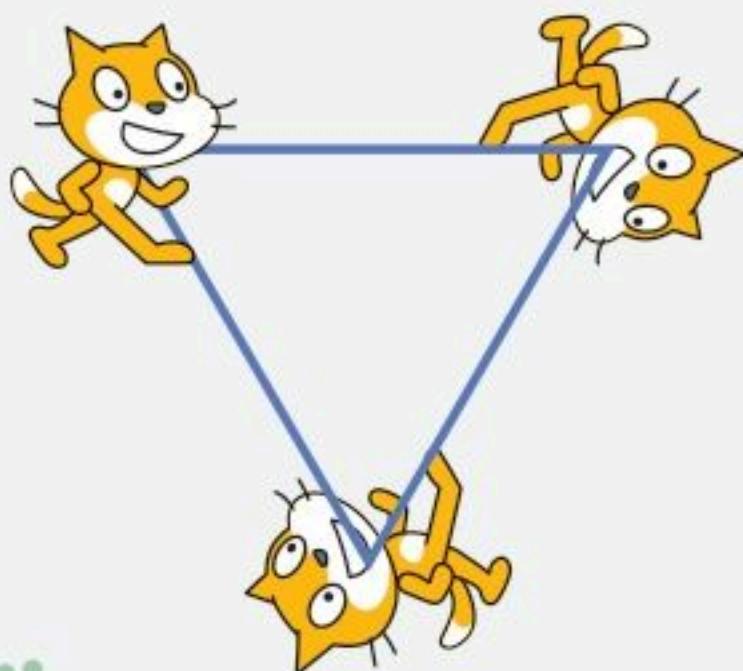
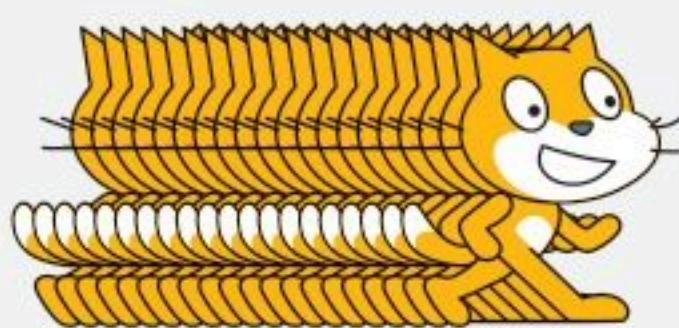
الدائرة ليس لها أضلاع. ومع ذلك، إذا تم تكرار خطوات صغيرة مع استدارات صغيرة عدة مرات، فيمكنك إنشاء شكل أقرب ما يكون إلى الدائرة.



لِبَنَةٌ أَطْبَع

عند استخدام هذه اللِّبَنَة ينشئ الكائن نسخة مشابهة.

أطبع



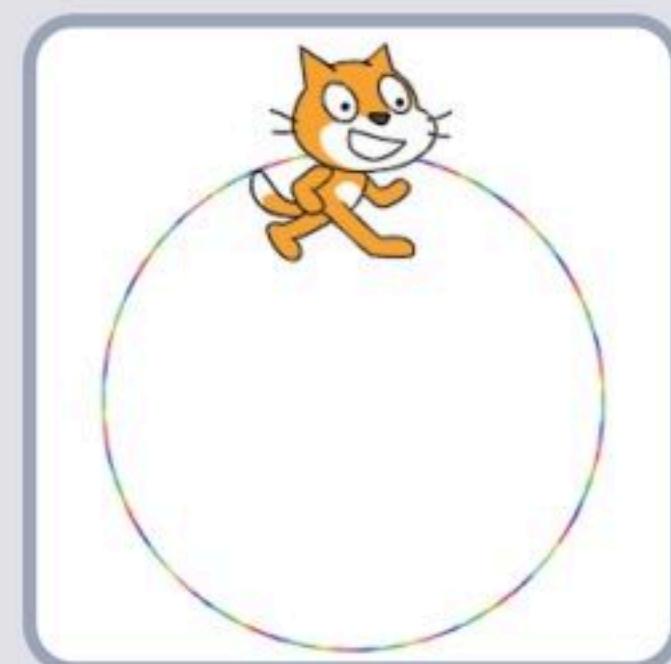
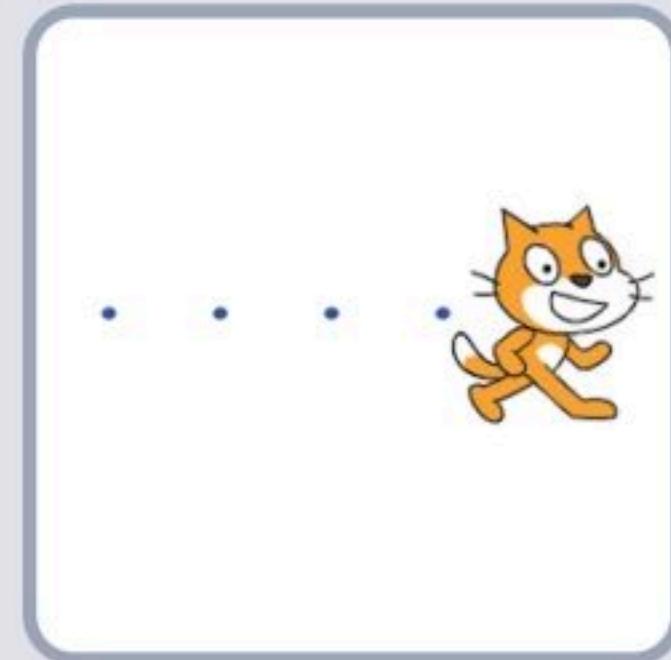
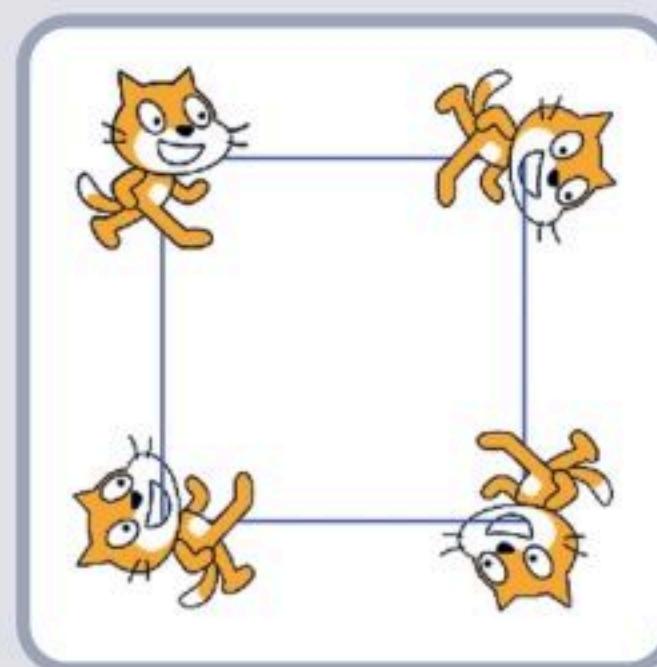
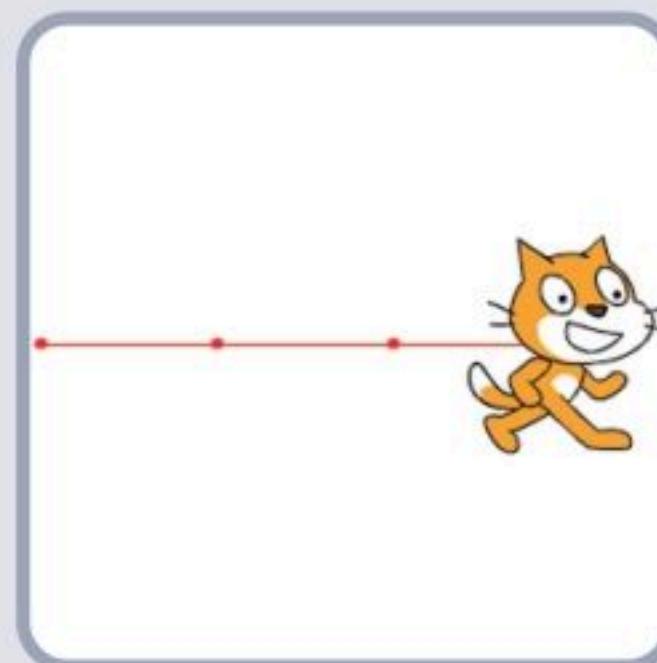
لنطبق معًا

تدريب 1

رسم باستخدام أوامر التكرار



أنشئ المقاطع البرمجية التي ترسم الخطوط والأشكال التالية.

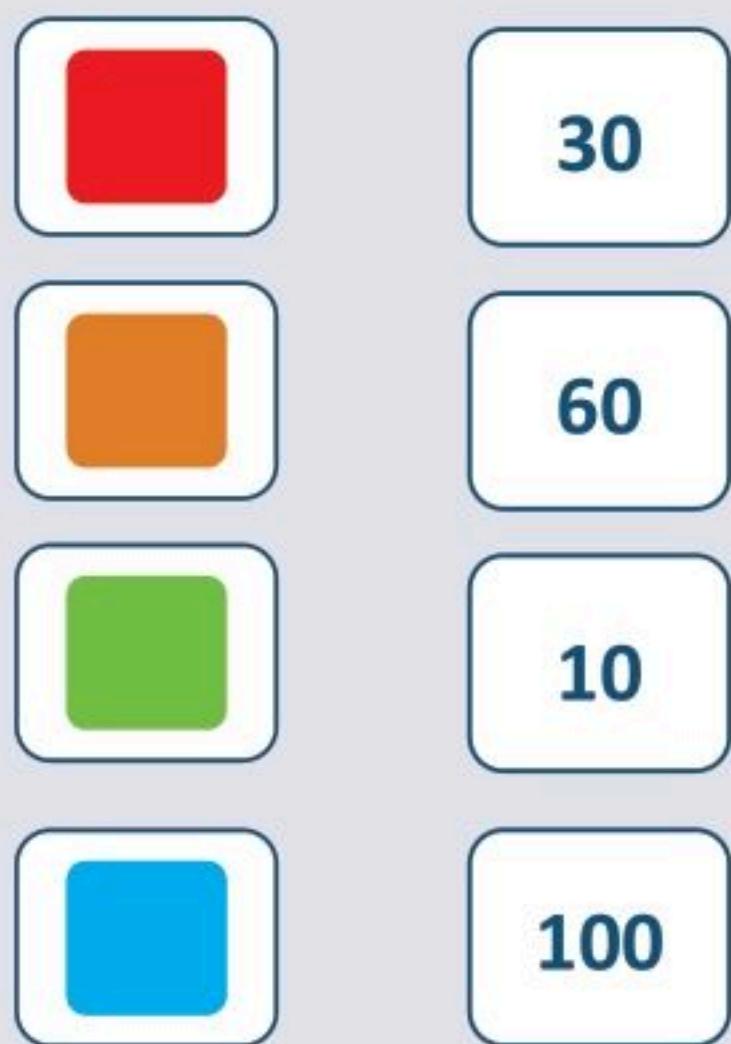


تدريب 2

رسم باستخدام أوامر التكرار

أنشئ مقطعاً برمجياً يرسم مثلثاً أصفرًا بجوانب متقطعة، ثم احفظ عملك.

تدريب 3



أرقام الألوان

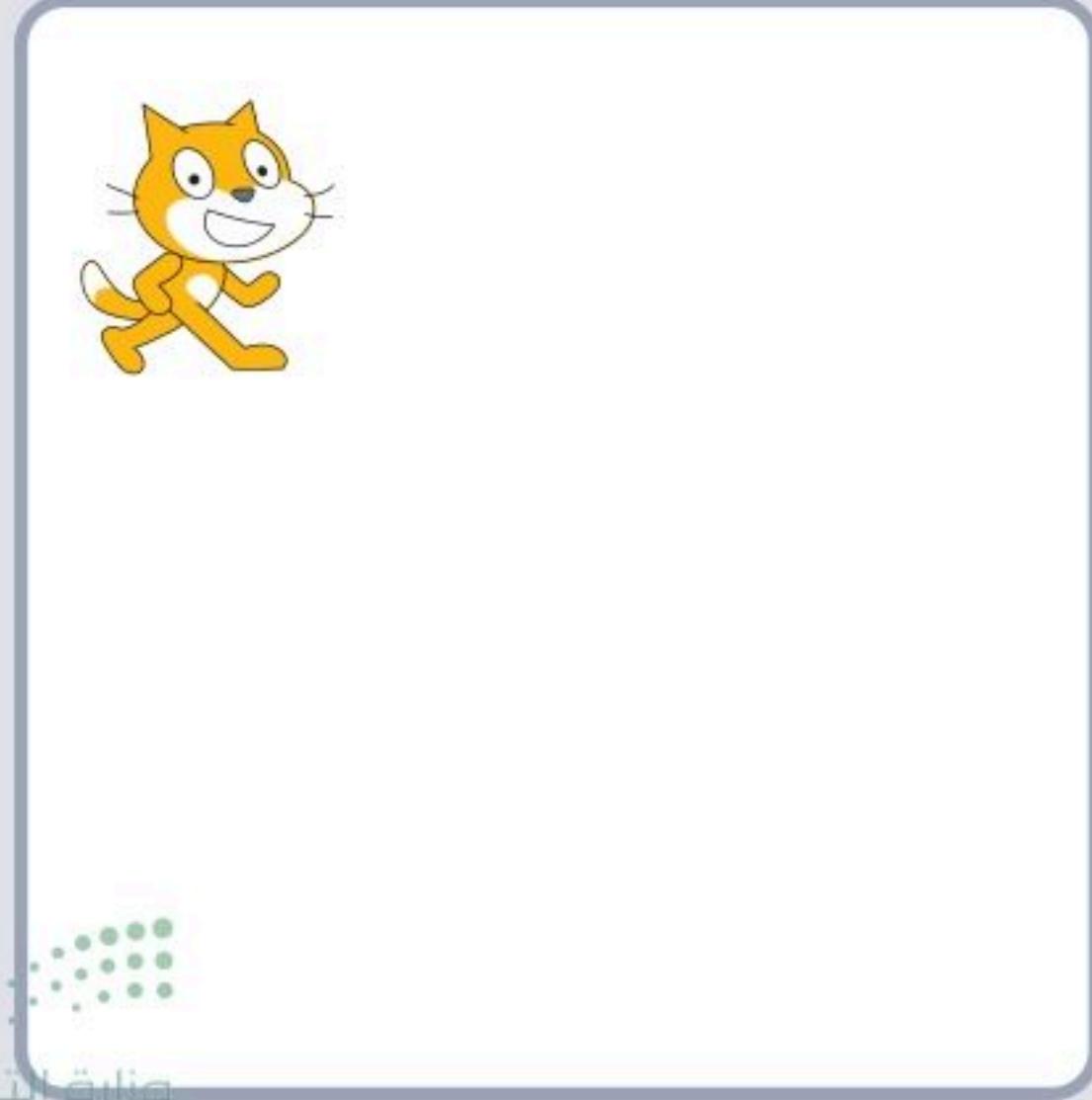
صل كل لون بالرقم المناسب.

في البداية، ضع القطعة في الجزء العلوي الأيسر من الشاشة. ثم شغل المقطع البرمجي وارسم النتيجة في المربع الأبيض.



تدريب 4

لبناء القلم والتكرارات



مشروع الوحدة

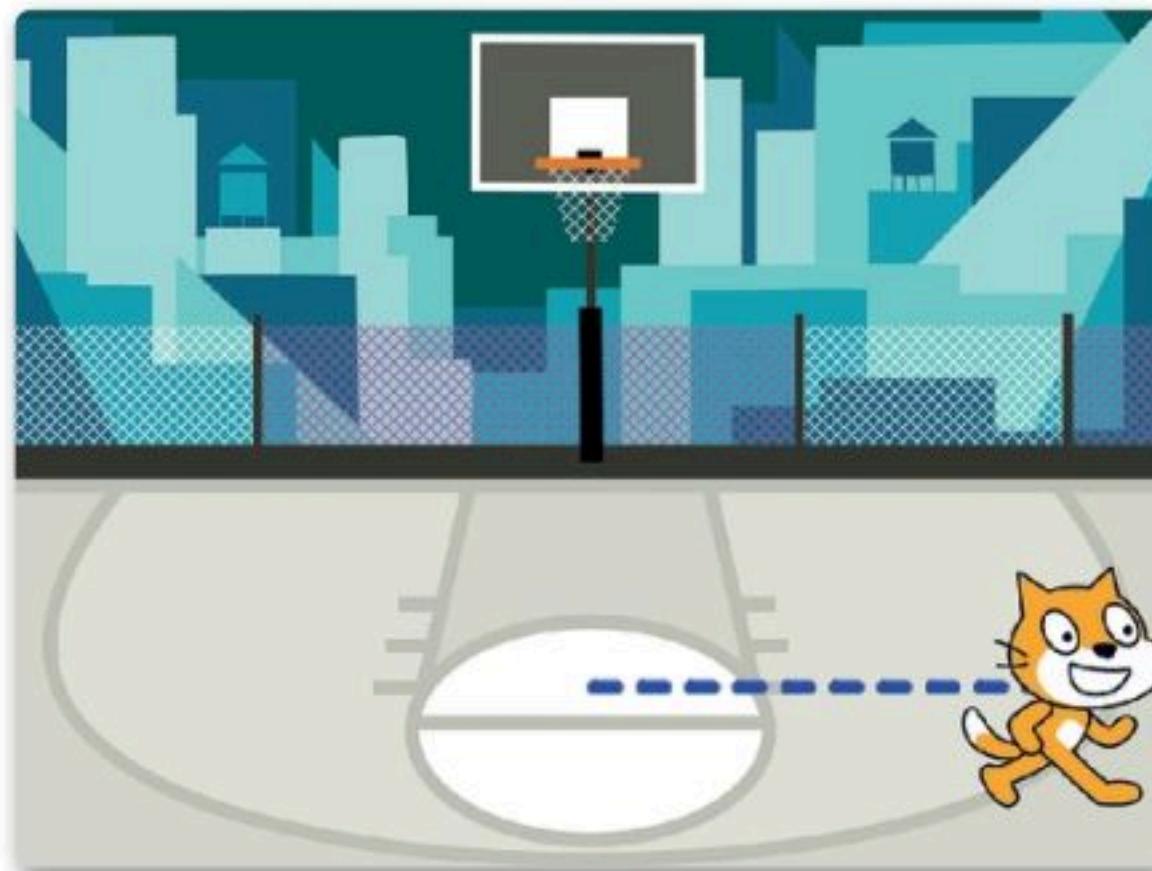
رابط الدرس الرقمي



www.ien.edu.sa



أُنشئ مشروعًا جديداً في سكراتش يحتوي على رسوم متحركة صغيرة، وتكون القطة في ملعب كرة سلة تتحرك وترسم وتصدر صوتاً. اتبع الخطوات الآتية لإكمال المشروع:



1

أضف الخلفية "Basketball 1".

2

أضف المقطع الصوتي ."Basketball bounce"

3

ضع القطة في منتصف الدائرة على المنصة.

4

اجعل القطة تتحرك 20 مرة. عشر خطوات في كل مرة بحيث ترك خطاماً منقطاً أثناء حركتها.

5

تشغيل الصوت أثناء تحرك القطة.



جدول المهارات

المهارة		
	لم يتقن	أتقن
1. وصف الخوارزمية الخاصة بحل مشكلة محددة.		
2. استكشاف بيئة سكراتش ولبناتها البرمجية.		
3. تغيير الكائن في سكراتش.		
4. تغيير الخلفية في سكراتش.		
5. كتابة سيناريو لتشغيل مقطع صوتي.		
6. إنشاء مقطع برمجي باستخدام (لبننة كرر، انتظر) (ثانية).		
7. إنشاء أشكال ورسومات ثنائية الأبعاد باستخدام لبنات سكراتش.		
8. تعديل لون وحجم القلم في سكراتش.		
9. إنشاء مقطع برمجي يطبع الكائن على المنصة.		
10. مسح منصة سكراتش.		



المصطلحات

Loop	حلقة	Algorithm	الخوارزمية
Pen	القلم	Backdrop	الخلفية
Problem	المشكلة	Block	اللبننة
Program	البرنامج	Code	المقطع البرمجي
Repetition	التكرار	Event	الحدث
Sprite	الكائن	Execution	تنفيذ
Stage	المنصة	Extention	ملحق
		Instruction	التعليمات





اختر نفسك

السؤال الأول

خطأ	صحيحة	حدد الجمل الصحيحة والخطأ فيما يلي:
		1. الحاسب هو أحد أنواع الأجهزة الإلكترونية الذي يمكنه اتباع تعليمات محددة واتخاذ القرارات والقيام بالكثير من الأمور المفيدة.
		2. يُعد صندوق الحاسب من الأجهزة الملحقة به.
		3. تُعد مكبرات الصوت من أجزاء الحاسب.
		4. يمكنك استخدام الميكروفون لسماع المقاطع الصوتية من الحاسب.
		5. يمكنك طباعة النصوص والأرقام والصور والرسومات باستخدام جهاز إلكتروني ملحقٍ بالحاسب يسمى الطابعة.
		6. يتكون سطح المكتب من شريط المهام، ومساحة العمل، وبعض الرموز، وزر بدء.
		7. الدقة العالية للشاشة تعني دائمًا رسومات أفضل.
		8. الطريقة الوحيدة لتغيير مستوى الصوت على حاسبك هي ضبط الصوت من مكبرات الصوت نفسها.
		9. لا يمكنك الوصول إلى ملفاتك باستخدام الزر "بدء" في شريط المهام.
		10. يمكنك حل المشاكل في الحاسب الخاص بك باستخدام تطبيق ويندوز للحصول على التعليمات.



اختر نفسك

السؤال الثاني

خطأ	صحيحة	حدد الجمل الصحيحة والخطأ فيما يلي:
		1. يمكن تغيير لغة لوحة المفاتيح بالضغط على مفتاحي Alt + Enter .
		2. يمكن استخدام مفتاحي Delete و Backspace لحذف النص.
		3. لإضافة تظليل إلى الفقرة اضغط على مفتاح Fill .
		4. يجب الضغط على Shift + الحرف لكتابة حرف كبير باللغة الإنجليزية.
		5. الزر الذي يسمح لك بتمييز النص هو زر لون الخط.
		6. تحتوي مجموعة "الخط" في علامة تبويب الشريط الرئيسي على أوامر للتحكم بمحاذاة النص.



اخْتِبِرْ نَفْسَكَ

السؤال الثالث

إِمْلَأُ الْفَرَاغَاتِ فِي الْمُخْطَطِ أَدْنَاهُ بِالْوُظِيفَةِ الصَّحِيحَةِ:

1. محاذاة النص.

2. إضافة الحد العلوي للنص.

3. إضافة الحدود الخارجية للنص.

4. إضافة حد إلى نص.



اختر نفسك

السؤال الرابع

اختر الإجابة الصحيحة فيما يلي:

<input type="radio"/>	يُحذف الحرف الموجود قبل المؤشر	1. عند الضغط على مفتاح :Delete
<input type="radio"/>	يُحذف الحرف الموجود بعد المؤشر	
<input type="radio"/>	يُحذف الحرف المحدد فقط	
<input type="radio"/>	Shift + H	2. لكتابة الهمزة يجب الضغط على:
<input type="radio"/>	Shift + K	
<input type="radio"/>	Shift + I	

السؤال الخامس

خطأ	صح	حدد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي:
		1. من الخيارات الجيدة لاختيار كلمة مرور لحسابك هو تاريخ ميلادك.
		2. جوجل عبارة عن محرك بحث شائع.
		3. يمكن البحث عن النصوص والصور ومقاطع الفيديو باستخدام محرك بحث جوجل.
		4. لا يمكن للفيروسات حذف الملفات من جهاز الكمبيوتر الخاص بك.
		5. يجب دائمًا تحديث برنامج مكافحة الفيروسات بسبب ظهور فيروسات جديدة بشكل مستمر.



اختر نفسك

السؤال السادس

ضع رقم الوظيفة المناسب في المخطط أدناه:

1. هنا يمكنك كتابة عنوان الموقع.

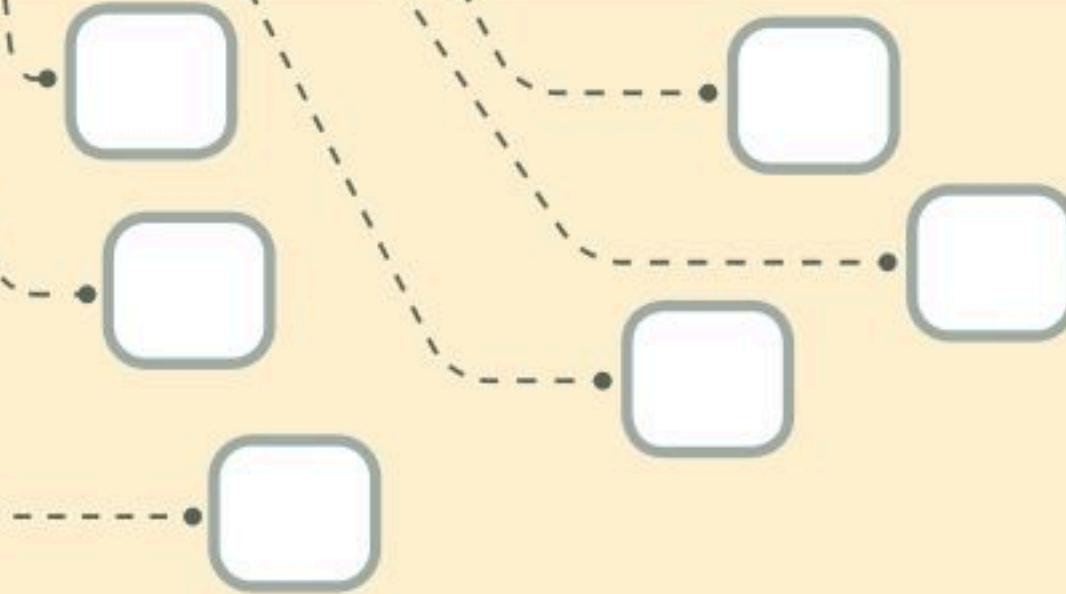
2. استخدمه للذهاب إلى الصفحة التالية.

3. استخدمه للعودة إلى الصفحة السابقة.

4. استخدمه لإعادة تحميل الصفحة الحالية.

5. استخدمه للعودة إلى الصفحة الرئيسية للمتصفح.

6. استخدمه لـإلغاء تحميل الصفحة.



اختر نفسك

السؤال السابع

اختر الإجابة الصحيحة.

<input type="radio"/>	اسم عائلتك.	1. يمكن أن يكون الاسم المستعار المناسب:
<input type="radio"/>	رقم هاتفك.	
<input type="radio"/>	شخصية تناول إعجابك.	
<input type="radio"/>	توجيه ملحوظة له.	2. عندما يرتكب شخص ما في غرفة الدردشة خطأً إملائياً، عليك:
<input type="radio"/>	استخدم الرموز التعبيرية لإظهار حالتك المزاجية.	
<input type="radio"/>	من الأفضل عدم ذكر أي شيء.	
<input type="radio"/>	نشر معلوماتك الشخصية مثل: عنوان المنزل أو العمر أو رقم الجوال.	3. أثناء تصفح الإنترنت، من الصواب:
<input type="radio"/>	استخدام اسم مستعار لنشر الشائعات وإيذاء الآخرين.	
<input type="radio"/>	إخبار والديك إذا رأيت أي شيء على الإنترنت يجعلك تشعر بعدم الارتياح.	
<input type="radio"/>	كاميرا ويب وميكروفون وسماعات.	4. للوصول إلى الإنترنت أنت بحاجة إلى:
<input type="radio"/>	متصفح وهاتف ذكي.	
<input type="radio"/>	جهاز حاسب ومتصفح واتصال بالإنترنت.	



اختر نفسك

السؤال الثامن

خطأ	صحيحة	حدد الجمل الصحيحة والخطأ فيما يلي:
		1. الخوارزمية هي خطوات متسلسلة ومنطقية لحل مشكلة.
		2. تُمكن لغة سكراتش من إنشاء البرامج من خلال سحب وإفلات وتركيب اللبنات البرمجية معاً.
		3. الكائن الرسومي الافتراضي في سكراتش هو الأسد.
		4. تعطي الخوارزمية نتيجة صحيحة دائمًا حتى وإن كانت تحتوي على أخطاء.
		5. يتم تحويل الخوارزميات إلى برامج من خلال عملية البرمجة.

السؤال التاسع

إملأ الفراغ بالإجابة المناسبة من الصندوق أدناه:

الخوارزمية

سكراتش

البرمجة

- _____ هي خطوات متسلسلة ومنطقية وواضحة لحل مشكلة ما.
- مجموعة الإجراءات التي يتم فيها تحويل الخوارزمية إلى لغة يفهمها الحاسب تسمى _____.
- _____ هي لغة برمجة يسيرة تستخدم لإنشاء البرامج من خلال تركيب مجموعة من اللبنات البرمجية.



اختر نفسك

السؤال العاشر

خطأ	صحيحة	حدد الجمل الصحيحة والخطأ فيما يلي:
		1. الأوامر البرمجية لها عدة ألوان في لوحة البناء البرمجية.
		2. لا يمكن إزالة أمر من مقطع برمجي.
		3. يمكن استيراد مقطع صوتي من مكتبة الكائنات الرسومية.
		4. يمكن إضافة تعليق داخل الأمر البرمجي.
		5. يمكن جعل الكائن الرسومي يتحرك باستخدام لبنة  .



اخْتِبِرْ نَفْسَكَ

السؤال الحادي عشر

خطأ	صح	حدد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي:
		1. ملحق لبنة القلم ليست من ملحقات اللَّبنات الرئيْسية في سكراتش، يجب عليك إضافتها لاستخدامها.
		2. اللَّبنة الوحيدة التي يمكنك استخدامها في سكراتش لتكرار مجموعة من التعليمات البرمجية هي لَبنة التكرار.
		3. لا يمكنك تغيير خلفية المنصة في سكراتش.
		4. لَبنة اطبع تُنشئ نسخة مشابهه من الكائن الذي يتم طباعته على المنصة.
		5. في لوحة لَبِنَات الهيئَة، ستجد اللَّبِنَات المسؤولة عن التحكم في حركة الكائن.
		6. يبدأ دائمًا أي مقطع برمجي في سكراتش بلَبنة الأحداث.
		7. توجد لَبنة تشغيل الصوت في لوحة لَبِنَات التحكم.
		8. يمكن تغيير لون القلم ولكن لا يمكن تغيير حجمه أثناء عملية الرسم في سكراتش.
		9. يفضل وضع اللَّبِنَات التي تريد تكرارها داخل لَبنة (كرر).
		10. تساعد لَبنة (انتظر) على رؤية نتيجة المقطع البرمجي بشكل أوضح، حيث تعمل على إيقاف تدفق المقطع البرمجي مؤقتاً لفترة محددة.



اخْتِبِرْ نَفْسَكَ

السؤال الثاني عشر



أكمل النشاط
لرسم الصورة.

أولاً، أجب عن الأسئلة التالية:

< ما لون الخطوط التي رسمتها القطة؟

< كم عدد الخطوط التي تستطيع عدتها؟

الآن، أكمل المقطع البرمجي بالقيم الصحيحة.



< إذا كانت الخطوط والفراغات بنفس الحجم،

فكم عدد خطوات الفراغات؟

