

تم تحميل وعرض المادة من :



# موقع واجباتي

www.wajibati.net

موقع واجباتي منصة تعليمية تساهم بنشر حل المناهج الدراسية بشكل متميز لترقيي بمجال التعليم على الإنترنت ويستطيع الطالب تصفح حلول الكتب مباشرة لجميع المراحل التعليمية المختلفة



حمل التطبيق من هنا



اختبار مقرر: المهارات الرقمية  
الصف: أول متوسط  
زمن الاختبار: ساعة واحدة  
عدد الصفحات: ٣ صفحات



المملكة العربية السعودية  
وزارة التعليم  
ادارة التعليم .....  
المتوسطة .....

## اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث لمقرر المهارات الرقمية (الجانب النظري) للسابع متوسط (الدور الأول) للعام الدراسي ١٤٤٦ هـ

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

اسم الطالبة: .....  
رقم الجلوس: .....  
الفصل: .....  
\_\_\_\_\_

	السؤال الثالث		السؤال الثاني		السؤال الاول
كتابة:	رقمًا:	المجموع النهائي من ١٥			
	التوقيع				اسم المصححة
	التوقيع				اسم المراجعة
	التوقيع				اسم المدققة

(اللهم لا سهل إلا ما جعلته سهلاً وأنت تجعل الحزن إذا شئت سهلاً)

استعيني بالله تعالى ثم تقidi بالتعليمات التالية:

- الكتابة بالقلم الأزرق فقط.
- التأكد من عدد صفحات الاختبار.
- كتابة اسمك رباعياً ورقم الجلوس وفصلك بشكل صحيح.
- عدم محاولة الغش في الاختبار باي شكل من اشكال الغش.
- يجب التوقيع على كشف التسليم قبل تسليم ورقة الاختبار.

**السؤال الأول: اكتب المصطلح المناسب أمام التعريف المناسب له :**

الواقع  
الافتراضي

المخطط  
البياني

الدوال  
المنطقية

التأثيرات  
الانتقالية

السمات

	تمثيل رسومي لمجموعة من الأرقام.	١
	مجموعة من الألوان والسمات(تصميم) لكي يصبح أكثر جاذبية.	٢
	تأثيرات حركية تحدث عند الانتقال من شريحة إلى أخرى .	٣
	تحمل نتائجها قيمة مكونة من عنصرين عادة ما تكون صواب أو خطأ.	٤
	محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي .	٥

**السؤال الثاني : حدي (ص) أمام العبارة الصحيحة و ( خطأ ) أمام العبارة الخاطئة:**

خطأ	صح	يمكن استخدام برنامج بوربوينت لعرض أفكارك ومشروعاتك في مجالات مختلفة.	١
خطأ	صح	يمكن إضافة العديد من الألوان والسمات للعرض التقديمي لكي يصبح أكثر جاذبية.	٢
خطأ	صح	تعد دالة IF من أكثر الدوال شيوعاً في برنامج مايكروسوف特 إكسل .	٣
خطأ	صح	لا يمكن تغيير نمط المخطط الخاص بك .	٤
خطأ	صح	يمكن إنشاء روبوتات وبرمجتها باستخدام المعدات والتجهيزات الروبوتية فقط .	٥

صفحة التالية

**السؤال الثالث : اختاري الإجابة الصحيحة فيما يلى :**

١	من طرق العرض المختلفة في بوربوينت تتيح لك مشاهدة الشرائح بحجم أصغر:	فارز الشرائح	ب	عادي	صفحة الملاحظات	ج
٢	من النصائح لإنشاء عرض تقديمي متميز:	كثرة التأثيرات الحركية	ب	استخدام الأوان الفاقعة	تحضير العرض التقديمي	ج
٣	تبدأ جميع الدوال بعلامة :	*	ب	/	ج	=
٤	نوع من أنواع المخططات يستخدم لعرض النسب المئوية :	الخطي	ب	العامودي	الدائري	ج
٥	من لبنات التكرار وتستخدم عند تكرار اللبنات البرمجية الموجودة لعدد غير محدد بدون توقف :	تكرار حتى ( )	ب	إلى الأبد	في حين ( )	ج

انتهت الأسئلة ،،، اسأل الله لكن التوفيق والنجاح .

مديرة المدرسة :

معلمة المادة :



**موقع واجباتي**

إجابة اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث لمقرر المهارات الرقمية (الجانب النظري)  
للصف أول متوسط (الدور الأول) للعام الدراسي ١٤٤٦ هـ

**اسم الطالبة:**

رقم الجلوس:

## الفصل:

1

السؤال الثالث

1

السؤال الثاني

1

السؤال الأول

**كتاب: خمسة عشر درجة فقط**

رقمًا:

المجموع النهائي من ١٥

التوقيع

اسم المصححة

التوقيع

اسم المراجعة

التوقيع

اسم المدققة

(اللهم لا سهل إلا ما جعلت سهلاً وأنت تجعل الحزن إذا شئت سهلاً)

استعين بالله تعالى ثم تقيد بالتعليمات التالية:

- الكتابة بالقلم الأزرق فقط.
  - التأكد من عدد صفحات الاختبار.
  - كتابة اسمك رجاعياً ورقم الجلوس وفصلك بشكل صحيح.
  - عدم محاولة الغش في الاختبار باي شكل من اشكال الغش.
  - يجب التوقيع على كشف التسليم قبل تسليم ورقة الاختبار.

٥ ٥

**السؤال الأول: اكتب المصطلح المناسب أمام التعريف المناسب له :**

الواقع الافتراضي

المخطط البياني

الدواال المنطقية

التأثيرات الانتقالية

السمات

١	تمثيل رسومي لمجموعة من الأرقام.	المخطط البياني
٢	مجموعة من الألوان والسمات(تصميم) لكي يصبح أكثر جاذبية.	السمات
٣	تأثيرات حركية تحدث عند الانتقال من شريحة إلى أخرى .	تأثيرات الانتقالية
٤	تحمل نتائجها قيمة مكونة من عنصرين عادة ما تكون صواب أو خطأ.	الدواال المنطقية
٥	محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي .	الواقع الافتراضي

٥ ٥

**السؤال الثاني : حدي (صحيح) أمام العبارة الصحيحة و ( خطأ ) أمام العبارة الخاطئة:**

١	يمكن استخدام برنامج بوربوينت لعرض أفكارك ومشروعاتك في مجالات مختلفة.	خطأ	صحيح
٢	يمكن إضافة العديد من الألوان والسمات للعرض التقديمي لكي يصبح أكثر جاذبية.	خطأ	صحيح
٣	تعد دالة IF من أكثر الدوال شيوعاً في برنامج مايكروسوفت إكسل .	خطأ	صحيح
٤	لا يمكن تغيير نمط المخطط الخاص بك .	خطأ	صحيح
٥	يمكن إنشاء روبوتات وبرمجتها باستخدام المعدات والتجهيزات الروبوتية فقط .	خطأ	صحيح

صفحة التالية

**السؤال الثالث : اختاري الإجابة الصحيحة فيما يلى :**

١	من طرق العرض المختلفة في بوربوينت تتيح لك مشاهدة الشرائح بحجم أصغر:	فارز الشرائح	ج	صفحة الملاحظات	ب	عادي
٢	من النصائح لإنشاء عرض تديمي متميز:	كثرة التأثيرات الحركية	ج	تحضير العرض التديمي	ب	استخدام الأوان الفاقعة
٣	تبدأ جميع الدوال بعلامة :	=	ج	/	ب	*
٤	نوع من أنواع المخططات يستخدم لعرض النسب المئوية :	الخطي	ج	الدائري	ب	العامودي
٥	من لبنات التكرار وتستخدم عند تكرار اللبنات البرمجية الموجودة لعدد غير محدد بدون توقف :	تكرار حتى ( )	ج	في حين ( )	ب	إلى الأبد

انتهت الأسئلة ،،، اسأل الله لكن التوفيق والنجاح .

مديرة المدرسة :

معلمة المادة :

الأول المتوسط	الصف		المملكة العربية السعودية وزارة التعليم
مهارات الرقمية	المادة	اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث	الإدارة العامة للتعليم بمنطقة مكة المكرمة مكتب التعليم ببجوره
ساعة	الزمن	الدور الأول - للعام الدراسي 1445 هـ	مدرسة عبد الله ابن أم مكتوم المتوسطة

المراجع	المصحح	كتابة	رقم	مجموع الدرجات
	أ/ فايز الغامدي		15	

أولى /	الصف	اسم الطالب
--------	------	------------

**السؤال الأول : ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخاطئة :**

7

العلامة	العبارة	الرقم
	من أشهر الدوال المنطقية دالة IF وهي تتيح إجراء عمليات حسابية فقط .	1
	لا يمكن تغيير حجم المخطط البياني أو تحريكه ليتناسب مع البيانات في ورقة العمل .	2
	في برنامج مايكروسوفت باوربوينت لا يمكن إدراج الصور والمقاطع والجدواں .	3
	يمكن معاينة العرض التقديمي ببرنامج باوربوينت وذلك بالضغط على F5 في لوحة المفاتيح .	4
	الواقع الافتراضي هو محاكاة يمكن أن تكون مشابهة للعالم الحقيقي أو مختلفة تماماً عنه .	5
	أوامر التكرار هي لبنات تستخدم عن الحاجة إلى تنفيذ نفس التعليمات البرمجية عدة مرات .	6
	قلم الروبوت يوجد في وسط الروبوت ويستخدم لرسم مسار حركة الروبوت	7

6

**السؤال الثاني : اختر الإجابة الصحيحة لكل فقرة مما يلي :**

1 - هي الدوال التي تكون نتائجها قيمة مكونة من عنصرين ، عادة ما تكون صواب أو خطأ :				
	الدوال غير المنطقية .	الدوال الحسابية .	الدوال المنطقية .	أ
2 - أحد أهم برامج العروض التقديمية والذي يمكن استخدامه لعرض أفكارك في مجالات مختلفة :				
اكسل .	ج	ورود .	باوربوينت .	أ
3 - تستخدم للتحكم في حركة الروبوت المختلفة :				
قلم الروبوت .	ج	أوامر التكرار .	المستشعرات .	أ
4 - منصة برمجية قائمة على استخدام اللبنات البرمجية و تميّز بالبساطة :				
درايفون .	ج	قوقل .	بيئة فيكس كود في آر .	أ
5 - تمثيل مرئي للمعلومات يتيح فهم البيانات وتحليلها بشكل أسهل :				
الأشكال الهندسية .	ج	المخططات البيانية .	القصاصات الفنية .	أ
6 - بيئة فيكس كود في آر مدرومة من :				
سكراتش .	ج	قوقل .	البريد .	أ

2

**السؤال الثالث : عدد اثنين فقط من أنواع المخططات البيانية :**

.....  
•  
.....  
•

انتهت الأسئلة .... مع تمنياتي لكم بالتوفيق والنجاح .

معلم المادة : أ/ فايز الغامدي .

الأول المتوسط	الصف	الملكة العربية السعودية
المهارات الرقمية	ة	وزارة التعليم
ساعة	ن	الإدارة العامة للتعليم بمنطقة مكتب التعليم ببح
		مدرسة عبد الله ابن أم مكتو
المراجع	المصحح	كتابة
	أ/ فايز الغامدي	رقيما
		مجموع الدرجات
		15

نموذج الإجابة

## **نموذج الإجابة ..... (درجة لكل فقرة)**

السؤال الأول : ضع علامة ( ✓ ) أمام العبارة الصحيحة وعلامة ( ✗ ) أمام العبارة الخاطئة :

العلامة	العبارة	الرقم
✗	من أشهر الدوال المنطقية دالة IF وهي تتيح إجراء عمليات حسابية فقط .	1
✗	لا يمكن تغيير حجم المخطط البياني أو تحريكه ليتناسب مع البيانات في ورقة العمل .	2
✗	في برنامج مايكروسوفت باوربوبينت لا يمكن إدراج الصور والمقاطع والجداول .	3
✓	يمكن معاينة العرض التقديمي ببرنامج باوربوبينت وذلك بالضغط على F5 في لوحة المفاتيح .	4
✓	الواقع الافتراضي هو محاكاة يمكن أن تكون مشابهة للعالم الحقيقي أو مختلفة تماماً عنه .	5
✓	أوامر التكرار هي لبيانات تستخدم عن الحاجة إلى تنفيذ نفس التعليمات البرمجية عدة مرات .	6
✓	قلم الروبوت يوجد في وسط الروبوت ويستخدم لرسم مسار حركة الروبوت	7

**السؤال الثاني:** اختر الإجابة الصحيحة لكل فقرة مما يلي :

١ - هي الدوال التي تكون نتائجها قيمة مكونة من عناصرتين ، عادة ما تكون صواب أو خطأ:				
الدوال غير المنطقية .	ج	الدوال الحسابية .	ب	<b>الدوال المنطقية .</b>
٢ - أحد أهم برامج العروض التقديمية والذي يمكن استخدامه لعرض أفكارك في مجالات مختلفة :				
اكسيل .	ج	ورود .	ب	<b>باوربوينت .</b>
٣ - تستخدم للتحكم في حركة الروبوت المختلفة :				
قلم الروبوت .	ج	أوامر التكرار .	ب	<b>المستشعرات .</b>
٤ - منصة برمجية قائمة على استخدام اللبنات البرمجية و تتميز بالبساطة :				
درايف ون .	ج	قوقل .	ب	<b>بيئة فيكس كود في آر .</b>
٥ - تمثيل مرئي للمعلومات يتيح فهم البيانات وتحليلها بشكل أسهل :				
الأشكال الهندسية .	ج	<b>المخططات البيانية .</b>	ب	القصاصات الفنية .
٦ - بيئة فيكس كود في آر مدعومة من :				
سكرانتش .	ج	قوقل .	ب	البريد .

**السؤال الثالث :** عدد اثنين فقط من أنواع المخططات البيانية:

٢ - الدائرة . ١ - الخطية .

انتهت الأسئلة ،،، مع تمنياتي لكم بالتوفيق والنجاح .

المقرر: المهارات الرقمية		الملَكُوتُ الْعَرَبِيُّ الْسُّعُودِيُّ
الصف: أول متوسط		وزارة التعليم
الزمن: ساعة		ادارة التعليم ..... متوسطة .....

### اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث للعام ١٤٤٦ هـ (الدور الأول)

السؤال	س ١	س ٢	المجموع النهائي	المصحح	التوقيع	
الدرجة			الدرجة رقمًا	الدرجة كتابة	المراجع	التوقيع

( ) رقم الجلوس ( ) اسم الطالب/

السؤال الأول: ضع المصطلح أمام التعريف المناسب له :-

٥

حدد هدفك بدقة      مايكروسوفت باوربوبينت      نظام الاحداثيات      الواقع الافتراضي      بيئه فيكس كود في آر

يُعد أحد أهم برامج العروض التقديمية والذي يمكن استخدامه لعرض افكارك ومشروعاتك في مجالات مختلفة.
منصة برمجية قائمة على استخدام اللبنات البرمجية ومدعومة من سكرياتش وذلك لبرمجة الروبوت الافتراضي .
هو محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي.
نظام مرجعي يستخدم الأرقام لتحديد موضع نقاط محددة في مخطط معين.
أحد النصائح لإنشاء عرض تقديمي مميز.

١٠	السؤال الثاني : أ- اختر الاجابة الصحيحة بوضع علامة <input checked="" type="checkbox"/> عند الاجابة الصحيحة:-					
	١- تعد دالة ..... من أكثر الدوال شيوعاً في برنامج مايكروسوفت إكسيل:					
	FI <input type="checkbox"/>		IF <input type="checkbox"/>		LF <input type="checkbox"/>	
	٢- المخطط الذي يستخدم لإظهار البيانات التي تتغير بمرور الوقت :					
	الدائري <input type="checkbox"/>		الخطي <input type="checkbox"/>		المبعثر <input type="checkbox"/>	
	٣- في العرض التقديمي يعتمد تحديده على الموضوع الذي تريد تقديمها :					
	عدد الفواصل <input type="checkbox"/>		عدد الصفحات <input type="checkbox"/>		عدد الشرائح <input type="checkbox"/>	
	٤- من طرق البرمجة في فيكس كود في آر :					
	استخدام القوالب البرمجية <input type="checkbox"/>		استخدام المفكرة <input type="checkbox"/>		استخدام اللبنات البرمجية <input type="checkbox"/>	
	٥- يوجد مستشعر الجيرسكوب في الجزء :					
	الخلفي من الروبوت <input type="checkbox"/>		الأمامي من الروبوت <input type="checkbox"/>		السفلي من الروبوت <input type="checkbox"/>	

ب- ضع علامة (٧) أو (X) أمام العبارات التالية:-

١	تتيح دالة IF إجراء مقارنات منطقية يمكن أن يكون لها نتيجة واحدة .
٢	الرؤوس والتدبيبات هي مواضع أعلى وأسفل كل شريحة تظهر في الشريحة الاولى فقط.
٣	لإدراج رسم SmartArt حدد الشريحة التي تريد إضافتها إليها أولاً.
٤	تحرير المخطط البياني في مايكروسوفت باوربوبينت تختلف عن تحريره في مايكروسوفت اكسيل.
٥	المحاكاة الروبوتية هي وسيلة مهمة للتعرف على المفاهيم العملية المختلفة.

انتهت الاسئلة

المقرر: المهارات الرقمية		الملَكُوتُ الْعَرَبِيُّ الْسُّعُودِيُّ
الصف: أول متوسط	وزارة التعليم Ministry of Education	وزارة التعليم ..... ادارة التعليم ..... متوسطة .....
الزمن: ساعة		

### اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث للعام ١٤٤٦ هـ (الدور الأول)

السؤال	س ١	س ٢	المجموع النهائي	المصحح	التوقيع	التوقيع
الدرجة			الدرجة رقم	الدرجة كتابة		يع
						( )

**نموذج الإجابة**

اسم الطالب/

السؤال الأول: ضع المصطلح أمام التعريف المناسب له :-

٥

بيئة فيكس كود في آر	الواقع الافتراضي	نظام الاحاديثيات	مايكروسوفت باوربوبينت	حدد هدفك بدقة
---------------------	------------------	------------------	-----------------------	---------------

مايكروسوفت باوربوبينت	يُعد أحد أهم برامج العروض التقديمية والذي يمكن استخدامه لعرض افكارك ومشروعاتك في مجالات مختلفة.
بيئة فيكس كود في آر	منصة برمجية قائمة على استخدام اللبنات البرمجية ومدعومة من سكرياتش وذلك لبرمجة الروبوت الافتراضي .
الواقع الافتراضي	هو محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي.
نظام الاحاديثيات	نظام مرجعي يستخدم الأرقام لتحديد موضع نقاط محددة في مخطط معين.
حدد هدفك بدقة	أحد النصائح لإنشاء عرض تقديمي مميز.

١٠

السؤال الثاني : أ- اختر الاجابة الصحيحة بوضع علامة  عند الاجابة الصحيحة:-

١- تعد دالة ..... من أكثر الدوال شيوعاً في برنامج مايكروسوفت إكسيل:	<input type="checkbox"/> FI	<input checked="" type="checkbox"/> IF	<input type="checkbox"/> LF
٢- المخطط الذي يستخدم لإظهار البيانات التي تتغير بمرور الوقت :	<input type="checkbox"/> الدائري	<input checked="" type="checkbox"/> الخطى	<input type="checkbox"/> المبعثر
٣- في العرض التقديمي يعتمد تحديده على الموضوع الذي تريد تقديمها :	<input type="checkbox"/> عدد الفواصل	<input type="checkbox"/> عدد الصفحات	<input checked="" type="checkbox"/> عدد الشرائح
٤- من طرق البرمجة في فيكس كود في آر :	<input type="checkbox"/> استخدام القوالب البرمجية	<input type="checkbox"/> استخدام المفكرة	<input checked="" type="checkbox"/> استخدام اللبنات البرمجية
٥- يوجد مستشعر الجيرسكوب في الجزء :	<input type="checkbox"/> السفلي من الروبوت	<input type="checkbox"/> الأمامي من الروبوت	<input checked="" type="checkbox"/> الخلفي من الروبوت

ب- ضع علامة (✓) أو (✗) أمام العبارات التالية:-

١	١- تتبع دالة IF إجراء مقارنات منطقية يمكن أن يكون لها نتيجة واحدة .
٢	٢- الرؤوس والتدبيبات هي مواضع أعلى وأسفل كل شريحة تظهر في الشريحة الاولى فقط.
٣	٣- لإدراج رسم SmartArt حدد الشريحة التي تريد إضافتها إليها أولاً.
٤	٤- تحرير المخطط البياني في مايكروسوفت باوربوبينت تختلف عن تحريره في مايكروسوفت إكسيل.
٥	٥- المحاكاة الروبوتية هي وسيلة مهمة للتعرف على المفاهيم العملية المختلفة.

انتهت الاستلة

العام الدراسي: ١٤٤٦ هـ
الفصل الدراسي الثالث
المادة: مهارات رقمية
الصف: الأول متوسط
الزمن: ٤٥ دقيقة



المملكة العربية السعودية
وزارة التعليم
الادارة العامة للتعليم بـ.....
مكتب تعليم .....
المتوسطة .....

## اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث- الدور الأول- للعام الدراسي ١٤٤٦ هـ

( ..... ) رقم الجلوس ( ..... ) اسم الطالبة رباعياً:

السؤال	الدرجة	المصححة	المراجعة	المدققة
الأول				
الثاني				
المجموع				



النجاح هو القدرة على المخاطرة والصبر على الفشل حتى بلوغ القمة

..... أ.



## السؤال الأول: اختياري الإجابة الصحيحة فيما يلى:

١- هي الدوال التي تحمل وسليطاتها ونتائجها قيمة مكونة من عنصرين عادة ما تكون صواب أو خطأ:	د-الدوال الكسرية	ج-الدوال المثلثية	ب-الدوال المنطقية	أ- الدوال المترافقية
٢- يمكن إدراج الصوت في برنامج البوربوينت في:				
دفي الشريحة الأولى والأخيرة	ج- الشريحة الأولى فقط	ب- الشريحة الأخيرة فقط	أ- في أي شريحة	
٣- كل تأثير انتقالى له مدة افتراضية:				
د-هي دائمًا ثانية واحدة	ج- هي دائمًا ثانية واحدة	ب- يمكن تغييرها	أ- دائمًا ثابتة	
٤- يشير هذا الرمز في منصة فكس كود في آر إلى:				
د-كاميرا التتبع	ج- كاميرا الشخص الأول	ب- الكاميرا الأمامية	أ- الكاميرا العلوية	
٥- في منصة فكس كود في آر الفنة التي تحكم في حركة الروبوت:				
د-تحكم	ج- مقاطعيس	ب-العرض	أ- نظام الدفع	

السؤال الثاني: أقرئي العبارات التالية ، ثم ضعي دائرة على علامة ✓ إذا كانت العبارة صحيحة ، ودائرة على علامة X إذا كانت خاطئة:

✓	✗	١. تعد دالة IF واحدة من أكثر الدوال شيوعاً في برنامج مايكروسوفت إكسل
✓	✗	٢. يمكنك إدراج صور إلى الشرائح عن طريق مصادر عبر الانترنت
✓	✗	٣. يمكن تطبيق نفس التذييل على شرائح مختلفة
✓	✗	٤. عند الضغط على زر F2 يتم مشاهدة عرض الشرائح من البداية
✓	✗	٥. لا يمكن تطبيق ألوان خلفيات مختلفة على شرائح مختلفة
✓	✗	٦. طريقة العرض (فارز الشرائح) هو العرض الأساسي للبرنامج
✓	✗	٧. تظهر تأثيرات الحركة المطبقة على الشريحة في وقت واحد
✓	✗	٨. يعمل العرض كاملاً بشكل تلقائي
✓	✗	٩. جميع الانتقالات لها مدة افتراضية مختلفة
✓	✗	١٠. يمكن تحديد مدة الانتقال
✓	✗	١١. يمكن تطبيق تأثير الانتقال على جميع الشرائح
✓	✗	١٢. الواقع الافتراضي محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي
✓	✗	١٣. عندما تستخدم الروبوتات الافتراضية، تتجنب إتلاف أي معدات
✓	✗	١٤. لبنة تكرار إلى الأبد تستخدم عند تكرار اللبنات البرمجية الموجودة لعدد غير محدد بدون توقف
✓	✗	١٥. عندما تستخدم الروبوتات الافتراضية يكون لديك القدرة على إنشاء الروبوتات ذات الميزات المتقدمة
✓	✗	١٦. تحدد القيمة y موقع الروبوت على المحور الأفقي
✓	✗	١٧. يستخدم الروبوت قلم الروبوت الموجود في الجزء الخلفي منه للرسم
✓	✗	١٨. الروبوت الافتراضي يناسب أسلوب تعلم واحد فقط
✓	✗	١٩. تحتاج إلى إنفاق الكثير من المال لاستخدام برامج الروبوتات الافتراضية
✓	✗	٢٠. الروبوت الافتراضي يناسب أسلوب تعلم واحد فقط

# نموذج الإجابة

السؤال الأول: اختارى الإجابة الصحيحة فيما يلى ثم ظالى

5

1- هي الدوال التي تحمل وسليطاتها ونتائجها قيمة مكونة من عنصرين عاده ما يكون صواب او خطا:

د-الدوال الكسرية	ج-الدوال الجبرية	ب-الدوال المثلثية	أ- الدوال المنطقية <input checked="" type="checkbox"/>
2- يمكن إدراج الصوت في برنامج البوربوينت في:			
د-في الشريحة الأولى والأخيرة	ج- الشريحة الأولى فقط	أ- الشريحة الأخيرة فقط	<input checked="" type="checkbox"/>
3- كل تأثير انتقالى له مدة افتراضية:			
د-هي دانما 3.40 ث	ج- هي دانما ثانية واحدة	ب- يمكن تغييرها <input checked="" type="checkbox"/>	أ- دانما ثابتة
4- يشير هذا الرمز في منصة فكس كود في آر إلى:			
د-كاميرا التتبع	ج- كاميرا الشخص الأول	أ- الكاميرا الأمامية <input checked="" type="checkbox"/>	أ- الكاميرا العلوية
5- في منصة فكس كود في آر الفنة التي تتحكم في حركة الروبوت:			
د-تحكم	ج- مغناطيس	ب-عرض	أ- نظام الدفع <input checked="" type="checkbox"/>

السؤال

10

الثاني: أقرئى العبارات التالية، ثم ظالى حرف (أ) إذا كانت العبارة صحيحة ،  
و ظالى حرف (ب) إذا كانت خاطئة:

خ	ص	1. تعد دالة IF واحدة من أكثر الدوال شيوعاً في برنامج مايكروسوفت إكسل
خ	ص	2. يمكنك إدراج صور إلى الشرائح عن طريق مصادر عبر الانترنت
خ	ص	3. يمكن تطبيق نفس التذليل على شرائح مختلفة
خ	ص	4. عند الضغط على زر F2 يتم مشاهدة عرض الشرائح من البداية
خ	ص	5. لا يمكن تطبيق ألوان خلفيات مختلفة على شرائح مختلفة
خ	ص	6. طريقة العرض (فاز الشرائح) هو العرض الأساسي للبرنامج
خ	ص	7. تظهر تأثيرات الحركة المطبقة على الشريحة في وقت واحد
خ	ص	8. يعمل العرض كاملاً بشكل تلقائي
خ	ص	9. جميع الانتقالات لها مدة افتراضية مختلفة
خ	ص	10. يمكن تحديد مدة الانتقال
خ	ص	11. يمكن تطبيق تأثير الانتقال على جميع الشرائح
خ	ص	12. الواقع الافتراضي محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي
خ	ص	13. عندما تستخدم الروبوتات الافتراضية، تتجنب اتلاف أي معدات
خ	ص	14. لبنة تكرار إلى الأبد تستخدم عند تكرار اللبنات البرمجية الموجودة لعدد غير محدد بدون توقف
خ	ص	15. عندما تستخدم الروبوتات الافتراضية يكون لديك القدرة على إنشاء الروبوتات ذات الميزات المتقدمة
خ	ص	16. تحدد القيمة y موقع الروبوت على المحور الأفقي
خ	ص	17. يستخدم الروبوت قلم الروبوت الموجود في الجزء الخلفي منه للرسم
خ	ص	18. الروبوت الافتراضي يناسب أسلوب تعلم واحد فقط
خ	ص	19. تحتاج إلى إنفاق الكثير من المال لاستخدام برامج الروبوتات الافتراضية
خ	ص	20. الروبوت الافتراضي يناسب أسلوب تعلم واحد فقط

المقرر: المهارات الرقمية		المملكة العربية السعودية
الصف: الأول متوسط	وزارة التعليم	وزارة التعليم
الزمن: ساعة واحدة	إدارة تعليم	متوسطة

### اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث (نظري)

السؤال	س 1	س 2	المجموع النهائي	المصحح	التوقع
			الدرجة كتابة	المراجعة	التوقع
			فقط		

اسم الطالب / \_\_\_\_\_ رقم الجلوس ( ) \_\_\_\_\_

7

السؤال الاول : اختر الاجابة الصحيحة بوضع علامة  عند الاجابة الصحيحة:-

- محور يحدد الموضع الرأسي للنقطة المحددة وموضع حركة الروبوت في ساحة اللعب لأعلى ولأسفل:  
Z  Y  X
- يمكن استخدامه لإظهار البيانات التي تتغير بمرور الوقت:  
المخطط الهرمي  المخطط الخطى  المخطط الدائري
- نوع من أنواع المخططات يستخدم لعرض النسب المئوية:  
المخطط المساحي  المخطط الدائري  المخطط الأعمدة
- فيكس كود في آر منصة برمجية قائمة على استخدام اللبنات البرمجية ومدعومة من:  
اسكال  جافا  سكريپت
- يعتبر أحد أهم برامج العروض التقديمية:  
مايكروسوفت اكسيل  مايكروسوفت وورد  مايكروسوفت بوربوينت
- يمكن استخدام برنامج مايكروسوفت بوربوينت لعرض أفكارك ومشروعاتك في مجال:  
العمل  الاختبارات  الأكل
- من فئات اللبنات البرمجية تستخدم لإضافة التعليقات في البرنامج:  
التعليقات  المتغيرات  العمليات
- في بداية إعداد العرض التقديمي نبدأ بكتابة العنوان الرئيس في:  
الشريحة الأولى  الشريحة الأخيرة  الشريحة الثانية
- يعتمد عدد الشرائح في العرض التقديمي على:  
التنسيق  النمط  الموضوع الذي تريد تقديمه
- موضع في أعلى وأسفل الشريحة تساعدك على كتابة معلومات حول العرض التقديمي :  
الخطوط  الحدود والتظليل
- من فئات اللبنات البرمجية تتحكم في حركة الروبوت في ساحة اللعب:  
نظام الدفع  العرض  المغناطيس
- طرق العرض في البوربوينت :  
مختلفة  ثابتة  واحدة
- يوجد مستشعر الجيرسكوب في الروبوت في الجزء:  
الخلفي  الأمامي  الأيمن
- يمكنك إدراج ملفات الصوت في:  
الشريحة الأولى فقط  في أي شريحة  في الشريحتين الأخيرتين

اقلب الورقة

موقع واجباتي



**السؤال الثاني - ضع علامة (✓) أو (X) أمام العبارات التالية:-**

1	الواقع الافتراضي هو محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي
2	يمكن إنشاء روبوتات وبرمجتها باستخدام المعدات والتجهيزات الروبوتية فقط
3	دالة IF تعد واحدة من أكثر الدوال شيوعاً في برنامج مايكروسوفت اكسيل
4	الجيرسكوب عبارة عن مستشعر يستخدم لقياس والحفظ على الاتجاه والسرعة والزاوية
5	ساحة اللعب هي مساحة افتراضية خاصة بالروبوت الافتراضي تمكّنك من تنفيذ برامجك بسيناريوهات مختلفة
6	نظام الإحداثيات هو نظام مرجعي يستخدم الأرقام أو الإحداثيات لتحديد موضع نقاط محددة في مخطط معين
7	الشريحة في البوربوينت تشبه الصفحة الفارغة
8	بشكل عام تستخدم المستشعرات لاكتشاف التغيرات في البيئة المحيطة
9	يوجد مستشعر الجيرسكوب في الروبوت في الجزء الخلفي
10	تستخدم الجمل الشرطية التي تخبر الحاسوب بما يجب أن يقوم به ومتى يفعل ذلك
11	من أكثر ساحات اللعب شيوعاً هي لوحة الفن قماش
12	الدوال المنقطية هي التي تحمل وسيطاتها ونتائجها قيمة مكونة من عنصرين عادة ما تكون صواب أو خطأ
13	يمكنك إضافة العديد من الألوان أو السمات للعرض التقديمي لكي يصبح أكثر شهرة
14	جعل محتويات الشريحة تظهر وتختفي تسمى التأثيرات الحركية
15	من طرق البرمجة في بيئة فيكس كود في آر استخدام اللبنات البرمجية
16	من طرق العرض المختلفة لساحة اللعب الكاميرا العلوية

انتهت الاسئلة



**موقع واجباتي**

## نموذج الإجابة

اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث (نظري) للعام ١٤٤٦ هـ

السؤال	س ١	س ٢	المجموع النهائي	المصحح	التوقيع
الدرجة		الدرجة رقماً	الدرجة كتابة	المراجع	التوقيع
			فقط		

اسم الطالب / \_\_\_\_\_ ( رقم الجلوس ) \_\_\_\_\_

٧

السؤال الاول : اختر الاجابة الصحيحة بوضع علامة  عند الاجابة الصحيحة:-

- ١- محور يحدد الموضع الرأسي للنقطة المحددة وموضع حركة الروبوت في ساحة اللعب لأعلى ولأسفل:
- |   |                          |   |                          |   |                          |
|---|--------------------------|---|--------------------------|---|--------------------------|
| Z | <input type="checkbox"/> | Y | <input type="checkbox"/> | X | <input type="checkbox"/> |
|---|--------------------------|---|--------------------------|---|--------------------------|
- ٢- يمكن استخدامه لإظهار البيانات التي تتغير بمرور الوقت:
- |                |                          |               |                          |              |                          |
|----------------|--------------------------|---------------|--------------------------|--------------|--------------------------|
| المخطط الدائري | <input type="checkbox"/> | المخطط الهرمي | <input type="checkbox"/> | المخطط الخطى | <input type="checkbox"/> |
|----------------|--------------------------|---------------|--------------------------|--------------|--------------------------|
- ٣- نوع من أنواع المخططات يستخدم لعرض النسب المئوية:
- |                |                          |                |                          |                |                          |
|----------------|--------------------------|----------------|--------------------------|----------------|--------------------------|
| المخطط المساحي | <input type="checkbox"/> | المخطط الدائري | <input type="checkbox"/> | المخطط الأعمدة | <input type="checkbox"/> |
|----------------|--------------------------|----------------|--------------------------|----------------|--------------------------|
- ٤- فيكس كود في آر منصة برمجية قائمة على استخدام اللبنات البرمجية ومدعومة من:
- |       |                          |      |                          |        |                          |
|-------|--------------------------|------|--------------------------|--------|--------------------------|
| اسكال | <input type="checkbox"/> | جافا | <input type="checkbox"/> | سكريپت | <input type="checkbox"/> |
|-------|--------------------------|------|--------------------------|--------|--------------------------|
- ٥- يعتبر أحد أهم برامج العروض التقديمية:
- |                 |                          |                     |                          |
|-----------------|--------------------------|---------------------|--------------------------|
| مايكروسوفت اكسل | <input type="checkbox"/> | مايكروسوفت بوربوينت | <input type="checkbox"/> |
|-----------------|--------------------------|---------------------|--------------------------|
- ٦- يمكن استخدام برنامج مايكروسوفت بوربوينت لعرض أفكارك ومشروعاتك في مجال :
- |       |                          |            |                          |       |                          |
|-------|--------------------------|------------|--------------------------|-------|--------------------------|
| العمل | <input type="checkbox"/> | الاختبارات | <input type="checkbox"/> | الأكل | <input type="checkbox"/> |
|-------|--------------------------|------------|--------------------------|-------|--------------------------|
- ٧- من فئات اللبنات البرمجية تستخدم لإضافة التعليقات في البرنامج:
- |           |                          |          |                          |           |                          |
|-----------|--------------------------|----------|--------------------------|-----------|--------------------------|
| التعليقات | <input type="checkbox"/> | العمليات | <input type="checkbox"/> | المتغيرات | <input type="checkbox"/> |
|-----------|--------------------------|----------|--------------------------|-----------|--------------------------|
- ٨- في بداية إعداد العرض التقديمي نبدأ بكتابة العنوان الرئيس في :
- |                |                          |                 |                          |                 |                          |
|----------------|--------------------------|-----------------|--------------------------|-----------------|--------------------------|
| الشريحة الأولى | <input type="checkbox"/> | الشريحة الثانية | <input type="checkbox"/> | الشريحة الأخيرة | <input type="checkbox"/> |
|----------------|--------------------------|-----------------|--------------------------|-----------------|--------------------------|
- ٩- يعتمد عدد الشرائح في العرض التقديمي على :
- |         |                          |       |                          |                            |                          |
|---------|--------------------------|-------|--------------------------|----------------------------|--------------------------|
| التنسيق | <input type="checkbox"/> | النمط | <input type="checkbox"/> | الموضوع الذي تريده تقديمها | <input type="checkbox"/> |
|---------|--------------------------|-------|--------------------------|----------------------------|--------------------------|
- ١٠- مواضع في أعلى وأسفل الشريحة تساعدك على كتابة معلومات حول العرض التقديمي :
- |        |                          |                 |                          |                   |                          |
|--------|--------------------------|-----------------|--------------------------|-------------------|--------------------------|
| الخطوط | <input type="checkbox"/> | الحدود والتظليل | <input type="checkbox"/> | الرؤوس والتنبيلات | <input type="checkbox"/> |
|--------|--------------------------|-----------------|--------------------------|-------------------|--------------------------|
- ١١- من فئات اللبنات البرمجية تحكم في حركة الروبوت في ساحة اللعب:
- |            |                          |       |                          |           |                          |
|------------|--------------------------|-------|--------------------------|-----------|--------------------------|
| نظام الدفع | <input type="checkbox"/> | العرض | <input type="checkbox"/> | المغناطيس | <input type="checkbox"/> |
|------------|--------------------------|-------|--------------------------|-----------|--------------------------|
- ١٢- طرق العرض في البوربوينت :
- |        |                          |       |                          |       |                          |
|--------|--------------------------|-------|--------------------------|-------|--------------------------|
| مختلفة | <input type="checkbox"/> | ثابتة | <input type="checkbox"/> | واحدة | <input type="checkbox"/> |
|--------|--------------------------|-------|--------------------------|-------|--------------------------|
- ١٣- يوجد مستشعر الجيرسكوب في الروبوت في الجزء:
- |        |                          |        |                          |         |                          |
|--------|--------------------------|--------|--------------------------|---------|--------------------------|
| الخلفي | <input type="checkbox"/> | الأيمن | <input type="checkbox"/> | الأمامي | <input type="checkbox"/> |
|--------|--------------------------|--------|--------------------------|---------|--------------------------|
- ١٤- يمكنك إدراج ملفات الصوت في :
- |                    |                          |             |                          |                        |                          |
|--------------------|--------------------------|-------------|--------------------------|------------------------|--------------------------|
| الشريحة الأولى فقط | <input type="checkbox"/> | في أي شريحة | <input type="checkbox"/> | في الشريحتين الأخيرتين | <input type="checkbox"/> |
|--------------------|--------------------------|-------------|--------------------------|------------------------|--------------------------|



**السؤال الثاني - ضع علامة (✓) أو (X) أمام العبارات التالية:-**

✓	الواقع الافتراضي هو محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي	١
X	يمكن إنشاء روبوتات وبرمجتها باستخدام المعدات والتجهيزات الروبوتية فقط	٢
✓	دالة IF تعد واحدة من أكثر الدوال شيوعاً في برنامج مايكروسوفت اكسيل	٣
✓	الجيرسكوب عبارة عن مستشعر يستخدم لقياس والحفظ على الاتجاه والسرعة والزاوية	٤
✓	ساحة اللعب هي مساحة افتراضية خاصة بالروبوت الافتراضي تمكّنك من تنفيذ برمجك بسيناريوهات مختلفة	٥
✓	نظام الإحداثيات هو نظام مرجعي يستخدم الأرقام أو الإحداثيات لتحديد موضع نقاط محددة في مخطط معين	٦
✓	الشريحة في البوربوينت تشبه الصفحة الفارغة	٧
✓	بشكل عام تستخدم المستشعرات لاكتشاف التغيرات في البيئة المحيطة	٨
✓	عبارة IF قد تكون نتيجتها نص	٩
✓	تستخدم الجمل الشرطية التي تخبر الحاسوب بما يجب أن يقوم به ومتى يفعل ذلك	١٠
✓	من أكثر ساحات اللعب شيوعاً هي لوحة الفن قماش	١١
✓	الدوال المنقطية هي التي تحمل وسيطاتها ونتائجها قيمة مكونة من عنصرين عادة ما تكون صواب أو خطأ	١٢
X	يمكنك إضافة العديد من الألوان أو السمات للعرض التقديمي لكي يصبح أكثر شهرة	١٣
✓	جعل محتويات الشريحة تظهر وتختفي تسمى التأثيرات الحركية	١٤
✓	من طرق البرمجة في بيئة فيكس كود في آر استخدام اللبنات البرمجية	١٥
✓	من طرق العرض المختلفة لساحة اللعب الكاميرا العلوية	١٦

انتهت الاسئلة



**موقع واجباتي**

٣

### السؤال الأول : اختارى الإجابة الصحيحة

١- مواضع في أعلى وأسفل كل شريحة تساعدك على كتابة معلومات حول العرض التقديمي	أ الرؤوس والتدبيبات	ب الحدود والتضليل	ج الخطوط	د التعليقات	ـ د
ـ ٢- من فئات اللبنات البرمجية تتحكم في حركة الروبوت في ساحة اللعب	أ نظام الدفع	ب العرض	ـ ج المغناطيس	ـ د المتغيرات	ـ د
ـ ٣- مستشعر في روبوت فيكس كود في آر يستخدم لقياس والحفظ على الاتجاه والسرعة والزاوية	أ الاصطدام الأيمن	ـ ج الجiroskop	ـ ج الرؤية السفلي	ـ د الرؤية الأمامي	ـ د
ـ ٤- المخطط ..... يمكن استخدامه لإظهار البيانات التي تتغير بمرور الوقت	ـ ج المساحي	ـ ج الخطى	ـ د الهرمى	ـ د الدائري	ـ د
ـ ٥- يعد أحد أهم برامج العروض التقديمية ويستخدم لعرض الأفكار والمشاريع في مجالات مختلفة كالدراسة أو العمل أو الترفيه	ـ ج بوربوينت	ـ ج مايكروسوفت	ـ ج مايكروسوفت	ـ د مايكروسوفت	ـ د وورد
ـ ٦- تستخدم الكاميرا العلوية ..... في Top camera	ـ ج العرض ثلاثي الأبعاد	ـ ج يقود الروبوت من داخله	ـ ج العرض لأن سائقاً	ـ د العرض ثلاثي الأبعاد	ـ د الوضع الافتراضي لساحة اللعب وعرض الخريطة بشكل كامل

٤

### السؤال الثاني / اكتبى المصطلح العلمى المناسب فيما يلى:

ـ ١- الدوال التي تحمل وسيطاتها ونتائجها قيمة مكونة من عنصرين ، عادة ما تكون صواب أو خطأ	
ـ ٢- مساحة افتراضية خاصة بالروبوت الافتراضي تمكنك من تنفيذ برامحك بسيناريوهات مختلفة	
ـ ٣- نظام مرجعي يستخدم الأرقام أو الإحداثيات لتحديد موضع نقاط محددة في مخطط معين	
ـ ٤- ربط اللبنات البرمجية بعضها البعض ويتم تنفيذها بواسطة الروبوت وفقاً لترتيبها	

٨

**السؤال الثالث : ضعى ( صح ) أمام العبارة الصحيحة ، و ( خطأ ) أمام العبارة الخاطئة :**

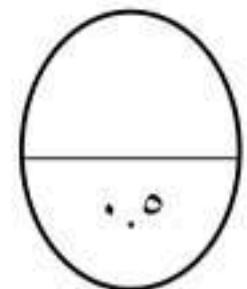
	١. الواقع الافتراضي هو محاكاة مختلفة عن العالم الحقيقي.
	٢. تعدد دالة if واحدة من أكثر الدوال شيوعا في برنامج مايكروسوفت أكسل وتتيح إجراء مقارنات منطقية
	٣. المحاكاة الروبوتية هي وسيلة مهمة للتعرف على المفاهيم العلمية المختلفة
	٤. من طرق البرمجة في بيئة فيكس كود في آر استخدام اللبنات البرمجية فقط
	٥. المخطط الدائري نوع من أنواع المخططات يستخدم لعرض النسب المئوية
	٦. مدة العرض التقديمي الجيد في برنامج البوربوينت بين ٤٥-٤٠ دقيقة
	٧. الشريحة في البوربوينت تشبه الصفحة الفارغة
	٨. بشكل عام تستخدم المستشعرات لاكتشاف التغيرات في البيئة المحيطة
	٩. يمكن أن ترى قيمة أو نصاً في نافذة المراقبة باستخدام وحدة تحكم العرض
	١٠. لبنة التكرار إلى الأبد تستخدم عند تكرار اللبنات البرمجية الموجودة لعدد محدد سابقاً من المرات
	١١. تستخدم الجمل الشرطية التي تخبر الحاسوب بما يجب أن يقوم به ومتى يفعل ذلك
	١٢. لجعل العرض التقديمي أكثر جاذبية وأفضل يمكن إضافة بعض التأثيرات المرئية والحركية عليه
	١٣. يمكن استخدام برنامج ليبر او فيس درو لإنشاء العروض التقديمية
	١٤. تستخدم كاميرا التتبع chase camera في العرض ثنائي الأبعاد
	١٥. يمكن استخدام برنامج ليبر او فيس كالك للجداول الحسابية
	١٦. العمليات من فئات اللبنات البرمجية تستخدم للتحكم في العرض وقلم الروبوت

**السؤال الرابع :أجبي عن الأسئلة التالية :**

٢

أ: أذكرى نصائح لتعزيز جودة العرض التقديمي ؟ اثنين فقط

	١
	٢



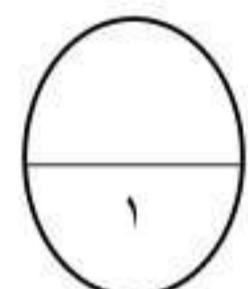
ب: أذكرى مزايا استخدام الروبوتات الافتراضية ؟ اثنين فقط

	١
	٢



ج: أذكرى الوظيفة لكل مما يلي :

الوظيفة	
	لبننة اطبع
	لبننة اضبط المؤشر إلى الصف التالي



انتهت الأسئلة تمنياتي لكن بال توفيق ❤

معلمة المادة : بشائر

العام الدراسي : ١٤٤٦ هـ

الفصل الدراسي الثالث

المادة: مهارات رقمية

الصف: الأول متوسط

الزمن: ٥ دقائق



وزارة التعليم

Ministry of Education

المملكة العربية السعودية

وزارة التعليم

الادارة العامة للتعليم

مكتب تعليم.....

المتوسطة.....

## اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث- الدور الأول- للعام الدراسي ١٤٤٦ هـ

( ..... ) ..... رقم الجلوس ( ..... ) ..... اسم الطالبة رباعياً:

السؤال	الدرجة	المصححة	المراجعة	المدققة
الأول				
الثاني				
المجموع				



النجاح هو القدرة على المخاطرة والصبر على الفشل حتى بلوغ القمة

أ. ليلى العتيبي



**السؤال الأول: اختياري الإجابة الصحيحة فيما يلى:**

١- هي الدوال التي تحمل وسليطاتها ونتائجها قيمة مكونة من عنصرين عادة ما تكون صواب أو خطأ:

- |                  |                  |                   |                    |
|------------------|------------------|-------------------|--------------------|
| د-الدوال الكسرية | ج-الدوال الجبرية | ب-الدوال المثلثية | أ- الدوال المنطقية |
|------------------|------------------|-------------------|--------------------|

٢- أهم برامج العروض التقديمية:

- |            |          |                         |                     |
|------------|----------|-------------------------|---------------------|
| د- الحاسبة | ج-الرسام | ب- مايكروسوفت باوربوينت | أ- مايكروسوفت إكسيل |
|------------|----------|-------------------------|---------------------|

٣- يوجد في وسط الروبوت ويستخدم لرسم مسار حركة الروبوت :

- |                     |             |                |            |
|---------------------|-------------|----------------|------------|
| ج- مستشعر الجيرسكوب | د-الكاميرات | ب- قلم الروبوت | أ- العجلات |
|---------------------|-------------|----------------|------------|

٤- هي مواضع أعلى وأسفل كل شريحة تساعدك في عرض معلومات العرض التقديمي وتظهر في كافة الشرائح :

- |          |                      |               |            |
|----------|----------------------|---------------|------------|
| SmartArt | د- الرؤوس والتذبيبات | ب- الانتقالات | أ- الحركات |
|----------|----------------------|---------------|------------|

٥- في منصة فكس كود في آر الفئة التي تحكم في حركة الروبوت:

- |         |               |         |           |
|---------|---------------|---------|-----------|
| د- تحكم | ج- نظام الدفع | ب-العرض | أ- مقاطيس |
|---------|---------------|---------|-----------|

**السؤال الثاني: أقرى العبارات التالية ، ثم ظللى الحرف (ص) في ورقة التظليل إذا كانت العبارة صحيحة، و حرف(خ) إذا كانت العبارة خاطئة:**

١- طريقة العرض (فارز الشرائح) هي طريقة العرض الأساسية للبرنامج	ص	خ
٢- عندما نستخدم الروبوتات الافتراضية لا يمكن تشخيص الخطأ وتصحيحه بسرعة	ص	خ
٣- يعمل العرض كاملاً بشكل تلقائي	ص	خ
٤- يعد المخطط تمثيلاً للبيانات العددية	ص	خ
٥- يمكن تحديد مدة الانتقال	ص	خ
٦- عندما نستخدم الروبوت الافتراضية نتجنب إتلاف أي معدات	ص	خ
٧- عندما نستخدم الروبوتات الافتراضية يكون لديك القدرة على إنشاء الروبوتات ذات الميزات المتقدمة	ص	خ
٨- الواقع الافتراضي محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي	ص	خ
٩- لا يمكن تطبيق ألوان خلفيات مختلفة على شرائح مختلفة	ص	خ
١٠- نحتاج إلى إنفاق الكثير من المال لاستخدام برامج الروبوتات الافتراضية	ص	خ

العام الدراسي: ١٤٤٦ هـ
الفصل الدراسي الثالث
المادة: مهارات رقمية
الصف: الأول متوسط
الزمن: ٤٥ دقيقة

المملكة العربية السعودية
وزارة التعليم
الادارة العامة للتعليم
مكتب تعليم .....
المتوسطة .....

## اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث - دور الغائبات - للعام الدراسي ١٤٤٦ هـ

( ) ..... رقم الجلوس ( ) ..... نموذج إجابة ..... اسم الطالبة رباعياً:

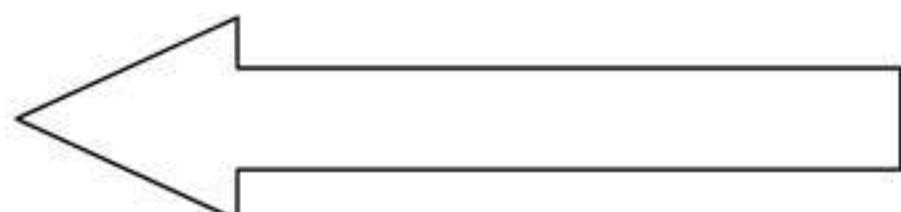
السؤال	الدرجة	المصححة	المراجعة	المدققة
الأول	٥			
الثاني	١٠			
المجموع	١٥			

**نموذج الإجابة**



النجاح هو القدرة على المخاطرة والصبر على الفشل حتى بلوغ القمة

أ. ليلي العتيبي



**السؤال الأول: اختارى الإجابة الصحيحة فيما يلى:**

١- هي الدوال التي تحمل وسليطاتها ونتائجها قيمة مكونة من عنصرين عادة ما تكون صواب أو خطأ:

- |                  |                  |                   |                           |
|------------------|------------------|-------------------|---------------------------|
| د-الدوال الكسرية | ج-الدوال الجبرية | ب-الدوال المثلثية | <b>أ- الدوال المنطقية</b> |
|------------------|------------------|-------------------|---------------------------|

٢- أهم برامج العروض التقديمية:

- |            |          |                                |                     |
|------------|----------|--------------------------------|---------------------|
| د- الحاسبة | ج-الرسام | <b>ب- مايكروسوفت باوربوينت</b> | أ- مايكروسوفت إكسيل |
|------------|----------|--------------------------------|---------------------|

٣- يوجد في وسط الروبوت ويستخدم لرسم مسار حركة الروبوت :

- |                     |             |                       |            |
|---------------------|-------------|-----------------------|------------|
| ج- مستشعر الجيرسكوب | د-الكاميرات | <b>ب- قلم الروبوت</b> | أ- العجلات |
|---------------------|-------------|-----------------------|------------|

٤- هي مواضع أعلى وأسفل كل شريحة تساعدك في عرض معلومات العرض التقديمي وتظهر في كافة الشرائح :

- |          |                             |               |            |
|----------|-----------------------------|---------------|------------|
| SmartArt | <b>د- الرؤوس والتذبيبات</b> | ب- الانتقالات | أ- الحركات |
|----------|-----------------------------|---------------|------------|

٥- في منصة فكس كود في آر الفئة التي تحكم في حركة الروبوت:

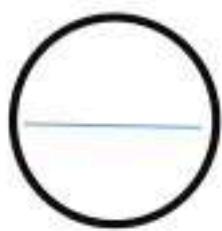
- |         |                      |         |           |
|---------|----------------------|---------|-----------|
| د- تحكم | <b>ج- نظام الدفع</b> | ب-العرض | أ- مقاطيس |
|---------|----------------------|---------|-----------|

**السؤال الثاني: أقرى العبارات التالية ، ثم ظللـى الحرف (ص) في ورقة التظليل إذا كانت العبارة صحيحة، و حرف(خ) إذا كانت العبارة خاطئة:**

- |   |   |  |
|---|---|--|
| خ | ص | ١- طريقة العرض (فارز الشرائح) هي طريقة العرض الأساسية للبرنامج                                 |
| خ | ص | ٢- عندما نستخدم الروبوتات الافتراضية لا يمكن تشخيص الخطأ وتصحيحه بسرعة                         |
| خ | ص | ٣- يعمل العرض كاملاً بشكل تلقائي   |
| خ | ص | ٤- يعد المخطط تمثيلاً للبيانات العددية   |
| خ | ص | ٥- يمكن تحديد مدة الانتقال   |
| خ | ص | ٦- عندما نستخدم الروبوت الافتراضية نتجنب إتلاف أي معدات  |
| خ | ص | ٧- عندما نستخدم الروبوتات الافتراضية يكون لديك القدرة على إنشاء الروبوتات ذات الميزات المتقدمة |
| خ | ص | ٨- الواقع الافتراضي محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي   |
| خ | ص | ٩- لا يمكن تطبيق ألوان خلفيات مختلفة على شرائح مختلفة  |
| خ | ص | ١٠- نحتاج إلى إنفاق الكثير من المال لاستخدام برامج الروبوتات الافتراضية                        |



**موقع واجباتي**



السؤال الأول:

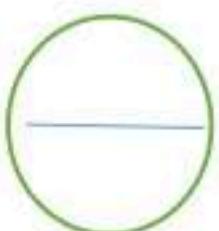
(أ) اختارى الإجابة الصحيحة من العبارات التالية بوضع دائرة حول الإجابة الصحيحة:

				1.	تعتبر دالة $f$ من الدوال
	د.) استناد	ج.) نصية	ب.) عددية	أ.) منطقية	
	2.	تسمى التأثيرات التي تحدث عند الانتقال من شريحة الى شريحة أخرى أثناء تقديم العرض :			
	د.) ترقيم الصفحات	ج.) الانتقالات	ب.) التأثيرات الحركية	أ.) الرؤوس والتذيلات	
	3.	رسم بياني دائري مقسم الى شرائح دائريه يستخدم لإظهار نسب كل جزء			
	د.) المخطط الهرمي	ج.) المخطط الدائري	ب.) المخطط الخطى	أ.) المخطط الزمني	
	4.	تبدأ جميع الدوال بعلامة:			
*	د.) *	=	-	أ.) +	
	5.	يمكن إضافة تأثيرات حركية على النصوص او الصور من قائمة:			
	د.) عرض	ج.) تصميم	ب.) حركات	أ.) الانتقالات	
	6.	▼ اسود اضبط القلم على اللون			
		وظيفة هذه اللبة			
	أ.) تغيير لون القلم الى الاسود	ب.) الانتظار حسب رسالة معينة	ج.) طباعة رسالة معينة	د.) ايقاف القلم عن الرسم	
	7.	يمكنك ادراج ملفات الصور / الفيديو:			
	د.) لا يمكن إضافة	ج.) في الشريحة الأولى والأخيرة	ب.) في أي شريحة	أ.) في الشريحة الأولى فقط	
	8.	هي قوالب جاهزة تستخدم لإضافة العديد من الألوان والتنسيقات للعرض التقديمي بكل سهولة ليصبح العرض أكثر جاذبية			
	أ.) السمات	ب.) الحركات	ج.) الانتقالات	د.) فرز الشرائح	
	9.	يمكنك ادراج الدوال من قائمة:			
	أ.) عرض	ج.) الصيغ	ب.) بيانات	ملف	أ.)
	10.	مواضع اعلى وأسفل كل شريحة تساعدك في كتابة معلومات حول العرض التقديمي وتظهر في كافة الشرائح:			
	د.) ترقيم الصفحات	ج.) الانتقالات	ب.) التأثيرات الحركية	أ.) الرؤوس والتذيلات	

(ب) عددي اثنين مما يلى:

2- مزايا استخدام الروبوت الافتراضي :

1- نصائح لإنشاء عرض تقديمي مميز؟



.....1

.....-2

.....1

.....-2

### السؤال الثاني:

- (أ) اكتب المصطلح المناسب أمام كل تعريف (الدوال المنطقية \_ المخطط البياني \_ البوربوينت )
- 1- ..... هو تمثيل مرئي للمعلومات ويسهل فهم البيانات وتحليلها بشكل أسهل حيث أن المقارنة بين الأشكال أسهل وأوضح وأسرع من المقارنة بين الأرقام
- 2- ..... هي دوال تحمل وسليطاتها قيمة مكونة من عنصرين عادةً ما تكون صواب أو خطأ

### (ب) اكتب كلمة (صح) أمام العبارة الصحيحة وكلمة (خطأ) أمام العبارة الخاطئة

الإجابة	العبارة	م
	من مزايا الروبوتات الافتراضية تغنى عن المعدات التي قد تتعرض للتلف	1
	يمكن للدالة IF ان ترجع رقم او نص او دالة أخرى كنتيجة	2
	يمكنك استخدام الفارة او مفاتيح الأسهم للتنقل بين الشرائح	3
	لا يمكنك استخدام العمليات الحسابية في IF	4
	عندما تستخدم الروبوتات الافتراضية لا يمكنك تشخيص الخطأ وتصحيحه بسرعة	5
	من أنواع المخططات البيانية الخطية والدائري	6
	يمكن تطبيق نفس التذليل على جميع الشرائح	7
	نحتاج الى إنفاق الكثير من المال لاستخدام الروبوتات الافتراضية	8
	بمجرد اختيار نوع المخطط البياني لا يمكنك تغييره	9
	لتغيير نمط المخطط او نوعه او مظهره يمكنك ذلك من قائمة " تصميم المخططات"	10

### (ج) : صلى العمود (أ) ما يناسبه في العمود (ب)

ب	الرقم	أ
مخطط يستخدم لعرض النسب المئوية		1. مخطط الاعمدة والاشرطة
مخطط يستخدم لمقارنة القيم		2. المخططات الخطية
مخطط يوضح كيف تتغير البيانات مع مرور الوقت		3. الواقع الافتراضي
محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي		4. المخططات الدائرية
		5. البوربوينت

انتهت الأسئلة

مع تمنياتنا لك بالتوفيق والنجاح

أ: أفنان المطيري

(2)

## السؤال الأول:

### نموذج الإجابة

7  
7

5

#### (أ) اختارى الإجابة الصحيحة من العبارات التالية بوضع دائرة حول الإجابة الصحيحة:

1. تعتبر دالة  $f$  من الدوال

أ.) منطقية      ب.) عددية      ج.) نصية      د.) اسناد

2. تسمى التأثير التي تحدث عند الانتقال من شريحة الى شريحة أخرى أثناء تقديم العرض :

أ.) الرؤوس والتذيلات      ب.) التأثيرات الحركية      ج.) الانتقالات      د.) ترقيم الصفحات

3. رسم بياني دائري مقسم الى شرائح دائيرية يستخدم لإظهار نسب كل جزء

أ.) المخطط الخطى      ب.) المخطط الدائري      ج.) المخطط الهرمى      د.) المخطط الزمني

4. تبدأ جميع الدوال بعلامة:

أ.) +      ب.) -      ج.) =      د.) \*

5. يمكن إضافة تأثيرات حركية على النصوص او الصور من قائمة :

أ.) الانتقالات      ب.) حركات      ج.) تصميم      د.) عرض

6. اسود اضيّق القلم على اللون

وظيفة هذه اللبنة

أ.) تغيير لون القلم الى الاسود      ب.) الانتظار حسب شرط معين      ج.) طباعة رسالة معينة      د.) ايقاف القلم عن الرسم

7. يمكنك ادراج ملفات الصور / الفيديو:

أ.) في الشريحة الأولى فقط      ب.) في أي شريحة      ج.) لا يمكن إضافة

8. هي قوالب جاهزة تستخدم لإضافة العديد من الألوان والتنسيقات للعرض التقديمي بكل سهولة ليصبح العرض أكثر جاذبية

أ.) السمات      ب.) الانتقالات      ج.) الحركات      د.) فرز الشرائح

9. يمكنك ادراج الدوال من قائمة :

أ.) ملف      ب.) بيانات      ج.) عرض      د.) الصيغ

10. مواضع اعلى وأسفل كل شريحة تساعدك في كتابة معلومات حول العرض التقديمي وتظهر في كافة الشرائح:

أ.) الرؤوس والتذيلات      ب.) التأثيرات الحركية      ج.) الانتقالات      د.) ترقيم الصفحات

#### (ب) عددي اثنين مما يلى :

1- نصائح لإنشاء عرض تقديمي مميز ؟

- حدد وقت العرض    2- حدد هدف العرض    3- اعرف جمهورك

- حافظ على العرض التقديمي بصورة حيوية وممتعة

5- تحقق من مكان العرض    6- استخدم الواناً مناسبة

1- تغنى عن استخدام الأجهزة التي قد تتعرض للتلف

2- سرعة اكتشاف الأخطاء و تصححها

3- قلة الكلفة

4- إنشاء روبوت بمزايا متقدمة



تابع الأسئلة في الصفحة التالية

(1)

8  
8

1

السؤال الثاني :

- (أ) اكتب المصطلح المناسب أمام كل تعريف (الدواال المنطقية \_ المخطط البياني \_ البوربوينت )
- 1 (.....المخطط البياني ..... ) هو تمثيل مرئي للمعلومات ويسهل فهم البيانات وتحليلها بشكل أسهل حيث أن المقارنة بين الأشكال أسهل وأوضح وأسرع من المقارنة بين الأرقام
  - 2 (.....الدواال المنطقية ..... ) هي دوال تحمل وسليطاتها قيمة مكونة من عنصرين عادةً ما تكون صواب أو خطأ

5

(ب) : اكتب كلمة (ص) أمام العبارة الصحيحة وكلمة (خطأ) أمام العبارة الخاطئة

الإجابة	العبارة	م
صحيح	من مزايا الروبوتات الافتراضية تغنى عن المعدات التي قد تتعرض للتلف	1
صحيح	يمكن للدالة IF ان ترجع رقم او نص او دالة أخرى كنتيجة	2
صحيح	يمكنك استخدام الفارة او مفاتيح الأسهم للتنقل بين الشرائح	3
خطأ	لا يمكنك استخدام العمليات الحسابية في IF	4
خطأ	عندما تستخدم الروبوتات الافتراضية لا يمكنك تشخيص الخطأ وتصحيحه بسرعة	5
صحيح	من أنواع المخططات البيانية الخطية والدائري	6
صحيح	يمكن تطبيق نفس التذليل على جميع الشرائح	7
خطأ	تحتاج الى إنفاق الكثير من المال لاستخدام الروبوتات الافتراضية	8
خطأ	بمجرد اختيار نوع المخطط البياني لا يمكنك تغييره	9
صحيح	لتغيير نمط المخطط او نوعه او مظهره يمكنك ذلك من قائمة " تصميم المخططات"	10

2

(ج ) : صلى العمود (أ ) ما يناسبه في العمود ( ب )

ب	الرقم	أ
مخطط يستخدم لعرض النسب المئوية	4	6. مخطط الاعمدة والاشرطة
مخطط يستخدم لمقارنة القيم	1	7. المخططات الخطية
مخطط يوضح كيف تتغير البيانات مع مرور الوقت	2	8. الواقع الافتراضي
محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي	3	9. المخططات الدائرية
		10. البوربوينت

(2)

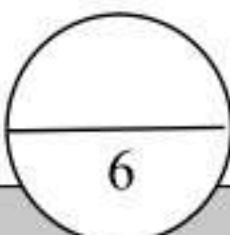
انتهت الأسئلة

مع تمنياتنا لك بالتوفيق والنجاح

أ: أفنان المطيري

أسئلة اختبار نظري لمادة مهارات رقمية الصف الأول متوسط الفصل الدراسي الثالث للعام 1445 هـ .. الدور الأول

8

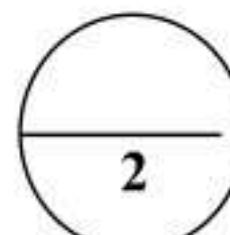


فقرة "أ" اختياري الإجابة الصحيحة فيما يلي :

تمثيل رسومي لمجموعة من الأرقام هو :

1	أ	الدواي المنطقية	ب	المخطط البياني	ج	وسيلة الإيضاح	د	ساحة اللعب
2	أ	مستشعر يستخدم للملاحة وقياس سرعة انعطاف الروبوت يسمى :						
3	أ	مستشعر الاصطدام	ب	مستشعر الجيرسكوب	ج	مستشعر السرعة	د	مستشعر الانعطاف
4	أ	الرأس والتذليل	ب	الملحوظات	ج	التعليقات	د	التصميم
5	أ	العروض التقديمية	ب	الدواي	ج	المخططات	د	البنات
6	أ	أحادي البعد	ب	ثنائي الابعاد	ج	ثلاثي الابعاد	د	رباعي الابعاد
		بعد احد برامج العروض التقديمية :						
		مايكروسوفت اكس	ب	مايكروسوفت بوربوينت	ج	مايكروسوفت وورد	د	مايكروسوفت اكسل

فقرة "ب": اذكرى ما يلى " واحد فقط ":



1- مثال على أنواع المخططات البيانية :

.....

7

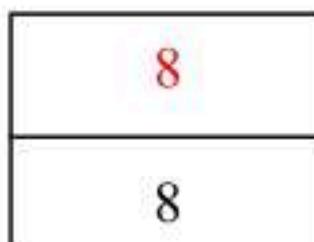
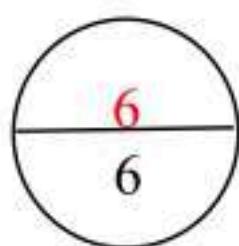
السؤال الثاني: ضعى كلمة (ص) امام الإجابة الصحيحة وكلمة (خطأ) امام الإجابة الخاطئة :

1	الدواي المنطقية التي تحمل وسيطاتها ونتائجها قيمة مكونة من عنصرين إما صواب أو خطأ.
2	من مكونات الروبوت الافتراضي فيكس كود في ار قلم يستخدم للرسم .
3	لا يمكن الأخذ بعين الاعتبار آراء الآخرين وانتقاداتهم بشأن العرض التقديمي
4	الواقع الافتراضي هو محاكاة يمكن أن تكون مشابهة للعالم الحقيقي.
5	يوجد في فيكس كود في آر كاميرا واحدة وهي كاميرا الشخص الأول.
6	الروبوت الافتراضي يناسب أسلوب تعلم واحد محدد فقط

# نموذج الإجابة

نموذج

\* كل فقرة بدرجة واحدة فقط

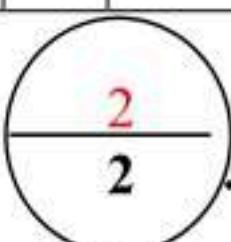


السؤال الأول:

فقرة "أ" اختاري الإجابة الصحيحة فيما يلي :

1	تمثيل رسومي لمجموعة من الأرقام هو :			
أ	د ساحة اللعب	ج وسيلة الايضاح	ب المخطط البياني	الدواال المنطقية
2	مستشعر يستخدم للملاحة وقياس سرعة انعطاف الروبوت يسمى :			
أ	د مستشعر الانعطاف	ج مستشعر السرعة	ب مستشعر الجيرسكوب	مستشعر الاصطدام
3	هي مواضع أعلى وأسفل كل شريحة تمكّنك من كتابة معلومات حول العرض التقديمي و تظهر في كل الشرائح:			
أ	د التصميم	ج التعليقات	ب الملاحظات	الرأس والتذليل
4	بينة فيكس كود في ار منصة برمجية قائمة على استخدام ..... البرمجية			
أ	د اللبنات	ج المخططات	ب الدوال	العروض التقديمية
5	نظام الاحاديث الدريكارتي يعرف ايضاً باسم النظام :			
أ	د رباعي الابعاد	ج ثلاثي الابعاد	ب ثانوي الابعاد	حادي البعد
6	بعد اشهر برامح العروض التقديمية :			
أ	د مايكروسوفت اكسس	ج مايكروسوفت وورد	ب مايكروسوفت بوربوينت	مايكروسوفت اكسل

فقرة "ب": اذكرى ما يلى " واحد فقط ":



3- مثال على أنواع المخططات البيانية : ..... خطى او دائري .....

2- مزايا استخدام الروبوتات الافتراضية 1- تغنى عن الحاجة الى المعدات والأجهزة التي قد تتعرض للتلف. 2- توفر طريقة سهلة لتشخيص واكتشاف الأخطاء وتصحيحها . 3- إمكانية إنشاء روبوتات بمواصفات متقدمة . 4- قلة التكلفة المادية .

5- توفر المزيد من الخصائص والوظائف وكذلك المسارات التي يمكن للروبوت استخدامها .

6- إمكانية استخدام روبوتات مختلفة . 7- تناسب أنماط التعلم المختلفة للطلبة .

السؤال الثاني: ضعى كلمة (صح) امام الإجابة الصحيحة وكلمة (خطأ) امام الإجابة الخاطئة :

8	الدواال المنطقية التي تحمل وسietاتها و نتائجها قيمة مكونة من عنصرين إما صواب أو خطأ.
9	من مكونات الروبوت الافتراضي فيكس كود في آر قلم يستخدم للرسم .
10	لا يمكن الأخذ بعين الاعتبار آراء الآخرين وانتقاداتهم بشأن العرض التقديمي.
11	. الواقع الافتراضي هو محاكاة يمكن أن تكون مشابهة للعالم الحقيقي.
12	. يوجد في فيكس كود في آر كاميرا واحدة وهي كاميرا الشخص الأول.

انتهت الأسئلة معلمة المادة : أ / دعاء برناوي



طالبي العزيزة ، مستعينة بالله أجيبي على الأسئلة التالية 😊

7

السؤال الأول:

**طلبي في ورقة الإجابة على (ص) للإجابة الصحيحة وعلى (خ) للإجابة الخاطئة:**

- (1) الدوال المنطقية هي الدوال التي تحمل وسيطاتها ونتائجها قيمة مكونة من عناصر مكونة عادة ما تكون إما صواب أو خطأ.
- (2) عند الانتهاء من كتابة دالة `f` في شريط الصيغة يجب الضغط على زر `Enter`.
- (3) يمكن إدراج ملف صوتي في العرض التقديمي الخاص بك.
- (4) لا يمكن الأخذ بعين الاعتبار آراء الآخرين وانتقاداتهم بشأن العرض التقديمي.
- (5) لا يمكن تغيير المدة للتأثير الانتقالية في العرض التقديمي الخاص بك.
- (6) يمكن تغيير مقاس الأرقام على محور المخطط في الرسم البياني.
- (7) بعد المخطط البياني تمثيلاً للبيانات العددية.
- (8) الواقع الافتراضي هو محاكاة يمكن أن تكون مشابهة للعالم الحقيقي.
- (9) فيكس كود في آر هي منصة برمجية قائمة على استخدام اللبنات البرمجية ومدعومة من سكرياتش.
- (10) يمكن استخدام وحدة تحكم المراقبة ووحدة تحكم العرض في مشروعاتك لعرض الرسائل والاطلاع على حالة مستشعر معين أو قيمة متغير معين.
- (11) تستخدم لبنة حرك قلم الروبوت () لتحريك أداة القلم (للأسفل) ليتمكن الروبوت من الرسم في ساحة اللعب.
- (12) يمكن رسم خطوط بألوان مختلفة في فيكس كود في آر.
- (13) لا يمكن تغيير اسم المشروع في فيكس كود في آر.
- (14) في نظام الإحداثيات الديكارتي يتم تحديد موضع النقاط على خطان متعامدان.



**السؤال الثاني: اختارى الإجابة الصحيحة في كل مما يلي ثم طلبي رمزها في ورقة الإجابة:**

-	1	تبدأ جميع الدوال بعلامة:
=	*	د) ج) ب) أ)

يمكن أن تحتوي عبارة IF على نتائجين قد تكون:				-2
أ) رقم	ب) نص	ج) دالة أخرى	د) جميع ما سبق	
أ) الصور	ب) النصوص	ج) الجداول	د) جميع ما سبق	يمكن إضافة تأثيرات الحركة في العرض التقديمي إلى :
أ) في الشريحة الأولى فقط	ب) في الشريحة الثانية فقط	ج) في الشريحة الأخيرة فقط	د) في أي شريحة	يمكن إدراج ملفات الصوت والفيديو :
تأثيرات الحركة التي تحدث عند الانتقال من شريحة إلى شريحة أخرى عند تقديم العرض تسمى :				-5
أ) انتقالات	ب) حركات	ج) صور	د) أصوات	هي مواضع أعلى وأسفل كل شريحة تمكّنك من كتابة معلومات حول العرض التقديمي و تظهر في كل الشرائح:
أ) الرأس والتذيل	ب) الملاحظات	ج) الانتقالات	د) الحركات	لإعداد عروض تقديمية نستخدم برنامج مايكروسوفت :
أ) بوربوينت	ب) وورد	ج) إكسيل	د) فورم	دالة تقوم بإجراء اختبار منطقي وتعيد قيمة واحدة لنتيجة صواب أو خطأ :
أ) دالة IF	ب) دالة SUM	ج) دالة MAX	د) دالة MIN	لتتحكم في حركة الروبوت الافتراضي فإنك بحاجة إلى استخدام لبنات من فئة :
أ) العرض	ب) الدفع	ج) مغناطيس	د) الاستشعار	يمكن اختيار تغيير لون قلم الروبوت من بين :
أ) 3 ألوان	ب) 4 ألوان	ج) 5 ألوان	د) 6 ألوان	يوجد مستشعر الجيرسكوب في الروبوت في الجزء :
أ) الأمامي	ب) الخلفي	ج) الأيمن	د) الأيسر	لبنة تقوم بتغيير سطر الرسالة المعروضة :
أ) أحادي البعد	ب) ثنائي الأبعاد	ج) ثلاثي الأبعاد	د) رباعي الأبعاد	نظام الأحداثيات الدرليكتري يعرف أيضاً باسم النظام :
أ) تحرك	ب) انعطاف	ج) اعرض	د) اضبط المؤشر إلى الصحف التالي	لبنة توجد لبنات استشعار الموقع في الجيرسكوب في فيكس كود في آر ضمن فئة :
أ) الدفع	ب) أحداث	ج) التحكم	د) الاستشعار	توجد لبنات استشعار الموقع في الجيرسكوب في فيكس كود في آر ضمن فئة :
أ) أحداث	ت) تحكم	ج) الاستشعار	د) العمليات	توجد لبنات الجمل الشرطية في فيكس كود في آر ضمن فئة :
أ) أحداث	ت) تحكم	ج) الاستشعار	د) العمليات	تنتفي لبنه إذا تم في فيكس كود في آر إلى فئة لبنات :

المادة: مهارات رقمية

الزمن: ساعة و نصف

عدد الأوراق: 3

عدد الأسئلة: 2



اختبار مادة المهارات الرقمية للصف الأول متوسط  
الفصل الدراسي الثالث - للعام هـ

المملكة العربية السعودية

وزارة التعليم

الإدارة العامة للتعليم

المتوسطة

# نموذج الإجابة

السؤال اهون:

ظللي في ورقة الإجابة على (ص) للإجابة الصحيحة وعلى (خ) للإجابة الخاطئة:

- 1) الدوال المنطقية هي الدوال التي تحمل وسيطاتها ونتائجها قيمة مكونة من عنصرين عادة ما تكون إما صواب أو خطأ. (ص)
- 2) عند الانتهاء من كتابة دالة IF في شريط الصيغة يجب الضغط على زر Enter . (ص)
- 3) يمكن إدراج ملف صوتي في العرض التقديمي الخاص بك. (ص)
- 4) لا يمكن الأخذ بعين الاعتبار آراء الآخرين وانتقاداتهم بشأن العرض التقديمي. (خطأ)
- 5) لا يمكن تغيير المدة للتأثير الانتقالى في العرض التقديمي الخاص بك.
- 6) يمكن تغيير مقاس الأرقام على محور المخطط في الرسم البياني.
- 7) يعد المخطط البياني تمثيلاً للبيانات العددية.
- 8) الواقع الافتراضي هو محاكاة يمكن أن تكون مشابهة للعالم الحقيقي.
- 9) فيكس كود في آر هي منصة برمجية قائمة على استخدام اللبنات البرمجية ومدعومة من سكرياتش.
- 10) يمكن استخدام وحدة تحكم المراقبة ووحدة تحكم العرض في مشروعاتك لعرض الرسائل والاطلاع على حالة مستشعر معين أو قيمة متغير معين (ص)
- 11) تستخدم لبنة حرك قلم الروبوت ( ) لتحريك أداة القلم (للأسفل) ليتمكن الروبوت من الرسم في ساحة اللعب. (ص)
- 12) يمكن رسم خطوط بألوان مختلفة في فيكس كود في آر. (ص)
- 13) لا يمكن تغيير اسم المشروع في فيكس كود في آر. (خطأ)
- 14) في نظام الإحداثيات الديكارتي يتم تحديد موضع النقاط على خطان متعامدان . (ص)

يتبَع

—

8

السؤال الثاني: اختاري الإجابة الصحيحة في كل مما يلي ثم ظللي رمزها في ورقة الإجابة:

تبدأ جميع الدوال بعلامة:				-1
ح) ≡	*	ـ	ـ ه)	+
يمكن أن تحتوي عبارة IF على نتيجتين قد تكون:				-2
ح) جميع ما سبق	ـ دالة أخرى	ـ و) نص	ـ ه) رقم	
يمكن إضافة تأثيرات الحركة في العرض التقديمي إلى:				-3
ـ ح) جميع ما سبق	ـ ز) الجداول	ـ و) النصوص	ـ ه) الصور	



ح) في أي شريحة	ز) في الشريحة الأخيرة فقط	و) في الشريحة الثانية فقط	ه) في الشريحة الأولى فقط
تأثيرات الحركة التي تحدث عند الانتقال من شريحة الى شريحة أخرى عند تقديم العرض تسعى:			-5
ه) انتقالات	و) حركات	ز) صور	ح) أصوات
هي مواضع أعلى وأسفل كل شريحة تمكّنك من كتابة معلومات حول العرض التقديمي و تظهر في كل الشرائح:			-6
أ) الرأس والتنبيل	ت) الملاحظات	ح) الانتقالات	ذ) الحركات
لإعداد عروض تقديمية نستخدم برنامج مايكروسوفت:			-7
أ) بوربوينت	ب) وورد	ج) إكسيل	د) فورم
دالة تقوم بإجراء اختبار منطقي وتعيد قيمة واحدة لنتيجة صواب أو خطأ:			-8
أ) دالة IF	ب) دالة SUM	ج) دالة MAX	د) دالة MIN
لتتحكم في حركة الروبوت الافتراضي فإنك بحاجة إلى استخدام لبنات من فئة:			-9
أ) العرض	ب) الدفع	ج) مغناطيس	د) الاستشعار
يمكن اختيار تغيير لون قلم الروبوت من بين:			-10
أ) 3 ألوان	ت) 4 ألوان	ج) 5 ألوان	د) 6 ألوان
يوجد مستشعر الجيرسكوب في الروبوت في الجزء:			-11
أ) الأمامي	ب) الخلفي	ج) الأيمن	د) الأيسر
نظام الأحداثيات الديكارتي يعرف أيضاً باسم النظام:			-12
أ) أحادي البعد	ت) ثالثي الأبعاد	ج) ثالثي الأبعاد	د) رباعي الأبعاد
لبننة تقوم بتغيير سطر الرسالة المعروضة:			-13
أ) تحرك	ث) انعطاف	ج) اعرض	د) اضبط المؤشر الى الصف التالي
توجد لبنات استشعار الموقع في الجيرسكوب في فيكس كود في آر ضمن فئة:			-14
أ) الدفع	ث) أحداث	ج) التحكم	د) الاستشعار
توجد لبنات الجمل الشرطية في فيكس كود في آر ضمن فئة:			-15
أ) أحداث	ج) تحكم	ج) الاستشعار	د) العمليات
تنتهي لبننة إذا ( ) تم في فيكس كود في آر الى فئة لبنات:			-16
أ) أحداث	ج) تحكم	ج) الاستشعار	د) العمليات



## موقع واجباتي