تم تحميل وعرض المادة من :



موقع واجباتي

www.wajibati.net

موقع واجباتي منصة تعليمية تساهم بنشر
حل المناهج الدراسية بشكل متميز لترتقي بمجال التعليم
على الإنترنت ويستطيع الطلاب تصفح حلول الكتب مباشرة
لجميع المراحل التعليمية المختلفة





حمل التطبيق من هنا

مراجعة الوحدة الأولى: معالجة الصور المتقدمة

تدريب (1): اختر الإجابة الصحيحة فيما يلي:

١. برنامج مجاني مفتوح المصدر يستخدم لتحرير الصور وتنقيحها وتحسينها:		
أ) جيمب GIMP	ب) فوتوشوب Photoshop	ج) بروكريت Procreate
٢. تتكون الصورة الرقمية من نقاط ملونة صغيرة يطلق عليها:		
أ) بكسل	ب) نانو	ج) فوتون
٣. تقاس دقة الكاميرا الرقمية بما يسمى الميغا بكسل ويحتوي على:		
أ) مئة بكسل	ب) ألف بكسل	ج) مليون بكسل
٤. أحد أنظمة ألوان الصور الرقمية ويُعدّ الأفضل لعرض الصور على الشاشة، وينشأ من مزج الألوان "أحمر – أخضر – أزرق":		
أ) CMYK	ب) RGB	ج) نظام التدرج الرمادي
٥. أحد أنظمة ألوان الصور الرقمية ويُعدّ الأفضل لطباعة الصور، وينشأ من مزج الألوان "سماوي – أرجواني – أصفر – أسود":		
أ) CMYK	ب) RGB	ج) نظام التدرج الرمادي
٦. الامتداد أو التنسيق الذي يستخدمه برنامج جيمب لحفظ المشاريع وإعادة فتحها والتعديل عليها هو:		
أ) gif	ب) xcf	ج) jpg
٧. من أدوات برنامج جيمب وتتيح لك جعل الصورة أكثر إشراقاً أو إعتاماً:		
أ) التشبع Saturation	ب) الإيضاح Exposure	ج) أداة المنظور Perspective
٨. من أدوات برنامج جيمب وتستخدم لجعل الألوان غنية (بزيادة تركيز الألوان) أو باهتة:		
أ) التشبع Saturation	ب) الإيضاح Exposure	ج) أداة المنظور Perspective
٩. عدد أنواع الطبقات الموجودة في برنامج بنسل ثنائي الأبعاد Pencil2D:		
أ) طبقة واحدة	ب) أربع طبقات	ج) عشر طبقات
١٠. برنامج مجاني يستخدم لإنشاء رسوم متحركة مرسومة يدوياً:		
أ) بنسل ثنائي الأبعاد Pencil2D	ب) بينت نت Paint.Net	ج) إنكسكيب Inkscape

تدريب (2): ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخاطئة:

١. تقاس دقة الكاميرا الرقمية بما يسمى الميغا بكسل.	✓
٢. العمق اللوني هو عدد الظلال المختلفة لكل لون.	✓
٣. تكون الصور المحفوظة بنظام التدرج الرمادي أكبر في مساحتها التخزينية من الصور الملونة	✗
٤. من إيجابيات امتداد Gif لحفظ الصور أنه يدعم الرسوم المتحركة	✓
٥. تسمح لك الطبقات بإجراء التغييرات بسرعة وفاعلية ودون القلق من ارتكاب الأخطاء	✓
٦. لا يمكن تغيير شفافية الطبقات في برنامج جيمب	✗
٧. يوجد أكثر من طريقة لتحديد أجزاء من الصورة في برنامج جيمب	✓
٨. يمكن تكبير الرسوم المتجهة دون ظهور أي تشويه أو تشتت للصورة.	✓

مراجعة الوحدة الثانية: الوحدة الثانية: التقنية والحياة

تدريب (1): اختر الإجابة الصحيحة فيما يلي:

١. نظام مصمم لمراقبة البيانات وتقديمها إلى نظام آخر أو لخادم أو شبكة أخرى		
أ) نظام التحكم	ب) نظام التوزيع	ج) نظام المراقبة
٢. نظام يقوم بإدارة أو توجيه أو إعطاء أوامر أو تنظيم سلوك الأجهزة أو الأنظمة الأخرى:		
أ) نظام التحكم	ب) نظام التوزيع	ج) نظام المراقبة
٣. جهاز يمكنه قياس التغير في العوامل البيئية المحيطة كالضوء والضغط ودرجة الحرارة وغيرها:		
أ) المستشعر	ب) المحرك	ج) المولّد
٤. مستشعرات تستخدم المجال الكهرومغناطيسي والضوء والصوت لاكتشاف وجود أجسام حولها أو قربها:		
أ) مستشعرات اللمس	ب) مستشعرات الضغط	ج) مستشعرات التقارب
٥. قدرة نظام الحاسب على تقليد أفعال البشر مثل التعلم وحل المشكلات:		
أ) الذكاء الاصطناعي	ب) البرمجة	ج) المعالجة
٦. تقنية تعتمد على جلب العناصر المصممة بالحاسب ودمجها مع البيئة الواقعية لتعزيز الواقع بهذه العناصر:		
أ) الواقع المختلط MR	ب) الواقع المعزز AR	ج) الواقع الافتراضي VR
٧. واقع محوسب يحاكي بيئة حقيقية ويسمح للمستخدم التفاعل معه في عالم افتراضي بالكامل:		
أ) الواقع المختلط MR	ب) الواقع المعزز AR	ج) الواقع الافتراضي VR
٨. تقنية تستخدم في الهواتف المحمولة للدفع في المحلات التجارية:		
أ) NFC	ب) 5G	ج) WIFI
٩. من مميزات تقنية الاتصالات من الجيل الخامس 5G:		
أ) زمن وصول أكثر	ب) استهلاك عالي للطاقة	ج) زمن وصول أقل

تدريب (2): ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخاطئة:

١. في أنظمة المراقبة تعتمد عملية المراقبة المتزامنة على المستشعرات.	✓
٢. يُعدّ مكيف الهواء من أمثلة نظام التحكم المفتوح.	✗
٣. تُعدّ الثلاجة من أمثلة نظام التحكم المغلق.	✓
٤. من التأثيرات السلبية للروبوتات القيام بمهام البشر والاستغناء عن القوى العاملة وزيادة البطالة.	✓
٥. الترجمة بمساعدة الحاسب أحد تطبيقات تعلم الآلة.	✓
٦. تقتصر تطبيقات الواقع المعزز على الألعاب والترفيه.	✗
٧. تقوم الحوسبة الكميّة على مبدأ الاستفادة من وجود الجسيمات تحت الذرة في أكثر من حالة في نفس الوقت.	✓
٨. تتمثّل مبادئ إدارة النفايات الرقمية في التقليل منها وإعادة استخدامها وإعادة تدويرها.	✓
٩. الموضع الصحيح والصحي لشاشة الحاسب أن تكون في مستوى أعلى من مستوى العين.	✗

مراجعة الوحدة الثالثة: البرمجة باستخدام لغة ترميز النص التشعبي HTML

تدريب (1): اختر الإجابة الصحيحة فيما يلي:

١. توجد عناصر التحكم بالنماذج داخل هذا الوسم		
أ) <body>	ب) <head>	ج) <form>
٢. وسم يستخدم للتحكم بعناصر النموذج:		
أ) <input>	ب) <fieldset>	ج) <legend>
٣. وسم يستخدم لتجميع العناصر ذات الصلة في النموذج:		
أ) <input>	ب) <fieldset>	ج) <legend>
٤. وسم يستخدم لتسمية مجموعة حقول الإدخال:		
أ) <input>	ب) <fieldset>	ج) <legend>
٥. لإنشاء سطر واحد مخصص للبريد الإلكتروني نستخدم الوسم <input> من النوع:		
أ) "email"	ب) "password"	ج) "text"
٦. لإنشاء نص مخصص مكون من سطر واحد نستخدم الوسم <input> من النوع:		
أ) "email"	ب) "password"	ج) "text"
٧. لإنشاء نص مكون من سطر واحد يمكن إخفاؤه واستخدامه لكلمات المرور نستخدم الوسم <input> من النوع:		
أ) "email"	ب) "password"	ج) "text"
٨. لإنشاء زر الموافقة على الإرسال للخادم نستخدم الوسم <input> من النوع:		
أ) <textarea>	ب) "submit"	ج) "radio"
٩. لإنشاء زر الاختيار من متعدد ويمكن للمستخدم تحديد خيار واحد فقط نستخدم الوسم <input> من النوع:		
أ) <textarea>	ب) "submit"	ج) "radio"
١٠. وسم لإنشاء حقل نصي متعدد الأسطر:		
أ) <textarea>	ب) "submit"	ج) "radio"

تدريب (2): ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخاطئة:

١. النموذج "Form" هو مستند يحتوي على حقول لإدخال البيانات.	✓
٢. وسم <input> لا يحتوي على وسم إغلاق.	✓

مراجعة الوحده الأولى (معالجة الصور المتقدمه)

اختارى الإجابه الصحيحه لكل مما يلى :

١	يستخدم برنامج ..... لتنقيح الصور وتحسينها وتطبيق التأثيرات والمرشحات الفنيه .			
	أ) Pencil	ب) Scratch	ج) Excel	د) GIMP
٢	تتكون الصوره الرقميه من نقاط ملونه صغيره متصله ببعضها يطلق عليها			
	أ) البت	ب) البكسل	ج) الطبقه	د) البايت
٣	يمثل العدد الإجمالي لوحدات البكسل ..... الصوره .			
	أ) حجم	ب) دقة	ج) نوع	د) أبعاد
٤	نظام ..... يستخدم لعرض الصوره على شاشة الحاسب .			
	أ) RGB	ب) CMYK	ج) RBY	د) WB
٥	عدد التدرجات التقريبي الذي يوفره نظام التدرج الرمادي للألوان هو :			
	أ) ٢٥٦	ب) ٣٥٦	ج) ١٥٦	د) ٥٦
٦	..... هو عدد الضلال المختلفه المتاحه لكل لون .			
	أ) حجم الصوره	ب) دقة الصوره	ج) أساليب المزج	د) العمق اللوني
٧	صيغة ..... تدعم الرسوم المتحركة .			
	أ) JPEG	ب) PNG	ج) GIF	د) BMP
٨	صيغة ..... جيده للصور التي تحتوي على نصوص .			
	أ) JPEG	ب) PNG	ج) GIF	د) BMP
٩	رمز العين الموجود على يسار الطبقه يقوم بـ ..... الطبقه			
	أ) حذف	ب) نسخ	ج) إظهار وإخفاء	د) تكرار

١٠	يقوم خيار ..... بتفتيح الطبقه .			
	أ) Multiply	ب) Screen	ج) Normal	د) Overlay
١١	..... يضئ أو يغمق الصوره بأكملها بشكل متساوي.			
	أ) السطوع	ب) الضلال	ج) التباين	د) الإيضاح
١٢	أداة ..... تتيح تغيير التدرج اللوني في الصوره .			
	أ) درجة اللون و التشبع	ب) العصا السحريه	ج) ختم النسخ	د) التشويه
١٣	تستخدم أداة ..... لإزالة البقع والنقاط والخدوش التي في الصور .			
	أ) ختم النسخ	ب) الاستداره	ج) فرشاة المعالجه	د) المنحنيات
١٤	برنامج مجاني يسمح بإنشاء رسوم متحركه مرسومه يدوياً.			
	أ) Pencil2D	ب) Scratch	ج) Excel	د) GIMP
١٥	يوجد في برنامج Pencil2D ..... أنواع من الطبقات .			
	أ) خمس	ب) أربع	ج) ثلاث	د) ست
١٦	في برنامج Pencil2D طبقة ..... هي الطبقه الإفتراضيه .			
	أ) الصور النقطية	ب) الصوت	ج) الكاميرا	د) الصور المتجهة
١٧	عرض الصوره السابقه أو التاليه بصوره شبه شفافه في برنامج Pencil2D تسمى بطريقة			
	أ) لوحة الطبقات	ب) القنوات	ج) قشرة البصل	د) المسارات
١٨	في برنامج Pencil2D لإضافة صور نختار من قائمة ملف الأمر:			
	أ) تصدير	ب) فتح	ج) استيراد	د) حفظ

اكتبى كلمة (صح) أمام العباره الصحيحة وكلمة (خطأ) أمام العباره الخاطئه .

١	يُعد برنامج GIMP من البرامج المجانيه مفتوحة المصدر.	صح
٢	حجم الصوره هي أبعاد الصوره والعمق اللوني للصوره .	صح
٣	في برنامج GIMP دقة الصوره تؤثر على حجم الملف . (لا تؤثر)	خطأ
٤	يُستخدم نظام CMYK لطباعة الصور على الورق .	صح
٥	الصور التي تستخدم نظام التدرج الرمادي يكون حجمها أصغر من الصور الملونه .	صح
٦	يُقاس العمق اللوني بعدد البكسلات . (البتات)	خطأ
٧	يحفظ برنامج GIMP الصوره بصيغة PNG. (.xcf)	خطأ
٨	عند إضافة نص في برنامج GIMP تتم إضافته يدويا كطبقه جديده. (تلقائيا)	خطأ
٩	يمكننا برنامج GIMP من إعادة ترتيب الطبقات.	صح
١٠	يمكننا برنامج GIMP من قفل الطبقات بشكل جزئي فقط . (جزئي وكلي)	خطأ
١١	يؤثر السطوع في المناطق ذات الدرجات اللونيه الغامقه في الصوره. (المتوسطة)	خطأ
١٢	تُعد أداة المنظور من أسهل وأسرع الطرق لتصحيح الصور التي تعاني من تشوه.	صح
١٣	لإنشاء الرسوم المتحركه في برنامج Pencil2D نحتاج الى رسم الإطارات الرئيسيه بصوره منفصله. (متتابعة)	خطأ
١٤	في برنامج Pencil2D تختلف الرسومات المتجهه عن الصور النقطيه في ان جميع الرسومات والخطوط المستخدمه يتم تحويلها الى أشكال هندسية.	صح
١٥	يمكننا برنامج Pencil2D تصدير الرسوم المتحركه كسلسله من الصور بصيغة PNG .	صح

صلى الأدوات فى العمود (أ) بإستخدامها فى العمود (ب)

العمود (أ)		العمود (ب)	
Crop	٤	لتحريك أو نقل الصوره	١
Warp	٥	للتحديد بشكل مستطيل	٢
Clone	٩	لإزالة التشوهات من الصوره	٣
Rectangle select	٢	لإقتصاص الصوره	٤
Heal	٣	لتشويه الصوره	٥
Move	١	للتحديد الحر	٦
Rotate	١١	لإضافة نص للصوره	٧
Free select	٦	لتغيير حجم الصوره	٨
Fuzzy	١٠	لنسخ جزء من الصوره	٩
Scale	٨	للتحديد الضبابي	١٠
		لتدوير الصوره	١١

مراجعة الوحده الثالثة (البرمجه بإستخدام لغة HTML)

اختاري الإجابه الصحيحه لكل مما يلي :

١	مستند يحتوي على حقول لإدخال البيانات	٤	< input type = " radio"> يستخدم السطر البرمجي السابق لإنشاء:
	أ) الجدول ب) التقرير ج) النموذج د) الاستعلام		أ) النص ب) زر الاختيار ج) زر الإرسال د) البريد الالكتروني
٢	توجد عناصر التحكم بالنماذج داخل وسم	٥	يستخدم وسم ..... لتجميع الحقول ذات الصله في النموذج
	أ) <body> ب) <form> ج) <label> د) <input>		ا) <legend> ب) <fieldset> ج) <form> د)
٣	لإنشاء سطر واحد مخصص للبريد الالكتروني نكتب :	٦	لإنشاء زر الموافقه على الإرسال الى الخادم نكتب :
	أ) < input type = " Text"> ب) < input type = " email"> ج) < input type = " radio"> د) < input type = " password">		أ) < input type = " Text"> ب) < input type = " radio"> ج) < input type = " Textarea"> د) < input type = " submit">

اكتبي كلمة (صح) أمام العباره الصحيحة وكلمة (خطأ) أمام العباره الخاطئه .

١	يُعد مربع بحث قوقل من أكثر النماذج استخداماً .	صح
٢	الخطوه الأولى في عمل النموذج هي استقبال الخادم البيانات من النموذج و معالجتها .	خطأ
٣	وسم <input> لا يحتوي على وسم إغلاق .	صح
٤	في لغة HTML لتصميم الحقل التالي  نكتب : كلمة المرور < input type = " password">	صح
٥	يستخدم وسم <number> لإنشاء حقل نصي.	خطأ
٦	يستخدم وسم <legend> لتسمية مجموعة حقول الإدخال .	صح

الوحدة الأولى : معالجة الصور المتقدمة

الدرس الأول : أساسيات تحرير الصور

١. يعد برنامج **GIMP** أحد أقوى البرامج المجانية مفتوحة المصدر لتحرير الصور :
أ. صح
ب. خطأ

٢. يعد أحد أقوى البرامج المجانية المفتوحة المصدر لتحرير الصور :
أ. GIMP
ب. PhotoShop
ج. Pencil2D
د. CorelDraw

٣. يقدم برنامج **GIMP** واجهة مستخدم مشابهة لبرامج تحرير الصور :
أ. صح
ب. خطأ

٤. تتكون الصورة الرقمية من نقاط ملونة صغيرة يطلق عليها البكسل (**Pixel**) :
أ. صح
ب. خطأ

٥. تحدد أبعاد الصورة وكذلك العمق اللوني الحجم النهائي للصورة على الحاسب :
أ. صح
ب. خطأ

٦. مصطلح يتم استخدامه للإشارة إلى كثافة البكسل في الصورة :
أ. حجم الصورة
ب. دقة الصورة
ج. أبعاد الصورة
د. امتداد الصورة

٧. تقاس دقة الصورة بالميغا بايت :
أ. صح
ب. خطأ

٨. تقاس دقة الصورة بوحدة :
أ. ميغا بايت
ب. ميغا هرتز
ج. ميغا بكسل
د. ميغا فولت

٩. يحتوي كل ميغا بكسل على :
أ. ألف بكسل
ب. عشرة آلاف بكسل
ج. مليار بكسل
د. مليون بكسل

١٠. أي من أنظمة الألوان التالية يعد من أنظمة الألوان المختلفة للصور :
أ. نظام RGB
ب. نظام CMYK
ج. نظام التدرج الرمادي
د. جميع ما سبق

١١. يوضح العمق اللوني عدد الظلال المختلفة المتاحة لكل لون للعمل عليه أثناء إجراء التعديلات على الصورة :
أ. صح
ب. خطأ

١٢. يقاس العمق اللوني بعدد البتات لكل قناة في برنامج GIMP :
أ. صح
ب. خطأ

١٣. يحفظ برنامج GIMP الصور بصيغة :
أ. xcf.
ب. jpeg.
ج. bmp.
د. gif.

١٤. يحفظ برنامج GIMP الصور بصيغة xcf. :
أ. صح
ب. خطأ

١٥. أي مما يلي لا يعد من إيجابيات الصور بامتداد JPEG :
أ. حجم ملف صغير
ب. متوافق مع الكاميرات الرقمية
ج. مجموعة ألوان جيدة
د. غير مناسب للنصوص أو الرسوم التوضيحية

١٦. دعم الخلفية الشفافة للصورة من إيجابيات الصور بامتداد PNG :
أ. صح
ب. خطأ

١٧. أي مما يلي يعد من سلبيات الصور بامتداد GIF :
أ. يدعم الرسوم المتحركة
ب. حجم ملف صغير
ج. يدعم خلفية شفافة للصورة
د. يقتصر على ٢٥٦ لون

١٨. من سلبيات الصور بامتداد BMP حجم الملف الكبير :
أ. صح
ب. خطأ

الدرس الثاني : الطبقات (Layers)

١٩. تسمح لك الطبقات بإجراء التغييرات بسرعة وفعالية ودون قلق من ارتكاب الأخطاء :
أ. صح
ب. خطأ

٢٠. نستطيع إجراء العديد من التغييرات على الصور ومنها :
أ. تغيير الحجم
ب. التحريك
ج. التدوير
د. جميع ما سبق

٢١. نستطيع باستخدام برنامج GIMP عزل عنصر وإدراجه في صورة أخرى :
أ. صح
ب. خطأ

٢٢. عند إضافة نص في GIMP تتم إضافته تلقائياً كطبقة جديدة :
أ. صح
ب. خطأ

٢٣. لا يمكن إنشاء نص متدرج في برنامج GIMP :
أ. صح
ب. خطأ

الوحدة الأولى : معالجة الصور المتقدمة

٢٤. عند التعامل مع الطبقات نستطيع إجراء العديد من التعديلات عليها ومنها :
أ. إعادة ترتيبها
ب. إخفاءها
ج. قفلها
د. جميع ما سبق

٢٥. يمكن قفل الطبقات بشكل كلي أو جزئي لحماية محتوياتها :
أ. صح
ب. خطأ

٢٦. تتحكم بكيفية تفاعل الألوان بين الطبقات وكذلك بكيفية تفاعل الألوان عند تطبيقها على طبقة :
أ. تغيير حجم الصورة
ب. عزل العنصر
ج. قفل الطبقات
د. أساليب المزج

٢٧. توجد في القائمة الفرعية أدوات التحويل بعض الأدوات المهمة للتعديل على الصور أو للتحديد :
أ. صح
ب. خطأ

الدرس الثالث : تحرير الصور

٢٨. تتيح لك هذه الأداة جعل صورتك أكثر إشراقاً أو إعتماماً:
أ. الإيضاح
ب. السطوع والتباين
ج. درجة اللون والتشبع
د. إصلاح أخطاء التصوير

٢٩. تعد هذه الأداة إحدى الأدوات الأساسية في تعديل الصور وتسمح بضبط السطوع والتباين العام للصور :
أ. الإيضاح
ب. السطوع والتباين
ج. درجة اللون والتشبع
د. إصلاح أخطاء التصوير

٣٠. تتيح لك هذه الأداة تغيير التدرج اللوني في صورتك وجعل الألوان غنية أو باهتة:
أ. الإيضاح
ب. السطوع والتباين
ج. درجة اللون والتشبع
د. إصلاح أخطاء التصوير

٣١. تعد أداة المنظور أسهل وأسرع الطرق لتصحيح الصور التي تعاني من الظاهرة التي يطلق عليها تشوه المنظور :
أ. صح
ب. خطأ

٣٢. تعد أدوات المرشحات في برنامج GIMP مفيدة للغاية في تحرير الصور :
أ. صح
ب. خطأ

٣٣. مجموعة من المرشحات تتيح إدخال المزيد من التأثيرات الفنية على الصور :
أ. المرشحات الفنية
ب. المرشحات العادية
ج. المرشحات اللونية
د. المرشحات الضوئية

الوحدة الأولى : معالجة الصور المتقدمة

الدرس الرابع : تنقيح الصور

٣٤. من أكثر مشاكل الصور شيوعاً ويمكن ملاحظتها بالنظر إلى خط الأفق في الصورة :

أ. سطوع الصورة
ب. وضوح الصورة
ج. انحراف الصورة
د. تباين الصورة

٣٥. أداة يمكن استخدامها لإزالة البقع والنقاط وآثار الغبار والخدوش التي تشوه الصور القديمة :

أ. تسوية الصورة
ب. فرشاة المعالجة
ج. أداة ختم النسخ
د. أداة التحديد

٣٦. تتيح أداة ختم النسخ القيام بنسخ وحدات البكسل من منطقة معينة في الصورة إلى منطقة أخرى :

أ. صح
ب. خطأ

٣٧. أداة تسمح لك بجعل الأشياء تبدو أكبر أو أصغر في صورك بشكل انتقائي :

أ. أداة ختم النسخ
ب. أداة التحديد
ج. أداة التشويه
د. أداة المنحنيات

٣٨. يمكن تصحيح مشاكل الإضاءة وما يتعلق بها من خلال ضبط خصائص :

أ. الظلال
ب. الإضاءة
ج. السطوع والتباين
د. جميع ما سبق

٣٩. من خلال أداة المنحنيات يمكن إصلاح الكثير من المشاكل التي تظهر في الصور مثل :

أ. الضبابية
ب. ضعف التباين
ج. الألوان الباهتة
د. جميع ما سبق

الدرس الخامس : إنشاء رسومات ثنائية الأبعاد

٤٠. رسوم متحركة تعمل بنفس مبدأ تقليب صفحات كتاب يحتوي على رسومات بينها اختلاف بسيط في كل صفحة من صفحاته :

أ. أحادية البعد
ب. ثنائية الأبعاد
ج. ثلاثية الأبعاد
د. رباعية الأبعاد

٤١. أي البرامج التالية خاص بالرسوم المتحركة ثنائية الأبعاد :

أ. GIMP
ب. Pencil2D
ج. PhotoShop
د. CorelDraw

٤٢. توجد في برنامج Pencil2D أنواع من الطبقات وعددها :
أ. ثلاثة
ب. أربعة
ج. خمسة
د. ستة

٤٣. توجد في برنامج Pencil2D أنواع من الطبقات ومنها :
أ. الصور النقطية
ب. الصور المتجهة
ج. طبقة الكاميرا
د. جميع ما سبق

٤٤. إطارات تحتاج إلى رسمها بصورة متتابعة لإنشاء الرسوم المتحركة :
أ. الإطارات الرئيسة
ب. الإطارات الفرعية
ج. الإطارات المركزية
د. الإطارات الأصلية

٤٥. يمكن عن طريق برنامج Pencil2D استيراد الرسومات اليدوية :
أ. صح
ب. خطأ

٤٦. تتيح لك طبقة الكاميرا تحديد طريقة عرض معينة بنسبة عرض إلى ارتفاع مخصصة داخل لوحة الرسم :
أ. صح
ب. خطأ

٤٧. يحفظ برنامج Pencil2D الرسوم المتحركة بصيغة :
أ. .pcl
ب. .jpeg
ج. .png
د. .gif

٤٨. يمكن تصدير الرسوم المتحركة كسلسة من الصور بصيغة :
أ. .bmp
ب. .jpeg
ج. .png
د. .gif

الدرس الأول : المراقبة والتحكم

٤٩. يتم تصميم نظام المراقبة لمراقبة البيانات وتقديمها إلى نظام آخر أو لخادم أو شبكة أخرى :
أ. صح
ب. خطأ

٥٠. نظام يتم تصميمه لمراقبة البيانات وتقديمها إلى نظام آخر أو لخادم الشبكة :
أ. نظام المراقبة
ب. نظام التحكم
ج. المستشعر
د. نظام المكابح التلقائية

٥١. تعتمد عملية المراقبة في أنظمتها المتزامنة على المستشعرات :
أ. صح
ب. خطأ

٥٢. تعد أنظمة الإنذار ضد الحريق من أكثر أنظمة المراقبة شيوعاً:
أ. صح
ب. خطأ

٥٣. نظام يقوم بإدارة أو توجيه أو إعطاء أوامر أو تنظيم سلوك الأجهزة أو الأنظمة الأخرى باستخدام حلقات التحكم لتحقيق النتيجة المطلوبة :
أ. نظام المراقبة
ب. نظام التحكم
ج. المستشعر
د. نظام المكابح التلقائية

٥٤. من أنواع أنظمة التحكم ، نظام التحكم المغلق ونظام التحكم المفتوح :
أ. صح
ب. خطأ

٥٥. من الأمثلة على التطبيقات المنزلية والصناعية لأنظمة التحكم :
أ. الغسالات
ب. مكيفات الهواء
ج. أنظمة الإنذار الأمني
د. جميع ما سبق

٥٦. نظام التحكم المغلق :
أ. يراقب المخرجات ويستخدم بياناتها في التحكم بالنظام وضبطه
ب. يصمم لتحقيق الظروف المناسبة للحصول على المخرجات المرغوبة
ج. يقدم التغذية الراجعة
د. جميع ما سبق

٥٧. من الأمثلة على أنظمة التحكم المغلقة :
أ. إشارة المرور
ب. الغسالة الأوتوماتيكية
ج. نظام التحكم في درجة الحرارة
د. جهاز التحكم عن بعد في التلفزيون

٥٨. في نظام التحكم المفتوح :
أ. لا يوجد للمخرجات أي تأثير على المدخلات أو في عملية التحكم
ب. لا يوجد مقارنة بين القيم الناتجة الفعلية والقيم المطلوبة
ج. لا يقدم أي تغذية راجعة
د. جميع ما سبق

الوحدة الثانية : التقنية والحياة

٥٩. يعد نظام التحكم في الثلاجة من الأمثلة على نظام التحكم المفتوح :
أ. صح
ب. خطأ

٦٠. جهاز يمكنه قياس التغير في العوامل البيئية المحيطة كالضوء والضغط ودرجة الحرارة :
أ. نظام المراقبة
ب. نظام التحكم
ج. المستشعر
د. نظام المكابح التلقائية

٦١. مستشعر يستخدم في قياس درجة حرارة البيئة المحيطة به :
أ. مستشعر درجة الحرارة
ب. مستشعر الإضاءة
ج. مستشعر الضغط
د. مستشعر التقارب

٦٢. مستشعر الضوء يستخدم تقنيات متعددة للكشف عن وجود أي جسم يتحرك في مجال رؤية المستشعر :
أ. صح
ب. خطأ

٦٣. نوع من أنواع المستشعرات يستخدم في محطات الطقس والطائرات والسيارات :
أ. مستشعر درجة الحرارة
ب. مستشعر الإضاءة
ج. مستشعر الضغط
د. مستشعر التقارب

٦٤. مستشعرات الدخان هو جهاز يكتشف الدخان كمؤشر على وجود حريق :
أ. صح
ب. خطأ

٦٥. تستخدم مستشعرات اللمس بشكل واسع في الأجهزة المحمولة :
أ. صح
ب. خطأ

٦٦. تستخدم مستشعرات التقارب في نظارات الواقع الافتراضي :
أ. صح
ب. خطأ

٦٧. نوع من أنواع المستشعرات يستخدم في وحدات تحكم الألعاب مثل جهاز الألعاب نينتيندو وي (wii) :
أ. مستشعرات التقارب
ب. مستشعرات الدخان
ج. مستشعرات اللمس
د. مستشعرات الحركة

الدرس الثاني : الذكاء الاصطناعي

٦٨. يعد الذكاء الاصطناعي أحد المجالات الحديثة للعلوم والتقنية :
أ. صح
ب. خطأ

٦٩. مجال يرتكز على إنشاء آلات ذكية تعمل وتتفاعل مثل البشر :
أ. المراقبة والتحكم
ب. الذكاء الاصطناعي
ج. التقنيات الناشئة
د. الخوارزميات

٧٠. من أمثلة تطبيقات تعلم الآلة :

أ. الترجمة بمساعدة الحاسب
ب. نماذج تعلم الآلة في التعليم
ج. تقنية التعرف على الكلام
د. جميع ما سبق

٧١. من المشاكل التي تعاني منها أنظمة الترجمة الآلية المشاكل الأساسية المتعلقة باستخدام قواعد وتراكيب الجمل الصحيحة لكل لغة :

أ. صح
ب. خطأ

٧٢. من أمثلة المساعدات الشخصية الافتراضية :

أ. سيري
ب. كورتانا
ج. اليكسا
د. جميع ما سبق

٧٣. يتيح مستوى التحكم المنخفض في القيادة الذاتية تفعيل المكابح والتوجيه والتسارع :

أ. صح
ب. خطأ

٧٤. أي مما يلي لا يعد من مستويات التحكم في القيادة الذاتية :

أ. مستوى التحكم المنخفض
ب. مستوى التحكم المشروط
ج. مستوى التحكم الغير مشروط
د. مستوى التحكم العالي

٧٥. ساهم الذكاء الاصطناعي في انشاء بيئات لعب أكثر واقعية وطبيعية :

أ. صح
ب. خطأ

٧٦. البيانات الخطأ أو البرمجة غير السلمية للنظام لا تؤثر على جودة الذكاء الاصطناعي :

أ. صح
ب. خطأ

٧٧. أصبحت الروبوتات الحديثة مستقلة تماماً وتتفاعل مع بيئتها بشكل كامل :

أ. صح
ب. خطأ

٧٨. مكونات ساهمت في تطوير الروبوتات إلى أبعد من كونها أجهزة يسيرة :

أ. المعالجات الفائقة السرعة
ب. المستشعرات
ج. المحركات المتطورة
د. جميع ما سبق

٧٩. أي مما يلي لا يعد من التأثيرات الإيجابية للروبوتات :

أ. استخدامها لأداء مهام متكررة أو صعبة
ب. تقلل من تكلفة الإنتاج
ج. كلفة تركيبها وتشغيلها عالية جداً
د. تستطيع القيام بحركات أكثر دقة مما يمكن للبشر القيام بها

الوحدة الثانية : التقنية والحياة

٨٠. أي مما يلي يعد من التأثيرات السلبية للروبوتات :

أ. استخدامها لأداء مهام متكررة
ب. تقلل من تكلفة الإنتاج
ج. استخدامها في بيئات صعبة التأثيرات
د. زيادة البطالة

٨١. يعتبر استخدام الطائرات المسيرة في عمليات الإغاثة في حالات الكوارث والحوادث من التطبيقات :

أ. المدنية
ب. الاجتماعية
ج. العلمية
د. التجارية

٨٢. من التطبيقات الاجتماعية على استخدام الطائرات المسيرة استخدامها في البحث العلمي :

أ. صح
ب. خطأ

٨٣. من أمثلة التطبيقات على استخدام الطائرات المسيرة :

أ. العلمية
ب. التجارية
ج. العسكرية
د. جميع ما سبق

الدرس الثالث : التقنيات الناشئة

٨٤. يطلق على الابتكارات الرقمية التي تعتمد على التقنيات المتقدمة بشكل يومي " التقنيات الناشئة " :

أ. صح
ب. خطأ

٨٥. واقع محوسب يحاكي بيئة حقيقية ويسمح للمستخدم التفاعل معه في عالم افتراضي :

أ. الواقع الافتراضي
ب. الواقع المعزز
ج. الحوسبة السحابية
د. انترنت الأشياء

٨٦. تقنية تعتمد على جلب العناصر المصممة بالحاسب ودمجها مع البيئة الواقعية :

أ. الواقع الافتراضي
ب. الواقع المعزز
ج. الحوسبة السحابية
د. انترنت الأشياء

٨٧. تقنية نظارة مايكروسوفت هولولنز هي شكل محسن من :

أ. الواقع الافتراضي
ب. الواقع المعزز
ج. الحوسبة السحابية
د. انترنت الأشياء

٨٨. مصطلح يشير إلى توفير موارد تقنية المعلومات حسب الطلب عبر الانترنت :

أ. الواقع الافتراضي
ب. الواقع المعزز
ج. الحوسبة السحابية
د. انترنت الأشياء

٨٩. تشمل مزايا الحوسبة السحابية :

أ. توفير التكاليف
ب. زيادة الإنتاجية
ج. السرعة والكفاءة
د. جميع ما سبق

٩٠. أي مما يلي لا يعد من تطبيقات التخزين السحابي :

أ. Dropbox
ب. Microsoft OneDrive
ج. Google Drive
د. Microsoft Word

٩١. الحوسبة السحابية تعد أكثر أمنًا من الأنظمة التقليدية :

أ. صح
ب. خطأ

٩٢. أي مما يلي يعد من المخاطر الأمنية الرئيسة للحوسبة السحابية :

أ. فقدان البيانات
ب. البرمجيات الضارة
ج. الوصول غير القانوني
د. جميع ما سبق

٩٣. شبكة من الأجهزة المادية والمركبات والأجهزة المنزلية وغيرها من الأشياء التي تحتوي على إلكترونيات وبرامج ومستشعرات وطرق اتصال تمكنها من التواصل عبر البنية التحتية لشبكة الانترنت :

أ. انترنت الأشياء
ب. التقنيات القابلة للارتداء
ج. الدفع باستخدام الأجهزة المحمولة
د. الاتصالات الخلوية فائقة السرعة

٩٤. تعد الساعات الذكية وأجهزة تتبع اللياقة البدنية والأنشطة النوعان الرئيسيان لـ :

أ. انترنت الأشياء
ب. التقنيات القابلة للارتداء
ج. الدفع باستخدام الأجهزة المحمولة
د. الاتصالات الخلوية فائقة السرعة

٩٥. أصبح من الممكن الدفع في المحلات التجارية عبر الأجهزة المحمولة :

أ. صح
ب. خطأ

٩٦. من المزايا الأخرى التي تقدمها تقنية الاتصالات الخلوية فائقة السرعة الجيل الخامس 5G هي :

أ. زمن وصول أقل
ب. ازدحام أقل
ج. استهلاك أقل للطاقة
د. جميع ما سبق

٩٧. تحتاج التقنيات الناشئة إلى المزيد من المساحة التخزينية للبيانات والتي تزداد بشكل مضطرد :

أ. صح
ب. خطأ

٩٨. تقوم على مبدأ الاستفادة من وجود الجسيمات تحت الذرة في أكثر من حالة في نفس الوقت :

أ. الحوسبة السحابية
ب. الحوسبة الكمية
ج. الحوسبة البيانية
د. الحوسبة العادية

٩٩. أصبح التصنيع حسب الطلب ممكناً من خلال التقدم التقني من خلال :
أ. الاتصالات الخلوية فائقة السرعة
ب. تخزين البيانات
ج. الطباعة ثلاثية الأبعاد
د. تقنيات العرض الجديدة

١٠٠. أدى التقدم في الطباعة ثلاثية الأبعاد إلى الحاجة إلى :
أ. تخزين أقل
ب. نفايات أقل
ج. استهلاك أقل للطاقة
د. جميع ما سبق

١٠١. يمكن باستخدام الطباعة ثلاثية الأبعاد إنشاء :
أ. قطعة غيار لآلة
ب. الأطراف الصناعية
ج. مبان كاملة
د. جميع ما سبق

١٠٢. من أنواع تقنيات العرض الجديدة المستخدمة في الشاشات :
أ. LCD
ب. LED
ج. OLED
د. جميع ما سبق

١٠٣. المحتوى الرقمي عالي الدقة متوفر على نطاق واسع :
أ. صح
ب. خطأ

الدرس الرابع : الصحة والبيئة

١٠٤. لحماية البيئة يجب التخلص من جميع الأجهزة الرقمية التي لم تعد قيد الاستخدام بشكل صحيح وعدم رميها في القمامة ليتم إعادة تدويرها :
أ. صح
ب. خطأ

١٠٥. تحتوي الأجهزة الرقمية على مواد سامة تسبب تلوث التربة والهواء والماء يطلق عليها :
أ. النفايات الصلبة
ب. النفايات السائلة
ج. النفايات الغازية
د. النفايات الرقمية

١٠٦. يمكن التقليل من النفايات الرقمية من خلال :
أ. إصلاح الأجهزة
ب. إعادة بيعها
ج. تدويرها
د. جميع ما سبق

١٠٧. من أكثر الأمراض التي يواجهها الكثير من مستخدمي الحاسب لفترات طويلة :
أ. آلام العضلات والعظام
ب. مشاكل الرؤية
ج. متلازمة النفق الرسغي
د. جميع ما سبق

١٠٨. أي مما يلي يعد من تأثيرات التقنية على الصحة :
أ. متلازمة رؤية الحاسب
ب. الإرهاق الجسدي
ج. آلام الأصابع والعضلات
د. جميع ما سبق

١٠٩. استخدام أجهزة الحاسب لساعات طويلة قد يتسبب بالعديد من الآثار النفسية :
أ. صح
ب. خطأ

١١٠. قد يؤدي الاستخدام المفرط للحاسب إلى العزلة الاجتماعية :
أ. صح
ب. خطأ

الدرس الأول : إنشاء نموذج بلغة HTML

١١١. النموذج مستند يحتوي على حقول لإدخال البيانات :

أ. صح
ب. خطأ

١١٢. مستند يحتوي على حقول لإدخال البيانات :

أ. التقرير
ب. النموذج
ج. الاستعلام
د. قاعدة البيانات

١١٣. من أمثلة النماذج الأكثر استخداماً :

أ. مربع بحث جوجل
ب. التسجيل على جوجل
ج. أ وَ ب
د. لا شيء مما سبق

١١٤. يمكن تبسيط طريقة عمل النموذج بالخطوات التالية :

أ. تُرسل البيانات من النموذج إلى الخادم
ب. يستقبل الخادم البيانات من النموذج ويقوم بمعالجتها
ج. ينشئ الخادم صفحة استجابة جديدة تُرسل إلى المستخدم
د. جميع ما سبق

١١٥. يحتوي النموذج على عناصر تحكم متعددة ويجمع كل منها معلومات مختلفة :

أ. صح
ب. خطأ

١١٦. توجد عناصر التحكم بالنماذج داخل وسم :

أ. <input>
ب. <fieldset>
ج. <form>
د. <head>

١١٧. وسم يستخدم للتحكم بعناصر النموذج :

أ. <input>
ب. <fieldset>
ج. <form>
د. <head>

١١٨. وسم <input> لا يحتوي على وسم إغلاق :

أ. صح
ب. خطأ

١١٩. من وسوم <input> ويستخدم لإنشاء سطراً واحداً مخصصاً من النص :

أ. <input type="text">
ب. <input type="password">
ج. <input type="email">
د. <input type="submit">

١٢٠. من وسوم **<input>** ويستخدم لإنشاء سطراً واحداً من النص مع إمكانية إخفاء النص واستخدامه مع كلمة المرور :

أ. <input type="text">
ب. <input type="password">
ج. <input type="email">
د. <input type="submit">

١٢١. من وسوم **<input>** ويستخدم لإنشاء سطراً واحداً مخصصاً للبريد الإلكتروني مع ميزة التحقق من كتابة البريد الإلكتروني بشكل صحيح :

أ. <input type="text">
ب. <input type="password">
ج. <input type="email">
د. <input type="submit">

١٢٢. من وسوم **<input>** ويستخدم لإنشاء زر الموافقة على الإرسال إلى الخادم :

أ. <input type="text">
ب. <input type="password">
ج. <input type="email">
د. <input type="submit">

١٢٣. من وسوم **<input>** ويستخدم لتحديد زر الاختيار من متعدد ويمكن للمستخدم تحديد خيار واحد فقط

أ. <input type="text">
ب. <input type="email">
ج. <input type="submit">
د. <input type="radio">