تم تحميل وعرض المادة من :

موقع واجباتي

www.wajibati.net

موقع واجباتي منصة تعليمية تساهم بنشر حل المناهج الدراسية بشكل متميز لترتقي بمجال التعليم على الإنترنت ويستطيع الطلاب تصفح حلول الكتب مباشرة لجميع المراحل التعليمية المختلفة

المملكة العربية السعودية
وزارة التعليم
إدارة التعليم بمحافظة جدة

بسم الله الرحمن الرحيم

رؤية VISION 2030
وزارة التعليم

اليوم :
التاريخ : // 1443هـ
الصف : ثاني متوسط
عدد الأوراق : 4

اختبار مادة (الحاسب و تقنية المعلومات)الفصل الدراسي الثاني الدور الأول للعام الدراسي 1443هـ

اسم الطالبة : .....
رقم الجلوس:.....

السؤال	الدرجة	الدرجة المستحقة	الدرجة كتابة	اسم المصححة	اسم المراجعة	اسم المدققة
الأول	7					
الثاني	8					
المجموع	15					
درجة المشروع العملي	25					
المجموع الكلي	40					

7

السـؤال الأول :

أ- اختر الإجابة الصحيحة لكل من العبارات التالية: -

١ - تكمن أهمية الرسم و التصميم بالحاسب في كونها :							
أ	توفير الوقت و الجهد	ب	اجراء عمليات حسابية معقدة	ج	إدارة كمية هائلة من البيانات	د	مصدر للمعلومات و المعارف
٢ - المجتمع الذي يقوم على انتاج المعرفة و نشرها من خلال توظيف تقنية المعلومات و الاتصالات لتحقيق تنمية مستدامة :							
أ	التقليدي	ب	المعرفي	ج	الصناعي	د	المفتوح
٣ - هي مدن رقمية تعتمد خدمتها على البيئة التحتية لتقنية المعلومات و الاتصالات :							
أ	المدن الحديثة	ب	المدن المتطورة	ج	المدن الذكية	د	المدن المتقدمة
٤ - من آثار العاب الحاسب الإيجابية :							
أ	زيادة التوتر	ب	اكتساب افكار دخيلة على عقيدتة	ج	انفصال عن الواقع الذي يعيشة	د	التسلية و الترويح عن النفس في وقت الفراغ
٥ - يتسم مجتمع المعرفة بـــ:							
أ	الإنفجار المعرفي	ب	بنك المعلومات	ج	المدن الذكية	د	شبكات الطاقة و الاتصالات
٦ - تعد نوعا من أنواع ألعاب المحاكاة :							
أ	ألعاب تعليم القراءة و الحساب	ب	ألعاب التحكم بقيادة الطائرات	ج	ألعاب المتاهات	د	الالعاب الرياضية
٧ - برامج لإنتاج رسوم تتميز بالجودة و الدقة العالية و تستخدم من قبل المتخصصين في مجال الصناعة و العمارة :							
أ	برامج الرسم الطلائي	ب	برامج الرسوم المتحركة	ج	برامج التصميم بمساعدة الحاسب	د	برامج المخططات الإنسيابية
٨ - من الآثار الاقتصادية للمعرفة :							
أ	نمو الحضارات	ب	زيادة الثروات الأرضية	ج	التحول الى مجتمع معرفي	د	التبادل التجاري الكترونيا
٩ - أداة رسم مجانية لإنشاء رسوم و تصاميم حية عبر الانترنت :							
أ	Rate my drawing	ب	ArtRage	ج	Gimp	د	inkscape

يتـــبع

١٠ من الآثار السلبية للألعاب على العقيدة :							
أ	العزلة و الإنفراد	ب	الألفاظ الشركية	ج	السمنة	د	ضعف البصر
١١ لمصبحت المجتمعات المعرفية كالقرية الصغيرة وهذا من سمات :							
أ	التطور التقني	ب	سرعة استجابة للمتغيرات	ج	تجاوز الحدود المكانية و الزمانية	د	الإنفجار المعرفي
١٢ برنامج لتحرير الصور و معالجتها يعد منافسا قويا لبرنامج الفوتوشوب و بديلا مجانيا عنه :							
أ	الرسم الحي	ب	برنامج Inkscape	ج	تطبيق ArtRage	د	برنامج الجمب Gimp
١٣ نوع من الألعاب تعتمد على أسلوب التعلم من خلال اللعب ولاكتساب معارف و تطوير المهارات:							
أ	العاب تعليمية	ب	العاب المحاكاة	ج	ألعاب ترفيهية	د	ألعاب المتاهة
١٤ يعرف تكوين الرسومات و الصور بالحاسب بـ							
أ	ألعاب الحاسب	ب	الرسم بالحاسب	ج	العروض التقديمية	د	معالجة النصوص

السؤال الثاني :

8

ب ـ ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية:

1	المجتمعات المعرفية المعاصرة تتميز بمرونة عالية	صح
2	برنامج الرسم الطلائي توفر إمكانية رسم المخططات الانسيابية و الخرائط الذهنية بأشكال متنوعة	خطاء
3	يعد الرسم بالحاسب مرتفع التكاليف المادية لان إعادة الرسم و تعديلة يقابلها خسائر مادية	خطاء
4	من مزايا شبكات الطاقة و الاتصالات الذكية قدرتها على استعادة الخدمة ذاتيا	صح
5	التحكم في النوافذ و الستائر عن بعد او تلقائيا تعتبر احدى خدمات المنازل الذكية	صح
6	ألعاب المحاكاة هي ألعاب تتيح للاعب ان يعيش في بيئة خيالية تبدو كالواقع	صح
7	برنامج الفوتوشوب هو البرنامج الأول في العالم من حيث القوة و كثرة المستخدمين	صح
8	تقوم الأجهزة الذكية بمهام متعدده بهدف تسهيل الحياة على الإنسان	صح

يتـــبع

9	ألعاب الحاسب برامج حاسوبية يمارس فيها اللاعب اللعب في بيئة تفاعلية جذابة على جهاز الحاسب	صح
10	من العوامل التي تقوم عليها المدن الذكية التقدم التكنولوجي و الالكتروني	خطاء
11	تسهم برامج الرسم و التصميم بالحاسب في نشر العلم بأساليب مميزة و جذابة	صح
12	أوجدت المجتمعات المعرفية مراكز ابحاث خاصة تعمل على انتاج المعرفة على نطاق واسع	صح
13	تستطيع السيارات الذكية الوقوف الذاتي في المواقف بشكل آلي	صح
14	من آثار اقتصاد المعرفة يغير الوظائف القديمة و يستحدث وظائف جديده	صح
15	المجتمع المعرفي يتحول تدريجيا الى عالم ذكي	صح
16	برنامج Inkscape مجاني يتميز بسهولتة للمبتدئين	صح

انتهت الأسئلة بالتوفيق

المملكة العربية السعودية	وزارة التعليم Ministry of Education	المادة	المهارات الرقمية
وزارة التعليم		الصف	الثاني متوسط
إدارة التعليم بمنطقة المدينة المنورة		الزمن	ساعة ونصف
		الفصل الدراسي الأول 1442 – 1443هـ الدور الاول	

اسم الطالب : ..... **رقم الجلوس** .....

اسم المصحح :	اسم المراجع :	الدرجة النهائية رقما (10)	
توقيعه :	توقيعه :	كتابة	

س1: *ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة وعلامة* (X) **أمام العبارة الخاطئة :**

١ -يعتبر الانفجار المعرفي من سمات المجتمع المعرفي .	
٢ - العالم الذكي هو العالم الذي يستخدم تطور تقنية المعلومات والبرمجيات وشبكات الاتصالات لتقديم حلول مبتكرة ذكية لمختلف مجالات الحياة.	
٣ - يعتبر التوسع في إنشاء الجامعات والكليات من أهمية التحول إلى مجتمع معرفي.	
٤ - من سمات المجتمع المعرفي الانفجار المعرفي .	
٥ - من منتجات المجتمع المعرفي والعالم الذكي: المنازل الذكية .	
٦ -الرسم والتصميم بالحاسب هو تكوين الرسومات والصور باستخدام الحاسب.	
٧ - من أهمية الرسم والتصميم بالحاسب : توفير الوقت الجهد.	
٨ - برامج المخططات الإنسيابية : من أنواع برامج الرسم والتصميم بالحاسب.	
٩ - من أنواع ألعاب الحاسب : الألعاب التعليمية .	
١٠ - من الآثار الإيجابية التي يكتسبها اللاعب : اكتساب معرفة أكثر بالحاسب .	

س2/ اختر رمز الإجابة الصحيحة فيما يلي :

١١ - **المجتمع الذي يقوم على إنتاج المعرفة ونشرها من خلال توظيف تقنية المعلومات والإتصالات لتحقيق تنمية مستدامة هو المجتمع :**

أ - المجتمع المعرفي ب- المجتمع التقليدي ج – المجتمع الصناعي د- المجتمع المفتوح

١٢ - **أصبحت المجتمعات المعرفية كالقرية الصغيرة، وهذا من سمات :**

أ -الانفجار المعرفي ب- سرعة الاستجابة للمتغيرات

ب - ج- التطور التقني د- تجاوز الحدود المكانية والزمانية

اقلب الصفحة

١٣ - **يطلق على العصر الحاضر :**

أ - عصر التطور ب- عصر المعرفة ج- عصر الطاقة البترولية د- عصر القوة

١٤ - **من الآثار الاقتصادية للمعرفة :**

أ - نمو الحضارات ب- التبادل التجاري والمعرفي إلكترونياً

ب -ج- تساهم في التحول إلى مجتمع معرفي د- زيادة الثروات الأرضية.

١٥ - **أحد برامج العروض التقديمية التجارية الخاصة بأجهزة مايكروسوفت :**

أ - باوربوينت (PowerPoint) ب- بريزي. ج- كي نوت (KeyNote) د- ليبر أوفيس (Liber Office)

١٦ - **من الآثار السلبية للألعاب على العقيدة :**

أ - العزلة والانفراد. ب- ضعف البصر. ج- السمنة. د- الألفاظ الشركية.

١٧ - **أداة رسم مجانية لإنشاء رسوم وتصاميم حية عبر الإنترنت :**

أ - RateMyDrawing ب- Art Rage ج- Gimp د- Inkscape.

١٨ - **تُعد نوعاً من أنواع ألعاب المحاكاة :**

أ - ألعاب تعليم القراءة والحساب. ب-.ألعاب التحكم بقيادة الطائرات

ج- ألعاب المتاهات . د- الألعاب الرياضية.

١٩ - **من آثار ألعاب الحاسب الإيجابية :**

أ - زيادة التوتر والإنفعال. ب- اكتساب أفكار دخيلة على عقيدته.

ج- اكتساب معرفة أكثر بالحاسب. د- انفصال عن الواقع الذي يعيشه .

٢٠ **تكمن أهمية الرسم والتصميم بالحاسب في كونها :**

أ - إجراء عمليات حسابية معقدة . ب- توفر على المستخدم الكثير من وقته وجهده.

ج- مصدر للمعارف والمعلومات . د- إدارة كمية هائلة من البيانات.

انتهت الاسئلة

تمنايتي لكم بالتوفيق.

معلم المادة/